BSM303 Veri Tabanı Yönetim Sistemleri Ders Tanıtımı

Değerlendirme

- Yıl içi çalışmalar
 - 1. Ödev %15
 - 2. Ödev %15
 - Proje/Tasarım %20
 - Ara sınav %50

Değerlendirme

- Yıl sonu
 - Final sınavı %45
 - Yıl içi çalışmalar %55

Kaynaklar

- SABİS
- GitHub Deposu
 - https://github.com/celalceken/DatabaseManagementSystems

Kaynaklar

- Database Systems: Design, Implementation, and Management
 - Carlos Coronel, Steven Morris, Peter Rob; Cengage Learning
- https://www.postgresql.org/docs/manuals/
- https://www.lucidchart.com/

Dersin Amaçları

- Bilgi çağı
 - Veri yönetimi, organizasyonların en temel etkinliklerinden birisi.
 - Doğru, ilgili ve zamanında elde edilebilen bilgi önemli.
 - Karar verme süreçlerinde çok etkili.
 - Kuruluşların yaşamını sürdürebilmesi açısından son derece önemli.
- Çözüm: Veri Tabanı Yönetim Sistemi

Dersin Amaçları

- Veri Tabanı Yönetim Sistemi
 - Verilerin saklanması, erişilmesi, düzenlenmesi.
- Amacımız
 - Veri Tabanı Yönetim Sistemleri hakkında beceriler kazandırmak.

Çalışma Ortamı

- PostgreSQL
 - Açık kaynak
 - Nesne-ilişkisel veri tabanı sistemi
 - Birden fazla işletim sisteminde çalışır.
 - https://www.postgresql.org

Ders Takibi ve İletişim

- Derse bizzat iştirak etmek öğrenme açısından önemlidir.
- SABİS'i ve öğrenci e-posta adreslerinizi düzenli olarak kontrol ediniz.
- Ödev duyuru ve bilgilendirmeleri SABİS sisteminden gerçekleştirilir.
- Diğer duyurular için bazen SABİS sistemi de kullanılabilir.

Ders Takibi ve İletişim

- GitHub deposunu sürekli kontrol ediniz.
- GitHub deposundaki ders notları, uygulamalar vb. içerikler sürekli güncellenmektedir.
 - https://github.com/celalceken/DatabaseManagementSystems

Ders Takibi ve İletişim

- Dersi verenler
- Celal ÇEKEN
 - celalceken@sakarya.edu.tr Oda No: 1156
- Veysel Harun ŞAHİN
 - vsahin@sakarya.edu.tr Oda No: 1057

- Derse geç kaldım. Girebilir miyim?
 - Ders düzenini bozmadan evet.
- Ders esnasında acil bir işim çıktı. Çıkabilir miyim?
 - Ders düzenini bozmadan evet.
- Ders esnasında cep telefonumu kullanabilir miyim?
 - Hayır. İhtiyaç durumunda dersten çıkarak telefon görüşmelerinizi yapabilirsiniz.

- Derse bilgisayarımı getirmeli miyim?
 - Mümkünse evet. Ders esnasında sık sık uygulama
 gerçekleştirilecek. Bu uygulamaları dinlerken aynı zamanda
 bizzat geliştirmeniz öğrenmenize oldukça yardımcı olacaktır.
- Ödevimi geç teslim edebilir miyim?
 - Hayır. Ödevler muhakkak son teslim zamanından önce teslim edilmelidir. Geç teslim edilen ödevlerde mazeret kabul edilmez.

- Ara sınava katılamadım. Ne yapmalıyım?
 - Yıl içi çalışmalarının (ödev, ara sınav vb.) mazereti yoktur.
- Final sınavına katılamadım. Ne yapmalıyım?
 - Yönetmeliğe bakınız.
- Sınavımın yanlış değerlendirildiğini düşünüyorum. Ne yapabilirim?
 - Bizlerle iletişime geçebilirsiniz.

- Ders esnasında ses, görüntü vb. kayıt işlemi gerçekleştirebilir miyim, fotoğraf çekebilir miyim?
 - Öncesinde bilgi verip izin almanız gerekmektedir.
- İnternet üzerinden nasıl iletişim kurabilirim?
 - E-posta adreslerimize kimliğiniz belli olacak şekilde e-posta atabilirsiniz.

- İnternette bulduğum bir çalışmanın tamamını veya bir kısmını ödev olarak verdim. Puan alamadım. Neden?
 - Ödevleriniz, kendi cümlelerinizle, kodlarınızla yazılmış kendi özgün çalışmalarınız olmalı.
 - Yararladığınız kaynakları, kaynakça kısmında belirtmeli ve o kaynaklardan edindiğiniz bilgileri referans göstererek kendi cümlelerinizle yazmalısınız.

- Arkadaşımın yaptığı çalışmayı ödev olarak verdim. Puan alamadım. Neden?
 - Yukarıdaki maddeye bakınız.

- Dersi farklı şubeden takip edebilir miyim?
 - Derslerinizi kayıt olduğunuz şubeden takip etmelisiniz.
 - Yoklamayı muhakkak imzalamalısınız.
 - Eğer yoklama size ulaşmadıysa ders sonunda beni bilgilendirmelisiniz.
 - Gayri resmi olarak farklı şubemizdeki bir derse veya vermiş olduğumuz başka bir derse katılmanızda sakınca yoktur.

Bilgisayar Mühendisliği Etiği

- Geliştirdiğin ürünler çevreye, doğaya ve insana zarar vermesin.
- Projelerinde öncelikli hedefin toplum faydası olsun.
- Kendi ürünlerinin telif haklarını al ve koru.
- Başkalarının ürünlerinin telif haklarını ihlal etme.
- Korsan yazılım, kitap vb. kullanma; kullananları bilinçlendir.

Bilgisayar Mühendisliği Etiği

- · Kendi dokümantasyonunu kendin yaz.
- Kendi kodunu kendin yaz.
- Senin olmayan kodu kullanmadan önce lisansını incele.
 - Eğer lisansı izin veriyorsa izin verdiği ölçüde ve şekilde kullan.
 - Lisansı izin vermiyorsa kullanma.
- Her durumda yararlandığın çalışmanın sahibine referans ver.

Bilgisayar Mühendisliği Etiği

- Lisans ne demek?
 - Bir eserin kullanımına, düzenlenmesine ve dağıtımına ilişkin kuralları belirleyen metin.
- Eser ne demek?
 - Yazılım, Kaynak Kod, Fotoğraf, Resim, Kitap vb. her şey.
- Özgür yazılım lisansı
 - GPL, BSD, Apache, PostgreSQL, MIT vb.

Bilgisayar Mühendisliği

- Bilgisayar Mühendisliği Computer Engineering
- Bilgisayar Bilimleri Computer Science
- Elektrik-Elektronik Mühendisliği Electrical and Electronics Engineering
- Yazılım Mühendisliği Software Engineering
- Bilişim Sistemleri Mühendisliği Information Systems
 Engineering

Bilgisayar Mühendisliği

- Bilgisayar mühendisi kimdir?
 - Geleceğin bilgisayarını tasarlayan ve geliştiren kişidir.
- Bilgisayar mühendisliği nedir?
 - Geleceğin bilgisayar sistemlerinin donanım ve yazılım bileşenlerinin tasarımı, gerçeklenmesi ve idamesinin icra edildiği meslek.
 - Bilgisayar bilimleri ve elektrik-elektronik mühendisliğinin birleşimi.

Bilgisayar Mühendisliği

- Bilgisayar mühendisliğinin bazı çalışma alanları
 - Donanım tasarımı ve inşası
 - Entegre devre tasarımı ve gerçeklenmesi (VLSI, FPGA vb.)
 - Yerleşik yazılım (firmware) tasarımı ve gerçeklenmesi
 - İşletim sistemi tasarımı ve gerçeklenmesi
 - Sistem ve uygulama programlarının tasarımı ve gerçeklenmesi