iOS 开发 Pch 文件的正确使用



作者 Tsuru (/u/45c883dda7be) (+ 关注)

2015.07.31 12:07 字数 584 阅读 33766 评论 22 喜欢 88

(/u/45c883dda7be)

在Xcode6之前,创建一个新工程xcode会在Supporting files文件夹下面自动创建一 个"工程名-Prefix.pch"文件,也是一个头文件,pch头文件的内容能被项目中的其他所 有源文件共享和访问。是一个预编译文件。

首先说一下pch的作用:

- 1.存放一些全局的宏(整个项目中都用得上的宏)
- 2.用来包含一些全部的头文件(整个项目中都用得上的头文件)
- 3.能自动打开或者关闭日志输出功能

虽然用了很久的Xcode6但是项目是xcode5之前创建好的,所以一开始并没有发现缺少 了这个pch文件。苹果为什么要这么做呢,原因可能是因为大家把大量的头文件和宏定义 放到pch里边,导致编译时间过长。苹果去掉他可能是要加快编译时间增加用户体验。虽 然失去了编程的便利性。不得不佩服苹果的以用户为中心的思考方式。更详细的讨论可 以去Stackoverflow上去看http://stackoverflow.com/questions/24158648/why-isntprojectname-prefix-pch-created-automatically-in-xcode-6。

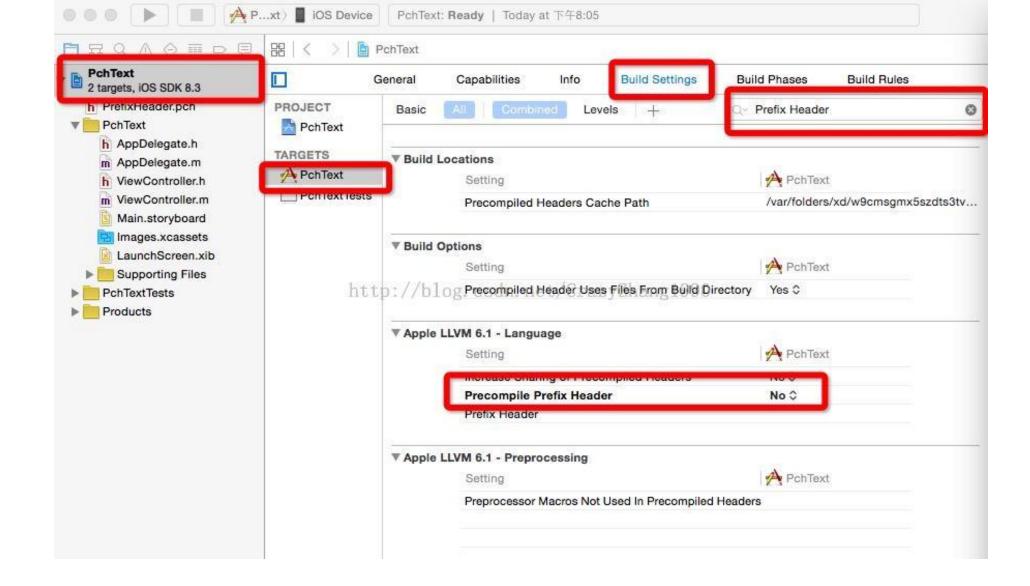
如何在Xcode中添加pch文件:

Command+N, 打开新建文件窗口: ios->other->PCH file, 创建一个pch文件

Source User Interface		h	S	0
Core Data Resource	Empty	PCH File	Assembly File	Configuration Settings File
Other		100		
Apple Watch	4	SHELL		
OS X Source User Interface	Resource Rules	Shell Script	azyZhang1990	
Core Data Resource Other	PCH File A prefix header file.			
Cancel			Pr	revious Next

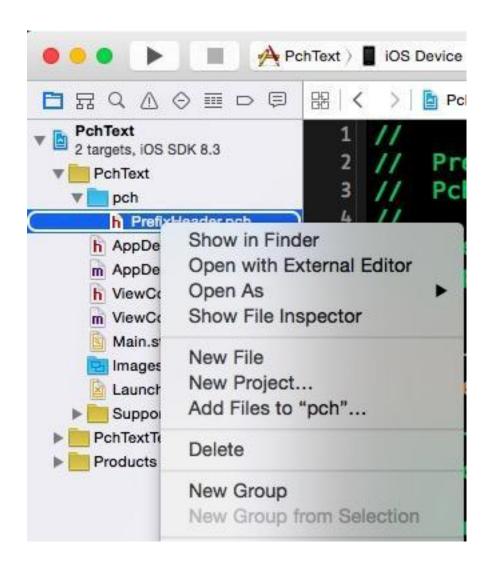
2

在工程的TARGETS里边Building Setting中搜索Prefix Header,然后把Precompile Prefix Header右边的NO改为Yes:



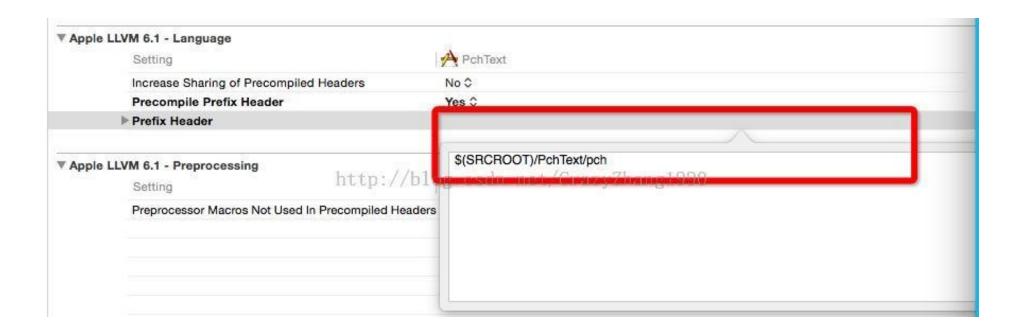
3

然后在Precompile Prefix Header下边的Prefix Header右边双击,添加刚刚创建的pch文件的工程路径,添加格式:"\$(SRCROOT)/项目名称/pch文件名",\$(SRCROOT)的意思就是工程根目录的意思。如果还不太清楚的话可以右键pch文件,然后show in finder:





上图中黄色圈出来的就是\$(SRCROOT),也就是工程的根目录,然后后边还有一个 PchText和pch两个文件夹,所以完整的pch文件的路径就是:\$(SRCROOT)/PchText/pch





添加完成后,他会自动帮你变成你工程所在的路径:

可以了,编译一下程序,如果有错误检查一下添加的路径是否正确。

4

♡ 喜欢

径和相对路径之分吧??

2016.06.30 17:51 💭 回复

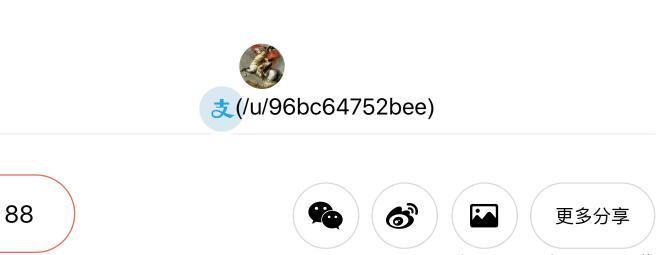
将Precompile Prefix Header为YES,预编译后的pch文件会被缓存起来,可以提高编译速度





如果觉得我的文章对您有用,请随意打赏。您的支持将鼓励我继续创作!





(http://cwb.assets.jianshu.io/notes/images/1671011/w



木羽木羽女口生 (/u/542cc8e0d0d6): @草帽上有flower (/users/71d245e4da0b) 应该是绝对路

2016	onDarcy (/u/2953aa9c240a): 谢谢提醒,我说怎么出错。 5.08.08 09:21 ଢ଼ 回复
!	杰加新评论
	蝶恋花00张 (/u/9987a8a5aaab)
	10楼 · 2016.06.29 11:42
充一	87a8a5aaab) 点,有的时候可能记不住完整的路径"\$(SRCROOT)/XXX/XXX.pch",很简单的力
-	是拖拽,双击打开prefix Heade之后,弹出了一个选项框,选择对应的pch文件》 培物进去,就怎么!
	接拖进去,就行了!
3人	赞 💭 回复
5b0	1f47e6752 (/u/5b01f47e6752): @蝶恋花00张 (/users/9987a8a5aaab) 还是这种办法简
便,	
2016	5.07.20 16:08 💭 回复
睡一	·个号角 (/u/ff21d78992f5): @蝶恋花00张 (/users/9987a8a5aaab) 搞了半天没搞好,果然
	去就好了
2016	5.07.21 15:15 💭 回复
你起	马的来打我丫 (/u/d03ceb5af8c0): @5b01f47e6752 (/users/5b01f47e6752) 这样直接拖
	换环境运行会出问题的
	大小先送门公田门运印
2016	5.12.17 20:59
	5.12.17 20:59
Ž.	5.12.17 20:59
	5.12.17 20:59
<i>^</i> ≟ ;	5.12.17 20:59 □ 回复 添加新评论 □ 还有1条评论,展开查看 Gottfrid (/u/d33d36be691f)
♪ J/d3 的很	5.12.17 20:59 □ 回复 添加新评论 □ 还有1条评论,展开查看 Gottfrid (/u/d33d36be691f) 2楼 · 2015.12.18 19:47 3d36be691f) 不错
<i>L</i> . :	5.12.17 20:59 □ 回复 添加新评论 还有1条评论,展开查看 Gottfrid (/u/d33d36be691f) 2楼 · 2015.12.18 19:47 3d36be691f)
u/d3 的 赞	5.12.17 20:59 □ 回复 添加新评论 □ 还有1条评论,展开查看 Gottfrid (/u/d33d36be691f) 2楼 · 2015.12.18 19:47 3d36be691f) 不错 □ 回复
/d3 的 赞	5.12.17 20:59 □ 回复 添加新评论 □ 还有1条评论,展开查看 Gottfrid (/u/d33d36be691f) 2楼 · 2015.12.18 19:47 3d36be691f) 不错
/d3 的 数 1/96	□ 12.17 20:59 □ 回复 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
/d3 /d3 /96加	□ 12.17 20:59 □ 回复 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
/d3 /d3 /96加	□ 12.17 20:59 □ 回复 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
/d3 /d3 /96加	□ 12.17 20:59 □ 回复 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
/d3(d) 数 // 2 &/ 2 &	### ### #############################
/d3(d) 数 //si 数 //66	### #################################
/d3(d) 数 //si 数 //66	### ### #############################
/d的 (3) (3) (4) (5) (6) (6) (7) (6) (7) (8) (8) (9) (9) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1	### #################################
/d的 (3) (3) (4) (5) (6) (6) (7) (6) (7) (8) (8) (9) (9) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1	(12.17 20:59
/d的 (b) //主 (c) // (d) // (d) // (e) // (加新评论 还有1条评论,展开查看 Gottfrid (/u/d33d36be691f) 2楼 2015.12.18 19:47 3d36be691f) 不错 □ 回复 96bc64752bee (/u/96bc64752bee) 3楼・2016.01.15 09:47 0c64752bee) 油略 □ 回复 火星救援 (/u/666ba29c7a40) 4楼・2016.03.09 00:32 3ba29c7a40) 清晰, 赞一个 □ 回复
/d的 (3) (3) (4) (5) (6) (6) (7) (6) (7) (8) (8) (9) (9) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1	### 2016.03.09 00:32 ### 2上善若水 (/u/9123d005818f) ### 2上善若水 (/u/9123d005818f) ### 2 16:03.09 20:21
/d的 (a) /d的 (b) /d的 (c) /d的 (d) /d的 (d) /d的 (e) /d的 (e) /d的 (f) /do (f) /d	加新评论



BuildKey (/u/363ad9372c9c)

6楼 · 2016.03.27 21:47

(/u/363ad9372c9c) 很清晰, 很用心, 不错不错, 收藏一份

☆ 赞 □ 回复



🦱 明雨夏 (/u/9ba1f3d04545)

● 8楼 · 2016.05.04 13:55

(/u/9ba1f3d04545) 恩恩,写的不错。

☆ 赞 □ 回复



wlw_花田半亩 (/u/5c6ad0a3d095)

11楼 · 2016.09.14 14:41

(/u/5c6ad0a3d095) 这个文档还是不错的。谢谢了

齿 赞 □ 回复



xiaocaoCodeMan (/u/0ed458435574)

12楼・2016.09.28 14:56

(/u/0ed458435574)

谢谢,已收藏

齿 赞 □ 回复



郑州程序员王一 (/u/0e5c945b7077)

13楼 · 2016.10.08 19:15

(/u/0e5c945b7077) \$(SRCROOT) 觉得这个好用楼主

份 赞 □ 回复



简书12138 (/u/26326c67955f)

14楼 · 2016.10.21 17:39

(/u/26326c67955f)

我有试过最后一个打包问题 为什么我project - target ->设置了skip install 的debug、developd都为NO 还是可以打包呢

☆ 赞 □ 回复



玫瑰花瓣的信笺 (/u/174ec9944246)

15楼・2016.11.09 11:25

(/u/174ec9944246)

方法已经很清晰了。如果路径实在配置不好的,可以在双击Prefix Header右边以后,直接把左侧的pch文件拖拽到双击后弹出的输入框里,这样更简单,还不会出错。

☆ 赞 □ 回复



强力黑手 (/u/b60ee055cb7a)

16楼 · 2017.01.09 16:38

(/u/b60ee055cb7a)

楼主,一直找不到文件。我用的是XCODE 8.2.

⊕ 赞 □ 回复



金风细细 (/u/72ee5da886ff)

17楼 · 2017.02.14 17:57

(/u/72ee5da886ff) 大哥,你写错了吧,路径要加上 xx.pch 你光写父目录的文件,要报错找不到,我疑惑了好久

被以下专题收入,发现更多相似内容





