如何通过一个不均匀的硬币得到公平的结果

问题描述:有一枚不均匀的硬币,抛出此硬币后,可用foo()表示其结果。已知foo()能返回0和1两个值,其概率分别为0.6和0.4。问怎么利用foo()得到另一个函数,使得返回0和1的概率均为0.5。

(1) 两次均为正面: 0.6*0.6=0.36

(2)第一次正面, 第二次反面: 0.6*0.4=0.24

(3)第一次反面, 第二次正面: 0.4*0.6=0.24

(4)两次均为反面: 0.4*0.4=0.16

用 coin()表示能产生不同概率的函数 (即硬币) 设计算法

```
def makecoin(){
  while True:
    a = coin() # 可能是正面或反面
    if a != coin():
        return a
}
```

232. 用栈实现队列

请你仅使用两个栈实现先入先出队列。队列应当支持一般队列支持的所有操作(push、pop、peek、empty):

实现 MyQueue 类:

void push(int x) 将元素 x 推到队列的末尾 int pop() 从队列的开头移除并返回元素 int peek() 返回队列开头的元素 boolean empty() 如果队列为空,返回true; 否则,返回 false

说明:

你只能使用标准的栈操作—— 也就是只有 push to top, peek/pop from top, size, 和 is empty 操作是合法的。 你所使用的语言也许不支持栈。你可以使用 list 或者 deque(双端队列)来模拟一个栈,只要是标准的栈操作即可。

来源: LeetCode

实现

```
class MyQueue:
  def __init__(self):
    Initialize your data structure here.
    self.lista = []
    self.listb = []
  def push(self, x: int) -> None:
    Push element x to the back of queue.
    self.lista.append(x)
  def pop(self) -> int:
    Removes the element from in front of queue and returns that element.
    while len(self.lista) != 0:
      self.listb.append(self.lista.pop())
    cur = self.listb.pop()
    while len(self.listb) != 0:
       self.lista.append(self.listb.pop())
    return cur
  def peek(self) -> int:
    Get the front element.
    while len(self.lista) != 0:
      self.listb.append(self.lista.pop())
    cur = self.listb.pop()
    self.lista.append(cur)
    while len(self.listb) != 0:
       self.lista.append(self.listb.pop())
    return cur
  def empty(self) -> bool:
    Returns whether the queue is empty.
    if len(self.lista) == 0 and len(self.listb) == 0:
       return True
    else:
       return False
```

