# 角色对话

## 目标

让大模型扮演面试官、文案助手、简历优化等拥有特定能力的角色,用户与大语言模型进行对话。 以"产品经理面试官"这一角色为例,大模型可以作为面试官,向用户提问产品经理相关的面试题题 目,由用户进行回答,并按照提示词约定的问题数量和内容来完成模拟面试。

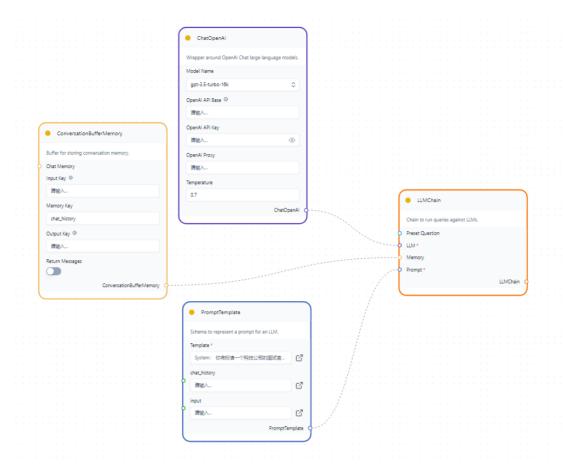
## 效果示例



### 构建思路

- 1. 选择语言模型 ChatOpenAI 组件(或其他语言模型组件);
- 2. 在对话过程中,我们需要大语言模型扮演的角色是固定的,即"产品经理面试官",因此提供给大模型的提示词有固定的部分,我们使用[提示词/Prompts]中的 PromptsTemplate组件,通过在"Template"提示词中设置固定内容+变量达到这个目标;
- 3. 使用 ELLMChain 组件把大语言模型和提示词组件连接起来;
- 4. 为了使对话过程连贯,我们需要大语言模型具有"记忆",使用 🗉 记忆器/Memories 中的 🗈 ConversationBufferMemory 组件为大语言模型提供对话的历史记录。

#### • 连接示例如图



#### 工作原理

用户输入的内容和对话历史记录被组装到提示词模板中,由LLMChain组件一同传递给大语言模型。

- 组件参数设置
  - ChatOpenAl
    - Model Name:选择gpt-3.5-turbo,可以换为任意模型
    - OpenAl API Key: API接口密钥
    - OpenAl API Base/OpenAl Proxy: 服务的地址,填写其中之一即可(如果是自己代理的国内的地址则填写OpenAl Proxy参数)
  - PromptTemplate
    - "Template"参数(提示词模板)

#### 内容如下:

- 你将扮演一个科技公司的面试官,面试者是一名产品经理,提出3个犀利的问题。 请注意:
  - 每次只问一个问题
  - 面试者回答问题后请简短点评一下,然后问下一个问题,不要试图纠正候选人的错误;

- 如果你认为用户连续几次回答的都不对,就少问一点;
- 问完最后一个问题后,你可以问这样一个问题: 上一份工作为什么离职? 用户回答该问题后,请表示理解与支持,并停止与面试者的对话。若面试者继续说话你可以礼貌拒绝。以下是你们的对话记录

{chat\_history}

面试者: {input}

你的回答:

{chat\_history}:对话的历史记录,该参数需要与冒ConversationBufferMemory组件中的memory key参数一致;

{input}: 用户输入内容