

iOS开发 Xcode8中遇到的问题及改动



作者 蒜头脑 (/u/fabbfe2d966c) [+ 关注](#)

2016.09.18 23:14 字数 3186 阅读 18156 评论 31 喜欢 164 阅读 18156 评论 31 喜欢 164 (/u/fabbfe2d966c)

新版本发布总会有很多坑，也会有很多改动。

一个一个填吧。。。

一、遇到的问题

1、权限以及相关设置

iOS10系统下调用系统相册、相机功能，或者苹果健康都会遇到闪退的情况，调用系统相册报错描述如下：

This app has crashed because it attempted to access privacy-sensitive data without a usage description.The app's Info.plist must contain an NSPhotoLibraryUsageDescription key with a string value explaining to the user how the app uses this data

解决办法（fix method）：

在**info.plist —Source Code**中添加

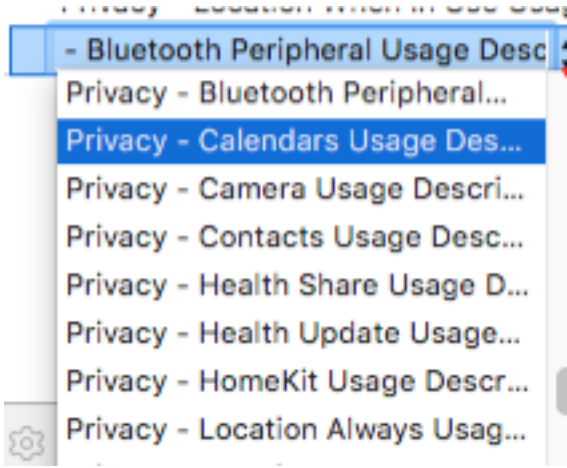
UsageDescription相关的key, 描述字符串自己随意填写就可以,但是一定要填写，不然会引发包无效的问题，导致上传打包后构建版本一直不显示。

```
<!-- 相册 -->
<key>NSPhotoLibraryUsageDescription</key>
<string>App需要您的同意,才能访问相册</string>
<!-- 相机 -->
<key>NSCameraUsageDescription</key>
<string>App需要您的同意,才能访问相机</string>
<!-- 麦克风 -->
<key>NSMicrophoneUsageDescription</key>
<string>App需要您的同意,才能访问麦克风</string>
<!-- 位置 -->
<key>NSLocationUsageDescription</key>
<string>App需要您的同意,才能访问位置</string>
<!-- 在使用期间访问位置 -->
<key>NSLocationWhenInUseUsageDescription</key>
<string>App需要您的同意,才能在使用期间访问位置</string>
<!-- 始终访问位置 -->
<key>NSLocationAlwaysUsageDescription</key>
<string>App需要您的同意,才能始终访问位置</string>
<!-- 日历 -->
<key>NSCalendarsUsageDescription</key>
<string>App需要您的同意,才能访问日历</string>
<!-- 提醒事项 -->
<key>NSRemindersUsageDescription</key>
<string>App需要您的同意,才能访问提醒事项</string>
<!-- 运动与健身 -->
<key>NSMotionUsageDescription</key> <string>App需要您的同意,才能访问运动与健身</string>
>
<!-- 健康更新 -->
<key>NSHealthUpdateUsageDescription</key>
<string>App需要您的同意,才能访问健康更新 </string>
<!-- 健康分享 -->
<key>NSHealthShareUsageDescription</key>
<string>App需要您的同意,才能访问健康分享</string>
<!-- 蓝牙 -->
<key>NSBluetoothPeripheralUsageDescription</key>
<string>App需要您的同意,才能访问蓝牙</string>
<!-- 媒体资料库 -->
<key>NSAppleMusicUsageDescription</key>
<string>App需要您的同意,才能访问媒体资料库</string>
```

如果不起作用,可以请求后台权限,类似于这样:

```
<key>UIBackgroundModes</key>
<array>
<!-- 在这里写上你在后台模式下要使用权限对应的key -->
<string>location</string>
...
</array>
```

或者在**info.plist—Property List**中添加



输入 Privacy

部分

麦克风权限：Privacy - Microphone Usage Description

通讯录权限： Privacy - Contacts Usage Description

蓝牙权限： Privacy - Bluetooth Peripheral Usage Description

语音转文字权限： Privacy - Speech Recognition Usage Description

日历权限： Privacy - Calendars Usage Description

定位权限： Privacy - Location When In Use Usage Description

定位权限: Privacy - Location Always Usage Description

定位的需要这么写，防止上架被拒。

2、代码注释不能用的解决办法

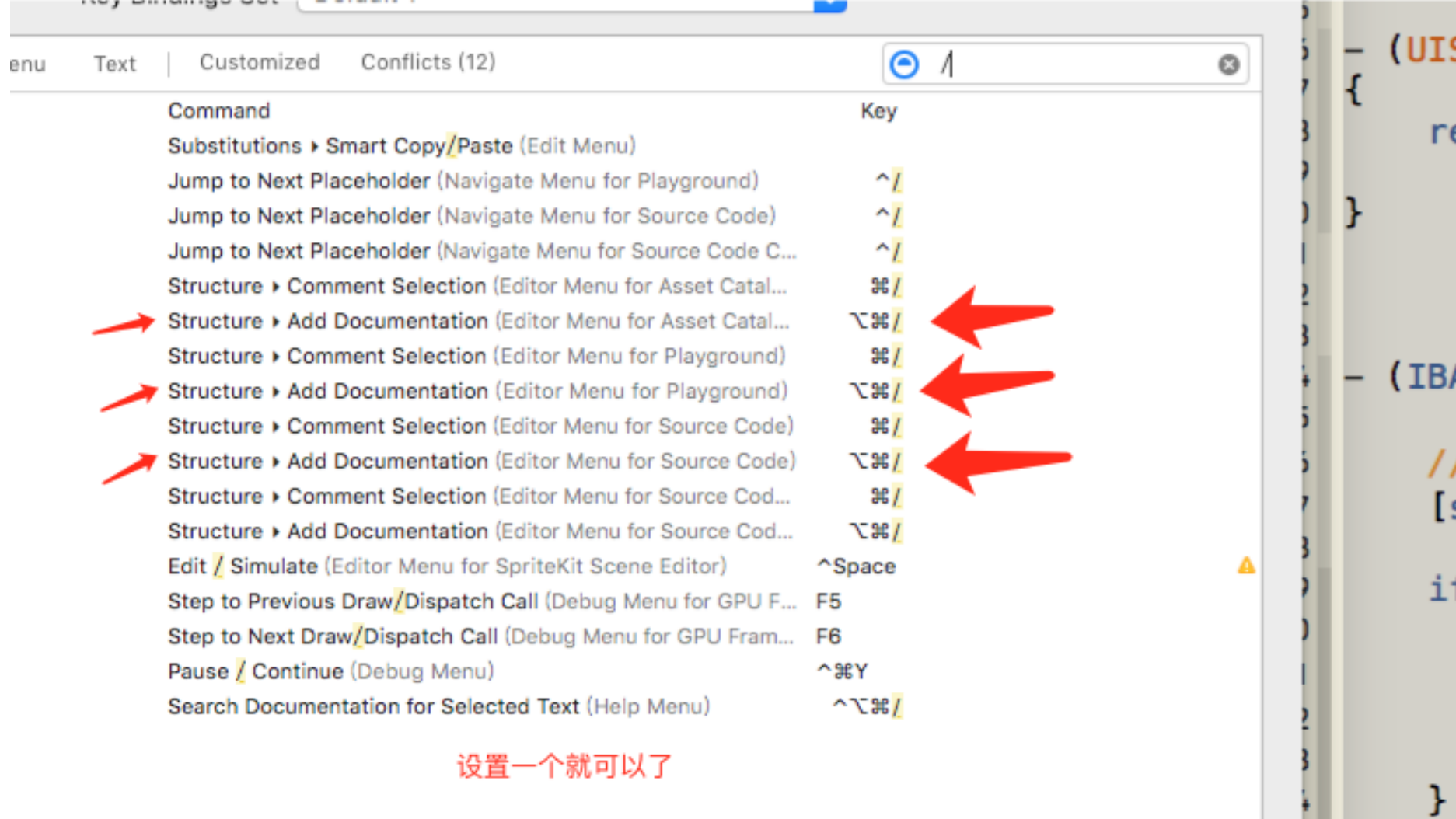
这个是因为苹果解决xcode ghost，把插件屏蔽了。
解决办法（fix method）：
打开终端，命令运行：**sudo /usr/libexec/xpccachectl**
重启电脑后生效

注意：Xcode8内置了开启注释的功能:

A screenshot of the Xcode application's menu bar. The 'Editor' menu is open, showing various options. The 'Structure' option is selected, which has opened a sub-menu. In this sub-menu, the 'Add Documentation' option is highlighted with a blue background and a red arrow points to it from the right. Other options in the 'Structure' sub-menu include 'Balance Delimiter', 'Re-Indent', 'Shift Right', 'Shift Left', 'Move Line Up', 'Move Line Down', and 'Comment Selection'.

Add Documentation

快捷键的设置：
Xcode-> Preferences -> Key Bindings



Documentation

三方插件解决办法（fix method）：

让你的 Xcode8 继续使用插件 (http://vongloo.me/2016/09/10/Make-Your-Xcode8-Great-Again/?utm_source=tuicool&utm_medium=referral)

但是看到文章最后的解释，我们知道如果用插件的话，可能安全上会有问题、并且提交审核会被拒绝，所以建议大家还是不要用了，解决办法总是有的，比如在**Xcode**中添加注释的代码块也是很方便的。

3.屏蔽杂乱无章的log

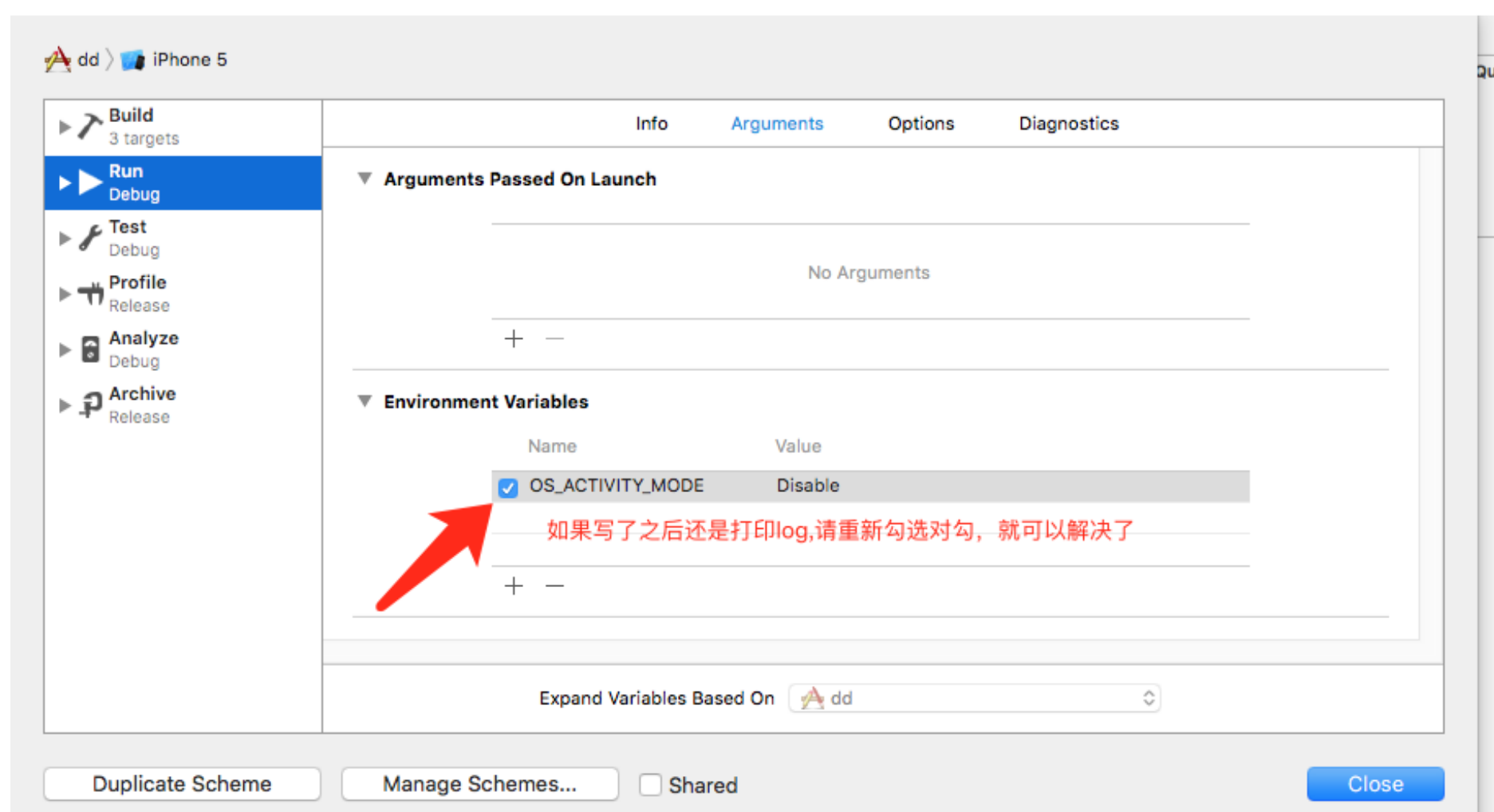
解决办法（fix method）：

Edit Scheme-> Run -> Arguments,

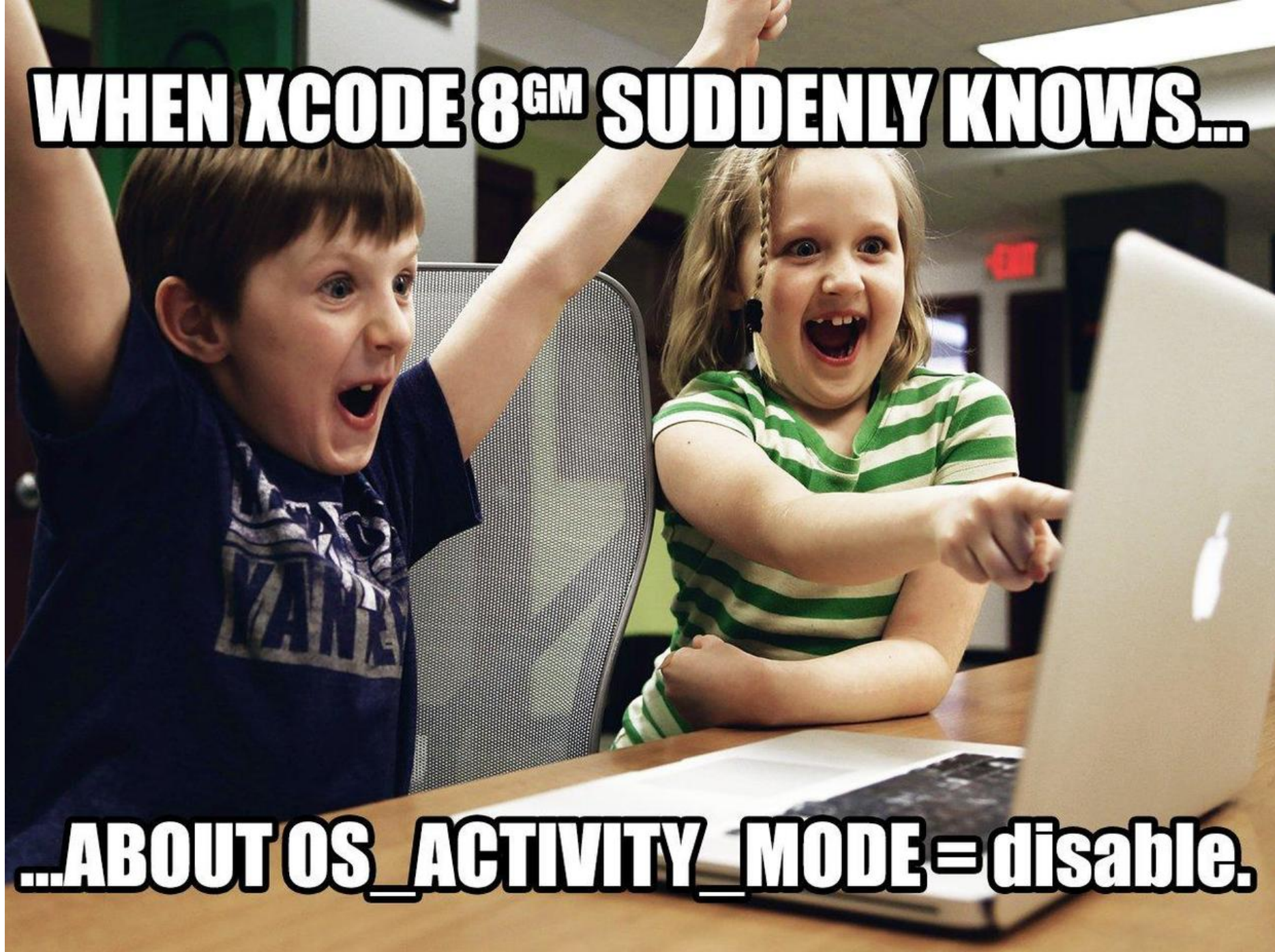
在**Environment Variables**里边添加

OS_ACTIVITY_MODE = Disable

—————这种方法会屏蔽掉真机的NSLog，解决方法请等待—————



Edit Scheme



成功后的喜悦

4.UIStatusBar方法过期:

解决办法 (fix method) :

```
//属性&&方法
@property(nonatomic, readonly) UIStatusBarStyle preferredStatusBarStyle NS_AVAILABLE_IOS(7_0) __TVOS_PROHIBITED; // Defaults to UIStatusBarStyleDefault
@property(nonatomic, readonly) BOOL prefersStatusBarHidden NS_AVAILABLE_IOS(7_0) __TVOS_PROHIBITED; // Defaults to NO
- (UIStatusBarStyle)preferredStatusBarStyle NS_AVAILABLE_IOS(7_0) __TVOS_PROHIBITED; // Defaults to UIStatusBarStyleDefault
- (BOOL)prefersStatusBarHidden NS_AVAILABLE_IOS(7_0) __TVOS_PROHIBITED; // Defaults to NO
// Override to return the type of animation that should be used for status bar changes for this view controller. This currently only affects changes to prefersStatusBarHidden.- (UIStatusBarAnimation)preferredStatusBarUpdateAnimation NS_AVAILABLE_IOS(7_0) __TVOS_PROHIBITED; // Defaults to UIStatusBarAnimationFade
```

```
//可以这样写
- (UIStatusBarStyle)preferredStatusBarStyle {
    return UIStatusBarStyleDefault;
}
```

5.label中的文字显示不全

用Xcode 8和Xcode 7.3

分别测试了下，如下图：

Xcode 8

```
35 UILabel *myLabel = [UILabel new];
36 myLabel.frame = CGRectMake(150, 300, 50, 50);
37 myLabel.text = @"测试项目";
38 myLabel.backgroundColor = [UIColor purpleColor];
39 [myLabel sizeToFit];
40 [self.view addSubview:myLabel];
41 NSLog(@"%@", NSStringFromCGSize(myLabel.frame.size));
42
43 }
```

Xcode 7.3 打印

viewCeshi

2016-09-16 20:00:31.341 [7983:6705917] {68, 20.5}

创建一个**Label**然后让它自适应大小，字体大小都是**17**最后输出的宽度是不一样的，我们再看一下，下面的数据就知道为什么升**iOS 10**之后**App**中有的文字显示不全了：

Xcode 8打印	Xcode 7.3打印
1个文字宽度：17.5	1个文字宽度：17
2个文字宽度：35	2个文字宽度：34
3个文字宽度：52	3个文字宽度：51
4个文字宽度：69.5	4个文字宽度：68
5个文字宽度：87	5个文字宽度：85
6个文字宽度：104	6个文字宽度：102
7个文字宽度：121.5	7个文字宽度：119
8个文字宽度：139	8个文字宽度：136
9个文字宽度：156	9个文字宽度：153
10个文字宽度：173.5	10个文字宽度：170

发现英文字母没有问题，只有汉字有问题。目前只有一个一个修改控件解决这个问题。

解决办法（fix method）：

```
UILabel *myLabel = [UILabel new];
/*UIFont 的preferredFontForTextStyle：意思是指定一个样式，并让字体大小符合用户设定的字体大小。 */
myLabel.font = [UIFont preferredFontForTextStyle: UIFontTextStyleHeadline];
/*
Indicates whether the corresponding element should automatically update its font
when the device’s UIContentSizeCategory is changed.
For this property to take effect, the element’s font must be a font vended using
+preferredFontForTextStyle: or +preferredFontForTextStyle:compatibleWithTraitCollection: with a valid UIFontTextStyle.
*/
//是否更新字体的变化
myLabel.adjustsFontForContentSizeCategory = YES;
```

6.使用Xib awakeFromNib的警告问题

在**Xcode 8**之前我们使用Xib初始化 – (void)awakeFromNib {} 都是这么写也没什么问题，但是在**Xcode 8**会有如下警告：

```
22 - (void)awakeFromNib {
23     //[super awakeFromNib];
24
25 }
26
27 @end
```

Method possibly missing a [super awakeFromNib] call

如果不喜欢这个警告的话，应该明确的加上[super awakeFromNib];

7.判断系统版本

OC

```
//值为10.0
[[UIDevice currentDevice] systemVersion]
```

```
if ([[NSProcessInfo processInfo] isOperatingSystemAtLeastVersion:(NSOperatingSystemVersion){.majorVersion = 9, .minorVersion = 1, .patchVersion = 0}]) {
    NSLog(@"Hello from > iOS 9.1");
}
if ([NSProcessInfo.processInfo isOperatingSystemAtLeastVersion:(NSOperatingSystemVersion){9,3,0}]) {
    NSLog(@"Hello from > iOS 9.3");
}
```

```
if (NSFoundationVersionNumber > NSFoundationVersionNumber_iOS_9_0) {
    // do stuff for iOS 9 and newer
}
else {
    // do stuff for older versions than iOS 9
}
```

swift

```
if NSProcessInfo().isOperatingSystemAtLeastVersion(NSOperatingSystemVersion(majorVersion: 10, minorVersion: 0, patchVersion: 0)) {
    // 代码块
}
```

```
if #available(iOS 10.0, *) {
    // 代码块
} else {
    // 代码块
}
```

8.ATS的问题

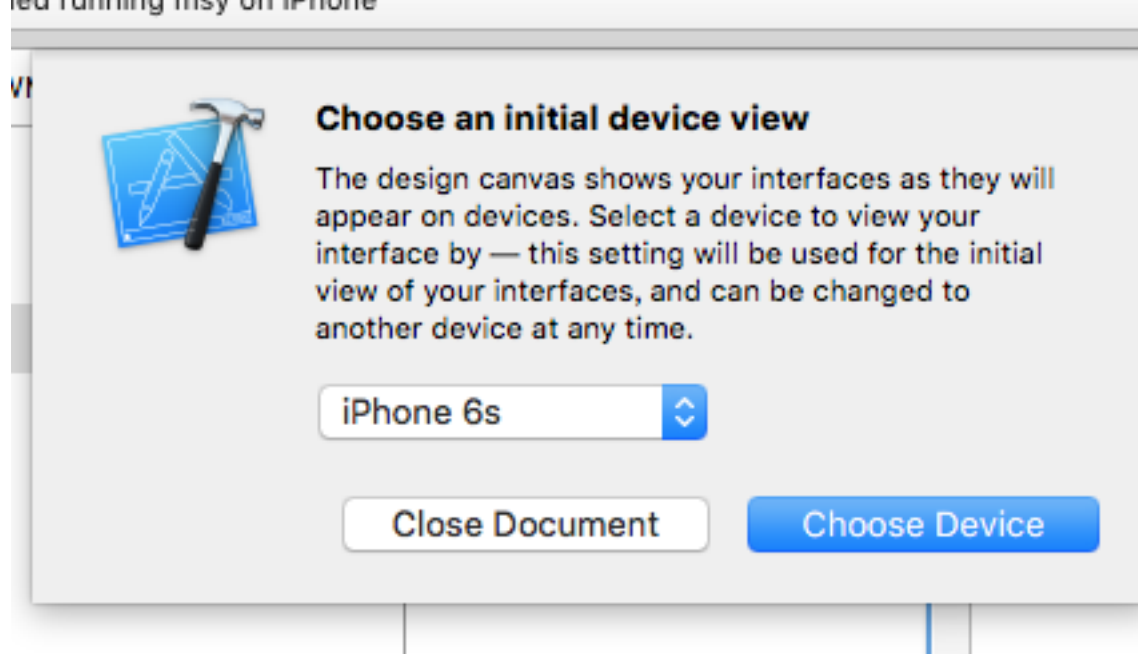
iOS 9中默认非HTTPS的网络是被禁止的，当然我们也可以把**NSAllowsArbitraryLoads**设置为**YES**禁用**ATS**。

我们还可以通过**NSExceptionDomains**来针对特定的域名开放**HTTP**可以容易通过审核。

参考学习文章如下：关于 iOS 10 中 ATS 的问题 (<https://onevc.com/2016/06/ios-10-ats/>)

9.Xib文件的注意事项

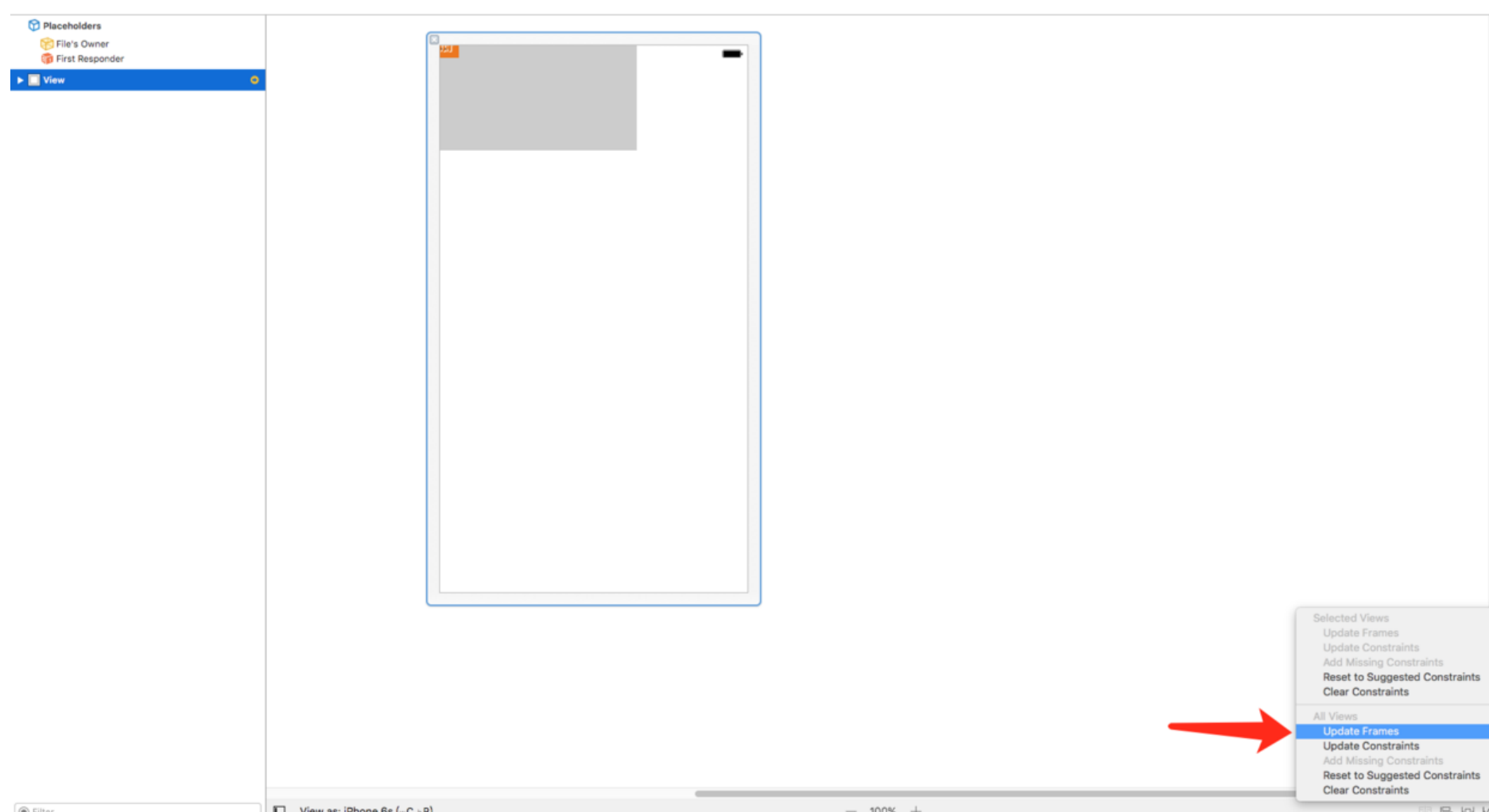
使用Xcode8打开xib文件后，会出现下图的提示：



Choose Device

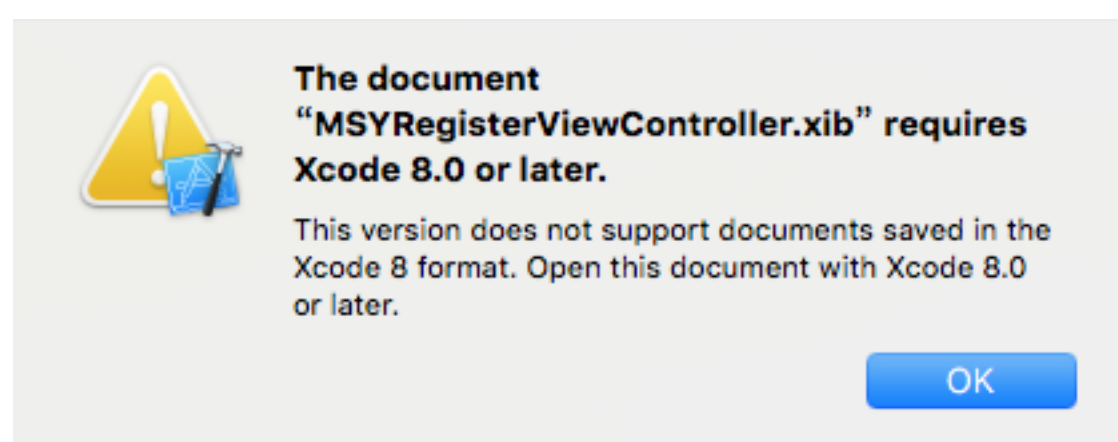
大家选择Choose Device即可。

之后大家会发现布局啊，frame乱了，只需要更新一下frame即可。如下图



update frame

- 注意：如果按上面的步骤操作后，在用Xcode7打开Xib会报一下错误，



Xcode 8.0 or later

- 解决办法：右键Xib文件->Open As Source Code 删除下面的

```
<capability name="documents saved in the Xcode 8 format" minToolsVersion="8.0" />
```

这句话，以及把< document >中的toolsVersion和< plugIn >中的version改成你正常的xib文件中的值，不过不建议这么做，在Xcode8出来后，希望大家都快速上手，全员更新。这就跟Xcode5到Xcode6一样，有变动，但是还是要尽早学习，尽快适应哟！

10.tabbar隐藏上面的黑线


```
//UITabBarController里面
[[UITabBar appearance] setBackgroundImage:[UIImage imageNamed:@"BarBackground.png"];
[[UITabBar appearance] setShadowImage:[UIImage new]];
```

————我是分割线————

二、改动

1.UIColor 新增方法

在*iOS 10* 苹果官方建议我们使用**sRGB**，因为它性能更好，色彩更丰富。如果你自己为UIColor写了一套分类的话也可尝试替换为sRGB，UIColor类中新增了两个Api如下：

```
+ (UIColor *)colorWithDisplayP3Red:(CGFloat)displayP3Red green:(CGFloat)green blue:(CGFloat)blue alpha:(CGFloat)alpha NS_AVAILABLE_IOS(10_0);

- (UIColor *)initWithDisplayP3Red:(CGFloat)displayP3Red green:(CGFloat)green blue:(CGFloat)blue alpha:(CGFloat)alpha NS_AVAILABLE_IOS(10_0);
```

2.真彩色的显示

真彩色的显示会根据光感应器来自动的调节达到特定环境下显示与性能的平衡效果,如果需要这个功能的话,可以在**info.plist-Source Code**里配置：

```
<key>UIWhitePointAdaptivityStyle</key>
```

```
它有五种取值, 分别是：
<string>UIWhitePointAdaptivityStyleStandard</string> // 标准模式
<string>UIWhitePointAdaptivityStyleReading</string> // 阅读模式
<string>UIWhitePointAdaptivityStylePhoto</string> // 图片模式
<string>UIWhitePointAdaptivityStyleVideo</string> // 视频模式
<string>UIWhitePointAdaptivityStyleStandard</string> // 游戏模式
```

也就是说如果你的项目是阅读类的,就选择**UIWhitePointAdaptivityStyleReading**这个模式,五种模式的显示效果是从上往下递减,也就是说如果你的项目是图片处理类的,你选择的是阅读模式,给选择太好的效果会影响性能。

3.UITextContentType

```
// The textContentType property is to provide the keyboard with extra information about the semantic intent of the text document.
@property(nonatomic,copy) UITextContentType textContentType NS_AVAILABLE_IOS(10_0); // default is nil
```

在*iOS 10***UITextField**添加了**textContentType**枚举，指示文本输入区域所期望的语义意义。

使用此属性可以给键盘和系统信息，关于用户输入的内容的预期的语义意义。例如，您可以指定一个文本字段，用户填写收到一封电子邮件确认

uitextcontenttypeemailaddress。当您提供有关您期望用户在文本输入区域中输入的内容的信息时，系统可以在某些情况下自动选择适当的键盘，并提高键盘修正和主动与其他文本输入机会的整合。

4. UIRefreshControl的使用

在*iOS 10* 中, UIRefreshControl可以直接在UICollectionView和UITableView中使用,并且脱离了UITableViewController.现在RefreshControl是UIScrollView的一个属性.使用方法:

```
UIRefreshControl *refreshControl = [[UIRefreshControl alloc] init];
[refreshControl addTarget:self action:@selector(loadData) forControlEvents:UIControlEventValueChanged];
collectionView.refreshControl = refreshControl;
```

5.Notification(通知)

自从**Notification**被引入之后，苹果就不断的更新优化，但这些更新优化只是小打小闹，直至现在iOS 10开始真正的进行大改重构，这让开发者也体会到UserNotifications的易用，功能也变得非常强大。

iOS 9 以前的通知

1. 在调用方法时，有些方法让人很难区分，容易写错方法，这让开发者有时候很苦恼。
2. 应用在运行时和非运行时捕获通知的路径还不一致。
3. 应用在前台时，是无法直接显示远程通知，还需要进一步处理。
4. 已经发出的通知是不能更新的，内容发出时是不能改变的，并且只有简单文本展示方式，扩展性根本不是很好。

iOS 10 开始的通知

1. 所有相关通知被统一到了UserNotifications.framework框架中。
2. 增加了撤销、更新、中途还可以修改通知的内容。
3. 通知不在是简单的文本了，可以加入视频、图片，自定义通知的展示等等。
4. iOS 10相对之前的通知来说更加好用易于管理，并且进行了大规模优化，对于开发者来说是一件好事。
5. iOS 10开始对于权限问题进行了优化，申请权限就比较简单了(本地与远程通知集成在一个方法中)。

iOS 10 通知学习相关资料：

1. UserNotifications: 苹果官方文档
(<https://developer.apple.com/reference/usernotifications>)
2. 苹果官方视频1 (<https://developer.apple.com/videos/play/wwdc2016/707/>)
3. 苹果官方视频2 (<https://developer.apple.com/videos/play/wwdc2016/708/>)
4. 苹果官方视频3 (<https://developer.apple.com/videos/play/wwdc2016/724/>)
5. 活久见的重构 - iOS 10 UserNotifications 框架解析
(<https://onevc.com/2016/08/notification/>)
6. WWDC2016 Session笔记 - iOS 10 推送Notification新特性
(<http://www.jianshu.com/p/9b720efe3779>)

6.UICollectionViewCell

在iOS 10 之前,UICollectionView上面如果有大量cell,当用户活动很快的时候,整个UICollectionView的卡顿会很明显,为什么会造成这样的问题,这里涉及到了iOS 系统的重用机制,当cell准备加载进屏幕的时候,整个cell都已经加载完成,等待在屏幕外面了,也就是整整一行cell都已经加载完毕,这就是造成卡顿的主要原因,专业术语叫做:掉帧.要想让用户感觉不到卡顿,我们的app必须帧率达到60帧/秒,也就是说每帧16毫秒要刷新一次.

iOS 10 之前UICollectionViewCell的生命周期是这样的:

1. 用户滑动屏幕,屏幕外有一个cell准备加载进来,把cell从reusr队列拿出来,然后调用**prepareForReuse**方法,在这个方法里面,可以重置cell的状态,加载新的数据;
2. 继续滑动,就会调用**cellForItemAtIndexPath**方法,在这个方法里面给cell赋值模型,然后返回给系统;
3. 当cell马上进去屏幕的时候,就会调用**willDisplayCell**方法,在这个方法里面我们还可以修改cell,为进入屏幕做最后的准备工作;
4. 执行完**willDisplayCell**方法后,cell就进去屏幕了.当cell完全离开屏幕以后,会调用**didEndDisplayingCell**方法.

iOS 10 UICollectionViewCell的生命周期是这样的:

1. 用户滑动屏幕,屏幕外有一个cell准备加载进来,把cell从reusr队列拿出来,然后调用**prepareForReuse**方法,在这里当cell还没有进去屏幕的时候,就已经提前调用这个方法了,对比之前的区别是之前是cell的上边缘马上进去屏幕的时候就会调用该方法,而iOS 10 提前到cell还在屏幕外面的时候就调用;
2. 在**cellForItemAtIndexPath**中创建cell, 填充数据, 刷新状态等操作,相比于之前也提前了;
3. 用户继续滑动的话,当cell马上就需要显示的时候我们再调用**willDisplayCell**方法,原则就是:何时需要显示,何时再去调用**willDisplayCell**方法;
4. 当cell完全离开屏幕以后,会调用**didEndDisplayingCell**方法,跟之前一样,cell会进入重用队列.在iOS 10 之前,cell只能从重用队列里面取出,再走一遍生命周期,并调用cellForItemAtIndexPath
创建或者生成一个cell.在iOS 10 中,系统会cell保存一段时间,也就是说当用户把cell滑出屏幕以后,如果又滑动回来,cell不用再走一遍生命周期了,只需要调用willDisplayCell
方法就可以重新出现在屏幕中了.iOS 10 中,系统是一个一个加载cell的,二以前是一行一行加载的,这样就可以提升很多性能;

iOS 10 新增加的Pre-Fetching预加载

这个是为了降低UICollectionViewCell在加载的时候所花费的时间,在 iOS 10 中,除了数据源协议和代理协议外,新增加了一个
UICollectionViewDataSourcePrefetching
协议,这个协议里面定义了两个方法:

```
- (void)collectionView:(UICollectionView *)collectionView prefetchItemsAtIndexPaths:(NSArray<NSIndexPath *> *)indexPaths NS_AVAILABLE_IOS(10_0);  
- (void)collectionView:(UICollectionView *)collectionView cancelPrefetchingForItemsAtIndexPaths:(NSArray<NSIndexPath *> *)indexPaths NS_AVAILABLE_IOS(10_0);
```

在**CollectionView prefetchItemsAt indexPaths**这个方法是异步预加载数据的,当中的**indexPaths**数组是有序的,就是item接收数据的顺序;**CollectionView cancelPrefetchingForItemsAt indexPaths**这个方法是可选的,可以用来处理在滑动中取消或者降低提前加载数据的优先级.注意:这个协议并不能代替之前读取数据的方法,仅仅是辅助加载数据.Pre-Fetching预加载对UITableViewCell同样适用.

7.UINavigationController

iOS10之前的navigationBar的背景是@"_UINavigationBarBackground", 到iOS10变成了@"_UIBarBackground"。

```
#define iOS10 ([[UIDevice currentDevice].systemVersion intValue]>=10?YES:NO)
```

```
NSArray *subviews=self.navigationController.subviews;
for (UIView *view in subviews) {
    if (iOS10) {
        //iOS10,改变了状态栏的类为_UIBarBackground
        if ([view isKindOfClass:NSClassFromString(@"_UIBarBackground")]) {
            view.hidden = YES;
        }
    }else{
        //iOS9以及iOS9之前使用的是_UINavigationControllerBackground
        if ([view isKindOfClass:NSClassFromString(@"_UINavigationControllerBackground")]) {
            view.hidden = YES;
        }
    }
}
```

我是分割线

iOS 10 苹果官方文档

(https://developer.apple.com/library/content/releasenotes/General/WhatsNewIniOS/Articles/iOS10.html#//apple_ref/doc/uid/TP40017084-SW1)

共

同

进

步

给个喜欢喔O(∩_∩)O

参考文献：

iOS 日常工作之常用宏定义大全 (<http://www.jianshu.com/p/213b3b96cafe>)

兼容iOS 10 资料整理笔记 (<http://www.jianshu.com/p/0cc7aad638d9#>)



躲头脑 (/u/fabbfe2d966c)

写了 11564 字，被 160 人关注，获得了 317 个喜欢

(/u/fabbfe2d966c) 写了 11564 字，被 160 人关注，获得了 317 个喜欢

+ 关注

个人简介

RoyalMjz ㄟㄨㄨㄨㄨㄨㄨ...

随手点赞，腰缠万贯o(n_n)o

赞赏支持



♡ 喜欢 (/sign_in)

164







更多分享

(http://cwb.assets.jianshu.io/notes/images/5856430/




(/sign_in) 发表评论

31条评论

只看作者

按喜欢排序 按时间正序 按时间倒序



北极企鹅QAQ (/u/70d11c41b3d8)

2楼 · 2016.09.19 22:23

(/u/70d11c41b3d8)


不错！感谢

 赞  回复

躲头脑 (/u/fabbfe2d966c): @北极企鹅QAQ (/users/70d11c41b3d8) 😊

2016.09.22 11:12  回复

✎ 添加新评论



書寫傳奇 (/u/3648954cc2ec)

3楼 · 2016.09.20 10:17

(/u/3648954cc2ec)

MARK一下, 不过那个快捷键的设置感觉描述不够清楚,我都没找到怎么打开的

 赞  回复

躲头脑 (/u/fabbfe2d966c): @書寫傳奇 (/users/3648954cc2ec) Preferences ---> Key Bindings


2016.09.22 11:09  回复

一个很帅的蓝孩子 (/u/bb994fff5957): @躲头脑 (/users/fabbfe2d966c) 那个好像默认就是那样, 而且注释不了, 要怎么改啊

2016.11.29 14:11  回复

書寫傳奇 (/u/3648954cc2ec): Xcode 8 cmd +/- 不能用
@一个很帅的蓝孩子 (/users/bb994fff5957) 如果是Xcode不能注释
打开终端, 命令运行: sudo /usr/libexec/xpccachectl
然后必须重启电脑后生效
2016.11.30 09:36 回复


添加新评论

 清月聊无痕 (/u/082ea3f9811e)
4楼 · 2016.09.20 21:48
(/u/082ea3f9811e)
很实用。可以帮助很多人

👍 赞 回复

躲头脑 (/u/fabbfe2d966c): @清月聊无痕 (/users/082ea3f9811e) 🙄
2016.09.22 12:32 回复


添加新评论

 无夜之星辰 (/u/4212f351f6b5)
5楼 · 2016.09.20 23:41
(/u/4212f351f6b5)
Nice

👍 赞 回复

躲头脑 (/u/fabbfe2d966c): @无夜之星辰 (/users/4212f351f6b5) 🙄
2016.09.22 12:32 回复


添加新评论

 A_sura (/u/428528c2314a)
6楼 · 2016.09.21 00:48
(/u/428528c2314a)
关闭日志写错了, log写成bug了🙄

👍 赞 回复

躲头脑 (/u/fabbfe2d966c): @A_sura (/users/428528c2314a) thank you 已更正🙄
2016.09.22 12:32 回复


添加新评论

 张云龙 (/u/090fa4268998)
7楼 · 2016.09.21 15:01
(/u/090fa4268998)
真机无法使用NSLog打印日志的问题怎么解决?

👍 赞 回复

躲头脑 (/u/fabbfe2d966c): @张云龙 (/users/090fa4268998) 屏蔽其他的log,真机的nslog也不好使了🙄
2016.09.22 12:34 回复

添加新评论


 qBryant (/u/53fc9d6ac070)
8楼 · 2016.09.21 15:41
(/u/53fc9d6ac070)
整理的很全。。。多谢👍

👍 赞 回复

躲头脑 (/u/fabbfe2d966c): @QBryant (/users/53fc9d6ac070) 😊

2016.09.22 12:34 回复

✎ 添加新评论


 zero000 (/u/bda9686049bc)
9楼 · 2016.09.23 15:40
(/u/bda9686049bc)
大神 我想问下xcode8更改storyboard后，在xcode7上如何适配

👍 赞 回复

goyohol (/u/0c0805f8de58): @zero000 (/users/bda9686049bc) 无法设配，反正 我没找到！

2016.12.12 21:30 回复

✎ 添加新评论

 Damon4Zhou (/u/4587aa94864d)
10楼 · 2016.09.27 11:34
(/u/4587aa94864d)
关于权限的string，看你写了中文，要是支持中英文怎么办？

👍 赞 回复

躲头脑 (/u/fabbfe2d966c): @Damon4Zhou (/users/4587aa94864d) 国际化<http://blog.csdn.net/kevindongkun/article/details/50087827>
(<http://blog.csdn.net/kevindongkun/article/details/50087827>)


2016.09.27 14:48 回复

Damon4Zhou (/u/4587aa94864d): @七州小躲 (/users/fabbfe2d966c) 这个在plist文件里也可以用？？


```
<key>NSCameraUsageDescription</key>
<string>App需要您的同意,才能访问相机</string>
? ? ? ?
```

2016.09.29 10:02 回复


✎ 添加新评论

 沉子汐 (/u/13149a3d9e65)
11楼 · 2016.09.27 11:54
(/u/13149a3d9e65)
为什么workSpace 里 会报很多文件丢失的错误？但是不影响运行，就是看着难受

👍 赞 回复

 god_long (/u/3209fda51a9a)
12楼 · 2016.09.28 10:45
(/u/3209fda51a9a)
请问你发现xcode8 xib UIButton没有content Inset的设置了吗？？
还是需要在哪里开启？？

👍 赞 回复

 小蚂蚁的天空 (/u/7570f0aec98d)
13楼 · 2016.09.29 10:42
(/u/7570f0aec98d)
楼主，终端输入 sudo /usr/libexec/xpccachectl重启后，原来的swift3代码都报错，有没有办法关闭这个代码注释，回到原来的样子

👍 赞 回复



airron (/u/e0d9d34fe19d)

14楼 · 2016.09.29 13:38

(/u/e0d9d34fe19d)

一直以为加个key就ok，哪知道一定要添加对应的文字，build 都已经到2.5了，卧槽



赞



回复



DOME (/u/a706aa61f4d8)

15楼 · 2016.10.08 08:22

(/u/a706aa61f4d8)

整理的很好，谢谢！



赞



回复



榕树坑 (/u/b94b61fdcd8c)

16楼 · 2016.10.27 20:04

(/u/b94b61fdcd8c)

很详细，谢谢。



赞



回复

1

2

下一页

被以下专题收入，发现更多相似内容



加载更多...