

Final Project Guidelines

Project requirements:

Each project must contain interaction with a remote database including writing and reading (text and images).

Each project must also contain social interaction (user can post info that will be accessed by other users).

Final project submission is divided into 3 stages:

1. Project definition- this part will include the following items:
 - Application goal definition - focusing on the main purpose of the app.
 - Application functional requirements specification
Prioritize the functional requirements, focusing on the core functions - must have/should have and showing the future improvements and expansion of the app.
2. Application design - this part will include the following items:
 - “use case” - Tell the story of the app usage from the user’s point of view.
 - Application mockup.
The application mockup and use case must be aligned.
3. Project submission - in this part the students will present a working application, will describe the code structure and will hand out the application code for further testing.

הבהרות לפרויקט סיום

הדרישות סף לפרויקט סיום כמו ש摹יפות באתר הנקו:

1. שיתוף - משתמש אחד מעלה תוכן (טקסט + תמונה) ומשתמש אחר יכול לראות את אותו התוכן.
2. הצגת תכנים מtower API REST חיצוני.

דרישת סף - כלומר מי שלא מימש לא עובר.

אסור להכין אפליקציית אינסטגרם או אפליקציה דומה לאינסטגרם.

מעבר לכך הקритריונים בבדיקה של הפרויקט שעל-פיים יקבע הציון שלכם הם:

1. שלמות האפליקציה - יש הגיון בסיפור, הואשלם, כל מה שאמור לקרות קורה, הכל עובד, האפליקציה מתוכננת נכון, עיצוב סביר (יש להשתמש ב- material design כפוי שהודגם בכיתה) ...

2. סידור הקוד: קוד מודולרי MVVM, אין כפליות קוד, כתיבה נקייה ומסודרת, פונקציות קצרות **חובה להשתמש ב- google design guideline כפי שנלמד בכיתה**

(ViewModel, Live Data, ROOM).

חובה להשתמש ה- navigation כפי שנלמד בכיתה! (nav graph)

3. אין גישות סינכרונית לרשף, הפעלת ספינרים במקומות הנכונים.

4. שימוש נכון בנתונים: שמירה מקומית ושמירה מרוחקת, טעינה מדורגת, יש לממש cache גם תמונות וגם אובייקטים באמצעות בסיס נתונים (SQLite - Room). אסור להשתמש בתכונות של פירבייס למימוש local store (local), אפשר להשתמש בחבילות כגון picasso לתמונות בלבד.

5. שימוש בפרגמנטיים, NAV GRAPH, העברת פרמטרים באמצעות safeArgs.

6. רישום משתמש, יש לזהות את המשתמשים השונים ולאפשר להם לנגן את המידע שלהם **משתפים**:

- משתמש נדרש להרשם לאפליקציה (ممומש בשורת באמצעות firebase authentication)

- כל משתמש יוכל לראות את הפוסטים הוא העלה בمسך נפרד

- לעורר את הפטוטים שלו ככלmor אפשרות לעדכן פויסט - גם טקסט וגם תמונה ובנוסף תהיה אפשרות למחוקק פויסט קיימ.
- אם משתמש התחבר, בפעם הבאה שהאפליקציה נפתחת היא תזזה אותו אוטומטית ללא צורך ברישום מחדש.
- משתמש יוכל להתנתק מהאפליקציה - logout
- יש להציג מסך פרופיל משתמש - כולל תמונה ושם, נדרש ממש עריכת פרופיל (עדכן שם ותמונה), לא חייב ממש מחיקת משתמש.

7. ניהול הפרויקט ב- git חברה! מההתחלה ולא רק העלאת הפרויקט בסוף.

בקיצור, הדגש בבדיקה הוא בראש ובראשונה על כל מה שנלמד בכיתה.

קוד שרת לא ידק בכלל (מומלץ להשתמש בפיירבייס ולא לפתוח שרת לבד).

היקף הפרויקט צריך להיות תואם לגודל הקבוצה המבצעת - קבוצה של 3 ומעלה
נדרשת להוציא:

- מפה לאפליקציה שתציג את כל המידע המשותף
- המידע יהיה קשור למיקום
- יש להשתמש ב- GPS כדי לקבל את מיקום המכשיר
- לחיצה על אובייקט במפה תפתח מסך המציג את הפרטים של אותו אובייקט.

בהגנות אין מועד נוסף! ניגשתם, האפליקציה תבדק ואין אפשרות לתקן ולהגיש שוב.
הרשימה הזאת מחייבת את כולכם, לא תקבלו טיעונים שדרישה כזו או אחרת לא מומשה
כי אין צורך בדרישה זו באפליקציה של הסטודנט.

בצלחה.