



联系方式：

★★iOS交流QQ群★★

iOS交流学习群：484111215

加入QQ群

个人资料



翟乃玉

+ 加关注

发私信



≡

恒

访问：283430次

积分：5886

等级：

BLOG6

排名：第3426名

原创：164篇

转载：2篇

译文：0篇

评论：215条

新浪微博

2017直通软考，拿证无忧

程序员简历优化指南！

【观点】移动原生App开发 PK HTML 5开发

云端应用征文大赛，秀绝招，赢无人机！

原

猫猫学IOS（四十）UI之核心动画\_抖动效果\_CAKeyframeAnimation

标签：

ui

效果

抖动

created

c

2015-05-08 17:30

1819人阅读

评论(0)

收藏

举报

≡ 分类：

iOS学习之UI（49）

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

目录(?)	[+]
目录(?)	[+]

猫猫分享，必须精品

原创文章，欢迎转载。转载请注明：翟乃玉的博客  
地址：<http://blog.csdn.net/u013357243?viewmode=contents>

效果：

效果一：



效果二：

微博

翟乃玉 山东 淄博

加关注

#翡翠禄来的红包#Boomsh  
akalaka! 我在翡翠禄来 的  
红包中抽到了@众筹吧 提  
供的“众筹现金券”，2017年  
的小惊喜！也许你的惊喜更  
大哦~http://t.cn/RxxR2uW  
1月27日 09:06转发 | 评论

请先提高自己的服务,不要  
打着服务的旗号来耍大爷的

TA 的粉丝 (100)

全部»

双鱼

10指箱扣

周运mac

菜鸟成长

博客专栏

iOS新浪微博项目  
文章：13篇  
阅读：19720

iOS网易彩票项目  
文章：5篇  
阅读：10313

猫猫学iOS之多线程网络  
文章：9篇  
阅读：13795

iOS初级UI学习Demo  
文章：27篇  
阅读：58230

iOSUI基础项目  
文章：67篇  
阅读：115956

文章搜索

文章分类

java基础知识笔记 (8)

个人生活 (4)

java学习之路 (2)

安卓自学笔记 (3)

iOS学习之UI (50)

iOS完整项目素材 (25)

面试资料整理分类 (11)

iOS网易彩票 (6)

代码：

```
1 //
2 //  NYViewController.m
3 //  图片抖动
4 //
5 //  Created by apple on 15-5-8.
6 //  Copyright (c) 2015年 znycat. All rights reserved.
7 //
8
9 #import "NYViewController.h"
10
11 @interface NYViewController ()
12
13 @property (nonatomic, weak) UIImageView *iconView;
14
15 @end
16
17 @implementation NYViewController
18
19 -(UIImageView *)iconView
20 {
21     if (_iconView == nil) {
22         UIImageView *iconView = [[UIImageView alloc] initWithImage:[UIImage
23
24             imageViewWithImage:[UIImage imageNamed:@"cat.png"]]];
25         iconView.center = CGPointMake(100, 230);
26         [self.view addSubview:iconView];
27         _iconView = iconView;
28         return _iconView;
29     }
30     return _iconView;
31 }
32
33 -(void)viewDidLoad
34 {
35     [super viewDidLoad];
36     [self iconView];
37 }
38
39 //开始抖动
40 -(void)touchesBegan:(NSSet *)touches withEvent:(UIEvent *)event
41 {
42
43     [self position];
44     [self rotation];
45
46 }
47
```



iOS学习之网络多线程	(9)
转载精品文章	(1)
iOS项目之新浪微博	(12)
iOS小知识整理	(3)
iOS扩展增强	(25)
iPad开发	(3)
swift学习	(3)

文章存档

2016年03月 (2)

2016年02月 (2)

2016年01月 (2)

2015年12月 (10)

2015年11月 (10)

 展开

阅读排行

猫猫学iOS之UITextField:	(13555)
黑马ios2期视频, 传智播	(6441)
猫猫学iOS 之CoreLocati	(5479)
(素材源码) 猫猫学iOS 之	(5423)
猫猫学iOS 之第一次打开	(4804)
猫猫学iOS 之CoreLocati	(4526)
猫猫学iOS 之UIDynamic	(3971)
猫猫学iOS 之微博项目实	(3092)
猫猫学iOS (四十三) 之I	(2912)
(素材源码) 猫猫学IOS	(2899)

评论排行	
黑马ios2期视频, 传智播	(13)
猫猫学iOS之最近的反思	(12)
猫猫学iOS (四十三) 之I	(10)
ios appicon 桌面图标不见	(10)
iOS面试题非技术面试 (;	(8)
猫猫学iOS 之微博项目实	(7)
猫猫学iOS 之微博项目实	(6)
猫猫学IOS (十六) UI之;	(6)
猫猫学iOS (五十六) 网络	(5)
猫猫学iOS (四十二) UI;	(5)

```
48 //关键帧动画移动
49 - (void)position {
50     // 1.创建核心动画
51     CAKeyframeAnimation *keyAnima = [CAKeyframeAnimation animation];
52     // 1.1告诉系统执行什么动画
53     keyAnima.keyPath = @"position";
54     //     NSValue *v1 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(0, 100)];
55     NSValue *v1 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(100, 100)];
56     NSValue *v2 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(250, 100)];
57     NSValue *v3 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(250, 300)];
58     NSValue *v4 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(100, 300)];
59     NSValue *v5 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(100, 100)];
60
61     keyAnima.values = @[v1, v2, v3, v4, v5];
62
63     //     keyAnima.keyTimes = @[@(0.5) ,@(0.5), @(0.5)];
64
65     keyAnima.timingFunction = [CAMediaTimingFunction functionWithName:kCA
66
67     // 1.2保存执行完之后的状态
68     // 1.2.1执行完之后不删除动画
69     keyAnima.removedOnCompletion = NO;
70     // 1.2.2执行完之后保存最新的状态
71     keyAnima.fillMode = kCAFillModeForwards;
72
73     // 1.3设置动画时间
74     keyAnima.duration = 2;
75
76     // 2.观察动画什么时候开始执行, 以及什么时候执行完毕
77     keyAnima.delegate = self;
78
79
80     // 2.添加核心动画
81     [self.iconView.layer addAnimation:keyAnima forKey:nil];
82 }
83
84
85 //动画抖动效果rotation
86 - (void)rotation {
87     //1,创建核心动画
88     CAKeyframeAnimation *keyAnima = [CAKeyframeAnimation animation];
89
90     //2,告诉系统执行什么动画。
91     keyAnima.keyPath = @"transform.rotation";
92
93     //     (-M_PI_4 /90.0 * 5)表示-5度 。
94     keyAnima.values = @[@(-M_PI_4 /90.0 * 5),@(M_PI_4 /90.0 * 5),@(-M_PI_4
95
96     // 1.2.1执行完之后不删除动画
97     keyAnima.removedOnCompletion = NO;
98     // 1.2.2执行完之后保存最新的状态
99     keyAnima.fillMode = kCAFillModeForwards;
100
101     //动画执行时间
102     keyAnima.duration = 0.2;
103
104     //设置重复次数。
105     keyAnima.repeatCount = MAXFLOAT;
106
107     // 2.添加核心动画
108     [self.iconView.layer addAnimation:keyAnima forKey:nil];
109 }
110
111
112
113
114
115
```



## CAKeyframeAnimation帧动画介绍

CAPROPERTYAnimation的子类，跟CABASICAnimation的区别是：CABASICAnimation只能从一个数值(fromValue)变到另一个数值(toValue)，而CAKeyframeAnimation会使用一个NSArray保存这些数值

属性解析：

values：就是上述的NSArray对象。里面的元素称为”关键帧”(keyframe)。动画对象会在指定的时间(duration)内，依次显示values数组中的每一个关键帧

path：可以设置一个CGPathRef\CGMutablePathRef,让层跟着路径移动。path只对CALayer的anchorPoint和position起作用。如果你设置了path，那么values将被忽略

keyTimes：可以为对应的关键帧指定对应的时间点,其取值范围为0到1.0,keyTimes中的每一个时间值都对应values中的每一帧.当keyTimes没有设置的时候,各个关键帧的时间是平分的

CABASICAnimation可看做是最多只有2个关键帧的CAKeyframeAnimation

用法步骤：

### 1.创建核心动画

```
1 CAKeyframeAnimation *keyAnima = [CAKeyframeAnimation animation];
```

#### 1.1告诉系统执行什么动画

```
1 keyAnima.keyPath = @"position";
2
3 NSValue *v1 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(100, 100)];
4 NSValue *v2 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(250, 100)];
5 NSValue *v3 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(250, 300)];
6 NSValue *v4 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(100, 300)];
7 NSValue *v5 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(100, 100)];
8
9 keyAnima.values = @[v1, v2, v3, v4, v5];
10
11 keyAnima.timingFunction = [CAMediaTimingFunction functionWithName:kCAMediaTimingFunctionEaseIn];
```

#### 1.2保存执行完之后的状态

##### 1.2.1执行完之后不删除动画

```
1 keyAnima.removedOnCompletion = NO;
```

##### 1.2.2执行完之后保存最新的状态

```
1 keyAnima.fillMode = kCAFillModeForwards;
```

#### 1.3设置动画时间

```
1 keyAnima.duration = 2;
```

### 2.观察动画什么时候开始执行,以及什么时候执行完毕

```
1 keyAnima.delegate = self;
```

### 2.添加核心动画到CALayer

```
1 [self.iconView.layer addAnimation:keyAnima forKey:nil];
```



- 上一篇
- 猫猫学iOS（三十九）UI之核心动画之CABasicAnimation（基础动画）
- 下一篇
- 猫猫学iOS（四十一）UI之核心动画 两行代码搞定3D转场（做android的哭死）

我的同类文章

iOS学习之UI（49）

• 猫猫学iOS之iOS键盘隐藏...

2015-12-29

阅读 1828

• 猫猫学iOS之UITextField右...

2015-12-28

阅读 1813

• 猫猫学iOS 之广告轮播图...

2015-12-26

阅读 1249

• 猫猫学iOS 之控制器view...

2015-09-13

阅读 1144

• 猫猫学iOS（四十一）UI之...

2015-05-08

阅读 1767

• 猫猫学iOS之UITextField全解

2015-12-28

阅读 13555

• 猫猫学iOS 之广告轮播图...

2015-12-26

阅读 1409

• iOS开发类似微信上传头像...

2015-11-27

阅读 1644

• 猫猫学iOS（四十二）UI之...

2015-05-09

阅读 2306

• 猫猫学iOS（三十九）UI之...

2015-05-08

阅读 1447

更多文章

参考知识库



.NET知识库

2950 关注 | 815 收录

猜你在找

▪ AmazeUI实战（HTML5，Jquery，React，Touch）

▪ iOS移动开发从入门到精通(Xcode7 & Swift2)

▪ 移动端游戏UI设计-二部曲

▪ 精通iOS移动开发(Xcode7&Swift2;) 初识Xcode7.0

▪ WEB开发：拉钩网遮罩移动效果

▪ AmazeUI实战（HTML5，Jquery，React，Touch）

▪ iOS移动开发从入门到精通(Xcode7 & Swift2)

▪ 移动端游戏UI设计-二部曲

▪ 精通iOS移动开发(Xcode7&Swift2;) 初识Xcode7.0

▪ WEB开发：拉钩网遮罩移动效果

▪ AJ学IOS41UI之核心动画 两行代码搞定3D转场

▪ AJ学IOS38UI之核心动画简介

▪ UI 核心动画效果设置

▪ 猫猫学IOS三十三UI之Quartz2D雪花飘落效果刷帧

▪ iOS开发UI篇核心动画简介

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场



核心技术类目

- 全部主题
- Hadoop
- AWS
- 移动游戏
- Java
- Android
- iOS
- Swift
- 智能硬件
- Docker
- OpenStack
- VPN
- Spark
- ERP
- IE10
- Eclipse
- CRM
- JavaScript
- 数据库
- Ubuntu
- NFC
- WAP
- jQuery
- BI
- HTML5
- Spring
- Apache
- .NET
- API
- HTML
- SDK
- IIS
- Fedora
- XML
- LBS
- Unity
- Splashtop
- UML
- components
- Windows Mobile
- Rails
- QEMU
- KDE
- Cassandra
- CloudStack
- FTC
- coremail
- OPhone
- CouchBase
- 云计算
- iOS6
- Rackspace
- Web App
- SpringSide
- Maemo
- Compuware
- 大数据
- apttech
- Perl
- Tornado
- Ruby
- Hibernate
- ThinkPHP
- HBase
- Pure
- Solr
- Angular
- Cloud Foundry
- Redis
- Scala
- Django
- Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

 网站客服  杂志客服  微博客服  webmaster@csdn.net  400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 |

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved 

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

 网站客服  杂志客服  微博客服  webmaster@csdn.net  400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 |

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved 