

1.简述 HTTP 1.0, 1.1, 2.0 的主要区别

	HTTP 1.0	HTTP 1.1	HTTP 2
缓存处理 字段	if-modified-Since, Expires	增加Entity-tag, If-Unmodified-Since, If-Match, If-None-Match	
并行性	客户端请求资源时将资源相关的整个对象传给请求方	请求头中引入range头域, 允许只请求部分资源	
状态响应码		新增24个错误状态响应码, 410表示所请求资源被永久删除	
host 请求头	无	请求和响应消息应声明该字段, 否则会生成404状态码	
长连接	短暂连接 每次请求都重新建立一个TCP连接	默认持久连接, 支持一个TCP请求中传送多个HTTP请求和响应	
数据传送格式	文本传送	文本传送	二进制传送
是否支持多路复用	否	否	支持, 同一个HTTP请求可以实现多个HTTP请求传输, 可以通过流ID定位HTTP请求
支持服务器推送	否	否	是
头部压缩	-	-	通信双方会维护一张头信息表, 所有字段都记录在这张表中, 在每次 HTTP 传输时只需要传头字段在表中的索引即可

2.简述常见的 HTTP 状态码的含义

状态码	说明
200	响应成功
404	请求资源不存在
302	正在跳转
403	认证失败，客户端收到请求但拒绝执行
500	服务器内部错误

3.HTTP 中 GET 和 POST 区别

- 安全性：get 提交的数据会放在URL后，并且请求参数会被完整的保留在浏览器的记录里，因为参数直接暴露在URL中可能存在安全问题，因此常常用来获取资源信息。post参数放在请求主体中，并且参数不会被保留有。
- 支持编码：get 只支持URL编码，而post请求支持多种编码格式
- 参数支持：get 只支持ASCII格式的字符参数，post无限制
- get 提交数据大小有限制（针对浏览器而言），而post没有限制
- get 需要使用 Request.QueryString 来取得变量的值，而post方式通过Request.Form来获取
- get 方法产生一个TCP数据包，post方法产生两个（并不是所有浏览器都产生两个）