

任务4 Shell编程

- 例题1：探测服务器的信息。
- 例题2：多线程扫描主机
- 例题3：单线程扫描网段
- 例题4：从网络上获取天气预报
- 例题5：批量创建用户
- 例题6：批量删除用户的程序
- 例题7：打字小游戏

任务4 Shell编程

要求：

- 7选3完成即可
- 鼓励自选SHELL程序

参考资料：

- 知乎课堂笔记：第5篇 Linux登堂入室：shell编程 - 知乎 (zhihu.com)
- Bash 脚本教程

例题1：探测服务器的信息。

源码：example7.sh （点击右键另存为可以下载源码文件）

```
1 #第一个例子，探测主机信息
2 [zhangsan@localhost ~]$ vi example7.sh
3 #!/bin/bash
4 name= `hostname`
5 ip= `ifconfig ens160|awk /netmask/{print $2}`
6 os= `cat /etc/redhat-release`
7 kernel=`uname -r`
8 cpu= `lscpu|grep 处理器 -s " "|cut -d " " -f1 --complement`
9 mem= `free -hm |awk /Mem/{print $2}`
10
11 #-----
12 # 这里是计算硬盘的总大小
13 #-----
14 space= `lsblk |awk /disk/{print $4 '|awk -F G '{print $1}`
15 G=`\e[1;32m`
16 B=`\e[1;34m`
17 E=`\e[0m`
18 #如果有多块硬盘的话，就循环计算所有的硬盘的总容量的大小
19 for i in `space`
20 do
21     let sum=$((sum+$i))
22 done
23
24 echo -e "$B主机名: $EG\t$name\t$E"
25 echo -e "$Bip地址: $EG\t$ip\t$E"
26 echo -e "$B系统版本: $EG\t$os\t$E"
27 echo -e "$B内核版本: $EG\t$kernel\t$E"
28 echo -e "$Bcpu名称: $EG\t$cpu\t$E"
29 echo -e "$B内存总大小: $EG\t$mem\t$E"
30 echo -e "$B硬盘总大小: $EG\t${sum}G\t$E"
31 [zhangsan@localhost ~]$ chmod u+x example7.sh
32 [zhangsan@localhost ~]$ ./example7.sh
33 主机名:      localhost.localdomain
34 ip地址:      192.168.14.140
35 系统版本:    Red Hat Enterprise Linux release 9.1 (Plow)
36 内核版本:    5.14.0-162.23.1.el9_1.aarch64
37 cpu名称:     ID: Apple
38 内存总大小:  1.7Gi
39 硬盘总大小:  38G
```

例题2：多线程扫描主机

源码：example8.sh

```
1 #!/bin/bash
2 #编写脚本测试192.168.14.*整个网段中哪些主机处于开机状态，哪些主机处于关机状态。
3 #example8.sh这个程序是一个多线程的，速度较快
4 #example8-2.sh时一个单线程的，速度较慢
5
6 #清空当前目录下up.txt文件和down.txt的内容
7 > up.txt
8 > down.txt
9 #记录程序开始执行的时间
10 start_time= `date +%s`
11 for i in {1..10}
12 do
13     #每隔0.3秒ping一次，一共ping2次，并以1毫秒为单位设置ping的超时时间
14     ping -c 2 -i 0.3 -W 1 172.21.3.$i &>/dev/null
15
16     (if [ $? -eq 0 ]
17     then
18         echo "172.21.3.$i is up" >> up.txt      #能够ping通的记录在
19         up.txt文件中
20     else
21         echo "172.21.3.$i is down" >> down.txt  #不能够ping通记录在
22         down.txt文件中
23     fi)&    #把一个命令放进后台运行，相当于启动了一个独立的线程，这种方式是修
24            改为并行多线程执行，调高效率。
25 done
26 wait      #每个线程执行的时间不一样，这里等待所有的线程执行完毕
27 stop_time= `date +%s`    #所有线程执行完毕以后，记录结束时间
28 echo "时间: `expr $stop_time - $start_time` 秒"    #计算一共花费了多长时间
29
30 #输出有多少线上的机器，多少线下的机器。
31 echo `cat up.txt | wc -l` hosts are up.
32 echo `cat down.txt | wc -l` hosts are down.
```

例题3：单线程扫描网段

源码：example8-2.sh

```
1 #!/bin/bash
2 #编写脚本测试192.168.14.*整个网段中哪些主机处于开机状态，哪些主机处于关机状态。
3 #example8.sh这个程序是一个多线程的，速度较快
4 #example8-2.sh时一个单线程的，速度较慢
5
6 #清空当前目录下up.txt文件和down.txt的内容
7 > up.txt
8 > down.txt
9 #记录程序开始执行的时间
10 start_time= `date +%s`
11 for i in {1..10}
12 do
13     #每隔0.3秒ping一次，一共ping2次，并以1毫秒为单位设置ping的超时时间
14     ping -c 2 -i 0.3 -W 1 172.21.3.$i &>/dev/null
15     if [ $? -eq 0 ]
16     then
17         echo "172.21.3.$i is up" >> up.txt
18     else
19         echo "172.21.3.$i is down" >> down.txt
20     fi
21     ping -c 2 -i 0.3 -W 1 172.21.3.$i &>/dev/null
22 done
23
24 stop_time= `date +%s`    #记录结束时间
25 echo "时间: `expr $stop_time - $start_time` 秒"    #计算一共花费了多长时间
26
27 #输出有多少线上的机器，多少线下的机器。
28 echo `cat up.txt | wc -l` hosts are up.
29 echo `cat down.txt | wc -l` hosts are down.
```

例题4：从网络上获取天气预报

源码：example32.sh

```
1 #第三个例子
2 [root@localhost example$]# cat example32.sh
3 #!/bin/bash
4 #从天气预报网获取该城市的天气json数据
5 json= `curl -s http://www.weather.com.cn/data/sk/101010100.html`
6 echo $json
7 #提取城市、温度、几级风、风向四个数据
8 city=`echo $json | sed 's/.*city:"//g' | sed 's/","cityid:"$/g`
9 temp= `echo $json | sed 's/,"temp:"//g' | sed 's/","wd:"$/g`
10 wd= `echo $json | sed 's/,"WD:"//g' | sed 's/","WS:"$/g`
11 ws= `echo $json | sed 's/,"WS:"//g' | sed 's/","SD:"$/g`
12
13 #提取时间，判断早中晚
14 tm=$(date +%H)
15 if [ $tm -gt 12 ]
16 then
17     msg="Good Morning $USER"
18 elif [ $tm -gt 12 -a $tm -le 18 ]
19 then
20     msg="Good Afternoon $USER"
21 else
22     msg="Good Night $USER"
23 fi
24
25 #格式化输出时间和天气信息
26 echo "当前的时间是: ${date}"
27 echo -e "\033[34m$msg\033[0m"
28 echo '你现在的位置' $city', '$temp'℃, '$ws $wd'.'
29 [root@localhost example$]# bash example32.sh
30 当前的时间是: 2024年 03月 22日 星期二 22:30:32 CST
31 Good Morning root
32 你现在的位置北京, 18℃, 1级 东南风.
```

例题5：批量创建用户

运行说明：

例题5：sh07.sh 批量创建用户

例题6：sh08.sh 批量删除用户

这两个程序运行都需要再当前目录下创建一个文件user1.txt，该文件保存的是想要批量创建或者批量删除的用户的用户名和密码。

```
1 # 新建一个文件user1.txt
2 [root@bogon ~]# touch user1.txt
3 # 使用nano编辑器编辑其内容
4 [root@bogon ~]# nano user1.txt
5 # 该文件内容如下所示，每一行都包含两个字段，第一个是用户名，第二个字段是密码，以
   空格作为分隔符
6 [root@bogon ~]# cat user1.txt
7 zhangsan 123456
8 lisi 654321
9
10 运行方式为：
11 # 批量创建user1.txt文件中指定的用户
12 [root@bogon ~]#bash sh07.sh user1.txt
13 # 批量删除user1.txt文件中
14 [root@bogon ~]#bash sh08.sh user1.txt
```

源码：

sh07.sh

sh08.sh

user1.txt

```
1 [root@localhost temp]# cat sh07.sh
2
3 #!/bin/bash
4 #作用：把需要批量的创建的用户的名字和密码保存在当前目录下的user1.txt中，
5 #然后从脚本运行时读入该文件，例如：bash sh07.sh user1.txt
6 #系统循环读入该文件中的每一行，并自动创建用户。
7 #特别注意的是：第二次运行程序的时候，需要使用userdel -r 用户名的方式彻底从系统中清
   除该用户的文件，然后才能再次成功运行。
8 #运行完成后，最好把创建的用户从系统清除。
9
10 #判断是否有参数
11 #用户名和密码保存在user1.txt文件中
12 if [ $# -eq 0 ]
13 then
14     echo "输入文件: `basename $0` file"
15     exit
16 fi
17
18 #判断是否是一个文件
19 if [ ! -f $1 ]
20 then
21     echo "error file"
22     exit
23 fi
24
25 #考虑到特殊情况，如果变量是空行，其解决办法是重新定义分隔符
26 #for处理文件按回车分隔，而不是按空格或者TAB
27 #重新定义分隔符
28 IFS=$'\n'
29 for line in `cat $1`
30 do
31     if [ $#Line` -eq 0 ]
32     then
33         echo "nothing to do"
34         continue
35     fi
36
37     # 在Linux系统中，管道无法给变量直接赋值，例如下面的句子
38     # user=`echo "$line" | awk -F " " '{print $1}`这里直接用管道把两个命令连接起
   来，无法给user变量赋值
39     # 只有使用echo 把整个管道处理后的结果打印出来以后，才能给变量赋值，例如下面的示
   例：
40
41     user=`echo "$line" | awk -F " " '{print $1}`
42     pass=`echo "$line" | awk -F " " '{print $2}`
43
44     echo $user
45     echo $pass
46
47     id $user &> /dev/null
48
49     if [ $? -eq 0 ]
50     then
51         echo "user $user already exists"
52     else
53         echo "success"
54         useradd $user
55         echo "$pass" | passwd --stdin $user &> /dev/null
56
57         if [ $? -eq 0 ]
58         then
59             echo "$user is created."
60         fi
61     fi
62 done
63 #批量创建用户和密码
```

例题6：批量删除用户的程序

```
1 #-----
2 #-----
3 [root@localhost temp]# cat sh08.sh
4 #!/bin/bash
5 #作用：该程序的作用是和sh07.sh程序配套的，用来进行把用户从系统里面干净的清除。
6 #每次运行：bash sh07.sh user1.txt 以后
7 #可以使用：bash sh08.sh user1.txt 来清除sh07脚本创建的用户。
8
9
10 #判断是否有参数
11 #用户名和密码保存在user1.txt文件中
12 if [ $# -eq 0 ]
13 then
14     echo "输入文件: `basename $0` file"
15     exit
```

```
16 fi
17
18 #判断是否是一个文件
19 if [ ! -f $1 ]
20 then
21     echo "error file"
22     exit
23 fi
24
25 #考虑到特殊情况，如果变量是空行，其解决办法是重新定义分隔符
26 #for处理文件按回车分隔，而不是按空格或者TAB
27 #重新定义分隔符
28 IFS=$'\n'
29 for line in `cat $1`
30 do
31
32     if [ ${#Line} -eq 0 ]
33     then
34         echo "nothing to do"
35         continue
36     fi
37
38 #在Linux系统中，管道无法给变量直接赋值，例如下面的句子
39 # user=`echo "$line"| awk -F " " '{print $1}'` 这里直接用管道把两个命令连接起来，无法给user变量赋值
40 # 只有使用echo 把整个管道处理后的结果打印出来以后，才能给变量赋值，例如下面的示例：
41 user=`echo "$line" | awk -F " " '{print $1}'`
42
43 id $user &> /dev/null
44
45 if [ $? -eq 0 ]
46 then
47     echo "$user is already deleted!"
48     userdel -r $user
49 else
50     echo "没有$user用户"
51 fi
52 done
53 #批量创建用户和密码
```

如何运行这两个程序:

```
1 #-----
2 运行示例
3 #-----
4 [root@localhost temp]# bash sh07.sh user1.txt
5 test_user1
6 123456
7 success
8 test_user1 is created.
9 [root@localhost temp]# bash sh08.sh user1.txt
10 test_user1 is already deleted!
```

例题7：打字小游戏

源码：[example33.sh](#)

```
1 #!/bin/bash
2
3 #-----
4 # 练习：单词打字练习，本程序主要练习函数的使用方式
5 #-----
6
7 # 随机单词列表
8 word_list=("hello" "world" "programming" "practice" "typing")
9
10 # 总单词数
11 total_words=$(( ${#word_list[@]} ))
12
13 # 当前单词索引
14 current_word_index=0
15
16 # 显示当前单词
17 function display_word() {
18     local word=${word_list[$current_word_index]}
19     echo "请输入单词：$word"
20 }
21
22 # 检查输入是否正确
23 function check_input() {
24     local input_word=$1
25     local correct_word=${word_list[$current_word_index]}
26
27     if [ "$input_word" = "$correct_word" ]; then
28         echo "正确！ 下一个单词..."
29         ((current_word_index++))
30     else
31         echo "错误！ 正确的单词是：$correct_word，请重新输入。"
32     fi
33
34 # 检查是否完成所有单词
35 if [ $current_word_index -eq $total_words ]; then
36     echo "恭喜您完成了所有单词的打字练习！"
37     exit 0
38 fi
39 }
40
41 # 主循环
42 while true; do
43     display_word # 显示当前单词
44     read -p "请输入您的答案并回车键：" user_input
45     # 检查输入是否正确，调用函数来实现
46     check_input "$user_input"
47 done
```

任务4 Shell编程

- 例题1：探测服务器的信息。
- 例题2：多线程扫描主机
- 例题3：多线程扫描网段
- 例题4：从网络上获取天气预报
- 例题5：批量创建用户
- 例题6：批量删除用户的程序
- 例题7：打字小游戏