



登录 I 注册

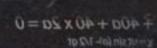




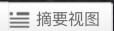
Q













# 联系方式:

#### ★★iOS交流QQ群★★

iOS交流学习群: 484111215 加入QQ群

# 个人资料



翟乃玉

+ 加关注 发私信







283430次

积分: 5886

等级: BLOG 6

排名: 第3426名

原创: 164篇 转载: 2篇 译文: 0篇 评论: 215条

# 新浪微博

2017直通软考,拿证无忧 程序员简历优化指南! 招, 赢无人机!

【观点】移动原生App开发 PK HTML 5开发 云端应用征文大赛,秀绝

猫猫学IOS(四十)UI之核心动画\_抖动效果\_CAKeyframeAnimation

标签: ui 效果 抖动 created c

2015-05-08 17:30 🔍 1819人阅读 🖵 评论(0) 收藏 举报

#### ₩分类:

iOS学习之UI(49)▼

■ 版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。

目录(?)	[+]
目录(?)	[+]

猫猫分享, 必须精品

原创文章, 欢迎转载。转载请注明: 翟乃玉的博客

地址: http://blog.csdn.net/u013357243?viewmode=contents

# 效果:

# 效果一:



效果二:



#### 博客专栏



# iOS新浪微博项

目立章

文章: 13篇 阅读: 19720



## iOS网易彩票项

<del>立</del> 文章:5篇

文章: 5篇 阅读: 10313



## 猫猫学iOS之多

线程网络 文章:9篇

文章: 9扁 阅读: 13795



#### iOS初级UI学习 Demo

文章: 27篇 阅读: 58230



#### iOSUI基础项目

文章: 67篇 阅读: 115956

# 文章搜索

Q

#### 文章分类

java基础知识笔记 (8)

个人生活 (4)

java学习之路 (2)

安卓自学笔记 (3)

iOS学习之UI (50)

iOS完整项目素材 (25)

面试资料整理分类 (11)

iOS网易彩票 (6)



# 代码:

```
//
 1
   // NYViewController.m
 2
        图片抖动
   //
 3
   //
   // Created by apple on 15-5-8.
 5
        Copyright (c) 2015年 znycat. All rights reserved.
   //
 6
    //
 7
 8
   #import "NYViewController.h"
 9
10
    @interface NYViewController ()
11
12
    @property (nonatomic, weak) UIImageView *iconView;
13
14
15
    @end
16
    @implementation NYViewController
17
18
    -(UIImageView *)iconView
19
20
    {
        if ( iconView == nil) {
21
            UIImageView *iconView = [[UIImageView alloc]initWithImage:[UIImage
22
23
            iconView.center = CGPointMake(100, 230);
            [self.view addSubview:iconView];
25
            iconView = iconView;
26
            return _iconView;
27
28
        return iconView;
29
30
   }
31
    - (void) viewDidLoad
32
33
   {
        [super viewDidLoad];
34
        [self iconView];
35
36
37
38
   //开始抖动
39
    -(void)touchesBegan:(NSSet *)touches withEvent:(UIEvent *)event
41
    {
42
        [self position];
43
        [self rotation];
44
45
46
   }
47
```

```
iOS学习之网络多线程 (9)
转载精品文章 (1)
iOS项目之新浪微博 (12)
iOS小知识整理 (3)
iOS扩展增强 (25)
iPad开发 (3)
swift学习 (3)
文章存档
```

# 2016年03月 (2) 2016年02月 (2) 2016年01月 (2) 2015年12月 (10) 2015年11月 (10)

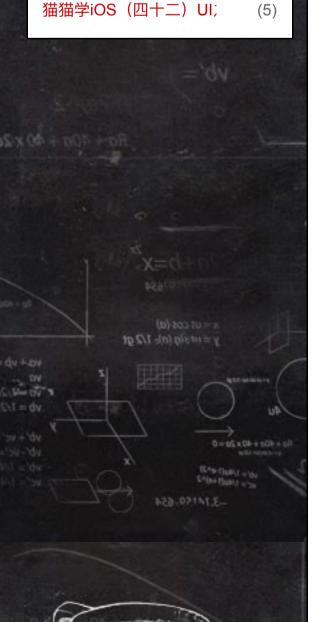
→展开

#### 阅读排行

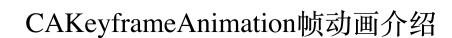
```
猫猫学iOS之UITextField:
                 (13555)
黑马ios2期视频,传智播 (6441)
猫猫学iOS 之CoreLocati (5479)
(素材源码) 猫猫学iOS 之 (5423)
猫猫学iOS 之第一次打开 (4804)
猫猫学iOS 之CoreLocati (4526)
猫猫学iOS 之UIDynamic (3971)
猫猫学iOS 之微博项目实 (3092)
猫猫学iOS(四十三)之[(2912)
(素材源码) 猫猫学IOS (2899)
```

#### 评论排行

```
黑马ios2期视频,传智播
                  (13)
猫猫学iOS之最近的反思
                  (12)
猫猫学iOS(四十三)之门
                  (10)
ios appicon 桌面图标不见
                  (10)
iOS面试题非技术面试()
                   (8)
猫猫学iOS 之微博项目实
猫猫学iOS 之微博项目实
                   (6)
猫猫学IOS(十六)UI之》
                   (6)
猫猫学iOS(五十六)网织
                   (5)
```



```
//关键帧动画移动
 48
    - (void)position {
 49
        // 1.创建核心动画
 50
 51
        CAKeyframeAnimation *keyAnima = [CAKeyframeAnimation animation];
        // 1.1告诉系统执行什么动画
 52
        keyAnima.keyPath = @"position";
 53
 54
              NSValue *v1 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(0, 100)];
 55
        NSValue *v1 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(100, 100)];
        NSValue *v2 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(250, 100)];
 56
 57
        NSValue *v3 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(250, 300)];
 58
        NSValue *v4 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(100, 300)];
        NSValue *v5 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(100, 100)];
 59
 60
 61
        keyAnima.values = @[v1, v2, v3, v4, v5];
 62
        //
              keyAnima.keyTimes = @[@(0.5), @(0.5), @(0.5)];
 63
 64
        keyAnima.timingFunction = [CAMediaTimingFunction functionWithName:kCAI
 65
 66
        // 1.2保存执行完之后的状态
 67
        // 1.2.1执行完之后不删除动画
 68
        keyAnima.removedOnCompletion = NO;
 69
        // 1.2.2执行完之后保存最新的状态
 70
        keyAnima.fillMode = kCAFillModeForwards;
 71
 72
        // 1.3设置动画时间
 73
        keyAnima.duration = 2;
 74
 75
        // 2.观察动画什么时候开始执行, 以及什么时候执行完毕
 76
 77
        keyAnima.delegate = self;
 78
 79
        // 2.添加核心动画
 80
        [self.iconView.layer addAnimation:keyAnima forKey:nil];
 81
 82
    }
 83
 84
 85
    //动画抖动效果rotation
    - (void)rotation {
 86
        //1,创建核心动画
 87
        CAKeyframeAnimation *keyAnima = [CAKeyframeAnimation animation];
 88
 89
        //2,告诉系统执行什么动画。
 90
 91
        keyAnima.keyPath = @"transform.rotation";
 92
        //
                        (-M PI 4 /90.0 * 5)表示-5度。
 93
        keyAnima.values = @[@(-M PI 4 /90.0 * 5), @(M PI 4 /90.0 * 5), @(-M PI 4)
 94
 95
        // 1.2.1执行完之后不删除动画
 96
 97
        keyAnima.removedOnCompletion = NO;
        // 1.2.2执行完之后保存最新的状态
 98
 99
        keyAnima.fillMode = kCAFillModeForwards;
100
        //动画执行时间
101
        keyAnima.duration = 0.2;
102
103
        //设置重复次数。
104
        keyAnima.repeatCount = MAXFLOAT;
105
106
        // 2.添加核心动画
107
        [self.iconView.layer addAnimation:keyAnima forKey:nil];
108
109
110
111
112
113
114
115
```



CApropertyAnimation的子类,跟CABasicAnimation的区别是: CABasicAnimation只能从一个数值(fromValue)变到 另一个数值(toValue),而CAKeyframeAnimation会使用一个NSArray保存这些数值

# 属性解析:

values: 就是上述的NSArray对象。里面的元素称为"关键帧"(keyframe)。动画对象会在指定的时间(duration)内, 依次显示values数组中的每一个关键帧

path:可以设置一个CGPathRef\CGMutablePathRef,让层跟着路径移动。path只对CALayer的anchorPoint和position 起作用。如果你设置了path,那么values将被忽略

keyTimes:可以为对应的关键帧指定对应的时间点,其取值范围为0到1.0,keyTimes中的每一个时间值都对应values 中的每一帧.当keyTimes没有设置的时候,各个关键帧的时间是平分的

CABasicAnimation可看做是最多只有2个关键帧的CAKeyframeAnimation

# 用法步骤:

1.创建核心动画

```
CAKeyframeAnimation *keyAnima = [CAKeyframeAnimation animation];
```

#### 1.1告诉系统执行什么动画

```
keyAnima.keyPath = @"position";
 1
 2
       NSValue *v1 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(100, 100)];
 3
       NSValue *v2 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(250, 100)];
 4
       NSValue *v3 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(250, 300)];
 5
       NSValue *v4 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(100, 300)];
        NSValue *v5 = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(100, 100)];
 7
 8
        keyAnima.values = @[v1, v2, v3, v4, v5];
 9
10
        keyAnima.timingFunction = [CAMediaTimingFunction functionWithName:kCAN
11
```

- 1.2保存执行完之后的状态
- 1.2.1执行完之后不删除动画

```
keyAnima.removedOnCompletion = NO;
```

1.2.2执行完之后保存最新的状态

```
keyAnima.fillMode = kCAFillModeForwards;
```

1.3设置动画时间

```
keyAnima.duration = 2;
```

2.观察动画什么时候开始执行,以及什么时候执行完毕

```
keyAnima.delegate = self;
```

2.添加核心动画到CALayer

```
[self.iconView.layer addAnimation:keyAnima forKey:nil];
```









猫猫学IOS(三十九)UI之核心动画之CABasicAnimation(基础动画)

猫猫学IOS(四十一)UI之核心动画 两行代码搞定3D转场(做android的哭死)

### 我的同类文章

# iOS学习之UI(49)

- 猫猫学iOS之iOS键盘隐藏... 2015-12-29 阅读 1828 猫猫学iOS之UITextField全解 2015-12-28
- 猫猫学iOS之UITextField右... 2015-12-28 阅读 1813
- 猫猫学iOS 之控制器view... 2015-09-13 阅读 1144 iOS开发类似微信上传头像... 2015-11-27 阅读 1644

- 阅读 13555
- 猫猫学iOS 之广告轮播图... 2015-12-26 阅读 1249 猫猫学iOS 之广告轮播图... 2015-12-26 阅读 1409
- 猫猫学IOS (四十一) UI之... 2015-05-08 阅读 1767 猫猫学iOS (四十二) UI之... 2015-05-09 阅读 2306
  - 猫猫学IOS (三十九) UI之... 2015-05-08 阅读 1447

更多文章











#### 参考知识库



#### .NET知识库

2950 关注 | 815 收录

# 猜你在找

- AmazeUI实战(HTML5, Jquery, React, Touch)
- iOS移动开发从入门到精通(Xcode7 & Swift2)
- 移动端游戏UI设计-二部曲
- 精通iOS移动开发(Xcode7&Swift2;) 初识Xcode7.0
- WEB开发: 拉钩网遮罩移动效果
- AmazeUI实战(HTML5, Jquery, React, Touch)
- iOS移动开发从入门到精通(Xcode7 & Swift2)
- 移动端游戏UI设计-二部曲
- 精通iOS移动开发(Xcode7&Swift2;) 初识Xcode7.0
- WEB开发: 拉钩网遮罩移动效果

- AJ学IOS41UI之核心动画 两行代码搞定3D转场
- AJ学IOS38UI之核心动画简介
- UI 核心动画效果设置
- 猫猫学IOS三十三UI之Quartz2D雪花飘落效果刷帧
- iOS开发UI篇核心动画简介













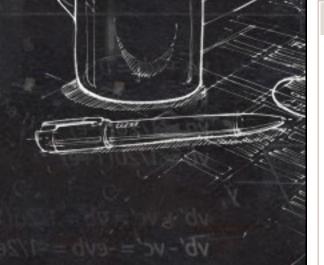


## 查看评论

#### 暂无评论

#### 您还没有登录,请[登录]或[注册]

\*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场



#### 核心技术类目

全部主题 Hadoop **AWS** 移动游戏 Java Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack VPN Spark ERP 数据库 Ubuntu **WAP** jQuery IE10 Eclipse CRM JavaScript NFC HTML5 API  $\mathsf{XML}$ Spring Apache .NET HTML SDK IIS Fedora LBS Unity Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU **KDE** Cassandra CloudStack coremail **OPhone** CouchBase FTC 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo 大数据 ThinkPHP Compuware aptech Perl Tornado Ruby Hibernate **HBase** Pure Solr Angular **Cloud Foundry** Redis Scala Bootstrap Django

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

🗬 网站客服 🥒 杂志客服 👩 微博客服 💟 webmaster@csdn.net 🐛 400-600-2320 🛘 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 🗀 江苏知之为计算机有限公司 📙

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved



公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

🗬 网站客服 🥒 杂志客服 👩 微博客服 💟 webmaster@csdn.net 🐛 400-600-2320 🛘 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 🗀 江苏知之为计算机有限公司 📙

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved

