Linux 开发

Linux 串口编程

1 使用 Makefile 生成应用程序 test uart

要求:

- 1.1 程序有两个源文件组成 test.c 和 uart.c
- 1.2 test.c 中至少包括 main 函数.
- 1.3 uart.c 中包括串口的处理.
- 1.4 接收串口消息并打印到终端屏幕
- 1.5 (提示:Linux 的终端有多种模式)

2 使用虚拟机实现一个串口终端

步骤:

- 2.1 使用 VSPD6.9 添加虚拟串口:
- 2.2 连接两个虚拟串口.
- 2.3 把其中的一个虚拟串口挂到虚拟机中
- 2.4 完成串口终端功能

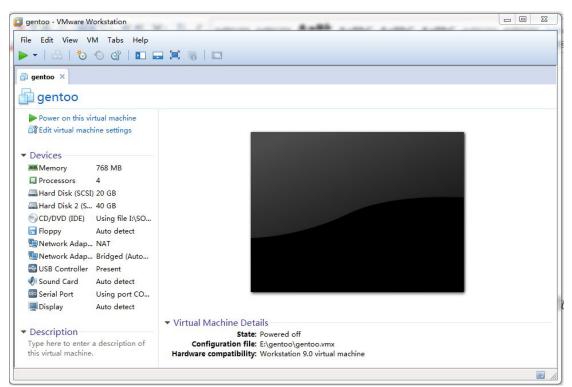
要求:

- 1.1 能实现屏幕输入回显
- 1.2 能实现退格
- 1.3 能存储前面输入的三条命令(使用上下键切换)

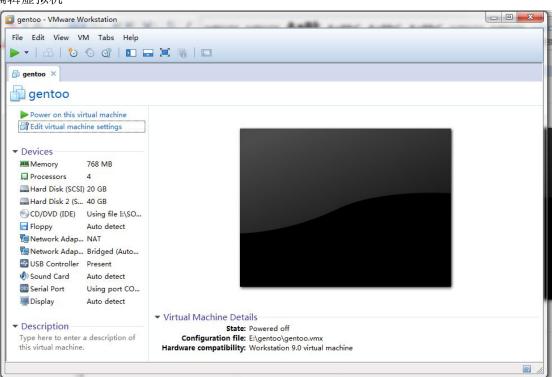
附录

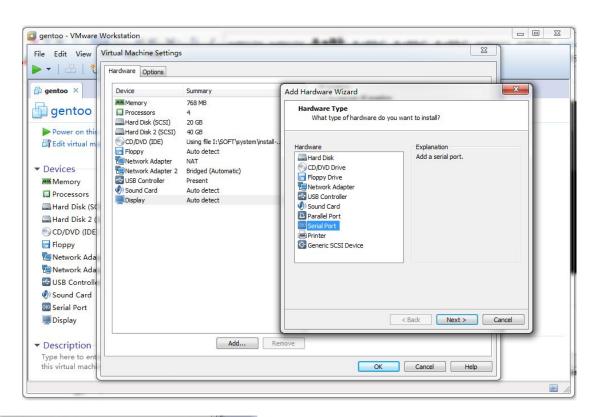
Vmware 串口的添加和设置

1. 关闭虚拟机



2. 编辑虚拟机



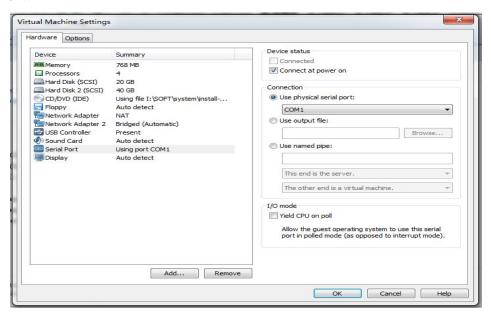




选择你要映射到虚拟机的物理串口

dd Hardware Wizard	
Select a Physical Serial What physical device	Port should this serial port connect to?
Physical serial port	
COM1	▼
Device status	
Connect at power on	
	< Back Finish Cancel

完成



注: linux 串口有两种模式.要修改正确才能正确接收,不然只有收到\n 后才能收到而且会把\n 替换成\r\n