



脚本之家
www.jb51.net







- 低价出售流量10000IP只需8元

▪ 海外高防机房★★诚邀加盟代理

▪ 众生网络 基于云计算的互联网基础服务运

▪ 枫信科技-江苏双线10M保证-399/元

▪ 鼎点网络百兆独享服务器仅需999元

▪ ◆◆2M带宽虚拟主机 118/年◆◆

▪ 阿里云免费虚机+木马查杀仅6元

▪ 《无视CC/DDOS 双线150G单机 899/月》

▪ 服务器租用/托管-域名空间/认准腾佑科技

▪ 港湾云主机，稳定、安全才是硬道理

▪ [香港双高防]无视CC★DDOS/堪比广东！

▪ 群英云服务器送10M带宽30G防御,49元起

▪ 16核16G独服百兆带宽899元/月|创梦网络

▪ 微子网络 湛江双线高防 抗15G 700元起

▪ BGP四线 亿恩1U服务器托管3999元/年

▪ 免备vps20/百独799/双线350/45互联

▪ 畅游网络 百独服务器 包跑满 998元

▪ 长期收购各种流量联系QQ152266271

▪ 即开美国云28元/香港云39元/韩国云55元

▪ 中原地区最大IDC数据中心，首月托管免费

▪ 九九数据 — 工信部认可正规资质IDC接入

▪ 韩国香港美国站群服务器 巨牛网络

▪ 服务器租用 199元起

▪ 【1000UV流量只要8毛】还有点击流量



西部数码
www.west.cn
中国云主机领导品牌



云主机
仅需48元



DDoS高防IP 300G无限防
453 Gbps真实防御轻检，支持云外



高价收购百度优化流量
QQ:3302795310



仅售45元/月



云产品低至5折 消费满额最高返¥7500



分百万红包
抽iPhone大奖

去抢购 >

总结iOS实现渐变颜色的三种方法

投稿：daisy 字体：[增加 减小] 类型：转载 时间：2016-10-10 我要评论

这篇文章主要给大家总结了iOS实现渐变颜色的三种方法，分别是利用CAGradientLayer实现渐变、Core Graphics相关方法实现渐变以及用CAShapeLayer作为layer的mask属性实现，大家可以根据自己的需要选择使用，下面来一起看看吧。



46寸液晶拼接墙



无缝拼接屏



无缝拼接液晶屏



拼接屏



oa系统

在iOS开发过程中有的时候会需要用到渐变的颜色，这篇文章总结了三种方法来实现，有需要的朋友们下面来一起看看吧。

一、CAGradientLayer实现渐变

CAGradientLayer是CALayer的一个特殊子类，用于生成颜色渐变的图层，使用较为方便

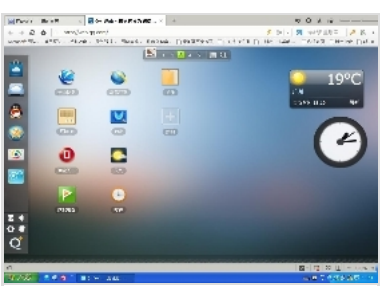
下面介绍下它的相关属性：

colors 渐变的颜色

locations 渐变颜色的分割点

startPoint&endPoint 颜色渐变的方向，范围在(0,0)与(1.0,1.0)之间，如(0,0)(1.0,0)代表水平方向渐变,(0,0)(0,1.0)代表竖直方向渐变

```
1 CAGradientLayer *gradientLayer = [CAGradientLayer layer];
2 gradientLayer.colors = @[(__bridge id)[UIColor redColor].CGColor, (__brid
3 gradientLayer.locations = @[@0.3, @0.5, @1.0];
4 gradientLayer.startPoint = CGPointMake(0, 0);
5 gradientLayer.endPoint = CGPointMake(1.0, 0);
6 gradientLayer.frame = CGRectMake(0, 100, 300, 100);
7 [self.view.layer addSublayer:gradientLayer];
```



云桌面



开发一个app多少钱



oa系统



游戏培训学校



杭州婚纱摄影



伦敦房价

5 iOS开发中WebView的基本使用方法

4 iOS毛玻璃效果的实现及图片模糊效

5 IOS开发代码分享之设置UISearchBar

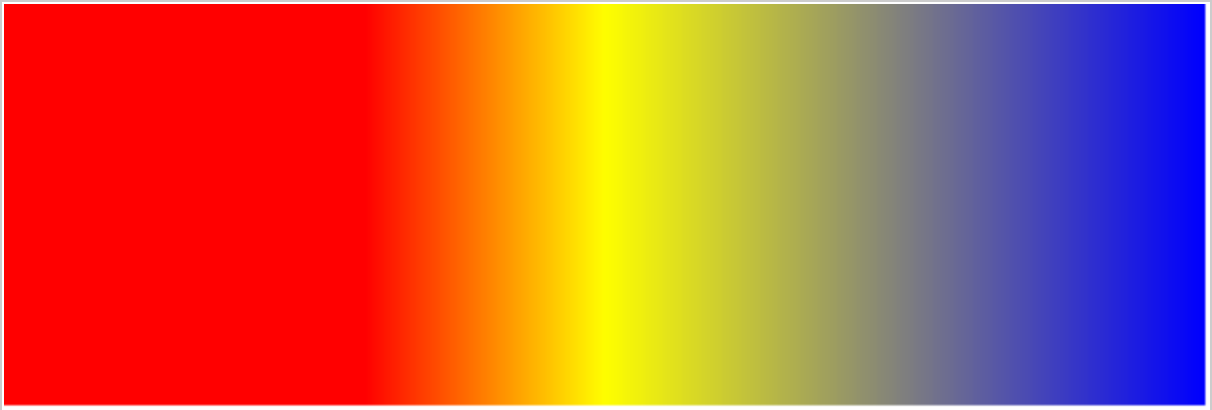
6 IOS获取各种文件目录路径的方法

7 iOS开发中实现显示gif图片的方法

8 Xcode使用教程详细讲解(全)

9 IOS开发代码分享之用nstimer实现

10 iOS微信第三方登录实现



CAGradientLayer实现渐变标间简单直观，但存在一定的局限性，比如无法自定义整个渐变区域的形状，如环形、曲线形的渐变。

二、Core Graphics相关方法实现渐变

iOS Core Graphics中有两个方法用于绘制渐变颜色，CGContextDrawLinearGradient可以用于生成线性渐变，CGContextDrawRadialGradient用于生成圆半径方向颜色渐变。函数可以自定义path，无论是什么形状都可以，原理都是用来做Clip，所以需要在CGContextClip函数前调用CGContextAddPath函数把CGPathRef加入到Context中。

另外一个需要注意的地方是渐变的方向，方向是由两个点控制的，点的单位就是坐标。因此需要正确从CGPathRef中找到正确的点，方法当然有很多种看具体实现，本例中，我就是简单得通过调用CGPathGetBoundingBox函数，返回CGPathRef的矩形区域，然后根据这个矩形取两个点，读者可以根据自行需求修改具体代码。

1-> 线性渐变

```
1 - (void)drawLinearGradient:(CGContextRef) context
2   path:(CGPathRef) path
3   startColor:(CGColorRef) startColor
4   endColor:(CGColorRef) endColor
5 {
6     CGColorSpaceRef colorSpace = CGColorSpaceCreateDeviceRGB();
7     CGFloat locations[] = { 0.0, 1.0 };
8
9     NSArray *colors = @[(__bridge id) startColor, (__bridge id) endColor];
10
11     CGGradientRef gradient = CGGradientCreateWithColors(colorSpace, (__brid
12
13
14     CGRect pathRect = CGPathGetBoundingBox(path);
15
16     //具体方向可根据需求修改
17     CGPoint startPoint = CGPointMake(CGRectGetMinX(pathRect), CGRectGetMidY
18     CGPoint endPoint = CGPointMake(CGRectGetMaxX(pathRect), CGRectGetMidY(p
19
20     CGContextSaveGState(context);
21     CGContextAddPath(context, path);
22     CGContextClip(context);
23     CGContextDrawLinearGradient(context, gradient, startPoint, endPoint, 0)
24     CGContextRestoreGState(context);
25
26     CGGradientRelease(gradient);
27     CGColorSpaceRelease(colorSpace);
28 }
29
30 - (void) viewDidLoad
31 {
32     [super viewDidLoad];
33     // Do any additional setup after loading the view.
34
35     //创建CGContextRef
36     UIGraphicsBeginImageContext(self.view.bounds.size);
37     CGContextRef gc = UIGraphicsGetCurrentContext();
38
39     //创建CGMutablePathRef
40     CGMutablePathRef path = CGPathCreateMutable();
41
42     //绘制Path
43     CGRect rect = CGRectMake(0, 100, 300, 200);
44     CGPathMoveToPoint(path, NULL, CGRectGetMinX(rect), CGRectGetMinY(rect))
45     CGPathAddLineToPoint(path, NULL, CGRectGetMidX(rect), CGRectGetMaxY(rec
46     CGPathAddLineToPoint(path, NULL, CGRectGetWidth(rect), CGRectGetMaxY(re
47     CGPathCloseSubpath(path);
48
49     //绘制渐变
50     [self drawLinearGradient:gc path:path startColor:[UIColor greenColor].C
51
52     //注意释放CGMutablePathRef
53     CGPathRelease(path);
54
55     //从Context中获取图像，并显示在界面上
56     UIImage *img = UIGraphicsGetImageFromCurrentImageContext();
57     UIGraphicsEndImageContext();
58
59     UIImageView *imageView = [[UIImageView alloc] initWithImage:img];
60     [self.view addSubview:imageView];
```



最近更新的内容

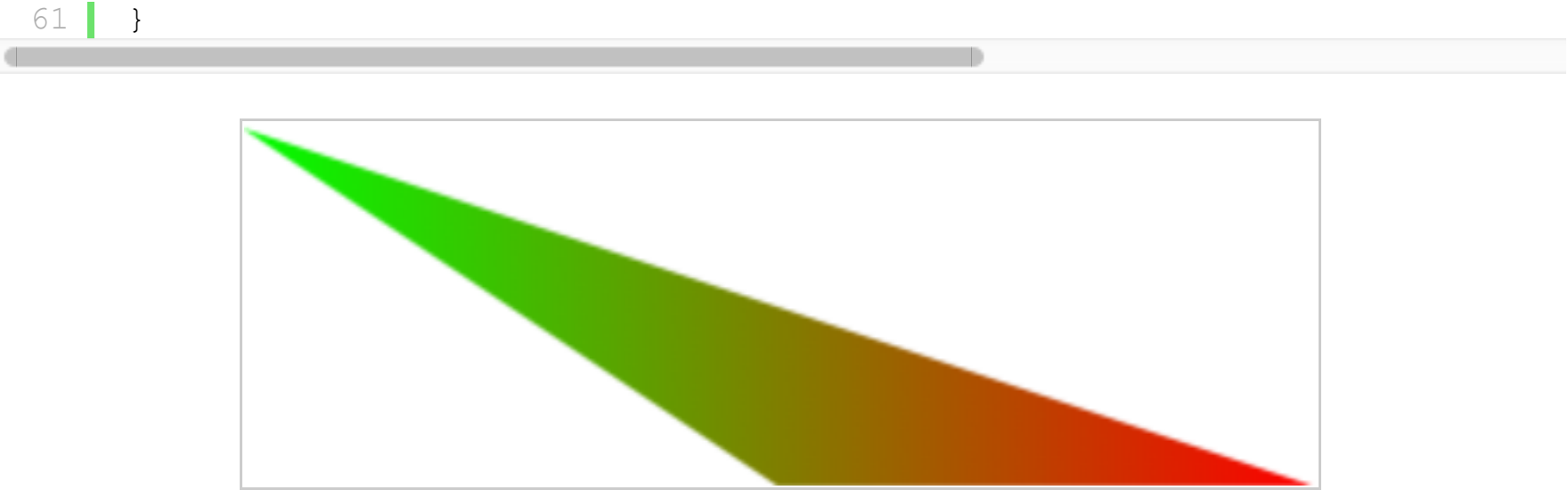
- iOS实现简易抽屉效果、双边抽屉效果
- iOS开发之运动事件和远程控制
- iOS下拉选择菜单简单封装
- Xcode 8新特性的使用和遇到的坑
- iOS中使用URL Scheme进行App跳转的教程
- iOS开发中常见的解析XML的类库以及简要
- 详解iOS获取通讯录的4种方式
- iOS自定义推送消息提示框
- 详解iOS App中调用AVAudioPlayer播放音频
- iOS逆向工程使用dumpdecrypted工具给App

众生网络 品牌服务器租用	集思网络 VPS主机	枫信科技 IDC服务商
-----------------	---------------	----------------

常用在线小工具

- [JSON代码工具](#)
- [JavaScript代码在线加密工具](#)
- [sql代码在线格式化美化工具](#)
- [JavaScript压缩/格式化/加密工具](#)
- [在线XML格式化/压缩工具](#)
- [Unix时间戳\(timestamp\)转换工具](#)
- [CSS代码工具](#)
- [JavaScript代码格式化工具](#)
- [歇后语在线查询](#)
- [在线生成二维码工具\(加强版\)](#)





2-> 圆半径方向渐变

```
1 - (void)drawRadialGradient:(CGContextRef) context
2   path:(CGPathRef) path
3   startColor:(CGColorRef) startColor
4   endColor:(CGColorRef) endColor
5 {
6   CGColorSpaceRef colorSpace = CGColorSpaceCreateDeviceRGB();
7   CGFloat locations[] = { 0.0, 1.0 };
8
9   NSArray *colors = @[(__bridge id) startColor, (__bridge id) endColor];
10
11   CGGradientRef gradient = CGGradientCreateWithColors(colorSpace, (__brid
12
13
14   CGRect pathRect = CGPathGetBoundingBox(path);
15   CGPoint center = CGPointMake(CGRectGetMidX(pathRect), CGRectGetMidY(pat
16   CGFloat radius = MAX(pathRect.size.width / 2.0, pathRect.size.height /
17
18   CGContextSaveGState(context);
19   CGContextAddPath(context, path);
20   CGContextEOClip(context);
21
22   CGContextDrawRadialGradient(context, gradient, center, 0, center, radiu
23
24   CGContextRestoreGState(context);
25
26   CGGradientRelease(gradient);
27   CGColorSpaceRelease(colorSpace);
28 }
29
30 - (void)viewDidLoad
31 {
32   [super viewDidLoad];
33   // Do any additional setup after loading the view.
34
35   //创建CGContextRef
36   UIGraphicsBeginImageContext(self.view.bounds.size);
37   CGContextRef gc = UIGraphicsGetCurrentContext();
38
39   //创建CGMutablePathRef
40   CGMutablePathRef path = CGPathCreateMutable();
41
42   //绘制Path
43   CGRect rect = CGRectMake(0, 100, 300, 200);
44   CGPathMoveToPoint(path, NULL, CGRectGetMinX(rect), CGRectGetMinY(rect))
45   CGPathAddLineToPoint(path, NULL, CGRectGetMidX(rect), CGRectGetMaxY(rec
46   CGPathAddLineToPoint(path, NULL, CGRectGetWidth(rect), CGRectGetMaxY(re
47   CGPathAddLineToPoint(path, NULL, CGRectGetWidth(rect), CGRectGetMinY(re
48   CGPathCloseSubpath(path);
49
50   //绘制渐变
51   [self drawRadialGradient:gc path:path startColor:[UIColor greenColor].C
52
53   //注意释放CGMutablePathRef
54   CGPathRelease(path);
55
56   //从Context中获取图像，并显示在界面
57   UIImage *img = UIGraphicsGetImageFromContext();
58   UIGraphicsEndImageContext();
59
60   UIImageView *imgView = [[UIImageView alloc] initWithImage:img];
61   [self.view addSubview:imgView];
62 }
```

广告

查看标识获取更多信息

建网站要多少钱

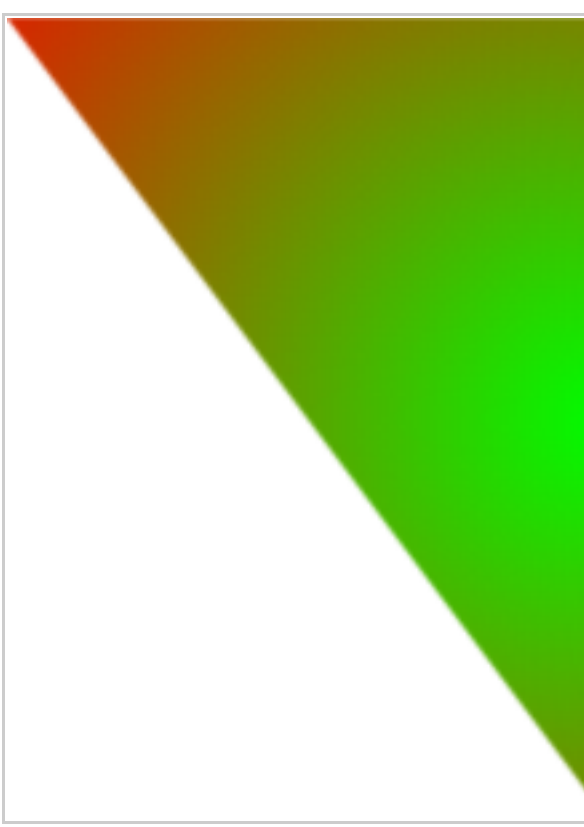
oa系统

建一个网站要多少钱

app开发报价单



建网站要多少钱



oa系统



三、以CAShapeLayer作为layer的mask属性

CALayer的mask属性可以作为遮罩让layer显示mask遮罩的内容。通过path属性可以生成不同的形状，将CAShapeLayer添加到layer的图层。

故生成颜色渐变有以下几个步骤：

- 1、生成一个imageView(也可以为layer)，imageView的frame为屏幕大小。
- 2、生成一个CAShapeLayer对象，根据path属性指定形状。
- 3、将CAShapeLayer对象赋值给imageView的mask属性。



的子类，
不同形状站要多少钱

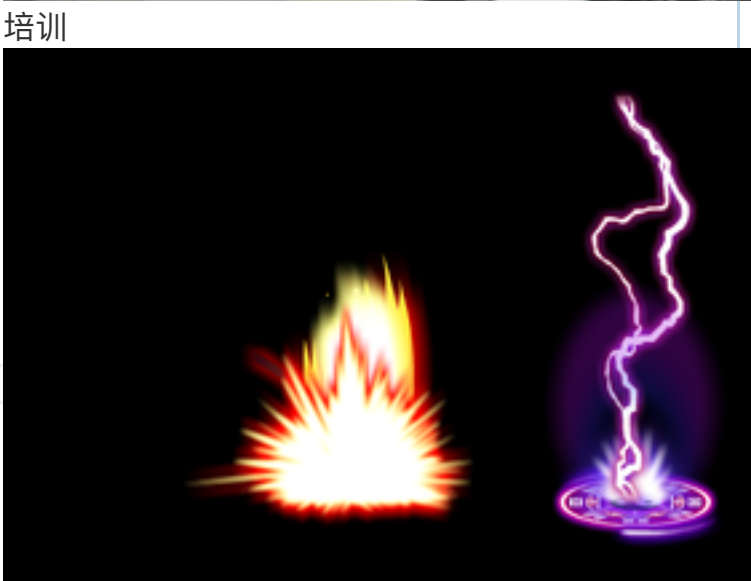
```
1 - (void) viewDidLoad
2 {
3     [super viewDidLoad];
4
5     [self.view addSubview:self.firstCircle];
6     _firstCircle.frame = CGRectMake(0, 0, 200, 200);
7     _firstCircle.center = CGPointMake(CGRectGetWidth(self.view.bounds) / 2.0,
8     CGFloatGetHeight(self.view.bounds) / 2.0);
9     self.firstCircleShapeLayer = [self generateShapeLayerWithLineWidth:1];
10    _firstCircleShapeLayer.path = [self generateBezierPathWithCenter:CGPointMake(100, 100)];
11    _firstCircle.layer.mask = _firstCircleShapeLayer;
12 }
13
14 - (CAShapeLayer *)generateShapeLayerWithLineWidth:(CGFloat) lineWidth
15 {
16     CAShapeLayer *waveline = [CAShapeLayer layer];
17     waveline.lineCap = kCALineCapButt;
18     waveline.lineJoin = kCALineJoinRound;
19     waveline.strokeColor = [UIColor redColor];
20     waveline.fillColor = [[UIColor clearColor] colorWithAlphaValue:0.5];
21     waveline.lineWidth = lineWidth;
22     waveline.backgroundColor = [UIColor clearColor];
23
24     return waveline;
25 }
26
27 - (UIBezierPath *)generateBezierPathWithCenter:CGPointMake(x,y)
28 {
29     UIBezierPath *circlePath = [UIBezierPath bezierPath];
30     [circlePath appendArcWithCenter:CGPointMake(x,y), radius:100, startAngle:0, endAngle:2*M_PI, clockwise:YES];
31
32     return circlePath;
33 }
34
35 - (UIImageView *)firstCircle
36 {
37     if (!_firstCircle) {
38         _firstCircle = [[UIImageView alloc] initWithImage:[UIImage imageNamed:@"circle.png"]];
39         _firstCircle.alpha = 1.0;
40     }
41
42     return _firstCircle;
43 }
```

app开发报价单

广告
查看标识获取更多信息
软件开发培训
游戏特效培训
软件工程师薪水



软件开发



游戏特效

培训



总结

以上就是这篇文章的全部内容了，希望本文的内容对各位iOS开发者们能有所帮助，如有疑问大家可以留言交流。

您可能感兴趣的文章：

- [iOS实现知乎和途家导航栏渐变的文字动画效果](#)
- [IOS中一段文字设置多种字体颜色代码](#)
- [iOS - UIButton\(UIEdgeInsets\) / 设置button上的文字和图片上下垂直居中对齐](#)
- [iOS应用中UILabel文字显示效果的常用设置总结](#)
- [iOS中的UITextView文字输入光标使用技巧小结](#)
- [iOS实现文字转化成彩色文字图片](#)
- [IOS代码笔记之文字走马灯效果](#)
- [IOS绘制动画颜色渐变折线条](#)
- [iOS中修改UITextField占位符字体颜色的方法总结](#)
- [iOS文字渐变色效果的实现方法](#)



oa系统



网站设计公司



开发一个app多少钱



杭州婚纱摄影



永磁吸盘

- [建网站要多少钱](#)
 - [建一个网站要多少钱](#)
 - [美国房价](#)
 - [上海网站制作](#)
 - [澳洲房价](#)
 - [轴承感应拆卸器](#)
 - [快速开发平台](#)
 - [app开发..](#)
 - [外贸建站](#)
 - [旋转接头](#)
 - [无限流量卡](#)
 - [php短信接口](#)
 - [杭州房价下降](#)
 - [ios字符串拼接](#)
 - [美国房价走势图](#)
 - [高端网站建设](#)
 - [大数据学..](#)
 - [美腿直播](#)
 - [高压旋转接头](#)
 - [it培训机构排名](#)
 - [vr培训](#)
 - [儿童编程](#)
 - [浦东房价](#)
 - [公众号开发](#)
- 广告

Tags: ios 颜色 渐变

相关文章

- [iOS开发中实现一个简单的图片浏览器的实例讲解](#)
 - [iOS中定位当前位置坐标及转换为火星坐标的方法](#)
 - [iOS实现无限循环图片轮播器的封装](#)
- 2016-01-01

2016-02-02

2016-03-03

- [iOS 泛型中nullable、null resettable、null kindof 用法详解](#)

2016-09-09

▪ [iOS 基本动画、关键帧动画、利用缓动函数实现物理动画效果](#)

2016-10-10

▪ [检测iOS设备是否越狱的方法](#)

2015-10-10

▪ [iOS开发中使用cocos2d添加触摸事件的方法](#)

2015-10-10

▪ [iOS10适配问题及解决方法 新鲜出炉!](#)

2016-09-09

▪ [iOS实现微信朋友圈与摇一摇功能](#)

2016-08-08

▪ [IOS使用proqssview仿滴滴打车圆形计时](#)

2015-07-07




最新评论

评论(0人参与，0条评论)





来说两句吧...



发布

 微博登录

 QQ登录

 手机登录

还没有评论，快来抢沙发吧！

Powered by 畅言