

Soap Bubbles Attack

Game Design Document

Euller Macena e Mariana Ferreira

LabJogos, Turma AA

High Concept

O jogo se passa em um zoológico com animais estourando bolhas de sabão feitas por crianças.

1 História

Você está tranquilamente passeando pelo zoológico quando crianças começam a brincar de soprar bolinhas de sabão nos seus olhos! Com seus poderes de falar com animais você os convoca para te ajudar a se proteger.

2 Gameplay

Bolhas de sabão de diferentes cores surgem num canto da tela e seguem por um caminho. Você deve apertar W, S ou D para escolher qual animal vai atirar para estourar as bolhas antes que alcancem seus olhos. Existem três tipos diferentes de bolhas, transparente para nível 1, verde para nível 2 e laranja para nível 3. Quando estouradas sua pontuação aumenta de acordo com o nível da bolha estourada. Você inicia o jogo com 50 de vida e a cada bolha que acerta seu olho a vida vai diminuindo.

3 Interface

Soap Bubbles Attack possui duas telas, a inicial e a tela principal, onde o jogo realmente acontece.



4 Controles

Soap Bubbles Attack precisa apenas dos seguintes controles:

- W para o tiro do pássaro
- S para o tiro da lhama
- A para o tiro do elefante

5 Arte Conceito



Esses são os animais que te ajudam a se defender das bolhas de sabão nos olhos.

6 Referências

Alguns jogos que nos inspiraram foram:



Bloons Tower Defense



Field Runners