

Unclefeng

博客园 首页 新闻 新随笔 联系 管理 订阅

随笔- 3 文章- 0 评论- 15

昵称：Unclefeng
园龄：1年5个月
粉丝：4
关注：8
+加关注

< 2017年1月 >						
日	一	二	三	四	五	六
25	26	27	28	29	30	31
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签
更多链接

我的标签

iOS(1)
iOS 视频(1)
iOS 视频压缩(1)
Struct、Union、 struct 和 union 的区别(1)
UICollectionView(1)
横向瀑布流(1)
瀑布流(1)
视频压缩(1)
压缩(1)

随笔档案

2016年2月 (1)
2015年12月 (1)
2015年11月 (1)

最新评论

1. Re:iOS视频压缩处理
resultPath = [CompressionVideoPaht
stringByAppendingPathComponent:[N
SSString stringWithFormat:@"outu...
..
--修罗的恨
2. Re:iOS视频压缩处理
@慕云梨...
--Unclefeng
3. Re:iOS视频压缩处理
@书生夺命...
--Unclefeng

iOS视频压缩处理

最近忙于项目开发,昨天才完成整个项目的开发,今天就抽出时间,分享一下我在开发中所涉及到的技术问题!

由于近期开发涉及到视频,所以视频压缩,上传,播放等一系列功能都是要涉及到的,所以在此,我就跟大家分享一下视频压缩!

iOS 视频压缩问题,我在网上也找了资料,但是不多,也不够详细全面,我就自己写了一个压缩的小demo,用到的是系统的一个类库

#import <AVFoundation/AVFoundation.h> 中 AVAssetExportSession 这个类,官方API 是这样解释说明的, AVAssetExportSession 是对AVAsset对象内容进行转码,并输出到制定的路径;

- (nullable instancetype)initWithAsset:(AVAsset *)asset presetName:(NSString *)presetName NS_DESIGNATED_INITIALIZER; 初始化方法

asset, 参数为要转码的asset 对象, presetName, 该参数为要进行转码的方式名称, 为字符串类型, 系统有给定的类型值,

AVAssetExportPresetLowQuality

AVAssetExportPresetMediumQuality

VAssetExportPresetHighestQuality

AVAssetExportPreset640x480

AVAssetExportPreset1280x720

[outputURL](#) , 为输出内容的URL, (指定一个文件路径, 然后根据路径初始化一个URL, 赋给, [outputURL](#))

outputFileType, 为输出压缩后视频内容的格式类型

Demo 下载地址

<https://github.com/jessonliu/JFUploadVideo.git>
<http://code.cocoachina.com/view/131886>

下边直接上代码, 如有错误, 或有不好的地方, 欢迎大家指正, 本人虚心学习求教, 与大家共勉!



```
// Created by iOS-Developer on 16/2/19.
// Copyright © 2016年 iOS-Jessonliu. All rights reserved.
//

#import "JFCompressionVideo.h"
#import <AVFoundation/AVFoundation.h>

#define CompressionVideoPaht [NSHomeDirectory()
stringByAppendingFormat:@"%"/Documents/CompressionVideoField"]

@interface JFCompressionVideo ()
@end

@implementation JFCompressionVideo
```

4. Re:iOS视频压缩处理
@鱼儿飞上天...

--Unclefeng

5. Re:iOS视频压缩处理
@、夏之星...

--Unclefeng

阅读排行榜

1. iOS视频压缩处理(3340)
2. iOS横向瀑布流的封装(623)
3. Struct 和 Union 的详细区别(321)

评论排行榜

1. iOS视频压缩处理(14)

推荐排行榜

1. iOS视频压缩处理(1)

```
+ (void)compressedVideoOtherMethodWithURL:(NSURL *)url compressionType:(NSString
*)compressionType compressionResultPath:(CompressionSuccessBlock)resultPathBlock {

    NSString *resultPath;

    NSData *data = [NSData dataWithContentsOfURL:url];

    CGFloat totalSize = (float)data.length / 1024 / 1024;

    AVURLAsset *avAsset = [AVURLAsset URLAssetWithURL:url options:nil];

    NSArray *compatiblePresets = [AVAssetExportSession
exportPresetsCompatibleWithAsset:avAsset];

    // 所支持的压缩格式中是否有 所选的压缩格式
    if ([compatiblePresets containsObject:compressionType]) {

        AVAssetExportSession *exportSession = [[AVAssetExportSession alloc]
initWithAsset:avAsset presetName:compressionType];

        NSDateFormatter *formatter = [[NSDateFormatter alloc] init];// 用时间, 给文件重新命名, 防止视频存储覆盖,

        [formatter setDateFormat:@"yyyy-MM-dd-HH:mm:ss"];

        NSFileManager *manager = [NSFileManager defaultManager];

        BOOL isExists = [manager fileExistsAtPath:CompressionVideoPaht];

        if (!isExists) {

            [manager createDirectoryAtPath:CompressionVideoPaht
withIntermediateDirectories:YES attributes:nil error:nil];

        }

        resultPath = [CompressionVideoPaht stringByAppendingPathComponent:[NSString
stringWithFormat:@"outputJFVideo-%@.mov", [formatter stringFromDate:[NSDate date]]]];

        JFLog(@"resultPath = %@",resultPath);

        exportSession.outputURL = [NSURL fileURLWithPath:resultPath];

        exportSession.outputFileType = AVFileTypeMPEG4;

        exportSession.shouldOptimizeForNetworkUse = YES;

        [exportSession exportAsynchronouslyWithCompletionHandler:^(void)

        {

            if (exportSession.status == AVAssetExportSessionStatusCompleted) {

                NSData *data = [NSData dataWithContentsOfFile:resultPath];

                float memorySize = (float)data.length / 1024 / 1024;
                JFLog(@"视频压缩后大小 %f", memorySize);

                resultPathBlock (resultPath, memorySize);

            } else {

                JFLog(@"压缩失败");

            }

        }

    ]];

} else {

    JFLog(@"不支持 %@ 格式的压缩", compressionType);

}
```

```
}

/**
 * 清楚沙盒文件中，压缩后的视频所有，在使用过压缩文件后，不进行再次使用时，可调用该方法，进行删除
 */
+ (void)removeCompressedVideoFromDocuments {
    NSFileManager *manager = [NSFileManager defaultManager];
    if ([manager fileExistsAtPath:CompressionVideoPaht]) {
        [[NSFileManager defaultManager] removeItemAtPath:CompressionVideoPaht error:nil];
    }
}
@end
```

标签: [视频压缩](#), [iOS 视频压缩](#), [iOS 视频](#), [压缩](#)



[Unclefeng](#)

[关注 - 8](#)

[粉丝 - 4](#)

[+加关注](#)

1

0

« 上一篇: [Struct 和 Union 的详细区别](#)

posted @ 2016-02-24 11:26 Unclefeng 阅读(3340) 评论(14) 编辑 收藏

发表评论

#1楼 2016-03-02 14:11 | 老汉张三

[回复](#) [引](#)

今天我也在搞视频这块，我在修改MP4 格式的时候 把文件保存到了tmp 文件 但是竟然不走exportAsynchronous
WithCompletionHandler:^(void){}
这个方法 导致获取数据为空 遇见过这情况吗

[支持\(0\)](#) [反对](#)

#2楼[楼主] 2016-03-02 14:21 | Unclefeng

[回复](#) [引](#)

@ 老汉张三
可能是你给的存储路径URL不正确，按照我给的那个路径可以使用吗
[NSHomeDirectory() stringByAppendingFormat:@"%Documents/CompressionVideoField"]
这个路径URL 可以使用吗？

[支持\(0\)](#) [反对](#)

#3楼 2016-03-02 14:57 | 老汉张三

[回复](#) [引](#)

我使用的路径是这样的
self.videoName = [NSString stringWithFormat:@"%media_blog_%@_%@.mp4",PersonInfo.mid,[NSDate
getDateWithMS]];
NSString *outPutStr = [NSString stringWithFormat:@"%%%/%@",[NSHomeDirectory() stringByAppendingString:@"%tmp"],self.videoName];

[支持\(0\)](#) [反对](#)

#4楼 2016-05-05 08:30 | 、夏之星

[回复](#) [引](#)

你好，能否给个demo，谢谢

[支持\(0\)](#) [反对](#)

-
- #5楼[楼主] 2016-05-05 09:29 | Unclefeng 回复 引
- @ 、夏之星
留个邮箱, 我给你发个文件, 你可以参考一下
- 支持(0) 反对
-
- #6楼 2016-05-05 14:02 | 、夏之星 回复 引
- @ Unclefeng
谢谢, 我已经弄好了
- 支持(0) 反对
-
- #7楼 2016-05-31 14:27 | 慕云梨 回复 引
- 能给个demo吗? 谢谢。。。这是我的邮箱: muyunli627@163.com
- 支持(0) 反对
-
- #8楼 2016-06-12 16:48 | 牛妞妞学习 回复 引
- 能给一份demo么, 谢啦!! 2514734867@qq.com
- 支持(0) 反对
-
- #9楼 2016-07-21 16:16 | 书生夺命 回复 引
- 能发个demo吗 2834384208@qq.com 谢谢
- 支持(1) 反对
-
- #10楼 2016-08-30 16:44 | 鱼儿飞上天 回复 引
- 给个demo 1438767194@qq.com
- 支持(1) 反对
-
- #11楼[楼主] 2016-08-30 17:07 | Unclefeng 回复 引
- @ 、夏之星
<https://github.com/jessonliu/JFUploadVideo.git>
<http://code.cocoachina.com/view/131886>
- 支持(0) 反对
-
- #12楼[楼主] 2016-08-30 17:08 | Unclefeng 回复 引
- @ 鱼儿飞上天
<https://github.com/jessonliu/JFUploadVideo.git>
<http://code.cocoachina.com/view/131886>
- 支持(0) 反对
-
- #13楼[楼主] 2016-08-30 17:08 | Unclefeng 回复 引
- @ 书生夺命
<https://github.com/jessonliu/JFUploadVideo.git>
<http://code.cocoachina.com/view/131886>
- 支持(0) 反对
-
- #14楼[楼主] 2016-08-30 17:08 | Unclefeng 回复 引
- @ 慕云梨
<https://github.com/jessonliu/JFUploadVideo.git>
<http://code.cocoachina.com/view/131886>
- 支持(0) 反对

#15楼 2016-12-27 19:12 | 修罗的恨

[回复](#) [引用](#)

```
resultPath = [CompressionVideoPaht stringByAppendingPathComponent:[NSString stringWithFormat:
"outputJFVideo-%@.mov", [formater stringFromDate:[NSDate date]]]];
```

```
JFLog(@"resultPath = %@",resultPath);
```

```
exportSession.outputURL = [NSURL fileURLWithPath:resultPath];
```

```
exportSession.outputFileType = AVFileTypeMPEG4;
```

为什么写的是.mov 而格式设置成 AVFileTypeMPEG4

[支持\(0\)](#) [反对](#)[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

发表评论

昵称:

评论内容:

[提交评论](#)[退出登录](#)[订阅评论](#)

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】50万行VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】融云发布 App 社交化白皮书 IM 提升活跃超 8 倍

【推荐】自开发 零实施的BPM

最新IT新闻:

- 日本发射全球最小运载火箭失败 20秒后失去信息
 - 人人公司拆分背后的“权力游戏” 中概股市场的惊涛骇浪
 - 爱唱歌的王健林在万达年会上唱了一出戏，还是男女对唱
 - 滴滴程维：未来十年滴滴将成新能源汽车运营商
 - “牵手”融创后 乐视至少要付出这四个代价
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- 「代码家」的学习过程和学习经验分享
 - 写给未来的程序媛
 - 高质量的工程代码为什么难写
 - 循序渐进地代码重构
 - 技术的正宗与野路子
- » 更多知识库文章...

Copyright ©2017 Unclefeng