

人工智能之机器学习

作业：基于Python实现梯度下降的线性回归算法

上海育创网络科技有限公司

主讲人：刘老师(GerryLiu)

课程要求

- 课上课下 “九字” 真言
 - 认真听，善摘录，勤思考
 - **多温故，乐实践**，再发散
- 四不原则
 - **不懒散惰性，不迟到早退**
 - **不请假旷课，不拖延作业**
- 一点注意事项
 - 违反 “四不原则” ， 不推荐就业

梯度下降案例

$$y = f(x) = x^2$$

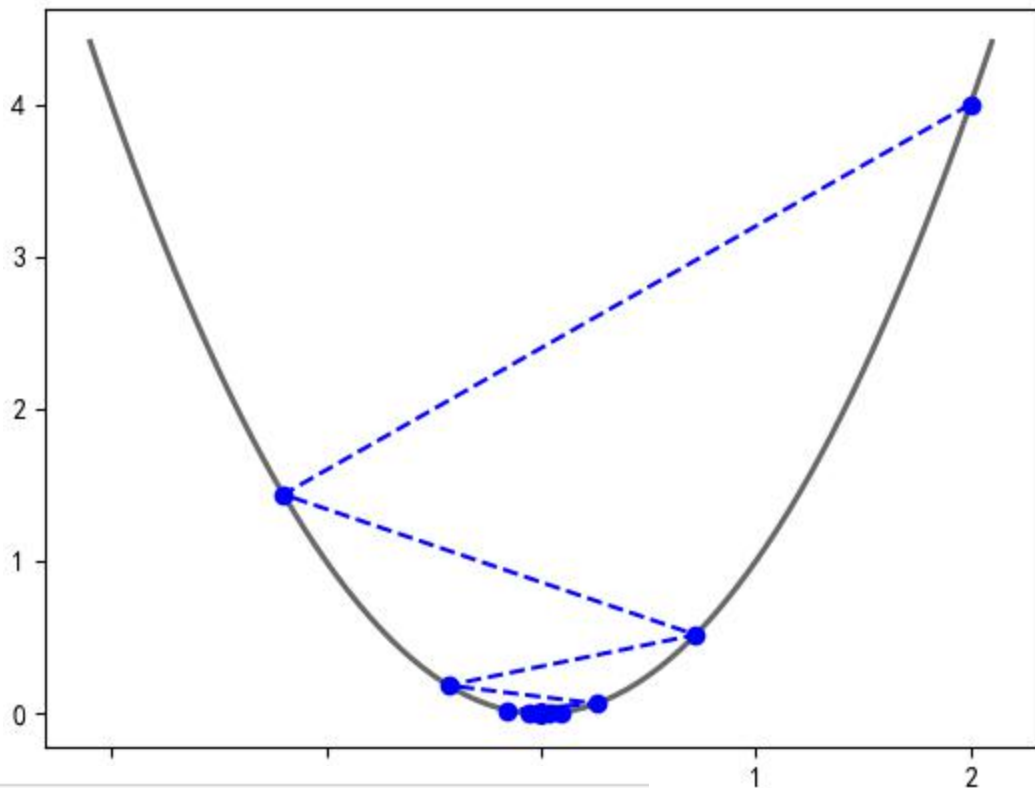
$y = x^2$ 函数求解最小值, 最终解为: $x=-0.00, y=0.00$

```
## 原函数
def f(x):
    return x ** 2
## 导数
def h(x):
    return 2 * x

X = []
Y = []

x = 2
step = 0.8
f_change = f(x)
f_current = f(x)
X.append(x)
Y.append(f_current)
while f_change > 1e-10:
    x = x - step * h(x)
    tmp = f(x)
    f_change = np.abs(f_current - tmp)
    f_current = tmp
    X.append(x)
    Y.append(f_current)
print u"最终结果为:", (x, f_current)
```

最终结果为: (-5.686057605985963e-06, 3.233125109859082e-11)



```
fig = plt.figure()
X2 = np.arange(-2.1, 2.15, 0.05)
Y2 = X2 ** 2

plt.plot(X2, Y2, '-', color='#666666', linewidth=2)
plt.plot(X, Y, 'bo-')
plt.title(u'$y=x^2$函数求解最小值, 最终解为: x=%.2f, y=%.2f'
          % (x, f_current))
plt.show()
```

梯度下降案例

$$z = f(x, y) = x^2 + y^2$$

梯度下降法求解，最终解为：x=0.00, y=0.00, z=0.00

```
## 原函数
def f(x, y):
    return x ** 2 + y ** 2
## 偏函数
def h(t):
    return 2 * t

X = []
Y = []
Z = []

x = 2
y = 2
f_change = x ** 2 + y ** 2
f_current = f(x, y)
step = 0.1
X.append(x)
Y.append(y)
Z.append(f_current)
while f_change > 1e-10:
    x = x - step * h(x)
    y = y - step * h(y)
    f_change = f_current - f(x, y)
    f_current = f(x, y)
    X.append(x)
    Y.append(y)
    Z.append(f_current)
print u"最终结果为:", (x, y)
```

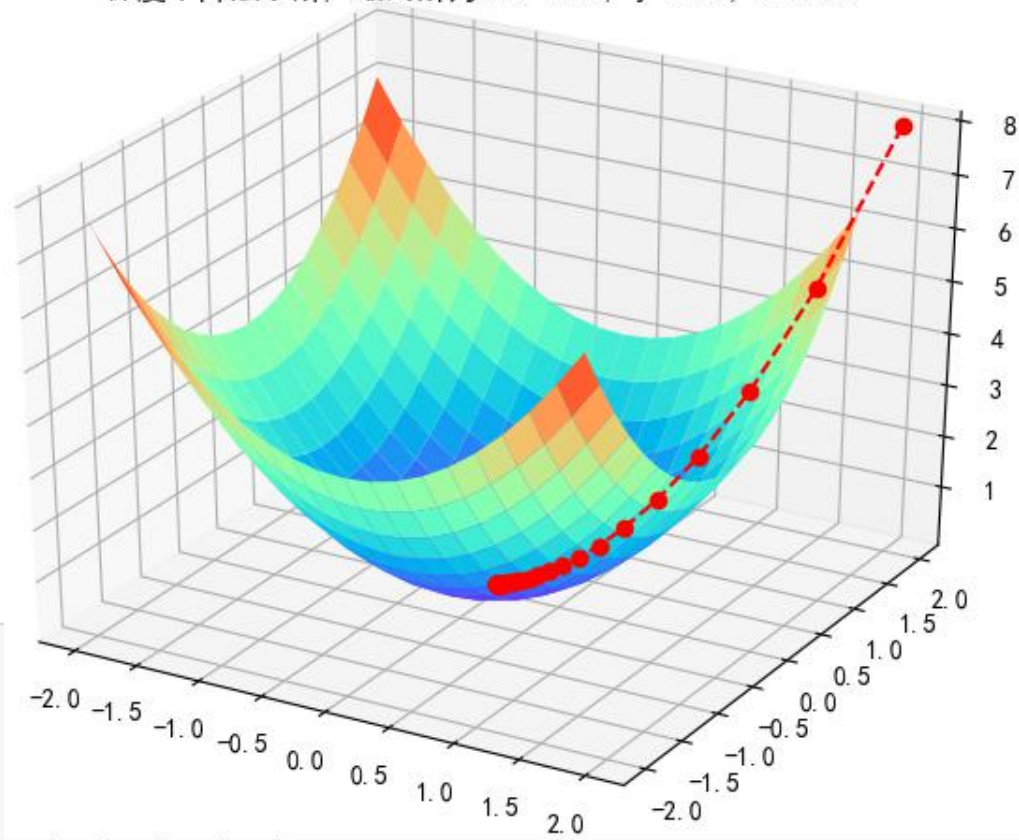
最终结果为: (9.353610478917782e-06, 9

```
fig = plt.figure()
ax = Axes3D(fig)
X2 = np.arange(-2, 2, 0.2)
Y2 = np.arange(-2, 2, 0.2)
X2, Y2 = np.meshgrid(X2, Y2)
Z2 = X2 ** 2 + Y2 ** 2

ax.plot_surface(X2, Y2, Z2, rstride=1, cstride=1, cmap='rainbow')
ax.plot(X, Y, Z, 'ro—')

ax.set_title(u'梯度下降法求解，最终解为：x=%.2f, y=%.2f, z=%.2f' % (x, y, f_current))

plt.show()
```



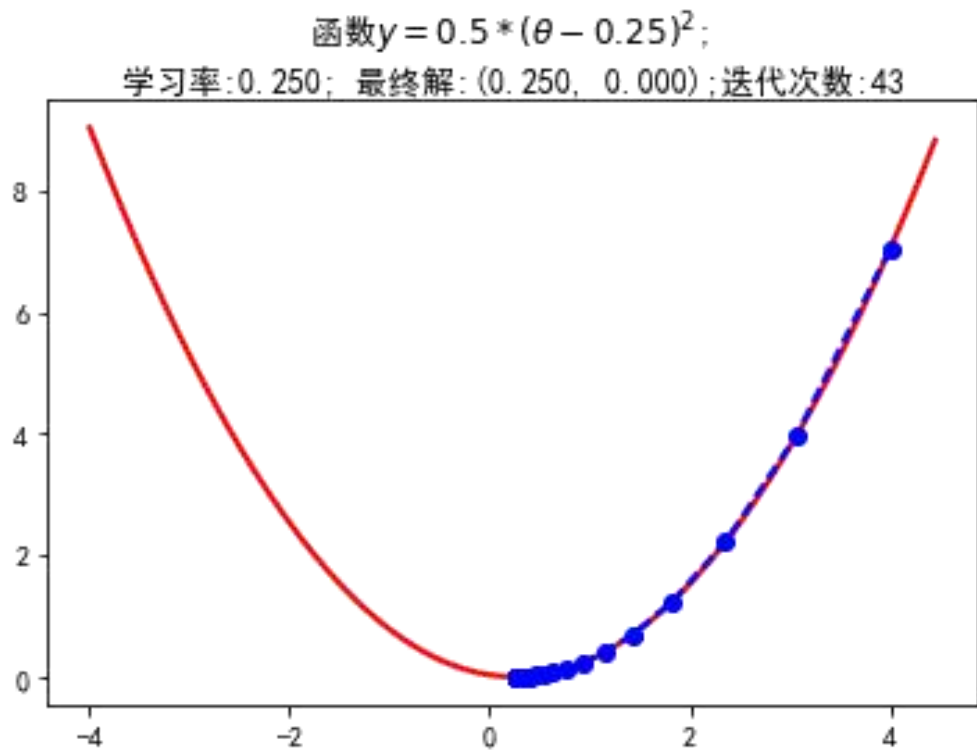
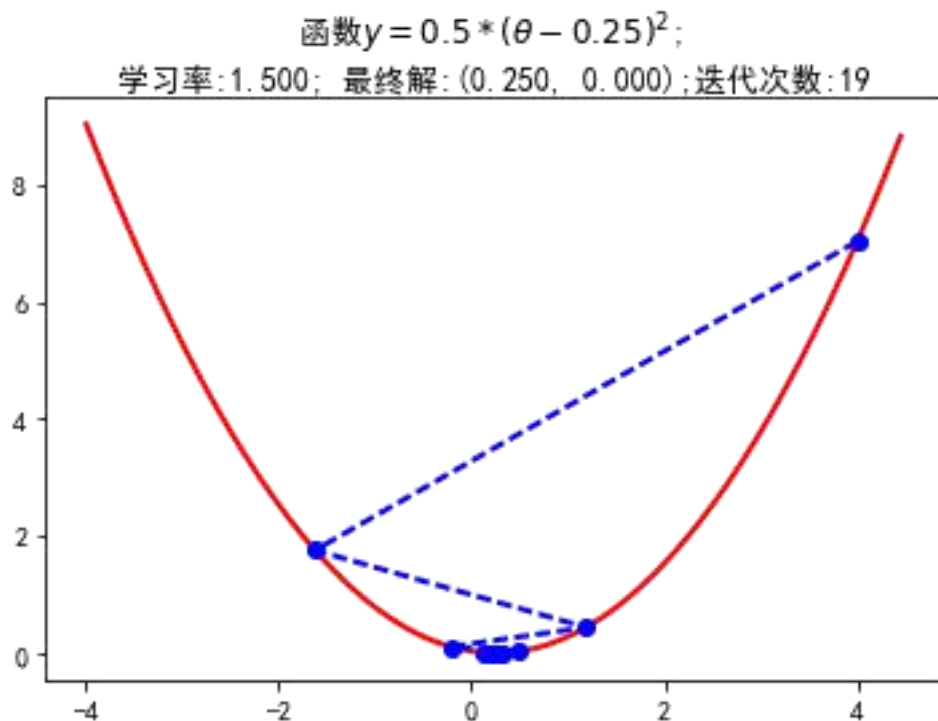
梯度下降法

- 梯度下降法(Gradient Descent, GD)常用于求解**无约束**情况下**凸函数(Convex Function)**的**极小值**, 是一种**迭代类型**的算法, 因为凸函数只有一个极值点, 故求解出来的极小值点就是函数的**最小值点**。

$$J(\theta) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m \left(h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)} \right)^2$$

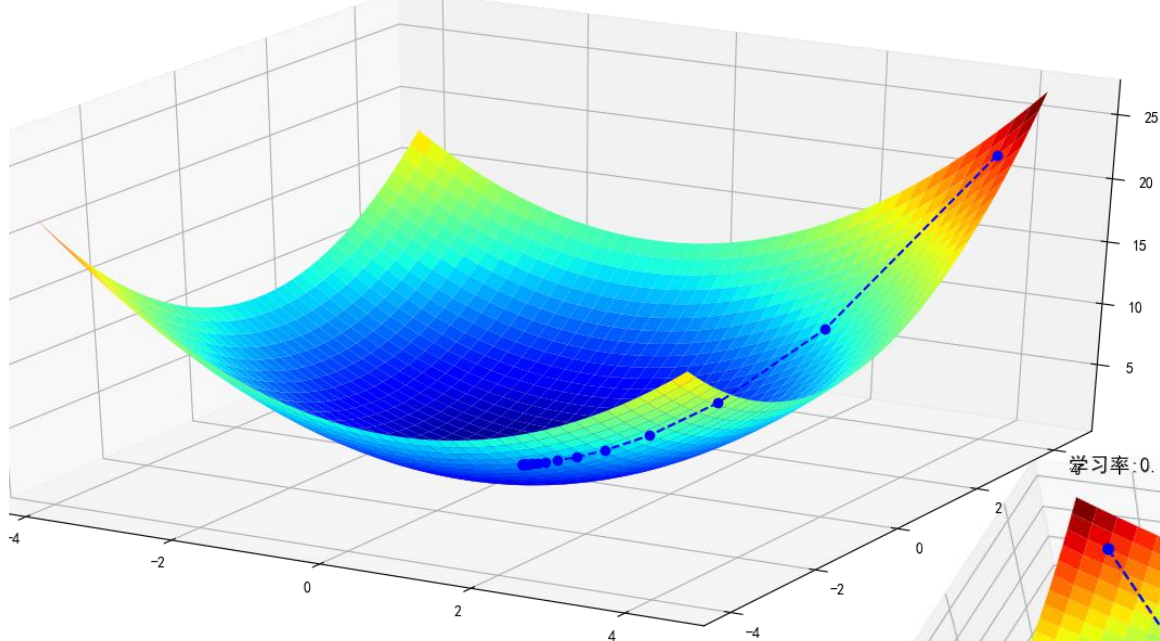
$$\theta^* = \arg \min_{\theta} J(\theta)$$

梯度下降法案例代码

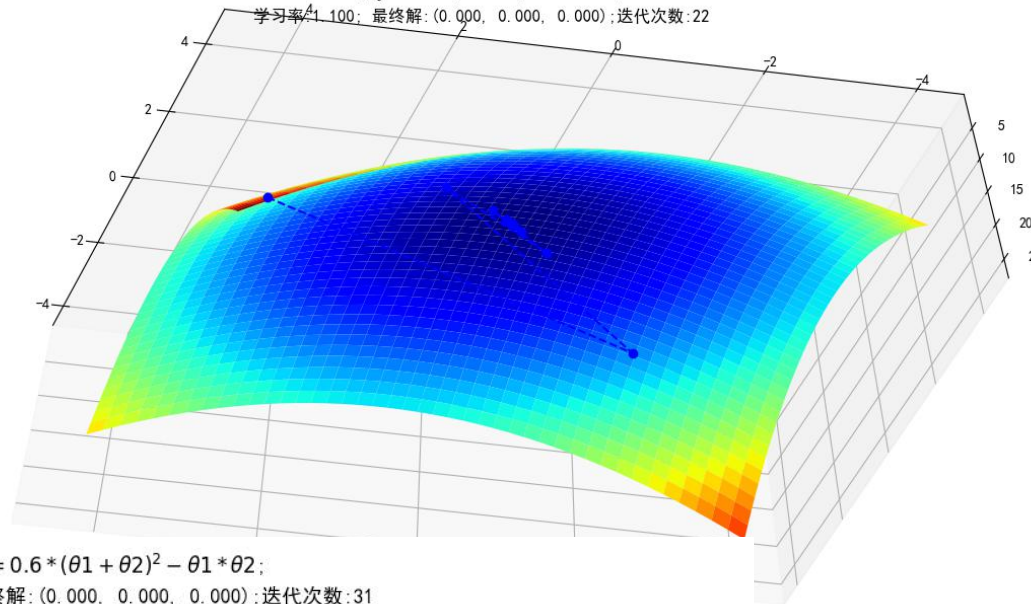


梯度下降法案例代码

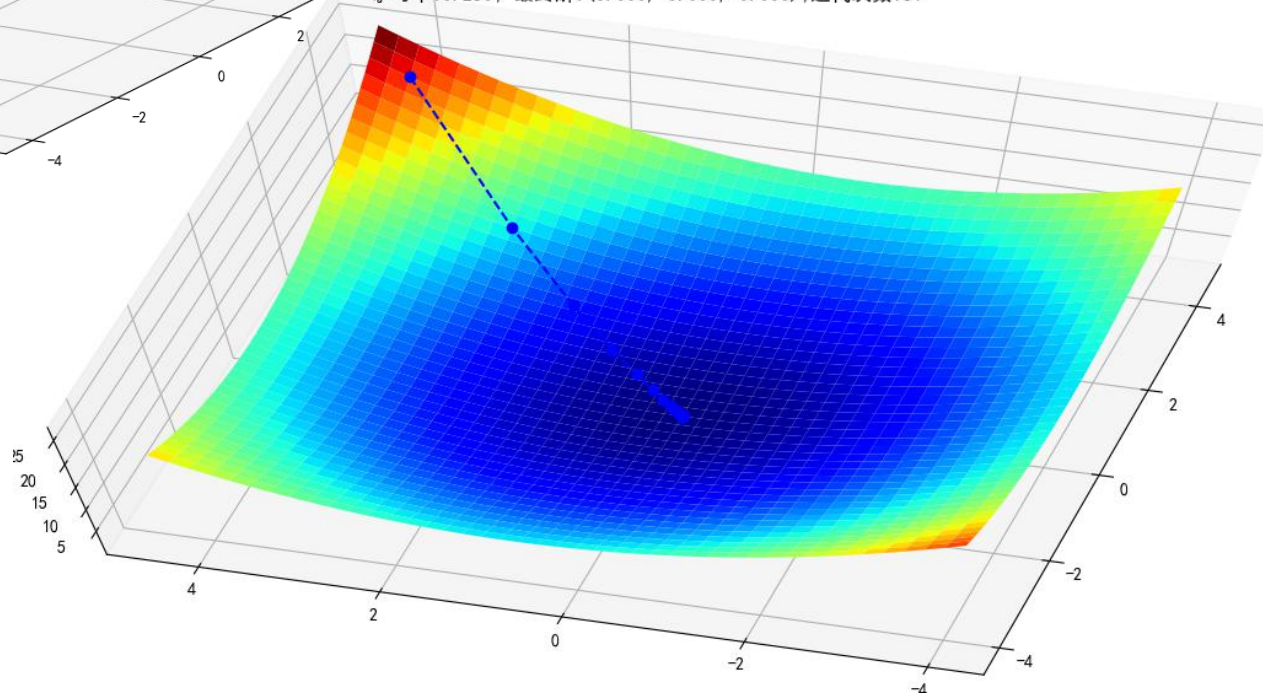
函数 $y = 0.6 * (\theta_1 + \theta_2)^2 - \theta_1 * \theta_2$;
学习率: 0.250; 最终解: (0.000, 0.000, 0.000); 迭代次数: 31



函数 $y = 0.6 * (\theta_1 + \theta_2)^2 - \theta_1 * \theta_2$;
学习率: 1.100; 最终解: (0.000, 0.000, 0.000); 迭代次数: 22

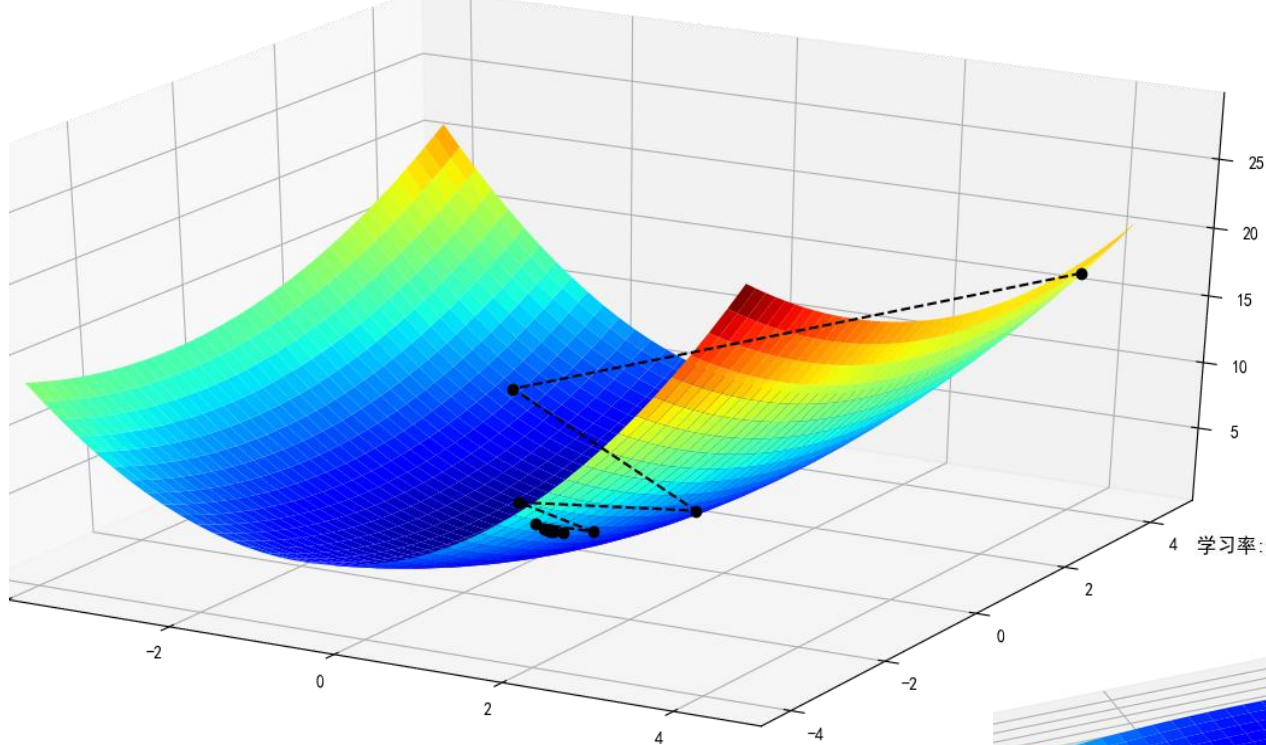


函数 $y = 0.6 * (\theta_1 + \theta_2)^2 - \theta_1 * \theta_2$;
学习率: 0.250; 最终解: (0.000, 0.000, 0.000); 迭代次数: 31

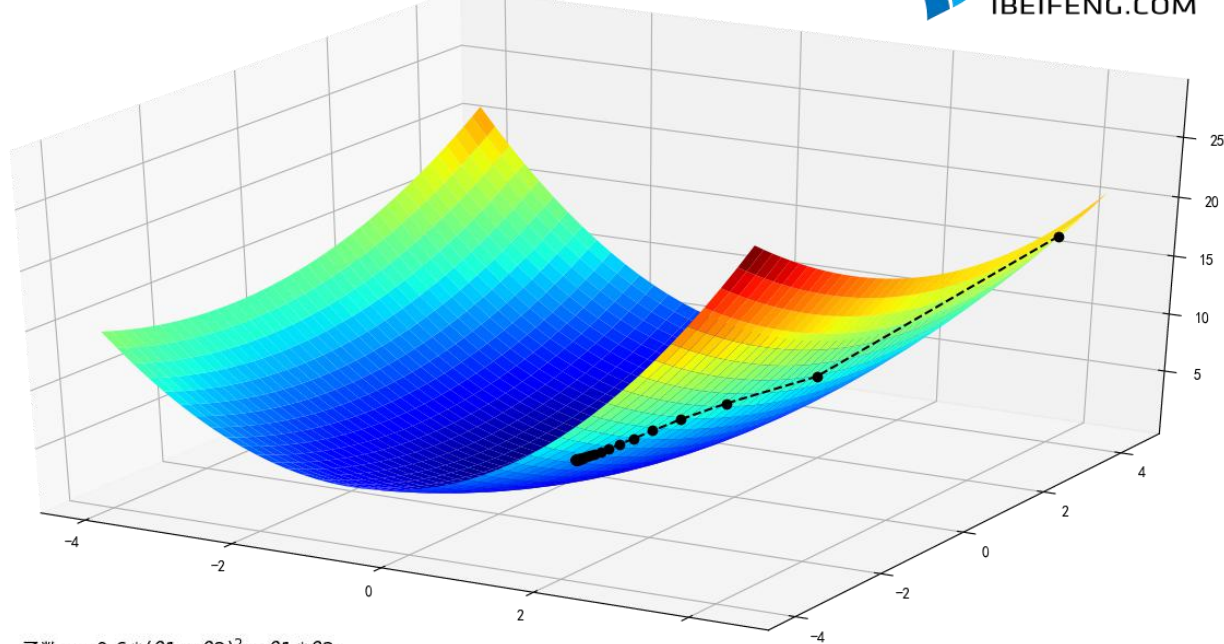


梯度下降法案例代码

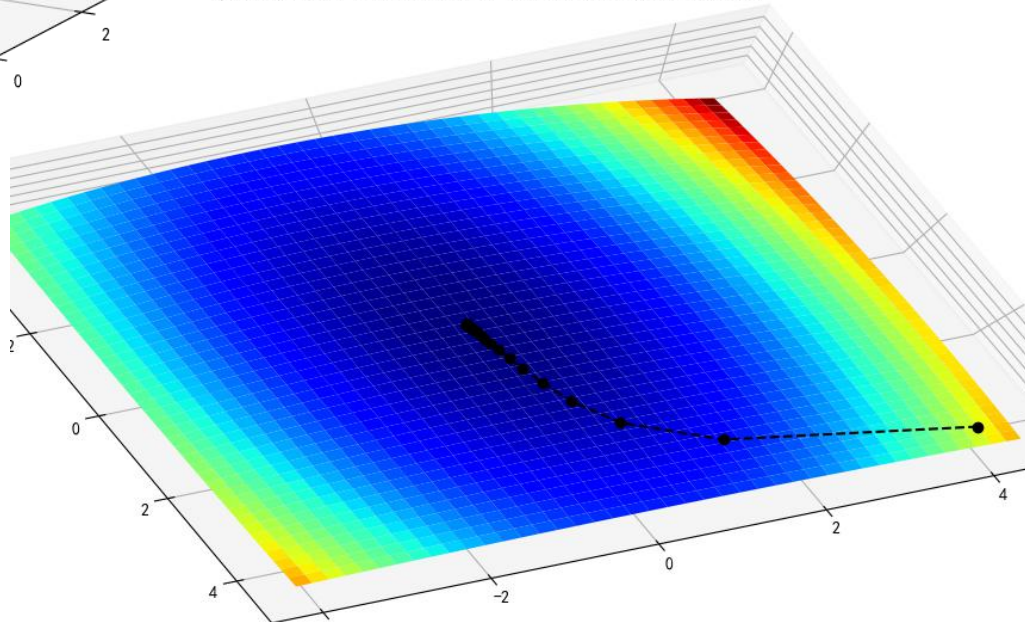
函数 $y = 0.6 * (\theta_1 + \theta_2)^2 - \theta_1 * \theta_2$;
学习率: 1.100; 最终解: (-0.265, 0.231, 0.011); 迭代次数: 42



函数 $y = 0.6 * (\theta_1 + \theta_2)^2 - \theta_1 * \theta_2$;
学习率: 0.500; 最终解: (-0.265, 0.231, 0.011); 迭代次数: 58



函数 $y = 0.6 * (\theta_1 + \theta_2)^2 - \theta_1 * \theta_2$;
4 学习率: 0.500; 最终解: (-0.265, 0.231, 0.011); 迭代次数: 58

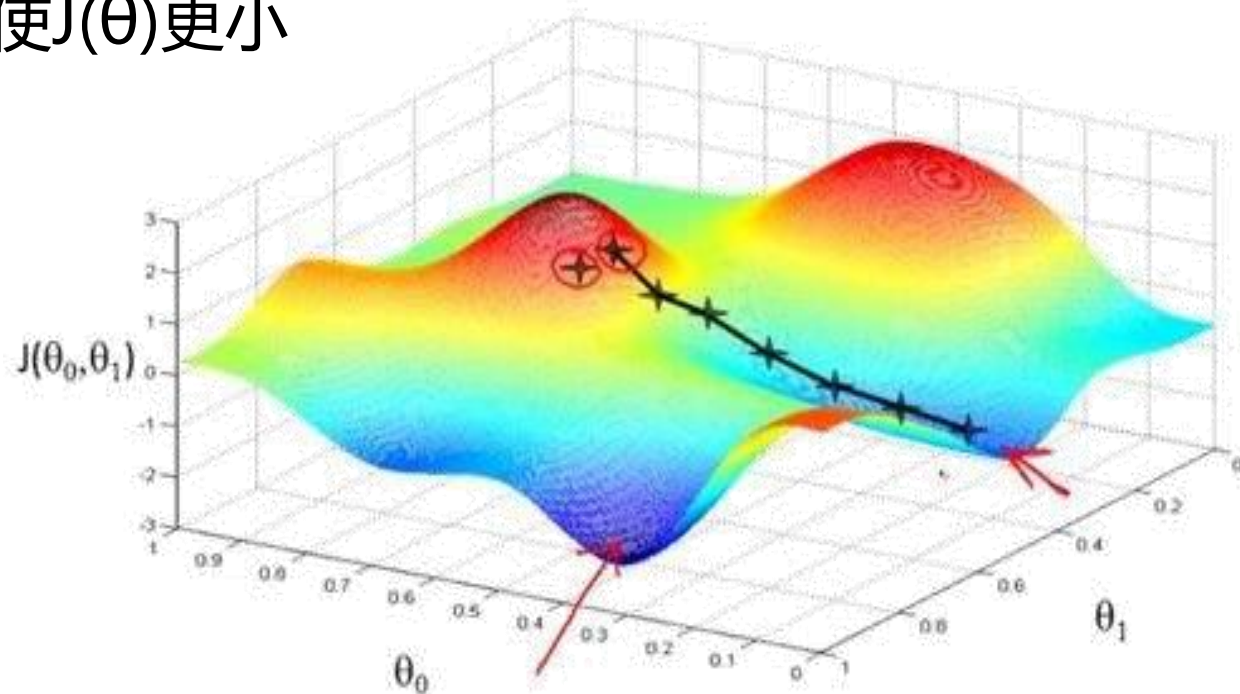


梯度下降算法

- 目标函数 θ 求解 $J(\theta) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$
- 初始化 θ (随机初始化, 可以初始为0)
- 沿着负梯度方向迭代, 更新后的 θ 使 $J(\theta)$ 更小

$$\theta = \theta - \alpha \bullet \frac{\partial J(\theta)}{\partial \theta}$$

- α : 学习率、步长



梯度方向

仅考虑单个样本的单个 θ 参数的梯度值

$$\begin{aligned}\frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\theta) &= \frac{\partial}{\partial \theta_j} \frac{1}{2} (h_{\theta}(x) - y)^2 \\ &= 2 \cdot \frac{1}{2} (h_{\theta}(x) - y) \cdot \frac{\partial}{\partial \theta_j} (h_{\theta}(x) - y) \\ &= (h_{\theta}(x) - y) \frac{\partial}{\partial \theta_j} \left(\sum_{i=0}^n \theta_i x_i - y \right) \\ &= (h_{\theta}(x) - y) x_j\end{aligned}$$

$$J(\theta) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^m \left(h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)} \right)^2$$

批量梯度下降算法(BGD)

使用所有样本的梯度值作为当前模型参数 θ 的更新

$$\frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\theta) = (h_{\theta}(x) - y)x_j$$

$$\frac{\partial J(\theta)}{\partial \theta_j} = \sum_{i=1}^m \frac{\partial}{\partial \theta_j} = \sum_{i=1}^m (x_j^{(i)}(h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})) = \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})x_j^{(i)}$$

$$\theta_j = \theta_j + \alpha \sum_{i=1}^m (y^{(i)} - h_{\theta}(x^{(i)}))x_j^{(i)}$$

随机梯度下降算法(SGD)

使用单个样本的梯度值作为当前模型参数 θ 的更新

$$\frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\theta) = (h_{\theta}(x) - y)x_j$$

for i= 1 to m,{

$$\theta_j = \theta_j + \alpha (y^{(i)} - h_{\theta}(x^{(i)}))x_j^{(i)}$$

}

BGD和SGD算法比较

- SGD速度比BGD快(整个数据集从头到尾执行的迭代次数少)
- SGD在某些情况下(全局存在多个相对最优解/ $J(\theta)$ 不是一个二次), SGD有可能跳出某些小的局部最优解, 所以一般情况下不会比BGD坏; SGD在收敛的位置会存在 $J(\theta)$ 函数波动的情况。
- BGD一定能够得到一个局部最优解(在线性回归模型中一定是得到一个全局最优解), SGD由于随机性的存在可能导致最终结果比BGD的差
- **注意: 优先选择SGD**

小批量梯度下降法(MBGD)

- 如果即需要保证算法的训练过程比较快，又需要保证最终参数训练的准确率，而这正是小批量梯度下降法（Mini-batch Gradient Descent，简称MBGD）的初衷。MBGD中不是每拿一个样本就更新一次梯度，而且拿b个样本(b一般为10)的平均梯度作为更新方向。

for i= 1 to m/10,{

$$\theta_j = \theta_j + \alpha \sum_{k=i}^{i+10} \left(y^{(k)} - h_{\theta} \left(x^{(k)} \right) \right) x_j^{(k)}$$

}

梯度下降法

- 由于梯度下降法中负梯度方向作为变量的变化方向，所以有可能导致最终求解的值是局部最优解，所以在使用梯度下降的时候，一般需要进行一些调优策略：
 - **学习率的选择**：学习率过大，表示每次迭代更新的时候变化比较大，有可能会跳过最优解；学习率过小，表示每次迭代更新的时候变化比较小，就会导致迭代速度过慢，很长时间都不能结束；
 - **算法初始参数值的选择**：初始值不同，最终获得的最小值也有可能不同，因为梯度下降法求解的是局部最优解，所以一般情况下，选择多次不同初始值运行算法，并最终返回损失函数最小情况下的结果值；
 - **标准化**：由于样本不同特征的取值范围不同，可能会导致在各个不同参数上迭代速度不同，为了减少特征取值的影响，可以将特征进行标准化操作。

梯度下降法

- BGD、SGD、MBGD的区别：
 - 当样本量为 m 的时候，每次迭代BGD算法中对于参数值更新一次，SGD算法中对于参数值更新 m 次，MBGD算法中对于参数值更新 m/n 次，相对来讲SGD算法的更新速度最快；
 - SGD算法中对于每个样本都需要更新参数值，当样本值不太正常的时候，就有可能导致本次的参数更新会产生相反的影响，也就是说SGD算法的结果并不是完全收敛的，而是在收敛结果处波动的；
 - SGD算法是每个样本都更新一次参数值，所以SGD算法特别适合样本数据量大的情况以及在线机器学习(Online ML)。

回归算法案例：基于梯度下降法实现线性回归算法(作业)

- 基于梯度下降法编写程序实现回归算法，并自行使用模拟数据进行测试，同时对同样的模拟数据进行三种算法的比较(python sklearn LinearRegression、SGDRegressor和自己实现的线性回归算法)

自定义的线性模型和模块中的线性模型比较

