#### 1. Pergunta:

Resolva alguns desafios de lógica a seguir e apresente como você chegou na conclusão da solução.

#### 2. Resposta:

Vou resolver alguns desafios de lógica de forma detalhada, explicando o raciocínio passo a passo para chegar às soluções. Aqui estão três desafios clássicos de lógica com suas respectivas resoluções. Caso tenha desafios específicos em mente, sinta-se à vontade para compartilhá-los!

# Desafio 1: O Problema dos Três Chapéus

**Enunciado:** Três pessoas, A, B e C, estão sentadas em círculo. Cada uma tem um chapéu na cabeça, que pode ser branco ou preto, mas elas não podem ver o próprio chapéu, apenas os chapéus das outras duas. Um observador externo diz que pelo menos um deles tem um chapéu branco. Após um momento de reflexão, a pessoa A diz: "Eu sei a cor do meu chapéu!". Como A chegou a essa conclusão?

### Solução e Raciocínio:

- Contexto Inicial: Sabemos que há pelo menos um chapéu branco (informação do observador). Cada pessoa vê os chapéus das outras duas, mas não o próprio. A dedução de A deve ser baseada no que ele vê e na falta de resposta imediata das outras pessoas.
- 2. **Possibilidades que A considera:** A vê os chapéus de B e C. Vamos analisar os cenários possíveis do ponto de vista de A:
- 3. Caso 1: A vê dois chapéus brancos (B e C são brancos). Neste caso, A sabe que, independentemente da cor do seu chapéu, a condição de "pelo menos um chapéu branco" já está satisfeita. No entanto, isso não dá certeza sobre seu próprio chapéu.
- 4. Caso 2: A vê um chapéu branco e um preto (ex.: B é branco, C é preto). Aqui, A também não pode ter certeza imediata, pois seu chapéu poderia ser branco ou preto.
- 5. Caso 3: A vê dois chapéus pretos (B e C são pretos). Neste caso, A deduz imediatamente que seu chapéu deve ser branco, porque o observador garantiu que há pelo menos um chapéu branco. Se os chapéus de B e C são pretos, o chapéu branco só pode ser o de A.
- 6. Por que A fala após um momento de reflexão? O fato de ninguém ter falado imediatamente indica que ninguém viu dois chapéus brancos (caso contrário, B ou C, ao verem dois brancos, não poderiam ter certeza do próprio chapéu e não falariam). Como A vê dois chapéus pretos, ele percebe que a única possibilidade para satisfazer a condição do observador é que seu chapéu seja branco.
- 7. **Conclusão:** A diz "Eu sei a cor do meu chapéu!" porque vê que B e C têm chapéus pretos. Como deve haver pelo menos um chapéu branco, A conclui que seu chapéu é branco.

### **Desafio 2: Adivinhando os Números**

**Enunciado:** Dois números inteiros, X e Y, estão entre 2 e 99 (inclusive). Ana sabe a soma dos dois números (S = X + Y), e Bob sabe o produto dos dois números (P = X \* Y). Eles têm a seguinte conversa:

- Ana: "Eu não sei quais são os números, mas estou certa de que você também não sabe."
- Bob: "Agora eu sei quais são os números!"
- Ana: "Agora eu também sei quais são os números!"Quais são os valores de X e Y?

#### Solução e Raciocínio:

- 1. **Contexto Inicial:** X e Y estão entre 2 e 99, então a soma S está entre 4 e 198, e o produto P está entre 4 e 9801. Ana sabe S, Bob sabe P. Precisamos deduzir X e Y com base na conversa.
- 2. Primeira fala de Ana ("Eu não sei quais são os números, mas estou certa de que você também não sabe"): Isso significa que a soma S que Ana conhece não pode ser decomposta em apenas um par de números X e Y (caso contrário, ela saberia os números). Além disso, Ana está dizendo que, para todos os pares possíveis que formam S, o produto P correspondente não é único (ou seja, P pode ser formado por outros pares além de X e Y), garantindo que Bob não pode saber os números só pelo produto.
- 3. **Filtragem de somas possíveis:** Somente somas S que têm múltiplos pares de fatores X e Y, e cujos produtos correspondentes também não são únicos, satisfazem a primeira fala de Ana. Isso elimina somas pequenas (como S=5, que só pode ser 2+3, e cujo produto P=6 é único) e somas grandes. Após análise, as somas possíveis que atendem a esse critério estão em um intervalo médio, como S=17 (pares: 2+15, 3+14, 4+13, 5+12, 6+11, 7+10, 8+9), onde os produtos correspondentes não são únicos.
- 4. Segunda fala de Bob ("Agora eu sei quais são os números!"): Bob, sabendo o produto P, agora usa a informação de Ana para deduzir que S está entre as somas possíveis que Ana considerou. Bob analisa os possíveis pares que formam P e verifica qual par corresponde a uma soma S que está no conjunto de somas possíveis após a fala de Ana. Para P=36, por exemplo, os pares possíveis são (4,9), (6,6), (2,18), (3,12). Desses, apenas o par (4,9) tem uma soma S=13 que está no conjunto de somas que satisfazem a primeira fala de Ana (somente após análise detalhada de todas as somas e produtos).
- 5. Terceira fala de Ana ("Agora eu também sei quais são os números!"): Ana, sabendo S=13, percebe que Bob deduziu os números. Como S=13 tem vários pares possíveis (2+11, 3+10, 4+9, 5+8, 6+7), mas apenas o par (4,9) tem um produto P=36 que, dentro do contexto da conversa, permite a Bob deduzir os números, Ana também conclui que os números são 4 e 9.
- 6. **Conclusão:** Os números são X=4 e Y=9 (ou vice-versa). Isso é confirmado após uma análise lógica detalhada de somas e produtos, considerando que apenas essa combinação satisfaz todas as condições da conversa.

#### Desafio 3: O Problema da Travessia do Rio

**Enunciado:** Um fazendeiro precisa atravessar um rio com um lobo, uma cabra e um repolho. Ele só pode levar um item por vez em seu pequeno barco, e não pode deixar o lobo sozinho

com a cabra (pois o lobo come a cabra) nem a cabra sozinha com o repolho (pois a cabra come o repolho). Como ele pode atravessar todos os itens para o outro lado do rio?

### Solução e Raciocínio:

- 1. Contexto Inicial: Temos dois lados do rio: lado inicial (onde estão o fazendeiro, lobo, cabra e repolho inicialmente) e lado destino. O fazendeiro só pode levar um item por vez, e as restrições são: lobo não pode ficar sozinho com cabra, e cabra não pode ficar sozinha com repolho. Isso significa que o fazendeiro deve sempre estar presente para evitar essas combinações perigosas em qualquer lado do rio.
- 2. **Passo 1:** O fazendeiro leva a cabra para o lado destino primeiro. Razão: a cabra é o elemento mais "problemático", pois não pode ficar sozinha com o lobo nem com o repolho. Se deixarmos a cabra no lado inicial, ao levar outro item, ocorrerá um conflito (lobo come cabra ou cabra come repolho). Então, levamos a cabra para o lado destino.
- 3. Lado inicial: lobo, repolho
- 4. Lado destino: fazendeiro, cabra
- 5. **Passo 2:** O fazendeiro volta sozinho para o lado inicial. Isso é necessário para buscar os outros itens.
- 6. Lado inicial: fazendeiro, lobo, repolho
- 7. Lado destino: cabra
- 8. **Passo 3:** O fazendeiro leva o lobo para o lado destino. Escolhemos o lobo agora (em vez do repolho) para evitar que a cabra fique sozinha com o repolho no próximo passo.
- 9. Lado inicial: repolho
- 10. Lado destino: fazendeiro, cabra, lobo
- 11. **Passo 4:** O fazendeiro traz a cabra de volta para o lado inicial. Isso é necessário porque não pode deixar o lobo sozinho com a cabra no lado destino.
- 12. Lado inicial: fazendeiro, cabra, repolho
- 13. Lado destino: lobo
- 14. **Passo 5:** O fazendeiro leva o repolho para o lado destino. Agora, no lado inicial, só fica a cabra, que não causa problemas sozinha.
- 15. Lado inicial: cabra
- 16. Lado destino: fazendeiro, lobo, repolho
- 17. Passo 6: O fazendeiro volta sozinho para o lado inicial para buscar a cabra.
- 18. Lado inicial: fazendeiro, cabra
- 19. Lado destino: lobo, repolho
- 20. Passo 7: O fazendeiro leva a cabra para o lado destino, completando a travessia.
- 21. Lado inicial: vazio
- 22. Lado destino: fazendeiro, lobo, cabra, repolho
- 23. **Conclusão:** O fazendeiro consegue atravessar todos os itens em 7 viagens (4 para o destino com itens, 3 retornos, sendo um com a cabra), respeitando as restrições. A

chave foi levar a cabra primeiro e trazê-la de volta em um momento crítico para evitar conflitos.

### **Resumo Final**

- Desafio 1 (Chapéus): A deduziu que seu chapéu é branco ao ver dois chapéus pretos nos outros, sabendo que deve haver pelo menos um branco.
- Desafio 2 (Números): Os números são 4 e 9, deduzidos por meio de eliminação lógica de somas e produtos com base na conversa entre Ana e Bob.
- Desafio 3 (Travessia): O fazendeiro atravessa todos os itens em 7 viagens, priorizando a cabra e fazendo um retorno estratégico com ela para evitar conflitos.

Se você tiver outros desafios de lógica ou quiser aprofundar algum desses, é só pedir! 😊



### 3. Pergunta:

Considere as seguintes operações: DOM + 1 = SEG; QUA + 2 = SEX; SEG + 7 = SEG. Quanto será TER + 2?

### 4. Resposta:

Vamos resolver o desafio lógico passo a passo, analisando as operações fornecidas e deduzindo o padrão para determinar o valor de TER + 2.

### Análise do Problema

Temos as seguintes operações:

- DOM + 1 = SEG
- OUA + 2 = SEX
- SEG + 7 = SEG

Precisamos descobrir o resultado de TER + 2.

#### Passo 1: Identificar o Padrão

As abreviações DOM, SEG, QUA, SEX e TER parecem representar os dias da semana em português:

- DOM = Domingo
- SEG = Segunda-feira
- TER = Terça-feira
- QUA = Quarta-feira
- SEX = Sexta-feira

O operador "+" parece indicar a adição de dias a partir de um dia inicial, avançando no calendário semanal. Como a semana tem 7 dias, os dias se repetem ciclicamente (após domingo vem segunda novamente).

# Passo 2: Validar as Operações Fornecidas

Vamos testar as operações dadas considerando que cada dia da semana tem uma posição numérica (começando com Domingo = 0, Segunda = 1, Terça = 2, ..., Sábado = 6):

- **DOM** + 1 = **SEG**Domingo (0) + 1 = 1, que corresponde a Segunda-feira (SEG). Correto.
- QUA + 2 = SEXQuarta-feira (3) + 2 = 5, que corresponde a Sexta-feira (SEX). Correto.
- SEG + 7 = SEGSegunda-feira (1) + 7 = 8. Como a semana é cíclica, fazemos 8 mod 7 = 1, que corresponde a Segunda-feira (SEG) novamente. Correto.

O padrão está confirmado: o operador "+" significa adicionar um número de dias ao dia inicial, e o resultado é determinado considerando a cyclicidade da semana (7 dias).

### Passo 3: Calcular TER + 2

Agora aplicamos o mesmo raciocínio para TER + 2:

- TER corresponde a Terça-feira, que tem posição 2 (considerando Domingo = 0).
- TER + 2 = 2 + 2 = 4.
- A posição 4 corresponde a Quinta-feira (QUI).

# **Resposta Final**

TER + 2 = QUI

Conclusão: O resultado de TER + 2 é QUI (Quinta-feira).

### 5. Pergunta:

Um elefante incomoda muita gente, dois elefantes incomodam incomodam muito mais. Três elefantes incomodam muita gente, quatro elefantes incomodam incomodam incomodam incomodam incomodam incomodam cincomodam muito mais. Qual seria a continuação do texto para cinco e seis elefantes?

### 6. Resposta:

Vamos resolver esse desafio analisando o padrão presente no texto fornecido e deduzindo como ele se aplica para cinco e seis elefantes. O texto parece ser inspirado na conhecida cantiga infantil brasileira "Um Elefante Incomoda Muita Gente", que segue uma estrutura rítmica e repetitiva.

### Análise do Padrão

O texto dado é:

- Um elefante incomoda muita gente,
- Dois elefantes incomodam incomodam muito mais.
- Três elefantes incomodam muita gente,
- Quatro elefantes incomodam incomodam incomodam muito mais.

Observamos o seguinte padrão:

- 1. Para números **ímpares** de elefantes (1, 3), a frase termina com "incomoda muita gente".
- 2. Para números **pares** de elefantes (2, 4), a frase termina com "incomodam [repetição da palavra 'incomodam' igual ao número de elefantes] muito mais".
- 3. A repetição da palavra "incomodam" ocorre apenas nos números pares e corresponde exatamente ao número de elefantes (ex.: 2 elefantes = 2 "incomodam", 4 elefantes = 4 "incomodam").

# Aplicação para Cinco e Seis Elefantes

Seguindo o padrão identificado:

- Cinco elefantes é um número ímpar, então a frase deve terminar com "incomodam muita gente" (notando que o verbo se ajusta para o plural "incomodam" a partir de dois elefantes).
- Seis elefantes é um número par, então a frase deve terminar com "incomodam" repetido seis vezes, seguido de "muito mais".

# **Resposta Final**

A continuação do texto para cinco e seis elefantes é:

- Cinco elefantes incomodam muita gente,
- Seis elefantes incomodam incomodam incomodam incomodam incomodam muito mais.

**Conclusão:** Para cinco elefantes, usamos "incomodam muita gente" (padrão de número impar). Para seis elefantes, repetimos "incomodam" seis vezes seguido de "muito mais" (padrão de número par).

#### 7. Pergunta:

Imagine uma codificação simples, de forma que a palavra Artigo seja codificada como Bsujhp. Como ficaria codificada a palavra Paper?

### 8. Resposta:

Vamos resolver esse desafio analisando a codificação fornecida e aplicando o mesmo padrão para codificar a palavra "Paper".

# Análise do Padrão de Codificação

A palavra original é "Artigo" e sua versão codificada é "Bsujhp". Comparando as letras de ambas as palavras, posição por posição, observamos o seguinte:

- A  $(1^a \text{ letra}) \rightarrow B (1^a \text{ letra})$
- $r(2^a \text{ letra}) \rightarrow s(2^a \text{ letra})$
- $t(3^a letra) \rightarrow u(3^a letra)$
- $i(4^a \text{ letra}) \rightarrow i(4^a \text{ letra})$
- $g(5^a letra) \rightarrow h(5^a letra)$

• o  $(6^a \text{ letra}) \rightarrow p (6^a \text{ letra})$ 

Se considerarmos a posição das letras no alfabeto (A=1, B=2, ..., Z=26), podemos calcular a diferença entre cada letra original e sua correspondente codificada:

- A (1)  $\rightarrow$  B (2): diferença de +1
- $r(18) \rightarrow s(19)$ : diferença de +1
- $t(20) \rightarrow u(21)$ : diferença de +1
- $i(9) \rightarrow j(10)$ : diferença de +1
- $g(7) \rightarrow h(8)$ : diferença de +1
- o (15)  $\rightarrow$  p (16): diferença de +1

O padrão é claro: cada letra da palavra original é transformada na letra seguinte no alfabeto (ou seja, cada letra é incrementada em +1 posição). Isso sugere uma codificação simples de deslocamento (uma variação da cifra de César com deslocamento de 1).

**Nota:** Como estamos lidando com palavras comuns e o exemplo não envolve letras no final do alfabeto (como Z), assumimos que o alfabeto não é cíclico para este caso, ou seja, Z+1 não volta para A, mas como não temos essa situação no exemplo, seguimos o padrão de +1.

# Aplicação à Palavra \"Paper\"

Agora, aplicamos o mesmo padrão (incrementar cada letra em +1 posição no alfabeto) à palavra "Paper":

- $P(16) \rightarrow Q(17)$
- $a(1) \rightarrow b(2)$
- $p(16) \rightarrow q(17)$
- $e(5) \rightarrow f(6)$
- $r(18) \rightarrow s(19)$

Portanto, "Paper" codificado torna-se "Qbqfs".

# **Resposta Final**

A palavra "Paper" codificada é **Qbqfs**.

**Conclusão:** Usamos o padrão de codificação identificado no exemplo "Artigo" → "Bsujhp", que consiste em deslocar cada letra uma posição à frente no alfabeto, para codificar "Paper" como "Qbqfs".

### 9. Pergunta:

Indique qual alternativa representa a solução da operação 3 + 3 x 5: a) 16; b) 20; c) 30; d) 45.

#### 10. Resposta:

Vamos resolver a operação  $3 + 3 \times 5$  seguindo as regras de precedência matemática e, em seguida, comparar o resultado com as alternativas fornecidas: a) 16; b) 20; c) 30; d) 45.

# Passo 1: Aplicar as Regras de Precedência

Na matemática, as operações seguem uma ordem de precedência, onde a multiplicação (×) tem prioridade sobre a adição (+). Isso significa que devemos resolver primeiro a multiplicação antes de realizar a soma.

- A operação é:  $3 + 3 \times 5$
- Primeiro, calculamos  $3 \times 5 = 15$
- Depois, somamos o resultado ao 3 inicial: 3 + 15 = 18

### Passo 2: Verificar o Resultado

O resultado da operação  $3 + 3 \times 5$  é 18. Agora, comparamos com as alternativas:

- a)  $16 \rightarrow Incorreto$
- b)  $20 \rightarrow$  Incorreto
- c)  $30 \rightarrow Incorreto$
- d)  $45 \rightarrow$  Incorreto

Nenhuma das alternativas fornecidas corresponde ao resultado correto de 18.

# Observação

Se considerarmos a possibilidade de erro nas alternativas ou interpretarmos a operação de forma diferente (como se houvesse parênteses implícitos, por exemplo,  $(3 + 3) \times 5$ ), podemos testar:

•  $(3+3) \times 5 = 6 \times 5 = 30$  (alternativa c)Mas o enunciado não indica parênteses, então a interpretação correta segue a precedência padrão, resultando em 18.

# **Resposta Final**

O resultado de  $3 + 3 \times 5$  é 18, mas nenhuma das alternativas (a) 16, b) 20, c) 30, d) 45) corresponde a esse valor. Se for necessário escolher uma alternativa com base em uma interpretação alternativa com parênteses implícitos, a resposta seria c) 30, mas isso não segue a regra matemática padrão.

Conclusão: Pela regra de precedência, a resposta correta é 18, que não está nas opções. Caso o enunciado tenha um erro ou contexto diferente, sugiro verificar a questão. Se precisar escolher uma alternativa, indico que c) 30 seria a mais próxima de uma interpretação com parênteses, mas reitero que não é a solução correta pela matemática padrão.

#### 11. Pergunta:

Se janeiro é 17, fevereiro é 49, março é 95, então maio é?

### 12. Resposta:

Vamos resolver esse desafio lógico analisando a relação entre os meses e os números fornecidos para determinar o valor correspondente a maio.

# **Análise dos Dados Fornecidos**

Temos as seguintes associações:

- Janeiro = 17
- Fevereiro = 49
- Março = 95

Precisamos encontrar o valor para maio.

### Passo 1: Identificar o Padrão

Vamos examinar os números e buscar um padrão que relacione os meses aos valores. Uma abordagem inicial é verificar se os números seguem uma progressão ou fórmula baseada na posição dos meses no ano (janeiro = 1, fevereiro = 2, março = 3, ..., maio = 5).

- Janeiro (1º mês) = 17
- Fevereiro  $(2^{\circ} \text{ mês}) = 49$
- Março (3° mês) = 95

Testemos algumas hipóteses para encontrar uma regra:

- 1. Progressão Aritmética ou Geométrica Simples:
- 2. Diferenças entre os números: 49 17 = 32; 95 49 = 46. As diferenças não são constantes (32 e 46), então não é uma progressão aritmética simples.
- 3. Razões:  $49/17 \approx 2,88$ ;  $95/49 \approx 1,94$ . Não é uma progressão geométrica.
- 4. Fórmula Quadrática (baseada na posição do mês): Como temos três pontos, podemos tentar ajustar uma equação quadrática da forma valor = a\*n² + b\*n + c, onde n é a posição do mês (1 para janeiro, 2 para fevereiro, etc.).
- 5. Para n=1 (janeiro):  $a(1)^2 + b(1) + c = a + b + c = 17$
- 6. Para n=2 (fevereiro):  $a(2)^2 + b(2) + c = 4a + 2b + c = 49$
- 7. Para n=3 (março):  $a(3)^2 + b(3) + c = 9a + 3b + c = 95$
- 8. Equação 1: a + b + c = 17
- 9. Equação 2: 4a + 2b + c = 49
- 10. Equação 3: 9a + 3b + c = 95
- 11.  $(4a + 2b + c) (a + b + c) = 49 17 \rightarrow 3a + b = 32$  (Equação 4)
- 12.  $(9a + 3b + c) (4a + 2b + c) = 95 49 \rightarrow 5a + b = 46$  (Equação 5)
- 13.  $(5a + b) (3a + b) = 46 32 \rightarrow 2a = 14 \rightarrow a = 7$
- $14.3(7) + b = 32 \rightarrow 21 + b = 32 \rightarrow b = 11$
- 15.  $7 + 11 + c = 17 \rightarrow 18 + c = 17 \rightarrow c = -1$
- 16. Verificação da Fórmula:
- 17. Para n=1 (janeiro):  $7(1)^2 + 11(1) 1 = 7 + 11 1 = 17$  (correto)
- 18. Para n=2 (fevereiro):  $7(2)^2 + 11(2) 1 = 7(4) + 22 1 = 28 + 22 1 = 49$  (correto)
- 19. Para n=3 (março):  $7(3)^2 + 11(3) 1 = 7(9) + 33 1 = 63 + 33 1 = 95$  (correto)

# Passo 2: Calcular o Valor para Maio

Maio é o  $5^{\circ}$  mês (n=5). Aplicamos a fórmula valor =  $7n^2 + 11n - 1$ :

- valor =  $7(5)^2 + 11(5) 1$
- $\bullet$  = 7(25) + 55 1
- $\bullet$  = 175 + 55 1
- = 229

# **Resposta Final**

Maio é 229.

**Conclusão:** Usando a fórmula quadrática ajustada aos dados fornecidos (valor =  $7n^2 + 11n - 1$ , onde n é a posição do mês), o valor correspondente a maio (n=5) é 229.

### 13. Pergunta:

Considere as seguintes equivalências: JAN = ENERO; FEV = FEBRERO; JUN = JUNIO. SET será igual ao que?

### 14. Resposta:

Vamos resolver esse desafio lógico analisando as equivalências fornecidas e deduzindo o padrão para determinar a correspondência de SET.

# **Análise das Equivalências**

Temos as seguintes associações:

- JAN = ENERO
- FEV = FEBRERO
- JUN = JUNIO

Precisamos descobrir a que SET é igual.

#### Passo 1: Identificar o Padrão

Observando as abreviações e as palavras correspondentes:

- **JAN** = **ENERO**: JAN é a abreviação de "Janeiro" (português) e ENERO é "Janeiro" em espanhol.
- **FEV** = **FEBRERO**: FEV é a abreviação de "Fevereiro" (português) e FEBRERO é "Fevereiro" em espanhol.
- **JUN** = **JUNIO**: JUN é a abreviação de "Junho" (português) e JUNIO é "Junho" em espanhol.

O padrão é claro: as abreviações do lado esquerdo representam meses do ano em português, e os termos do lado direito são os nomes dos mesmos meses em espanhol.

# Passo 2: Aplicar o Padrão a SET

SET é a abreviação de "Setembro" em português. Seguindo o padrão identificado, precisamos encontrar o nome do mês de setembro em espanhol:

• Setembro em espanhol é **SEPTIEMBRE**.

# **Resposta Final**

SET será igual a **SEPTIEMBRE**.

**Conclusão:** Baseado no padrão das equivalências fornecidas, onde as abreviações em português correspondem aos nomes completos dos meses em espanhol, SET (Setembro) é igual a SEPTIEMBRE.

### 15. Pergunta:

```
Considere as seguintes operações: Domingo + 1 = Segunda; Domingo + 2 = Tuesday; Quinta + 6 = Wednesday; Segunda + 5 = Sábado; Segunda + 4 = Friday; Quinta + 4 = Monday. Quanto será Quinta + 3 e Quinta + 4?
```

### 16. Resposta:

Vamos resolver esse desafio lógico analisando as operações fornecidas para identificar o padrão e, em seguida, determinar os resultados de **Quinta + 3** e **Quinta + 4**.

# **Análise das Operações Fornecidas**

Temos as seguintes equivalências:

- Domingo + 1 =Segunda
- Domingo + 2 = Tuesday
- Quinta + 6 =Wednesday
- Segunda + 5 = Sábado
- Segunda + 4 = Friday
- Quinta + 4 = Monday

### Passo 1: Identificar o Padrão

As palavras representam dias da semana, mas misturam português (Domingo, Segunda, Quinta, Sábado) e inglês (Tuesday, Wednesday, Friday, Monday). Isso sugere que o sistema pode não ser consistente em um único idioma, mas vamos analisar como a adição funciona.

Primeiro, atribuímos posições numéricas aos dias da semana para verificar se a adição segue um ciclo de 7 dias (semana). Vamos considerar duas possibilidades para o dia inicial, já que não está claro se o ciclo começa no Domingo ou na Segunda:

- **Hipótese 1: Domingo como dia 0** (padrão em muitos países): Domingo=0, Segunda=1, Terça=2, Quarta=3, Quinta=4, Sexta=5, Sábado=6.
- **Hipótese 2: Segunda como dia 0** (padrão em algumas culturas ou contextos trabalhistas): Segunda=0, Terça=1, Quarta=2, Quinta=3, Sexta=4, Sábado=5, Domingo=6.

Agora, testamos as operações fornecidas com a **Hipótese 1** (**Domingo=0**):

- Domingo (0) + 1 = 1 =Segunda (correto, em português).
- Domingo (0) + 2 = 2 = Terça, mas o resultado é "Tuesday" (correto, em inglês).
- Quinta  $(4) + 6 = 10 \mod 7 = 3 = \text{Quarta}$ , mas o resultado é "Wednesday" (correto, em inglês).
- Segunda (1) + 5 = 6 = Sábado (correto, em português).
- Segunda (1) + 4 = 5 = Sexta, mas o resultado é "Friday" (correto, em inglês).
- Quinta (4) + 4 = 8 mod 7 = 1 = Segunda, mas o resultado é "Monday" (correto, em inglês).

Observamos que o cálculo numérico (adição e módulo 7) funciona corretamente para determinar o dia da semana. No entanto, a língua do resultado varia:

- Resultados em português: Segunda, Sábado.
- Resultados em inglês: Tuesday, Wednesday, Friday, Monday.

Vamos analisar os dias resultantes e suas línguas:

- Dias 1 (Segunda), 6 (Sábado): aparecem em português.
- Dias 2 (Terça), 3 (Quarta), 4 (Quinta), 5 (Sexta), 0 (Domingo): aparecem em inglês (baseado nos resultados fornecidos como Tuesday, Wednesday, Friday, Monday).

Nos dados fornecidos:

- Quando o resultado é dia 1 (Segunda) ou 6 (Sábado), está em português.
- Quando o resultado é dia 2 (Terça/Tuesday), 3 (Quarta/Wednesday), 5 (Sexta/Friday), ou 0 (considerando Monday como erro ou padrão), está em inglês.

Vamos verificar **Quinta** + **4** = **Monday**. Quinta (4) + 4 = 8 mod 7 = 1, que deveria ser Segunda (português, segundo o cálculo), mas é dado como "Monday" (inglês). Isso indica uma inconsistência ou que "Monday" pode ser um erro no enunciado, mas vamos aceitar os dados como estão e deduzir o padrão de idioma:

• Observação final: parece que os dias resultantes 1 (Segunda) e 6 (Sábado) são em português, e os outros (0, 2, 3, 5) são em inglês. Como Quinta + 4 resulta em 1, mas está como "Monday" (inglês), vamos considerar que o padrão de idioma pode não ser fixo, mas sim baseado nos exemplos (ou talvez erro no enunciado).

# Passo 2: Calcular Quinta + 3 e Quinta + 4

Assumimos Domingo=0 (Hipótese 1, que funcionou nos cálculos) e calculamos:

- Quinta = 4
- Quinta + 3 = 4 + 3 = 7 mod 7 = 0 = Domingo. Como o dia 0 não aparece como resultado em português nos exemplos, e considerando que dias fora de 1 e 6 tendem a ser em inglês, o resultado deve ser "Sunday".
- **Quinta** + **4** = 4 + 4 = 8 mod 7 = 1 = Segunda. Nos exemplos, dia 1 é em português (Segunda), mas no enunciado Quinta + 4 = Monday (inglês), então seguimos o dado fornecido e confirmamos que é "Monday".

# **Resposta Final**

• Quinta + 3 =Sunday

• Quinta + 4 = Monday

**Conclusão:** Baseado nos cálculos (Domingo=0, ciclo de 7 dias), Quinta + 3 resulta no dia 0 (Sunday, em inglês, seguindo o padrão observado de dias fora de 1 e 6 em inglês), e Quinta + 4 resulta no dia 1 (Monday, em inglês, conforme o enunciado fornecido).

### 17. Pergunta:

Considere as seguintes operações: 1 + 10 = 3; 10 + 11 = 5; 100 + 111 = 11; 1001 + 11 = 12; 1000 + 1000 = 16. Quanto será 1000 + 110?

### 18. Resposta:

Vamos resolver esse desafio lógico analisando as operações fornecidas para identificar o padrão e, em seguida, determinar o resultado de 1000 + 110.

# **Análise das Operações Fornecidas**

Temos as seguintes equivalências:

- 1 + 10 = 3
- 10 + 11 = 5
- 100 + 111 = 11
- 1001 + 11 = 12
- $\bullet$  1000 + 1000 = 16

Precisamos descobrir quanto é 1000 + 110.

### Passo 1: Identificar o Padrão

As operações não seguem a adição aritmética convencional, já que, por exemplo, 1+10 não é 11, mas sim 3. Portanto, o operador "+" deve representar algo diferente. Observando os números, eles parecem estar relacionados a representações binárias ou ao número de dígitos "1" nas strings dos números, já que muitos dos números fornecidos (como 1, 10, 11, 100, 111, 1000, 1001) têm padrões de "1" e "0".

Vamos testar a hipótese de que o "+" significa concatenar os números como strings e contar o total de dígitos "1" no resultado:

- 1 + 10 = 3: Concatenando 1 e 10, temos "110", que tem 3 dígitos "1". Resultado = 3 (correto).
- 10 + 11 = 5: Concatenando 10 e 11, temos "1011", que tem 3 dígitos "1". Resultado deveria ser 3, mas é 5 (incorreto).

Essa hipótese falha no segundo exemplo. Vamos tentar outra abordagem: talvez o "+" represente a soma dos números em binário, e o resultado seja interpretado como o número de bits "1" no resultado binário da soma:

- 1 + 10 = 3: 1 (binário: 1) + 10 (binário: 1010) = 1011 (11 em decimal), que tem 3 bits "1". Resultado = 3 (correto).
- 10 + 11 = 5: 10 (binário: 1010) + 11 (binário: 1011) = 10101 (21 em decimal), que tem 3 bits "1". Resultado deveria ser 3, mas é 5 (incorreto).

Essa hipótese também falha. Vamos analisar os números como strings e contar os "1"s nos operandos antes ou depois da operação:

- 1 + 10: 1 tem 1 "1", 10 tem 1 "1", total = 2 "1"s, mas resultado é 3 (incorreto).
- Observação: 1 + 10 = "110" tem 3 "1"s, como testado antes, mas outros exemplos não batem.

Após testar várias hipóteses, vamos considerar a soma binária dos números e interpretar o resultado em decimal diretamente:

- 1 + 10 = 11 (em decimal, 1 + 10 = 11), mas resultado é 3 (incorreto).
- Vamos tentar interpretar os números como binário e soma decimal dos bits:
- 1 (binário: 1) + 10 (binário: 1010): valor decimal 1 + 10 = 11, que não é 3.
- Contar bits "1" nos operandos: 1 (1 bit "1") + 10 (2 bits "1") = 3. Resultado = 3 (correto para o primeiro).

Testemos contar o número de "1"s na representação binária de cada operando separadamente e somar:

- 1 + 10: 1 (binário: 1, tem 1 "1") + 10 (binário: 1010, tem 2 "1"s) = 1 + 2 = 3. Resultado = 3 (correto).
- 10 + 11: 10 (binário: 1010, tem 2 "1"s) + 11 (binário: 1011, tem 3 "1"s) = 2 + 3 = 5. Resultado = 5 (correto).
- **100** + **111**: 100 (binário: 1100100, tem 3 "1"s) + 111 (binário: 1101111, tem 6 "1"s) = 3 + 6 = 9. Resultado deveria ser 9, mas é 11 (incorreto).

Essa hipótese falha no terceiro exemplo. Vamos verificar a conversão dos números para binário corretamente, considerando que os números fornecidos podem já estar em binário:

- Se 10 for interpretado como binário (2 em decimal), 11 como binário (3 em decimal), etc., vamos testar:
- 1 (binário: 1, decimal 1) + 10 (binário: 10, decimal 2) = soma decimal 1+2=3. Resultado = 3 (correto).
- 10 (binário: 10, decimal 2) + 11 (binário: 11, decimal 3) = 2+3=5. Resultado = 5 (correto).
- 100 (binário: 100, decimal 4) + 111 (binário: 111, decimal 7) = 4+7=11. Resultado = 11 (correto).
- 1001 (binário: 1001, decimal 9) + 11 (binário: 11, decimal 3) = 9+3=12. Resultado = 12 (correto).
- 1000 (binário: 1000, decimal 8) + 1000 (binário: 1000, decimal 8) = 8+8=16. Resultado = 16 (correto).

**Descoberta:** O padrão é que os números fornecidos estão na base binária, e a operação "+" significa convertê-los para decimal e somar normalmente.

### Passo 2: Calcular 1000 + 110

Seguindo o padrão:

- 1000 em binário é 1000, que em decimal é 8.
- 110 em binário é 110, que em decimal é 6.

• 1000 + 110 = 8 + 6 = 14.

# **Resposta Final**

1000 + 110 = 14

**Conclusão:** Os números nas operações estão em base binária, e o operador "+" indica a soma dos valores convertidos para decimal. Assim, 1000 (binário, decimal 8) + 110 (binário, decimal 6) resulta em 14.