جایگشت مفید

- محدودیت زمان: ۲ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

احتمالا از پیش با الگوریتم Merge Sort آشنا هستید. امین برای اینکه این الگوریتم را کمی بهینه کند، تصمیم گرفته تنها در صورتی که آرایه از پیش مرتبشده نباشد، آن را به دو نیم تقسیم کرده و برای هر کدام از دو قسمت، تابع mergeSort را صدا بزند. برای مثال آرایه [1,2,3,4,5] را در نظر بگیرید. ابتدا یک بار تابع mergeSort را برای این آرایه صدا میکنیم. این تابع با بررسی آرایه متوجه میشود که این آرایه در همین حالت مرتبشده است و در همین نقطه، از تابع خارج میشود. در واقع در این حالت فقط یک بار این تابع صدا زده شدهاست. حال آرایه [3,2,5] را در نظر بگیرید. ابتدا یک بار تابع mergeSort را برای این آرایه صدا میزنیم. این تابع آرایه را بررسی میکند و متوجه میشود که آرایه از قبل به صورت مرتبشده نیست. در تیجه، اندیس mid را به صورت زیر پیدا میکند :

$$mid = \left \lfloor rac{l+r}{2}
ight
floor = \left \lfloor rac{0+3}{2}
ight
floor = 1$$

سپس، یک بار تابع mergeSort را برای اندیس 0 تا 1 (آرایه [3]) و بار دیگر برای اندیس 1 تا 3 (آرایه 3 (آرایه 3 سپس، یک بار تابع mergeSort را برای اندیس 3 سند. در نهایت می دهد، آرایهها شامل اندیس انتهایی نیستند. در نهایت می بینیم سدا می و mergeSort به تعداد 3 بار صدا زده شده است. حال امین برای توسعه الگوریتم دیگری، نیاز دارد یک جایگشت مفید با اندازه 3 پیدا کند؛ به طوری که اگر بخواهیم الگوریتم مفید با Sort را بر روی آن اعمال کنیم، دقیقا 3 بار تابع mergeSort بر روی آن صدا زده شود. یک جایگشت مفید با اندازه 3 یک آرایه 3 عضوی است که شامل تمام اعداد بازه 3 خواهد بود.

ورودي

ورودی تنها شامل یک خط است که در آن به ترتیب دو عدد n و m که توسط فاصله از هم جدا شدهاند، داده میشود.

$$1 < n < 10^5$$

$1 \le m \le 2 \times 10^5$

خروجي

خروجی شامل یک خط است که در آن، n عدد که توسط فاصله از هم جدا شدهاند، که اعضای جایگشت -1 مفید با اندازه n خواهد بود. همچنین در صورتی که چنین جایگشتی وجود ندارد، مقدار خروجی خواهدبود.

مثال

ورودی نمونه 1

3 3

خروجی نمونه 1

2 1 3

ورودی نمونه 2

4 1

خروجی نمونه 2

1 2 3 4

ورودی نمونه 3

5 6

خروجی نمونه 3

-1