

[编程](#) [PHP](#) [Java](#) [Python](#) [.NET](#) [Ruby](#) [IOS](#) [安卓](#)[设计](#) [3DS MAX](#) [Illustrator](#) [Photoshop](#) [Coreldraw](#) [CAD](#)[赏析](#) [插画](#) [平面](#) [网页](#) [建筑](#) [摄影](#) [三维](#) [UI](#)[Word](#) [Excel](#) [PPT](#) [Win](#) [Linux](#) [OS X](#)[MySQL](#) [Oracle](#) [HTML](#) [JS](#)[七城微课](#) [老版入口](#)[转场动画](#) [路径动画](#) [ios动画](#) [键盘上的return](#) [objective](#) [ios 动画](#) [重度骨质疏松](#) [动画缩放](#) [新出来网页游戏](#) [ios培训班](#) [网页设计](#) [注册网站](#) [ios开发培训](#) [新出的网页游戏](#) [手抖治疗](#) [转场动画](#) [路径动画](#) [ios动画](#) [键盘上的retu](#)[您的位置：首页 - 网络编程 - IOS](#)

## iOS Objective-C基本核心动画，偏移，旋转，缩放，路径，抖

2016-04-11 09:00:36 来源:CSDN 作者:sinat\_31177681 114人点击

/\*

主要思路就是创建CABasicAnimation、CAKeyframeAnimation、CAAnimationGroup对象，编写相应的动画效果后添加到view的layer里面。

\*/

#import "ViewController.h"

@interface ViewController ()

@property (nonatomic, strong) CALayer \*redLayer;

@end

@implementation ViewController

- (void)viewDidLoad {

[super viewDidLoad];

// Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.



### 本站导航

#### 平面设计

[Photoshop](#) [Illustrator](#) [Fireworks](#) [Coreldraw](#) [Flash](#) [3DS MAX](#) [AutoCAD](#) [Maya](#) [美图秀秀](#)

#### 网页设计

[Dreamweaver](#) [HTML/CSS](#) [JavaScript](#) [FrontPage](#) [Ajax](#)

#### 设计赏析

[平面设计作品](#) [网页设计欣赏](#) [三维动画赏析](#) [标志设计欣赏](#) [插画设计作品](#) [建筑设计欣赏](#) [VI设计欣赏](#) [UI设计欣赏](#) [摄影艺术](#) [设计理念](#)

#### 网络编程

[ASP教程](#) [PHP教程](#) [Java](#) [ASP.NET](#) [SilverLight](#) [Delphi](#) [C语言](#) [C++](#) [Python](#) [Perl](#) [Ruby](#) [WPF](#) [Android](#) [Windows Phone](#) [IOS](#) [Go语言](#)

#### 操作系统

[Windows](#) [Linux](#) [Mac](#) [OS X](#)

#### 办公软件

[Word教程](#) [Excel教程](#) [PowerPoint教程](#) [WPS Office](#)

#### 数据库

[MySQL](#) [SQL Server](#) [Oracle](#) [NoSQL](#)

#### 非主流

[非主流美女](#) [非主流男生](#) [非主流图片](#) [非主流服饰](#) [非主流饰品](#) [非主流闪图](#)

#### QQ专区

[QQ空间](#) [QQ分组](#) [QQ素材](#) [QQ日志](#) [QQ网名](#) [QQ签名](#) [游戏频道](#) [单机游戏](#) [网络游戏](#) [IOS游戏](#) [Android游戏](#)

### 最新摄影



```
self.redLayer = [CALayer layer];
```

```
self.redLayer.bounds = CGRectMake(0, 0, 100, 100);
```

```
self.redLayer.position = CGPointMake(100, 100);
```

```
self.redLayer.backgroundColor = [UIColor redColor].CGColor;
```

```
[self.view.layer addSublayer:self.redLayer];
```

```
// [self test01];
```

```
// [self test02];
```

```
// [self test03];
```

```
// [self test04];
```

```
// [self test05];
```

```
[self test06];
```

```
}
```

```
//组动画:多个动画同时进行
```

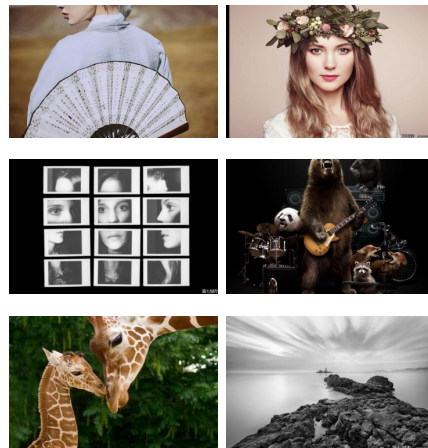
```
- (void) test06{
```

```
CAAnimationGroup *animationGroup = [CAAnimationGroup animation];
```

```
//1.路径
```

```
CAKeyframeAnimation *pathAnimation = [CAKeyframeAnimation animationWithKeyPath:@"position"];
```

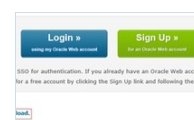
```
pathAnimation.path = [UIBezierPath bezierPathWithOvalInRect:CGRectMake(100, 100, 200, 100)]
```



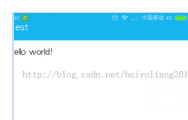
## 最新教程

## 周点击榜

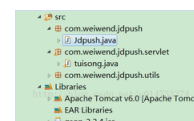
- 1 iOS 多线程中NSOperation的使用
- 2 JSPatch学习笔记（二）
- 3 深入HTTPS系列一（HTTP&HTTPS）
- 4 全球大约500个app的卸载量超过2000万
- 5 iOS UITextView之高度变化与Placeholder
- 6 Android在开发中的实用技巧之ActivityColl...
- 7 创建列表
- 8 iOS 中 XML 解析 NSXMLParse和GDataXM...
- 9 Android复习之旅--常用布局
- 10 你真的理解getLocationInWindow了吗？



win10下MySQL安装配置



安卓自定义状态栏颜色以与APP风格保持一致



极光推送（3.2.3版本）使用实例（一）



手把手教你用android studio创建第一个安卓

html5移动端页面分辨率设置及相应字体大小设...

Z Shell - 用强大的ZSH把Bash换掉

最新微信看图猜成语答案 全20题图文详解

Eclipse使用Git图解教程

vscode编译和调试nodejs/typescript项目

少女时代

女生发型

恩典

装修效果图

百度推荐

```
.CGPath;

//2.旋转
CABasicAnimation *rotationAnimation = [CABasicAnimation animationWithKeyPath:@"transform.rotation"];

rotationAnimation.byValue = @(M_PI * 2);

//3.缩放
CABasicAnimation *scaleAnimation = [CABasicAnimation animationWithKeyPath:@"transform.scale"];

scaleAnimation.toValue = @(0.5);

animationGroup.animations = @[pathAnimation, rotationAnimation, scaleAnimation];

animationGroup.duration = 3;

animationGroup.repeatCount = CGFLOAT_MAX;

[self.redLayer addAnimation:animationGroup forKey:nil];

}
```



```
//抖动
```

```
- (void) test05{
```

```
    CAKeyframeAnimation *keyAnimation = [CAKeyframeAnimation animationWithKeyPath:@"transform.rotation"];
```

```
    keyAnimation.values = @[@(-M_PI_4/4), @(M_PI_4/4), @(-M_PI_4/4)];
```

```
    keyAnimation.repeatCount = CGFLOAT_MAX;
```

```
//    keyAnimation.duration = 0.25;    //all animation's duration is 0.25
```

```
    [self.redLayer addAnimation:keyAnimation forKey:nil];
```

```
}
```

```
//按指定路径走的动画
```

```
- (void) test04{
```

```
    CAKeyframeAnimation *keyAnimation = [CAKeyframeAnimation animationWithKeyPath:@"position"];
```

```
    keyAnimation.path = [UIBezierPath bezierPathWithOvalInRect:CGRectMake(100, 100, 200, 100)].CGPath;
```

```
    keyAnimation.duration = 3;
```

```
    [self.redLayer addAnimation:keyAnimation forKey:nil];
```

```
}
```

```
//基本动画，旋转
```

```
- (void) test03 {
```

```
    CABasicAnimation *basicAnimation = [CABasicAnimation animationWithKeyPath:@"transform.rotation"];
```

```
    basicAnimation.toValue = @(M_PI * 2);
```

```
    basicAnimation.repeatCount = 10;
```

```
    basicAnimation.removedOnCompletion = NO;
```

```
    basicAnimation.fillMode = kCAFillModeForwards;
```

```
    [self.redLayer addAnimation:basicAnimation forKey:nil];
```

```
}
```

```
//基本动画，缩放
```

```
- (void) test02 {
```

```
    CABasicAnimation *basicAnimation = [CABasicAnimation animationWithKeyPath:@"transform.scale"];
```

```
//缩小小于1，放大大于1

basicAnimation.toValue = @0.5;

basicAnimation.duration = 3;

basicAnimation.removedOnCompletion = NO;

basicAnimation.fillMode = kCAFillModeForwards;

[self.redLayer addAnimation:basicAnimation forKey:nil];

}

//基本动画，移动

- (void) test01{

    CABasicAnimation *basicAnimation = [CABasicAnimation animationWithKeyPath:@"position"];

    basicAnimation.toValue = [NSValue valueWithCGPoint:CGPointMake(300, 300)];

    basicAnimation.duration = 3;

    basicAnimation.removedOnCompletion = NO;

    basicAnimation.fillMode = kCAFillModeForwards;

    [self.redLayer addAnimation:basicAnimation forKey:nil];
```

}

@end

路径动画ios动画转场动画ios 动画重度骨质疏松objective

新出的网页游戏键盘上的returnios开发培训好玩的网页游戏传奇网页

网页游戏传奇动画缩放ios培训班路径动画ios动画转场动画ios 动

热点聚合：

动画

偏移

缩放

抖动

路径

Objective

旋转

核心

基本

iOS

相关文章

swift学习笔记之基本数据类型－控制流

IOS学习之路之手势检测

iOS 编码复习（十）—— NSBundle文件与nib文件

iOS闪退(崩溃)手动再符号化解析

ios获取图片exif信息

iOS Base64加密图片

Delphi XE Seattle update1 调试iOS 9.3程序时，不能用


ios 之 instancetype与id

iOS 系统启动前的显示图片


简单实现GridView的Item逐个加载和动画效果

延伸阅读


12



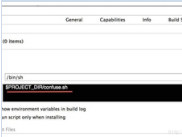
iOS Objective-C 重写 setter 方法



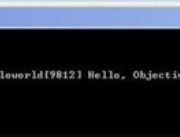
《iOS 5 cocos2d 游戏开发实战(第2版)》国




【IOS】IOS快速入门之OC语法-IOS-第七城




iOS安全攻防（二十三）：Objective-C代




从C++ 到 Objective-C[转自DevBean's




iPhone与iPad开发实



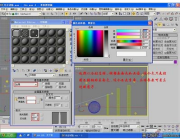
战——iOS 经典应用剖




iOS开发技巧：使用




Objective-C创建UUID




俄罗斯设计师尤利娅头



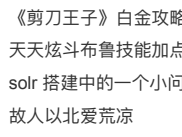
巾纸人插图设计



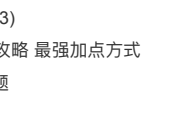
你爸妈知道吗答案 全




关卡通过答案一览(3)



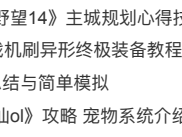
用3D打造金属材质



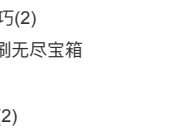
《剪刀王子》白金攻略(3)




天天炫斗布鲁技能加点攻略 最强加点方式




solr 搭建中的一个小问题




故人以北爱荒凉




《信长之野望14》主城规划心得技巧(2)



iOS雷霆战机刷异形终极装备教程 刷无尽宝箱



IoC容器总结与简单模拟



《天外飞仙ol》攻略 宠物系统介绍(2)

百度推荐

0条评论

最新 最早 最热

还没有评论，沙发等你来抢

社交帐号登录: 微信 微博 QQ 人人 更多»



说点什么吧...

发布

第七城市正在使用多说

最新文章

1 2 3

iOS 多线程中NSOperation的JSPatch学习笔记（二）

深入HTTPS系列一（HTTP&HTTPS）

全球大约500个app的卸载量超

iOS UITextView之高度变化与

Android在开发中的实用技巧

创建列表

PS结合SAI把美女图片转为唯

Photoshop制作华丽的钻石福

Photoshop给普通的外景照片

Photoshop制作蒸汽机主题风

Photoshop给河边外景女孩添

Photoshop给室内婚纱照照片添

Photoshop给海边新娘照片添

8 个有用的 HTML5 标签

关于Web移动端rem单位的那些

更好的共用化封装是程序员不

react闲谈——10分钟学会rea

JavaScript 函数式编程导论

获取元素"正在应用"的css样

前端图像处理指南