# תרגיל מס' Assemblies – 1 ותכנות בסיסי ב-

## חלק 1 – גשש בלש

#### מטרות

- הטמעת המושגים הבסיסיים בעולם הפיתוח עם ה- Net Framework. כגון:
  - PE (
  - Assembly o
  - MSIL o
  - Metadata o
- .NET Framework שמהווה חלק מסט הכלים שמגיעים עם ה- ildasm הכרת הכלי
  - MSIL חשיפה לקוד
  - Assembly Manifest -חשיפה ל
  - הבנת היתרונות והחסרונות שבקוד מנוהל

#### ידע נדרש

- הכרת המבנה של Assembly והמושגים השונים
- (Intermediate Language Disassembler) ildasm עבודה עם הכלי
  - סרטוני הדרכה (צפייה חובה, ולפי הסדר הבא):
- 01 Cross Platform .NET Framework Summary, NET Assembly Summary, MSIL and Metadata https://youtu.be/GfP6u5dph-E
- 02 The Process of Managed Execution: https://youtu.be/7V8238ZZydg

#### הכינותי מראש

- עמכיל את המסמך הזה) מכיל גם קובץ בשם zip •
- מחשב שמותקן עליו NET Framework. לצורך הרצת התוכנית והרצת הכלי

### התרגיל

נתון לכם קובץ Ex01.exe שהוא אפליקציה דוט-נטית, המהווה מימוש של חלק מתרגילי התכנות של החלק השני (וכמה תוספות) בתוכנית אחת –

- ניתוח סדרות בינאריות
  - שעון חול למתקדמים •

בעת הרצת הקובץ תתבקשו להכניס שם משתמש וסיסמא על מנת להמשיך בפעולת התוכנית.

את שם המשתמש והסיסמא תגלו אחרי פעולות בילוש קצרות על הקובץ בעזרת הכלי לניתוח assemblies שנקרא ildasm

#### תזכורת:

יש להריץ חלון console בסביבת דוט-נט (Developer Command Prompt for Visual Studio).

כדי להריץ אותו, יש לחפש אותו בעזרת תפריט החיפוש של Windows

(לפתוח את החיפוש ולכתוב Developer Command – הוראות מלאות ניתן למצוא כאן)

ב- Command Prompt יש להגיע לתיקייה בה נמצא הקובץ Ex01.exe, ואז לכתוב את השורה הבאה

[the dir of the exe file] \>ildasm Ex01.exe

..אם בעמוד הבא

## יש להפעיל ildasm על הקובץ ולענות על השאלות הבאות:

נימוק:  תארו את ה- Assembly:	אם הקובץ הזה הוא NET Assembly.? כן / לא (יש לסמן את התשובה הנכונה) אם קובץ זה מהווה NET PE.? כן / לא (יש לסמן את התשובה הנכונה)	
a מה שמו? d מה גרסתו? c באיזה חלק של ה- assembly ישל מתתשובות לסעיפים (? d באילו assemblies אחרים הוא משתמש? (יש לתת שם וגרסה של כל אחד מהם) d שם: גרסא: גרסיפוס בקוד, יש לתת תיאור מלא: d שם הטיפוס בקוד, יש לתת תיאור מלא: d שם הטיפוס הוג הטיפוס ותיאורם . התיאור כולל: d שם הטיפוס (members) . d שם הטיפוס (members) בטיפוס ותיאורם . התיאור כולל: d בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (elicyprivate/protected) .iv d סוג הערך המוחזר (return value type) . vi		
a מה שמו? d מה גרסתו? c באיזה חלק של ה- assembly ישל מתתשובות לסעיפים (? d באילו assemblies אחרים הוא משתמש? (יש לתת שם וגרסה של כל אחד מהם) d שם: גרסא: גרסיפוס בקוד, יש לתת תיאור מלא: d שם הטיפוס בקוד, יש לתת תיאור מלא: d שם הטיפוס הוג הטיפוס ותיאורם . התיאור כולל: d שם הטיפוס (members) . d שם הטיפוס (members) בטיפוס ותיאורם . התיאור כולל: d בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (elicyprivate/protected) .iv d סוג הערך המוחזר (return value type) . vi		_
a מה שמו? d מה גרסתו? c באיזה חלק של ה- assembly ישל מתתשובות לסעיפים (? d באילו assemblies אחרים הוא משתמש? (יש לתת שם וגרסה של כל אחד מהם) d שם: גרסא: גרסיפוס בקוד, יש לתת תיאור מלא: d שם הטיפוס בקוד, יש לתת תיאור מלא: d שם הטיפוס הוג הטיפוס ותיאורם . התיאור כולל: d שם הטיפוס (members) . d שם הטיפוס (members) בטיפוס ותיאורם . התיאור כולל: d בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (elicyprivate/protected) .iv d סוג הערך המוחזר (return value type) . vi		_
מה שמו? מה גרסתו? באיזה חלק של ה- assembly ישל משבות לסעיפים (?a, b באילו assembly אחרים הוא משתמש? (יש לתת שם וגרסה של כל אחד מהם) באילו assemblies אחרים הוא משתמש? (יש לתת שם וגרסה של כל אחד מהם) שם: גרסא: שם: גרסא: שם: גרסא:  מביתוח ה- MSIL .  מבור כל אחד מהטיפוסים בקוד, יש לתת תיאור מלא: (class, struct, enum) במוכוס (class, struct, enum) מוג דרים בטיפוס ותיאורם. התיאור כולל: מ. שם הטיפוס (members) מ. רשימת הרכיבים (members) המוגדרים בטיפוס ותיאורם. התיאור כולל: Static / Instance iii		_
מה שמו? מה גרסתו? באיזה חלק של ה- assembly ישל משכשים וגרסה של כל אחד מהם) באילו assemblies אחרים הוא משתמש? (יש לתת שם וגרסה של כל אחד מהם) באילו assemblies אחרים הוא משתמש? (יש לתת שם וגרסה של כל אחד מהם) שם: גרסא: שם: גרסא:  שם: גרסא:  אור בי אחד מהטיפוסים בקוד, יש לתת תיאור מלא: (class, struct, enum) במוס מוג הטיפוס (class, struct, enum) המוגדרים בטיפוס ותיאורם. התיאור כולל: b. שם הטיפוס רשימת הרכיבים (members) המוגדרים בטיפוס ותיאורם. התיאור כולל: Static / Instance .iii  Access Modifier (public/private/protected) .iv בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (elicyprivate/protected) .iv בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (elicyprivate/protected) .v . סוג הערך המוחזר (return value type)		
. מה גרסתו?		ת
.c באיזה חלק של ה- assembly ישנן התשובות לסעיפים מ.c .c .	a. מה שמו?	
.d באילו assemblies אחרים הוא משתמש? (יש לתת שם וגרסה של כל אחד מהם) שם: גרסא: שם: גרסא: שם: גרסא:  """ איי אור מלא:  """ מיתוח ה- MSIL .  """ איי אור מלא:  """ מיתוח ה- MSIL .  """ איי אור מלא: """ מוג הטיפוסים בקוד, יש לתת תיאור מלא: """ (class, struct, enum) בקוד, יש לתת תיאור מלא: """ מוג הטיפוס ומיאורם. התיאור כולל: """ מוג הערכיבים (members) המוגדרים בטיפוס ותיאורם. התיאור כולל: """ Name .i  """ Type .ii  "" Static / Instance .iii  """ Static / Instance .iii  """ Access Modifier (public/private/protected) .iv  """ בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (פונקציה): """ מוג הערך המוחזר (return value type) """ איי מת הפרמטרים שהיא מקבלת ותיאורם	b. מה גרסתו?	
שם:	.c באיזה חלק של ה- assembly ישנן התשובות לסעיפים c.	
שם: גרסא: גרסא:	d. באילו assemblies אחרים הוא משתמש? (יש לתת שם וגרסה של כל אחד מהם	
שם: גרסא:	גרסא:	
עבור כל אחד מהטיפוסים בקוד, יש לתת תיאור מלא:  עבור כל אחד מהטיפוסים בקוד, יש לתת תיאור מלא:  (class, struct, enum) סוג הטיפוס b  שם הטיפוס  שם הטיפוס  (members) המוגדרים בטיפוס ותיאורם. התיאור כולל:  Name .i  Type .ii  Static / Instance .iii  Access Modifier (public/private/protected) .iv  בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (פונקציה):  ע. סוג הערך המוחזר (return value type) .vi	. גרסא:	
עבור כל אחד מהטיפוסים בקוד, יש לתת תיאור מלא: . מוג הטיפוס (class, struct, enum) שם הטיפוס .b . שם הטיפוס .c .c (members) המוגדרים בטיפוס ותיאורם. התיאור כולל: . Name .i . Type .ii . Static / Instance .iii  Access Modifier (public/private/protected) .iv . בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (פונקציה): . ע. סוג הערך המוחזר (return value type) .vi	. גרסא:	
עבור כל אחד מהטיפוסים בקוד, יש לתת תיאור מלא: . מוג הטיפוס (class, struct, enum) שם הטיפוס .b . שם הטיפוס .c .c (members) המוגדרים בטיפוס ותיאורם. התיאור כולל: . Name .i . Type .ii . Static / Instance .iii  Access Modifier (public/private/protected) .iv . בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (פונקציה): . ע. סוג הערך המוחזר (return value type) .vi		
a olk הטיפוס (class, struct, enum) שם הטיפוס. b .b .b .b .c		
b. שם הטיפוס. c. רשימת הרכיבים (members) המוגדרים בטיפוס ותיאורם. התיאור כולל: c. Name .i. Type .ii  Static / Instance .iii  Access Modifier (public/private/protected) .iv  בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (פונקציה):  v . סוג הערך המוחזר (return value type) .vi	·	ע
c רשימת הרכיבים (members) המוגדרים בטיפוס ותיאורם. התיאור כולל: Name .i  Type .ii  Static / Instance .iii  Access Modifier (public/private/protected) .iv  בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (פונקציה):  vi	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Name .i  Type .ii  Static / Instance .iii  Access Modifier (public/private/protected) .iv  בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (פונקציה):  vi .vi		
Type .ii  Static / Instance .iii  Access Modifier (public/private/protected) .iv  בנוסף, <u>אם הרכיב הוא מתודה (פונקציה):</u> vi. סוג הערך המוחזר (return value type).	· · ·	
Static / Instance .iii Access Modifier (public/private/protected) .iv בנוסף, <u>אם הרכיב הוא מתודה (פונקציה):</u> vi		
Access Modifier (public/private/protected) .iv בנוסף, <u>אם הרכיב הוא מתודה (פונקציה):</u> v .v סוג הערך המוחזר (return value type). vi	,,	
בנוסף, <u>אם הרכיב הוא מתודה (פונקציה):</u> v סוג הערך המוחזר (return value type) vi. רשימת הפרמטרים שהיא מקבלת ותיאורם		
v סוג הערך המוחזר (return value type). רשימת הפרמטרים שהיא מקבלת ותיאורם		
vi. רשימת הפרמטרים שהיא מקבלת ותיאורם		
ילא טבלה כזו:		_
Struct/Class/Enum) Name Members (methods, fields)		ולא ט

Type (Struct/Class/Enum)	Name	Members (methods, fields)
Class	SomeClass	<ul><li>public static int SomeMethod(float)</li><li></li></ul>
		•

- 3. מהם שם המשתמש והסיסמא הנדרשים להרצת התוכנית? (כאן נדרשת עבודת בילוש קטנה...)
  - 4. הריצו את התוכנית ותוכלו להבין חלק מהמצופה בחלק מהתרגילים הבאים.

## חלק 2 – תכנות בסיסי

#### מטרות

- Visual Studio -פיתוח אפליקציות דוט נט בעזרת ה
  - C# תרגול בכתיבת תוכנית בתחביר
  - Console עבודה עם קלט/פלט בסביבת •
- string, int, float, char, math, StringBuilder היכרות עם המחלקות •

#### ידע נדרש

- Microsoft Visual Studio היכרות עם כלי הפיתוח
- היכרות עם אלמנטים בסיסיים ותחביר בסיסי של שפת #C כגון:
  - Classes מחלקות o
  - namespace מרחב שמות
    - ס מתודות סטטיות
    - ס פרמטרים למתודות о
    - (int, bool) משתני ערך
      - o מחלקת Console
  - סרטוני הדרכה (צפייה חובה, ובסדר הזה):
- 03 Using Visual Studio and Debugger https://youtu.be/RwxwrPDTwOA
- 04 My First VS App https://youtu.be/aFK-f\_gzUkQ
- 05 String Concatention vs String Formatting: https://youtu.be/Wa\_izcnjCS0
- 06 Namesapces: https://youtu.be/ECe81t3vY0A

#### הכינותי מראש

מותקן על המחשב. Microsoft Visual Studio •

#### התרגיל

יש ליצור Solution חדש לפי השם שמוגדר בהוראות ההגשה (!!!).

שימו לב, כדי ליצור קודם כל Solution ריק ורק אח"כ להוסיף לו פרויקטים:

File→New→Project→Other Project Types→Visual Studio Solutions→Blank Solution

#### עבור כל אחד מהסעיפים הבאים, יש ליצור פרוייקט נפרד בתוך ה- Solution.

[Right-Click on the solution node in the tree]  $\rightarrow$  Add  $\rightarrow$  New Project...  $\rightarrow$  Visual C#  $\rightarrow$  Windows  $\rightarrow$  Empty Project

שמות הפרויקטים יהיו בפורמט B18\_Ex01\_X (כאשר X הוא מספר הסעיף).

באתר הקורס יש מסמך שמתאר באופן מפורט כיצד יש להכין את הפרויקטים לטובת התרגיל הזה.

#### 1. סדרות בינאריות

כתבו תוכנית הקולטת מהמשתמש 3 מספרים **בפורמט בינארי** בני 9 ספרות כל אחד.

אחרי כל מספר, המשתמש מקיש enter. (קלט לא חוקי ידווח למשתמש כלא חוקי והתוכנית תמתין לקלט חוקי). התוכנית תמיר את המספרים שהוכנסו למספרים עשרוניים ותדפיס אותם בפורמט עשרוני.

בנוסף, התוכנית תדפיס סטטיסטיקה לגבי הקלט:

- מה מספר האפסים / אחדות הממוצע בכל מספר שהוכנס
  - כמה מהמספרים שנקלטו, הם חזקות של 2.
- כמה מהמספרים שנקלטו, הספרות שלהם, בייצוג העשרוני, מהוות סדרה יורדת ממש
  - ממוצע ערכי המספרים שנקלטו (אחרי ההמרה לעשרוני) •

יש לספק דוגמאות הרצה על הקלטים הבאים:

## א. 110011000, 110100101, 110011000

(המספרים הם: 208, 421, 408, אף אחד מהם לא חזקה של 2, באחד מהם יש סדרה יורדת ממש בספרות (421), ממוצע המספרים הוא 345.66)

- c. 000101000, 000010000, 011001000
- ג. 00110101, 011001101, 001101001

#### 2. שעון חול למתחילים

כתבו תוכנית שמדפיסה למסך שעון חול של כוכביות באופן הבא:

\*\*\*\* \*\*\* \*

כמובן, ישנן מספר דרכים לבצע תוכנית זו – למשל אפשר להכין מראש 5 שורות הדפסה מתאימות. הפתרון המבוקש צריך לבצע קריאה אחת בלבד למתודה WriteLine (ושהקריאה לה לא תהייה בתוך לולאה!).

#### 3. שעון חול למתקדמים

כתבו תוכנית שתעבוד כמו תוכנית שעון החול למתחילים, אך תקבל את גובה השעון המבוקש כקלט מהמשתמש (יש לטפל בקלט שגוי!).

(נסו לממש זאת ע"י הפנייה ל- assembly שיצרתם בסעיף 2 (שעון חול למתחילים) ע"י כך שתוסיפו Reference מהפרויקט של הסעיף הזה לפרויקט של הסעיף הקודם).

במקרה של קלט זוגי, לשיקולכם: להוסיף שורה נוספת באמצע או להוסיף/להוריד 1.

יש לספק דוגמאות הרצה על הקלטים: 8, 7, 5, 4

## 4. ניתוח מחרוזת

כתבו תוכנית המקבלת כקלט מחרוזת בגודל של 8 תווים (למשל: aactabab) ומספקת את הפרטים הבאים:

- 1. האם המחרוזת היא פלינדרום
- .2 אם מדובר במספר האם הוא זוגי או אי זוגי.
- 3. אם מדובר במחרוזת באנגלית את מספר האותיות הקטנות שיש בה (lower case)

שימו לב, המחרוזת חייבת להיות מורכבת מאותיות באנגלית בלבד (גדולות או קטנות), או ממספרים בלבד. מחרוזות כגון ab45bbr6 אינן חוקיות. שימו לב, אותיות גדולות נחשבות <u>שונות</u> מאותיות קטנות.

## 5. סטטיסטיקות מספרים

כתבו תוכנית המקבלת מהמשתמש מספר שלם וחיובי בן 6 ספרות ומספקת את הפרטים הבאים:

- 1. מה הספרה הגדולה ביותר במספר
- 2. מה הספרה הקטנה ביותר במספר
  - 3. כמה מהספרות במספר זוגיות
- . כמה מהספרות קטנות מספרת האחדות במספר

#### שימו לב:

- 1. **חובה** להשתמש <u>במחלקות</u> ובמתודות הבאות:
- שמאי. StringBuilder לא הכרנו. דורש מחקר עצמאי.
  - string.Format •
- int.TryParse − לא הכרנו. יש דוגמא בדוגמת הקוד באתר.
  - א הכרנו בשיעור. דורש מחקר עצמאי Math •
  - רא הכרנו בשיעור. דורש מחקר עצמאי. Char ●
  - מתודות נוספות של המחלקה string שיכולות לעזור.
- 2. קטעי קוד שכתבנו בכיתה / בסרטוני הוידאו נמצאים באתר תחת קטגוריית "דוגמאות קוד".
- 3. את הסעיף של בינארי לעשרוני יש לממש בעצמכם, ולא להשתמש במתודה קיימת שמבצעת זאת.
- 4. טרם למדנו נושאים הקשורים במחלקות בסי-שארפ לכן בשלב זה, יש לממש את הקוד בעזרת מתודות סטטיות בלבד, וללא חלוקה למחלקות.

כל המתודות יוגדרו במחלקה Program של כל אחד מהסעיפים.

אין לממש את כל התוכנית במתודה Main אלא לקרוא מהמתודה Main למתודות אחרות. התפקיד של המתודה Main הוא להוות נקודת כניסה לתוכנית ותו-לא.

יש להפגין חלוקה נכונה למתודות.

#### הגשה

- יש להגיש עד ליום ב', 9 לאפריל 2018, בשעה 22:00
- ההגשה תתבצע לתיבת המייל של התרגילים של הקורס כמפורט במסמך הוראות הגשה שניתן למצוא באתר הקורס. נקודות ירדו למי שלא יפעל בדיוק לפי ההוראות.
  - (עוד לא למדנו) XML אין צורך לתעד בפורמט •
- יש לספק דוגמאות הרצה ע"י הדבקת <u>תצלומי מסך</u> של ה- console למסמך וורד אותו אתם מגישים
   כפיתרון לחלקו הראשון של התרגיל. על קובץ ה doc. להימצא באותה תיקייה של קובץ ה- sln.

שמו של הקובץ יהיה: Ex01\_ScreenShots.doc

- יש לעמוד בתקנים לכתיבת קוד כפי שמפורט במסמך הרלוונטי שניתן למצוא באתר הקורס. אי עמידה בתקנים גוררת הורדה בניקוד.
  - . כל יום איחור יוריד 4 נקודות מציון התרגיל.
  - מומלץ להיעזר בקבוצת הפייסבוק של הקורס כדי לשאול שאלות בנוגע לתרגיל <a href="https://www.facebook.com/groups/dn.course.idc.B18">https://www.facebook.com/groups/dn.course.idc.B18</a>
    - נא להימנע מהעתקות! •

בהצלחה 🕲