

Nivando Soares da Silva

Análise e desenvolvimento de sistemas, semestre 2023.1

Disciplina: projeto de Software

16 de Abril de 2023

Relatório de atividade prática

Trabalho produzido com base no roteiro disponibilizado no sistema kroton, que pede para que sejam descritas etapas de desenvolvimento ágil de um projeto de Software de um sistema fictício.

INTRODUÇÃO: Este relatório tem como objetivo descrever o processo de elaboração de um aplicativo, que consistiu em duas etapas: na primeira, atuei como cliente e propus um aplicativo com suas funcionalidades, de forma detalhista e criativa. Na segunda etapa, atuei como Product Owner e desenvolvi o Product Backlog e um quadro Kanban, utilizando a ferramenta Trello para a divisão de etapas, tarefas, data de entrega e responsáveis por atividade.

MÉTODOS: Na primeira etapa, elaborei um aplicativo que atendesse às minhas necessidades, com funcionalidades detalhadas e inovadoras. Na segunda etapa, como Product Owner, desenvolvi o Product Backlog, que consistiu em uma lista de funcionalidades do aplicativo, e um quadro Kanban, que consistiu em uma divisão de etapas, tarefas, data de entrega e responsáveis por atividade. Para isso, utilizei a ferramenta Trello.

Primeira etapa:

Como modelo de negócio para um aplicativo, consideraria a criação de um aplicativo de organização pessoal para estudantes universitários. Este aplicativo teria as seguintes funcionalidades:

Agenda integrada com calendário, para os alunos agendarem suas atividades de estudo, trabalhos e provas;

Lista de tarefas para o estudante criar e gerenciar suas atividades diárias;

Planejador de horário para ajudar os estudantes a criar horários de estudo semanal, garantindo que eles tenham tempo suficiente para cada matéria;

Sistema de lembrete para que os estudantes não se esqueçam de suas atividades e compromissos;

Espaço para anotações, onde os estudantes podem fazer anotações sobre suas aulas, leituras e tarefas;

Calculadora de notas, para que os estudantes possam calcular suas notas parciais e finais;

Configurações pessoais, para que os estudantes possam personalizar o aplicativo com suas preferências, como escolher cores e fontes.

Segunda etapa:

Como Product Owner da empresa que irá desenvolver o aplicativo, elaboraria o Product Backlog com as seguintes funcionalidades, priorizando de acordo com o valor de negócio:

Agenda integrada com calendário: os estudantes podem agendar suas atividades, trabalhos e provas.

Lista de tarefas: os estudantes podem criar e gerenciar suas atividades diárias.

Planejador de horário: os estudantes podem criar horários de estudo semanal para garantir que tenham tempo suficiente para cada matéria.

Sistema de lembrete: para ajudar os estudantes a não esquecerem de suas atividades e compromissos.

Espaço para anotações: onde os estudantes podem fazer anotações sobre suas aulas, leituras e tarefas.

Calculadora de notas: para que os estudantes possam calcular suas notas parciais e finais.

Configurações pessoais: para que os estudantes possam personalizar o aplicativo com suas preferências.

Com base no Product Backlog, montaria um quadro Kanban no Trello, com as seguintes divisões de etapas:

- Tarefas a fazer:

Definir as funcionalidades do aplicativo;

Contratar equipe de desenvolvimento;

Realizar estudo de viabilidade técnica e financeira;

Definir design e interface do aplicativo.

- Tarefas em andamento:

Desenvolvimento da agenda integrada com calendário;

Desenvolvimento da lista de tarefas;

Desenvolvimento do planejador de horário;

Desenvolvimento do sistema de lembrete.

- Tarefas concluídas:

Desenvolvimento do espaço para anotações;

Desenvolvimento da calculadora de notas;

Desenvolvimento das configurações pessoais.

- Testes:

Teste de funcionalidade do aplicativo;

Teste de interface e design do aplicativo.

- Entrega:

Lançamento do aplicativo na plataforma Android e iOS.

Responsáveis por atividade:

Definir as funcionalidades do aplicativo: Product Owner;

Contratar equipe de desenvolvimento: Product Owner;

Realizar estudo de viabilidade técnica e financeira: Gerente de Projetos

RESULTADOS: A elaboração do aplicativo proposto na primeira etapa permitiu-me entender a importância de planejar com detalhes as funcionalidades do produto, a fim de atender às necessidades dos usuários e de destacar-se no mercado. Já na segunda etapa, como Product Owner, pude perceber a complexidade do processo de elaboração de um aplicativo, desde a definição das funcionalidades até a entrega final do produto. O uso da ferramenta Trello foi fundamental para organizar e gerenciar as atividades do projeto, além de permitir a divisão de etapas, tarefas, data de entrega e responsáveis por atividade. A elaboração do aplicativo proposto na primeira etapa permitiu-me entender a importância de planejar com detalhes as funcionalidades do produto, a fim de atender às necessidades dos usuários e de destacar-se no mercado. Já na segunda etapa, como Product Owner, pude perceber a complexidade do processo de elaboração de um aplicativo, desde a definição das funcionalidades até a entrega final do produto. O uso da ferramenta Trello foi fundamental para organizar e gerenciar as atividades do projeto, além de permitir a divisão de etapas, tarefas, data de entrega e responsáveis por atividade.

CONCLUSÃO

O processo de elaboração de um aplicativo é um empreendimento complexo que requer planejamento estratégico e gestão eficiente do projeto. A elaboração de um Product Backlog e um quadro Kanban permitiu-me organizar e gerenciar as atividades do projeto de forma eficiente, além de permitir a divisão de etapas, tarefas, data de entrega e responsáveis por atividade. Com base nisso, concluo que a gestão eficiente do projeto é fundamental para garantir o sucesso do aplicativo no mercado.

[ANEXO] Kanban feito com a ferramenta Trello com as etapas citadas anteriormente:

