

# Soap Bubbles Attack

## Game Design Document

*Euller Macena e Mariana Ferreira*

LabJogos, Turma AA

### High Concept

Jogo *tower defense* que se passa em um zoológico, com animais estourando bolhas de sabão feita por crianças.

## 1 História

Você está tranquilamente passeando pelo zoológico quando crianças começam a brincar de soprar bolinhas de sabão nos seus olhos! Com seus poderes de falar com animais você os convoca para te ajudar a se proteger.

## 2 Gameplay

É um jogo no estilo *tower defense*. Bolhas de sabão de diferentes cores surgem num canto da tela e seguem por um caminho. Você deve escolher alguns animais para estourá-las antes que alcancem seus olhos. A cada cor de bolha de sabão o nível vai aumentando e vai ficando mais difícil estourar. Seus olhos vão ficando mais vermelhos quando as bolhas te acertam.

### 3 Interface

Soap Bubbles Attack possui duas telas, a inicial e a tela principal, onde o jogo realmente acontece.



O HUD-1 é o menu e o valor em dinheiro que você ganha a cada bolha estourada. O HUD-2 mostra sua vida. No HUD-3 ficam os animais para serem comprados.

## 4 Controles

Soap Bubbles Attack precisa apenas dos seguintes controles:

- Mouse para posicionar os animais.
- Barra de espaço para dar *pause* no jogo.

## 5 Áudio

A experiência de jogo de Soap Bubbles Attack é valorizada pelo áudio nos momentos-chaves do jogo:

- Música de fundo.
- Sons de bolhas estourando cada vez que são acertadas.
- Som de moedas quando uma compra é feita.
- Som ao final para *game over*.

## 6 Arte Conceito



Esses são alguns dos animais que te ajudam a se defender das bolhas de sabão nos olhos.

## 7 Referências

Alguns jogos que nos inspiraram foram:



Bloons Tower Defense



Fieldrunners 2