

# 梦胡的博客

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

## 个人资料



梦胡

访问：1259次

积分：38

等级：

BLOG

>1

排名：千里之外

原创：2篇    转载：4篇

译文：0篇    评论：0条

## 文章搜索

## 文章分类

iOS开发 (1)

## 文章存档

2016年03月 (1)

2015年09月 (3)

2015年08月 (2)

## 阅读排行

iOS获取设备型号、设备： (951)

Block的应用场景 (62)

UIViewController生命周期 (61)

IOS常用加密算法 (61)

iOS 原生态API实现二维 (59)

UITextField键盘弹出调整 (42)

## 评论排行

程序员12月书讯，写书评领书啦~

在 IBM Container 中运行 Swift 应用程序的 10 个 步骤

Python数据分析与挖掘经典案例实战

免费的知识库，你的知识库

## iOS获取设备型号、设备类型等信息

标签：[ios](#) [获取设备版本](#) [获取手机系统版本](#)

2016-03-02 10:40    961人阅读    评论(0)    收藏    举报

分类：[iOS开发](#)

### iOS获取设备型号、设备类型等信息

#### 设备标识

关于设备标识，历史上盛行过很多英雄，比如UDID、Mac地址、OpenUDID等，然而他们都陆陆续续倒在了苹果的门下。苹果目前提供了2个方法供App获取设备标识：idfa和idfv

idfa：全称advertisingIdentifier，官方解释是广告标识，适用于广告推广，这个建议不要轻易使用，如果用了，则App里必须提供广告功能，否则很有可能会在AppStore审核时被拒。而且idfa是可以被用户关闭的（设置-»隐私），一旦被关闭，就获取不到了。

idfv：全称identifierForVendor，按照字面意思理解，相同的Vendor应该有相同的identifier。Vendor是根据app的bundleid的前两位来界定的，比如对于com.abc.app1和com.abc.app2这2个bundleid的app来说，他们就属于同一个vendor。idfv是一定可以获取到的。需要注意的一点是，当用户将某个vendor下的所有app都卸载掉时，idfv就会被重置，再次安装时，获取到的idfv会跟之前的不一样。所以我用的方案是：idfv+keychain。当然如果用户选择恢复出厂设置，那么还是会出现不一样，这种情况就没法处理了。

```
+(NSString *)identifier
{
    NSString *key = @"com.app.keychain.uuid";
    KeychainItemWrapper *keychainItem = [[KeychainItemWrapper alloc] initWithIdentifier:key accessGroup:nil];

    NSString *strUUID = [keychainItem objectForKey:(__bridge id)kSecValueData];

    if (strUUID.length <= 0) {
        strUUID = [[[UIDevice currentDevice] identifierForVendor] UUIDString];

        [keychainItem setObject:@"uuid" forKey:(__bridge id)kSecAttrAccount];
        [keychainItem setObject:strUUID forKey:(__bridge id)kSecValueData];
    }

    return strUUID;
}

手机别名
+(NSString *)phoneNumber
{
    return [[UIDevice currentDevice] name];
}

手机系统版本
/**
 * 手机系统版本
 *
 * @return e.g. 8.0
 */
+(NSString *)phoneVersion{
    return [[UIDevice currentDevice] systemVersion];
}
```

#### 手机型号

这个方法只能获取到iPhone、iPad这种信息，无法获取到是iPhone 4、iPhpone5这种具体的型号。

```
/**
```

UIViewController生命周期 (0)  
Block的应用场景 (0)  
iOS常用加密算法 (0)  
iOS 原生态API实现二维 (0)  
UITextField键盘弹出调整 (0)  
iOS获取设备型号、设备: (0)

#### 推荐文章

\* Android 反编译初探 应用是如何被注入广告的  
\* 凭兴趣求职80%会失败, 为什么  
\* 安卓微信自动抢红包插件优化和实现  
\* 【游戏设计模式】之四《游戏编程模式》全书内容提炼总结  
\* 带你开发一款给Apk中自动注入代码工具icodetools(完善篇)



月嫂服务价格表



快速灭鼠



酒店式公寓月租



app开发

```
* 手机型号
*
* @return e.g. iPhone
*/
+ (NSString *)modelName{
    return [[UIDevice currentDevice] model];
}
```

#### 设备版本

这个代码可以获取到具体的设备版本（已更新到iPhone 6s、iPhone 6s Plus），缺点是：采用的硬编码。具体的对应关系可以参考：<https://www.theiphonewiki.com/wiki/Models>

这个方法可以通过AppStore的审核，放心用吧。

```
/**
 * 设备版本
 *
 * @return e.g. iPhone 5S
 */
+ (NSString*)deviceVersion
{
    // 需要#import "sys/utsname.h"
    struct utsname systemInfo;
    uname(&systemInfo);
    NSString *deviceString = [NSString stringWithCString:systemInfo.machine
        encoding:NSUTF8StringEncoding];

    //iPhone
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone1,1"]) return @"iPhone 1G";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone1,2"]) return @"iPhone 3G";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone2,1"]) return @"iPhone 3GS";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone3,1"]) return @"iPhone 4";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone3,2"]) return @"Verizon iPhone 4";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone4,1"]) return @"iPhone 4S";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone5,1"]) return @"iPhone 5";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone5,2"]) return @"iPhone 5";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone5,3"]) return @"iPhone 5C";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone5,4"]) return @"iPhone 5C";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone6,1"]) return @"iPhone 5S";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone6,2"]) return @"iPhone 5S";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone7,1"]) return @"iPhone 6 Plus";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone7,2"]) return @"iPhone 6";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone8,1"]) return @"iPhone 6s";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPhone8,2"]) return @"iPhone 6s Plus";

    //iPod
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPod1,1"]) return @"iPod Touch 1G";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPod2,1"]) return @"iPod Touch 2G";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPod3,1"]) return @"iPod Touch 3G";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPod4,1"]) return @"iPod Touch 4G";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPod5,1"]) return @"iPod Touch 5G";

    //iPad
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad1,1"]) return @"iPad";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad2,1"]) return @"iPad 2 (WiFi)";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad2,2"]) return @"iPad 2 (GSM)";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad2,3"]) return @"iPad 2 (CDMA)";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad2,4"]) return @"iPad 2 (32nm)";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad2,5"]) return @"iPad mini (WiFi)";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad2,6"]) return @"iPad mini (GSM)";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad2,7"]) return @"iPad mini (CDMA)";

    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad3,1"]) return @"iPad 3(WiFi)";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad3,2"]) return @"iPad 3(CDMA)";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad3,3"]) return @"iPad 3(4G)";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad3,4"]) return @"iPad 4 (WiFi)";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad3,5"]) return @"iPad 4 (4G)";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad3,6"]) return @"iPad 4 (CDMA)";

    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad4,1"]) return @"iPad Air";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad4,2"]) return @"iPad Air";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad4,3"]) return @"iPad Air";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad5,3"]) return @"iPad Air 2";
    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad5,4"]) return @"iPad Air 2";
    if ([deviceString isEqualToString:@"i386"]) return @"Simulator";
    if ([deviceString isEqualToString:@"x86_64"]) return @"Simulator";

    if ([deviceString isEqualToString:@"iPad4,4"]
        || [deviceString isEqualToString:@"iPad4,5"]
        || [deviceString isEqualToString:@"iPad4,6"]) return @"iPad mini 2";
```

```
if ([deviceString isEqualToString:@"iPad4,7"]
    || [deviceString isEqualToString:@"iPad4,8"]
    || [deviceString isEqualToString:@"iPad4,9"])    return @"iPad mini 3";

return deviceString;
}
```

顶 踩  
0 0

上一篇 [UITextField键盘弹出调整承载textField的视图使其不被遮挡](#)

 **App即时通讯和推送一体化**  
就选极光IM



#### 参考知识库



##### iOS知识库

3456 关注 | 1443 收录



##### Swift知识库

3488 关注 | 1164 收录

#### 猜你在找

iOS进阶课程-苹果的WebService

精通iOS移动开发(Xcode7&Swift2;) 初识Xcode7.0

iOS9高级程序设计 (顶级iOS开发视频教程-Objective-C

iOS开发—广告植入

疯狂iOS讲义之Objective-C面向对象设计


iOS获取设备型号装置类型等


iOS开发获取手机型号 设备硬件类型

iOS获取设备型号设备类型等信息

iOS获取设备型号设备类型等信息

iOS获取设备型号设备类型等信息

 **贺.CN超2000万 新注册首年12元起**



查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

\* 以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

#### 核心技术类目

全部主题	Hadoop	AWS	移动游戏	Java	Android	iOS	Swift	智能硬件	Docker	OpenStack
VPN	Spark	ERP	IE10	Eclipse	CRM	JavaScript	数据库	Ubuntu	NFC	WAP
jQuery	BI	HTML5	Spring	Apache	.NET	API	HTML	SDK	IIS	Fedora
XML	LBS	Unity	Splashtop	UML	components	Windows Mobile	Rails	QEMU	KDE	Cassandra
CloudStack	FTC	coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6	Rackspace	Web App	SpringSide	Maemo
Compuware	大数据	apttech	Perl	Tornado	Ruby	Hibernate	ThinkPHP	HBase	Pure	Solr
Angular	Cloud Foundry	Redis	Scala	Django	Bootstrap					

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

[网站客服](#)   [杂志客服](#)   [微博客服](#)   [webmaster@csdn.net](mailto:webmaster@csdn.net)   400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐知网络技术有限  
京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved 