

[登录](#) | [注册](#)

xiangzhang321的专栏

[目录视图](#)[摘要视图](#)[RSS 订阅](#)

个人资料



xiangzhang321

访问： 65142次

积分： 783

等级： [BLOG > 3](#)

排名： 千里之外

原创： 14篇 转载： 49篇

译文： 0篇 评论： 13条

文章搜索

文章分类

[Socket编程](#) (7)

[算法](#) (5)

[排序](#) (1)

[C++](#) (3)

[算法导论](#) (20)

[Windows编程](#) (3)

[VS工程](#) (1)

[网络开发](#) (1)

[java](#) (2)

[D3D](#) (8)

[MFC](#) (2)

[COM](#) (1)

[cocos2d-x](#) (7)

[ios](#) (2)

文章存档

[2015年01月](#) (1)

[2014年08月](#) (1)

[2014年05月](#) (4)

[2014年03月](#) (1)

[2013年08月](#) (2)

[展开](#)

[聚焦行业最佳实践，BDTC 2016完整议程公布](#)

[微信小程序实战项目——点餐系统](#)

[程序员11月书讯，评论得书啦](#)

[Get IT技能](#)

[知识库，50个领域一键直达](#)

iOS 自定义控件 progressView(环形进度条)

2015-01-13 23:05

19392人阅读

[评论\(3\)](#)

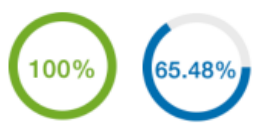
[收藏](#)

[举报](#)

分类：[ios \(1\)](#)

之前做项目的时候有用到环形进度条，先是在网上找了一下第三方控件，发现好用是好，就是东西太多了，有点复杂，还不如自己写一个简单点适合自己用的。

先把自定义控件的效果图贴出来。



其实我写的这个控件很简单。索性就直接把源码贴出来吧。

.h文件的内容就是一些声明

```
#import <UIKit/UIKit.h>
```

```
@interface ProgressView : UIView
```

```
//中心颜色
```

```
@property (strong, nonatomic)UIColor *centerColor;
```

```
//圆环背景色
```

```
@property (strong, nonatomic)UIColor *arcBackColor;
```

```
//圆环色
```

```
@property (strong, nonatomic)UIColor *arcFinishColor;
```

```
@property (strong, nonatomic)UIColor *arcUnfinishColor;
```

```
//百分比数值 (0-1)
```

```
@property (assign, nonatomic)float percent;
```

```
//圆环宽度
```

```
@property (assign, nonatomic)float width;
```

```
@end
```

阅读排行

iOS 自定义控件 progress (19363)
 正确的方法去拦截OnNewWindow (3244)
 算法导论学习笔记 (14) (3175)
 算法导论学习笔记 (6) - (2352)
 算法导论学习笔记 (11) (2051)
 DrawPrimitiveUP 与 DrawPrimitive (1511)
 算法导论学习笔记 (20) (1495)
 socket IO完成端口模型讨论 (1202)
 算法导论学习笔记 (15) (1020)
 算法导论学习笔记 (8) - (1004)

评论排行

正确的方法去拦截OnNewWindow (6)
 iOS 自定义控件 progress (3)
 算法导论学习笔记 (8) - (1)
 算法导论学习笔记 (13) (1)
 Winsock异步模式I/O模型 (1)
 socket IO完成端口模型讨论 (1)
 程序员编程艺术（算法卷） (0)
 Windows下重叠I/O模型 (0)
 IO 模型之WSAAsyncSelect (0)
 WSAEventSelect模型 用 (0)

推荐文章

* RxJava详解，由浅入深
 * 倍升工作效率的小策略
 * Android热修复框架AndFix原理解析及使用
 * “区块链”究竟是什么鬼
 * 架构设计：系统存储-MySQL主从方案业务连接透明化（中）

最新评论

iOS 自定义控件 progressView(环形进度条) 龙渊之源: 为什么我在上传图片中把上传百分百的数据值传给它了可是为什么不动呢
 self.progress.perc...
 iOS 自定义控件 progressView(环形进度条) qq_32252457: 不让我下载.....
 iOS 自定义控件 progressView(环形进度条) qq_32252457: 好不错
 正确的方法去拦截OnNewWindow 第三行代码: 楼主你这个能解决而面里的iframe子窗口网址的问题的? 我也碰到了类似的问题, 子窗口里面的链接获取到...
 正确的方法去拦截OnNewWindow zlzjk: 谢谢分享, 真是帮了我的大忙了!
 正确的方法去拦截OnNewWindow 加菲猫大王: 你才四个小时? 我都找了两天了。谢谢哦
 算法导论学习笔记 (8) ——动态规划 buaa_club: q=s+s+p*p*p; 应该改成q= m+m+p*p*p;

.m文件里就是具体实现了

```
#import "ProgressView.h"
```

```
@implementation ProgressView
```

```
- (id)initWithFrame:(CGRect)frame{
    self = [super initWithFrame:frame];
    if (self) {
        self.backgroundColor = ClearColor;
        _percent = 0;
        _width = 0;
    }

    return self;
}

- (void)setPercent:(float)percent{
    _percent = percent;
    [self setNeedsDisplay];
}

- (void)drawRect:(CGRect)rect{
    [self addArcBackColor];
    [self drawArc];
    [self addCenterBack];
    [self addCenterLabel];
}

- (void)addArcBackColor{
    CGContextRef color = (_arcBackColor == nil) ?
    [UIColorLightGrayColor].CGColor : _arcBackColor.CGColor;

    CGContextRef contextRef = UIGraphicsGetCurrentContext();
    CGSize viewSize = self.bounds.size;
    CGPoint center = CGPointMake(viewSize.width / 2,
    viewSize.height / 2);

    // Draw the slices.
    CGFloat radius = viewSize.width / 2;
    CGContextBeginPath(contextRef);
    CGContextMoveToPoint(contextRef, center.x, center.y);
    CGContextAddArc(contextRef, center.x, center.y,
    radius, 0, 2*M_PI, 0);
    CGContextSetFillColorWithColor(contextRef, color);
```

正确的方法去拦截OnNewWindow
denglei0710: 非常感谢

正确的方法去拦截OnNewWindow
u010206185: 太感谢你了。谢谢
分享，刚好解决我的问题。

Winsock异步模式I/O模型WSAE
passionnow2: 太感谢楼主了!
Send相关的问题，困扰了我一下
午，搜索半天的MFC
CAsyncSocket都没有找...

```
CGContextFillPath(contextRef);
}

- (void)drawArc{
    if (_percent == 0 || _percent > 1) {
        return;
    }

    if (_percent == 1) {
        CGColorRef color = (_arcFinishColor == nil) ?
        [UIColorgreenColor].CGColor : _arcFinishColor.CGColor;

        CGContextRef contextRef = UIGraphicsGetCurrentContext();
        CGSize viewSize = self.bounds.size;
        CGPoint center = CGPointMake(viewSize.width / 2,
        viewSize.height / 2);
        // Draw the slices.
        CGFloat radius = viewSize.width / 2;
        CGContextBeginPath(contextRef);
        CGContextMoveToPoint(contextRef, center.x, center.y);
        CGContextAddArc(contextRef, center.x, center.y,
        radius, 0, 2*M_PI, 0);
        CGContextSetFillColorWithColor(contextRef, color);
        CGContextFillPath(contextRef);
    }else{

        float endAngle = 2*M_PI*_percent;

        CGColorRef color = (_arcUnfinishColor == nil) ?
        [UIColorblueColor].CGColor : _arcUnfinishColor.CGColor;
        CGContextRef contextRef = UIGraphicsGetCurrentContext();
        CGSize viewSize = self.bounds.size;
        CGPoint center = CGPointMake(viewSize.width / 2,
        viewSize.height / 2);
        // Draw the slices.
        CGFloat radius = viewSize.width / 2;
        CGContextBeginPath(contextRef);
        CGContextMoveToPoint(contextRef, center.x, center.y);
        CGContextAddArc(contextRef, center.x, center.y,
        radius, 0, endAngle, 0);
        CGContextSetFillColorWithColor(contextRef, color);
        CGContextFillPath(contextRef);
    }
}

- (void)addCenterBack{
    float width = (_width == 0) ? 5 : _width;
```

```

        CGColorRef color = (_centerColor == nil) ?
[UIColor whiteColor].CGColor : _centerColor.CGColor;
        CGContextRef contextRef = UIGraphicsGetCurrentContext();
        CGSize viewSize = self.bounds.size;
        CGPoint center = CGPointMake(viewSize.width / 2,
viewSize.height / 2);
        // Draw the slices.
        CGFloat radius = viewSize.width / 2 - width;
        CGContextBeginPath(contextRef);
        CGContextMoveToPoint(contextRef, center.x, center.y);
        CGContextAddArc(contextRef, center.x, center.y,
radius, 0, 2*M_PI, 0);
        CGContextSetFillColorWithColor(contextRef, color);
        CGContextFillPath(contextRef);
    }

    - (void)addCenterLabel{
        NSString *percent = @"";

        float fontSize = 14;
        UIColor *arcColor = [UIColor blueColor];
        if (_percent == 1) {
            percent = @"100%";
            fontSize = 14;
            arcColor = (_arcFinishColor == nil) ? [UIColorgreenColor]
: _arcFinishColor;

        }else if(_percent < 1 && _percent >= 0){

```



编程语言

app开发报价单

社保怎么补交

儿童编程

```

        color = (_arcUnfinishColor == nil) ?
[UIColor blueColor] : _arcUnfinishColor;
        percent =
NSString stringWithFormat:@"%0.2f%%", _percent*100];

        CGSize viewSize = self.bounds.size;
        NSMutableParagraphStyle *paragraph =
[[NSMutableParagraphStyle alloc] init];
        paragraph.alignment = NSTextAlignmentCenter;
        NSDictionary *attributes =
[NSDictionary dictionaryWithObjectsAndKeys:
[UIFontboldSystemFontOfSize:fontSize], NSFontAttributeName, arcColor,
[UIColor clearColor], NSBackgroundColorAttributeName, paragraph, NSParagraphStyleAttributeName];

        [percent drawInRect:CGRectMake(5, (viewSize.height-
fontSize)/2, viewSize.width-10,
fontSize)withAttributes:attributes];
    }

```

@end

具体的调用就是

```
ProgressView *progress =  
[[ProgressView alloc] initWithFrame:CGRectMake(detil.width-  
65, 10, 60, 60)];  
progress.arcFinishColor = COLOR_STRING(@"#75AB33");  
progress.arcUnfinishColor = COLOR_STRING(@"#0D6FAE");  
progress.arcBackColor = COLOR_STRING(@"#EAEAEA");  
progress.percent = 1;  
[detil addSubview:progress];
```

当然这些都有默认值，也可以不设置。

当然这么简单肯定会有缺陷，所以如果你有发现什么问题，或更好地方法可以提出来大家一起研究。

最后，如果你不想粘贴代码，那么源码我也已经上传到资源。

progressView 资源：[空间传送门](#)

顶 3
踩 6

上一篇 [关于iphone开发中的@property和@synthesize的一些见解](#)

我的同类文章

ios (1)

- [关于iphone开发中的@prope...](#) 2014-08-02 阅读 310

猜你在找

iOS8开发技术（Swift版）：常用控件

苹果iOS应用UI控件开发

精通iOS移动开发(Xcode7&Swift2): 常用控件的使用

老郭全套iOS开发课程【UI技术】

iOS9高级程序设计（顶级iOS开发视频课程-Objective-C

GitHub上史上最全的iOS开源项目分类汇总

GitHub上史上最全的iOS开源项目分类汇总

GIT上优秀的IOS框架

史上最全的iOS开源项目分类汇总

ios 关于常用的一些第三方框架的介绍



App即时通讯和推送一体化

就选极光IM



查看评论

3楼 龙渊之源 2016-01-11 10:34发表



为什么我在上传图片中把上传百分百的数据值传给它了可是为什么不动呢
self.progress.percent = [uploadProgress fractionCompleted];

2楼 qq_32252457 2015-10-23 17:56发表



不让下载.....

1楼 qq_32252457 2015-10-23 17:45发表



好不错

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 Hadoop AWS 移动游戏 Java Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack
VPN Spark ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP jQuery
BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML SDK IIS Fedora XML LBS Unity
Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU KDE Cassandra CloudStack FTC
coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo
Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP HBase Pure Solr
Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved

