使用 JSFiddle 提升 JavaScript 技能

预计时间: 60 分钟

介绍:

本实验旨在通过实际练习提升您使用 JS Fiddle 的 JavaScript 编程技能。重点是解决现实世界中的逻辑问题,鼓励您思考并编写高效代码,并在 JS Fiddle 中执行以查看输出。在本实验结束时,您将提高在不同场景中实施解决方案的能力,并增强您的编码信心。

目标:

- 使用 JavaScript 发展解决问题的能力
- 练习编写和调试逻辑程序
- 理解如何使用循环、函数和条件逻辑实现现实世界的解决方案
- 加强在 JSFiddle 等平台上的编码实践

练习 1: 计算总销售额

问题

您正在为一家在线商店工作。您的任务是编写一个 JavaScript 代码片段,计算一组销售交易的总销售额。

输入细节:

- 一个表示销售交易的对象数组。每个对象具有以下属性:
 - item: 产品名称(字符串)quantity: 售出单位数(整数)price: 单价(浮点数)

输出细节:

• 一个表示总销售额的单一数字

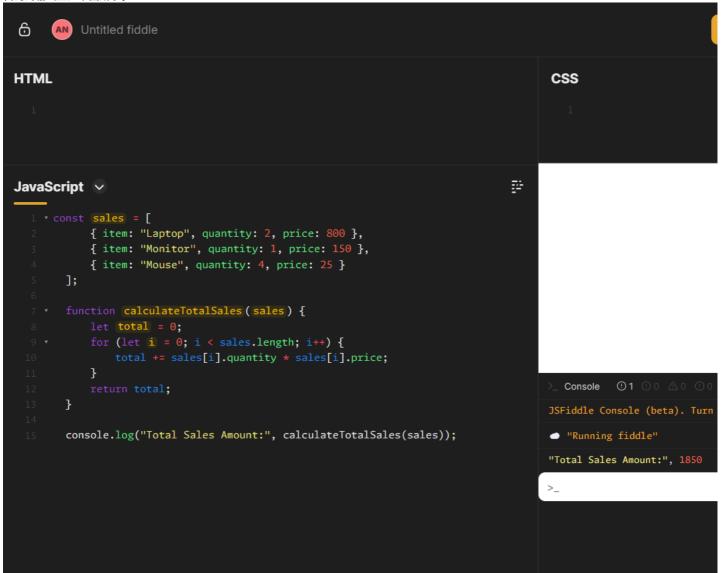
实现步骤:

- 1. 定义一个包含至少 3 个示例对象的销售交易数组
- 2. 编写一个函数 calculateTotalSales,接受该数组作为输入
- 3. 使用循环遍历数组并计算总销售额
- 4. 将总销售额打印到控制台
- ▶ 点击这里查看提示
- ▶ 点击这里查看解决方案代码

在 JSFiddle 上编写程序:

- 访问 <u>JSFiddle</u>
- 在 JavaScript 部分编写代码
- 点击 Run 按钮执行程序,并在控制台部分查看结果

代码的输出应如下图所示。



练习 2: 生成订单收据

问题:

编写一个 JavaScript 程序,为客户的订单生成收据。收据应包括每个项目的名称、数量、价格和总费用。

输入细节:

• 一个表示已订购项目的对象数组。每个对象包含:

o item: 产品名称(字符串)o quantity: 订购数量(整数)o price: 每单位价格(浮点数)

输出细节:

• 一份详细的收据,显示每个项目的详细信息和总金额

实现步骤:

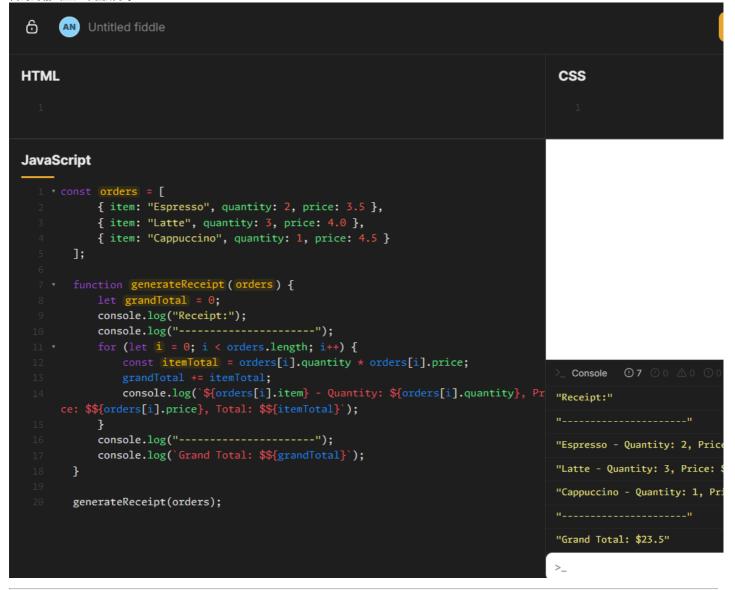
- 1. 定义一个包含至少 3 个示例条目的已订购项目数组
- 2. 编写一个函数 generateReceipt,将该数组作为输入
- 3. 使用循环遍历项目, 计算每个项目的总金额和总金额
- 4. 以格式化字符串打印收据
- ▶ 点击这里查看提示
- ▶ 点击这里查看解决方案代码

在 JSFiddle 上编写程序:

- 访问 JSFiddle
- 在 JavaScript 部分编写代码
- 点击 Run 按钮执行程序,并在控制台部分检查结果

about:blank 2/5

代码的输出应如下图所示。



练习 3: 验证密码

问题:

编写一个 JavaScript 程序来验证密码列表。密码有效的条件是:

- 仅包含字母和数字(字母和数字)
- 长度必须至少为 8 个字符, 但不超过 20 个字符

输入细节:

• 一个密码数组(字符串)

输出细节:

• 一条消息,指示每个密码是有效还是无效

实现步骤:

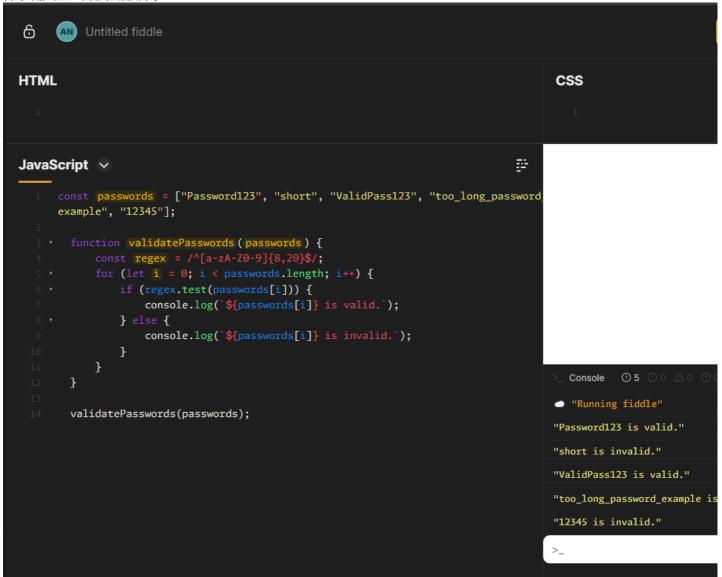
- 1. 定义一个示例密码数组
- 2. 编写一个函数 validatePasswords,将该数组作为输入
- 3. 使用循环遍历密码并根据验证标准检查每个密码
- 4. 记录每个密码是有效还是无效
- ▶ 点击这里查看提示
- ▶ 点击这里查看解决方案代码

在 JSFiddle 上编写程序:

- 转到 <u>JSFiddle</u>
- 在 JavaScript 部分编写代码
- 通过点击 Run 按钮执行程序,并在控制台部分检查结果

about:blank 3/5

代码的输出应如下面的截图所示。



练习 4: 跟踪产品库存水平

问题:

您正在为一家在线零售公司工作。您的任务是编写一个 JavaScript 程序,跟踪库存中各种产品的库存水平。程序应检查产品是否有库存,并记录适当 的消息。

4/5

输入细节:

- 一个表示产品的对象数组。每个对象包含:
 - product: 产品名称 (字符串)
 - o stock: 可用库存数量 (整数)

输出细节:

• 每个产品的消息,指示该产品是"有库存"还是"缺货"。

实现步骤:

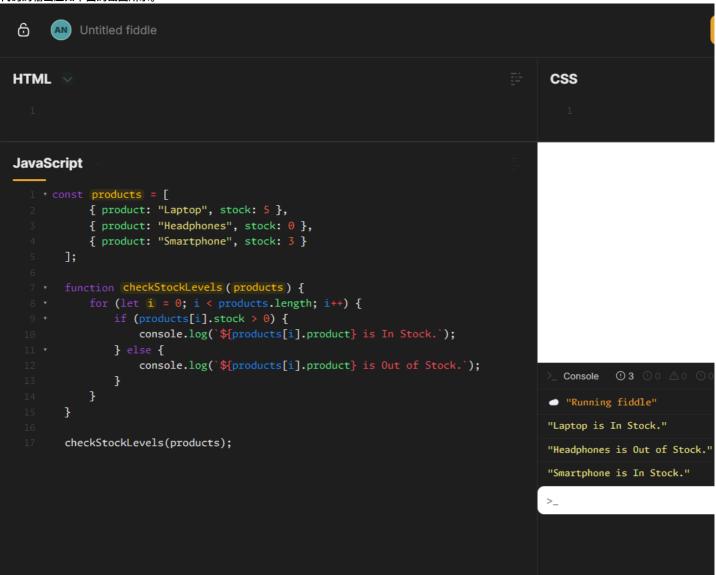
- 1. 定义一个包含至少 3 个示例产品的产品对象数组
- 2. 编写一个函数 checkStockLevels,接受该数组作为输入
- 3. 使用循环遍历数组并检查每个产品的库存水平
- 4. 打印一条消息,指示产品是"有库存"还是"缺货"
- ▶ 点击此处查看提示
- ▶ 点击此处查看解决代码

在 JSFiddle 上编写程序:

- 访问 <u>JSFiddle</u>
- 在 JavaScript 部分编写代码
- 点击"运行"按钮执行程序,并在控制台部分检查结果

about:blank

代码的输出应如下面的截图所示。



结论:

通过这些练习,您已经练习了解决中级难度的问题,使用 JavaScript。每个任务侧重于逻辑思维的不同方面,从验证到字符串操作。继续练习类似的挑战,以进一步提升您的编程技能和信心。

作者

Rajashree Patil



Skills Network

更新日志

日期	版本	更改者	更改描述
2024–27–12		Prashant Juyal	QA 编辑
2024-13-12	1.0	Rajashree Patil	创建初始版本

about:blank 5/5