

# Linux 开发

## Linux 串口编程

### 1 使用 Makefile 生成应用程序 test\_uart

**要求:**

- 1.1 程序有两个源文件组成 test.c 和 uart.c
- 1.2 test.c 中至少包括 main 函数.
- 1.3 uart.c 中包括串口的处理.
- 1.4 接收串口消息并打印到终端屏幕
- 1.5 (提示:Linux 的终端有多种模式)

### 2 使用虚拟机实现一个串口终端

**步骤:**

- 2.1 使用 VSPD6.9 添加虚拟串口:
- 2.2 连接两个虚拟串口.
- 2.3 把其中的一个虚拟串口挂到虚拟机中
- 2.4 完成串口终端功能

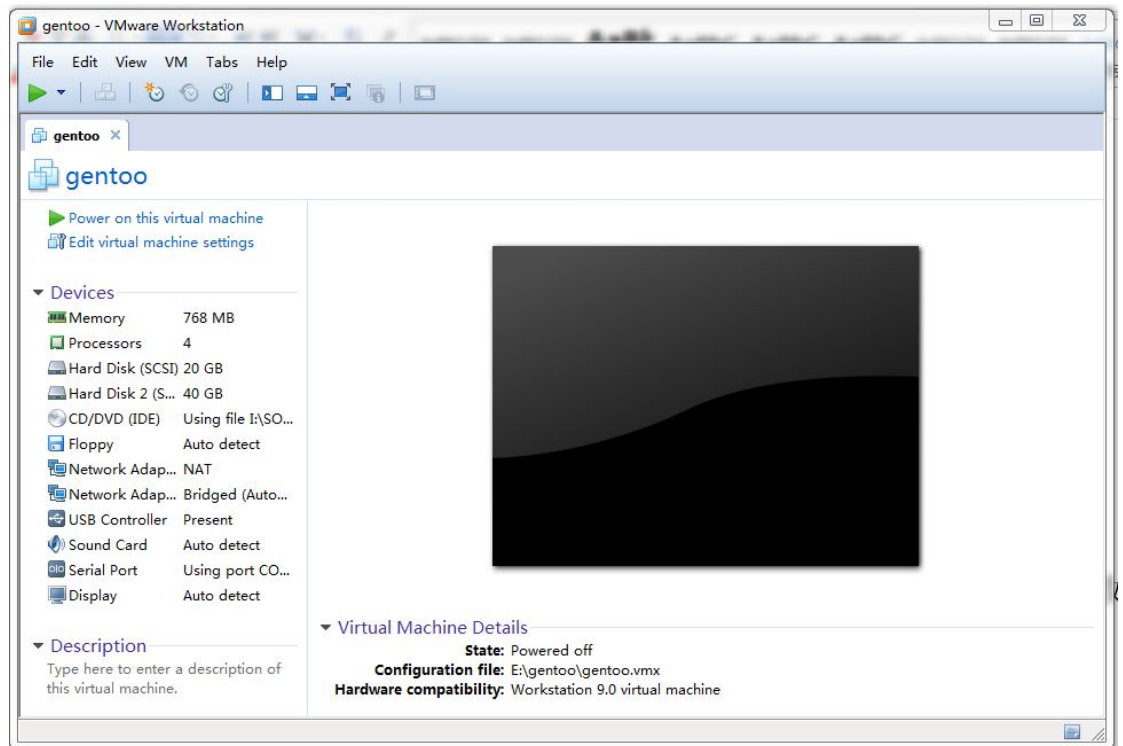
**要求:**

- 1.1 能实现屏幕输入回显
- 1.2 能实现退格
- 1.3 能存储前面输入的三条命令(使用上下键切换)

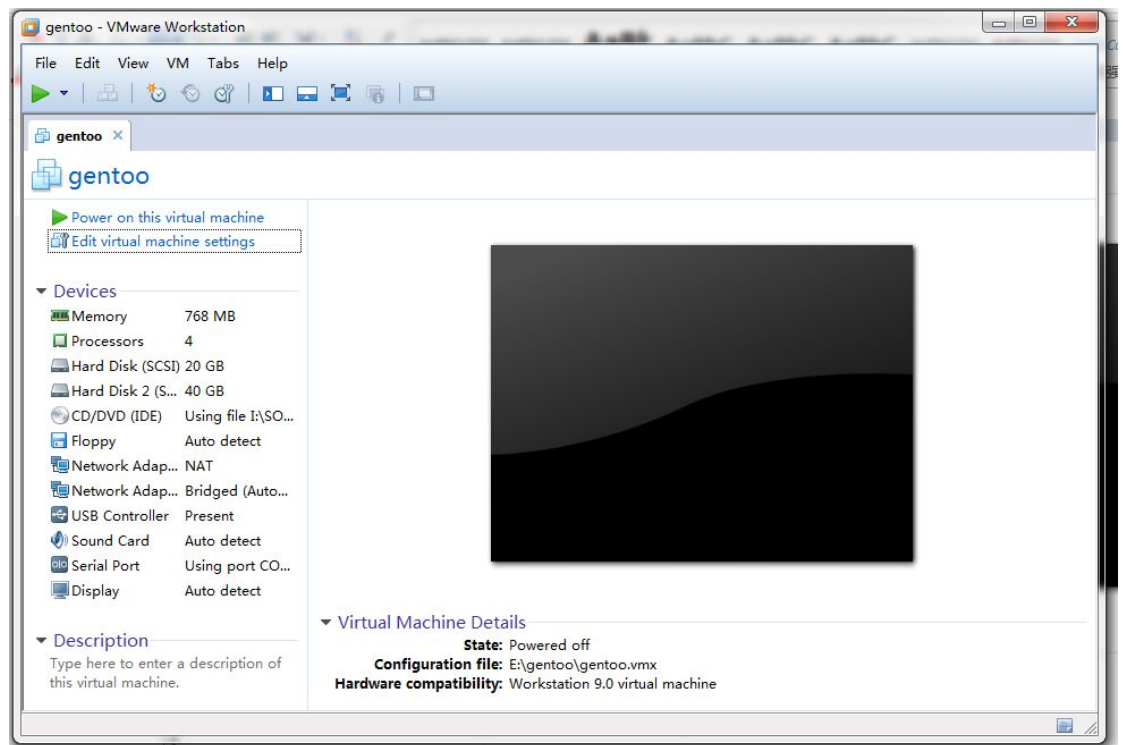
## 附录

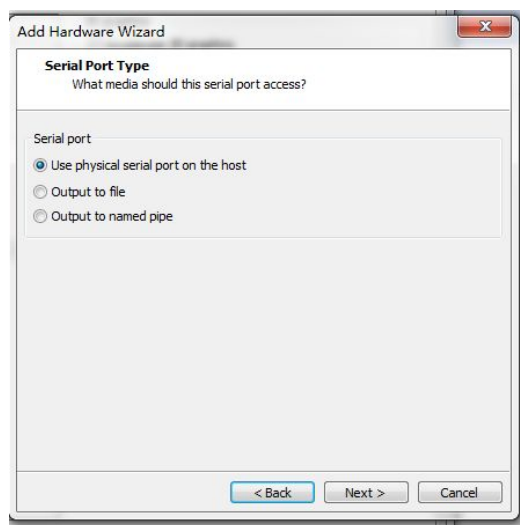
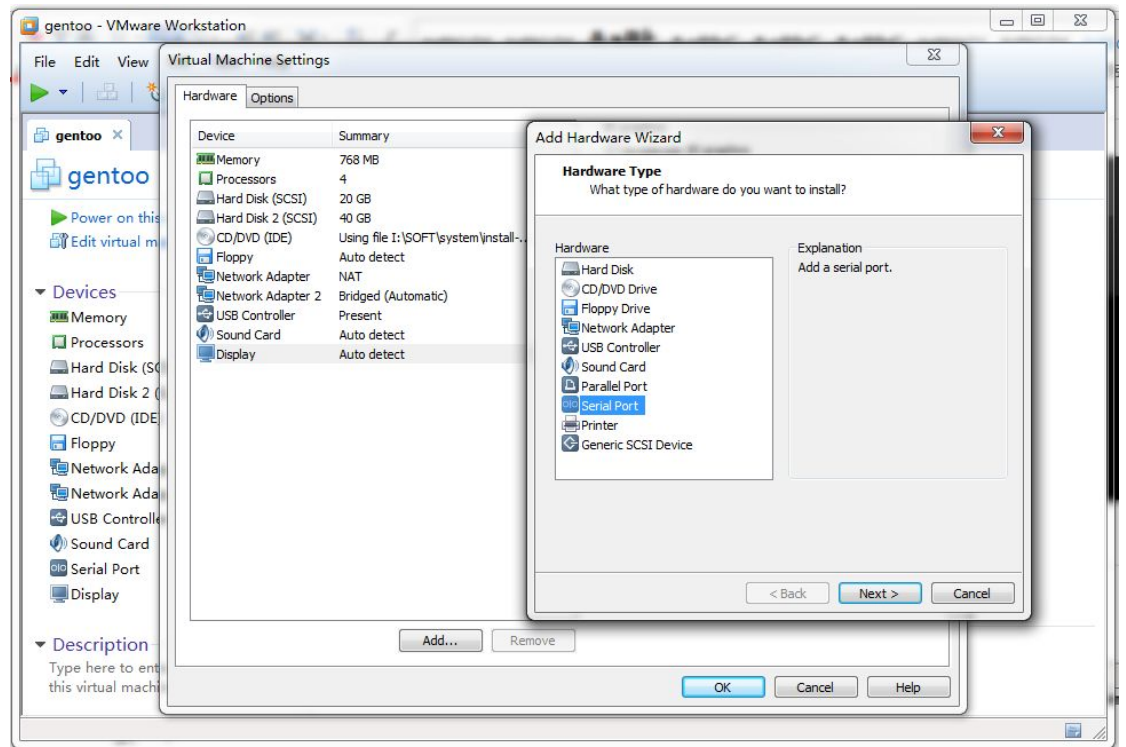
Vmware 串口的添加和设置

1. 关闭虚拟机

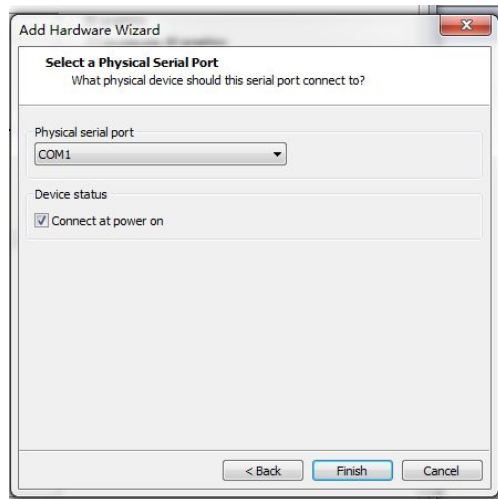


## 2. 编辑虚拟机

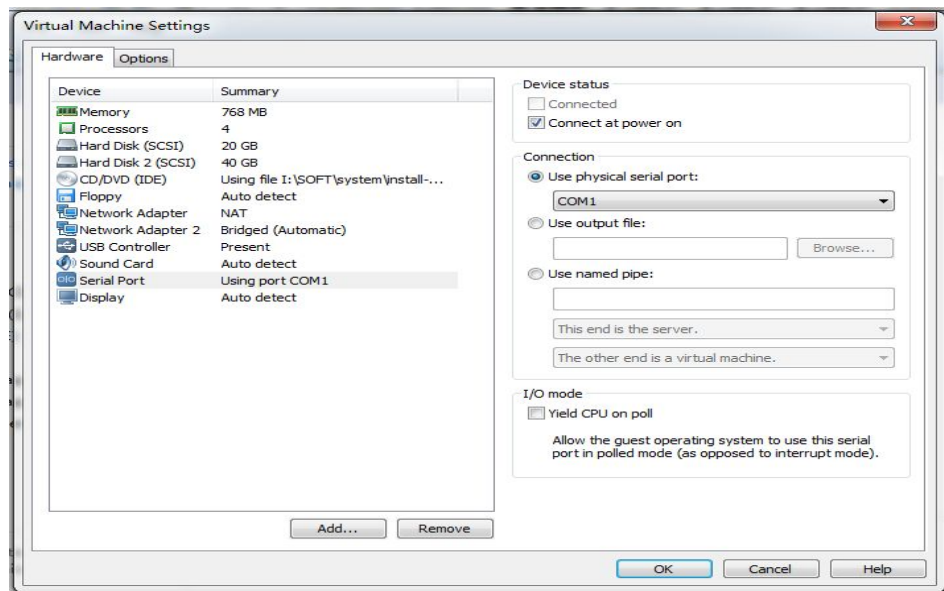




选择你要映射到虚拟机的物理串口



完成



注: linux 串口有两种模式.要修改正确才能正确接收,不然只有收到\n 后才能收到而且会把\n 替换成\r\n