

# NOME DO CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

NOME DO AUTOR: Nivando Soares

## TÍTULO DO TRABALHO: Desenvolvimento Mobile

Subtítulo: Relatório da Aula Prática — App HamburgueriaZ

Cidade: Irecê - Bahia

Ano: 2024

Trabalho textual apresentado como requisito parcial para a obtenção de média semestral.

## 1. INTRODUÇÃO

O presente relatório tem como objetivo documentar o desenvolvimento de um aplicativo Android, intitulado *HamburgueriaZ*, realizado durante a aula prática da disciplina *Desenvolvimento Mobile*. A atividade proposta visa consolidar o conhecimento adquirido sobre o uso do Android Studio, a construção de interfaces em XML, a implementação de funcionalidades básicas em Java e o uso de *Intents* para interações externas.

O desenvolvimento prático é essencial para reforçar conceitos teóricos, proporcionando ao aluno experiência direta com ferramentas modernas utilizadas na criação de aplicativos móveis. Este relatório detalha todas as etapas realizadas, desde a criação da interface até a implementação das lógicas internas e a exportação do projeto.

## 2. DESENVOLVIMENTO

### 2.1 Tarefa 1 — Criação do Projeto

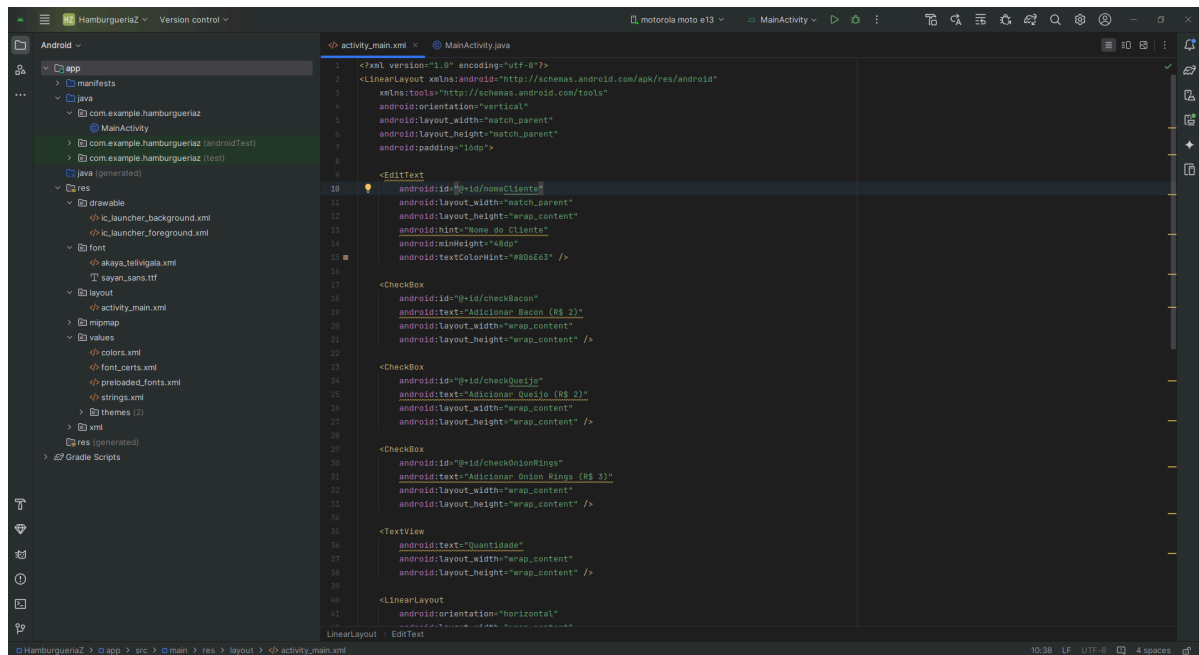
A primeira etapa consistiu na criação de um novo projeto Android no Android Studio. Para isso, foi selecionada a opção *Empty Activity*, utilizando a linguagem Java e o SDK de desenvolvimento (API 27). O projeto foi nomeado *HamburgueriaZ*.

### 2.2 Tarefa 2 — Construção da Interface

A interface foi desenvolvida de acordo com os seguintes requisitos:

- Campo para inserção do nome do cliente (*EditText*);
- Checkboxes para seleção dos adicionais: bacon, queijo e onion rings;
- Botões "+" e "-" para aumentar ou diminuir a quantidade de hambúrgueres, exibindo o valor em um *TextView*;
- Um *TextView* para exibir o preço total do pedido;
- Um botão para enviar o pedido.

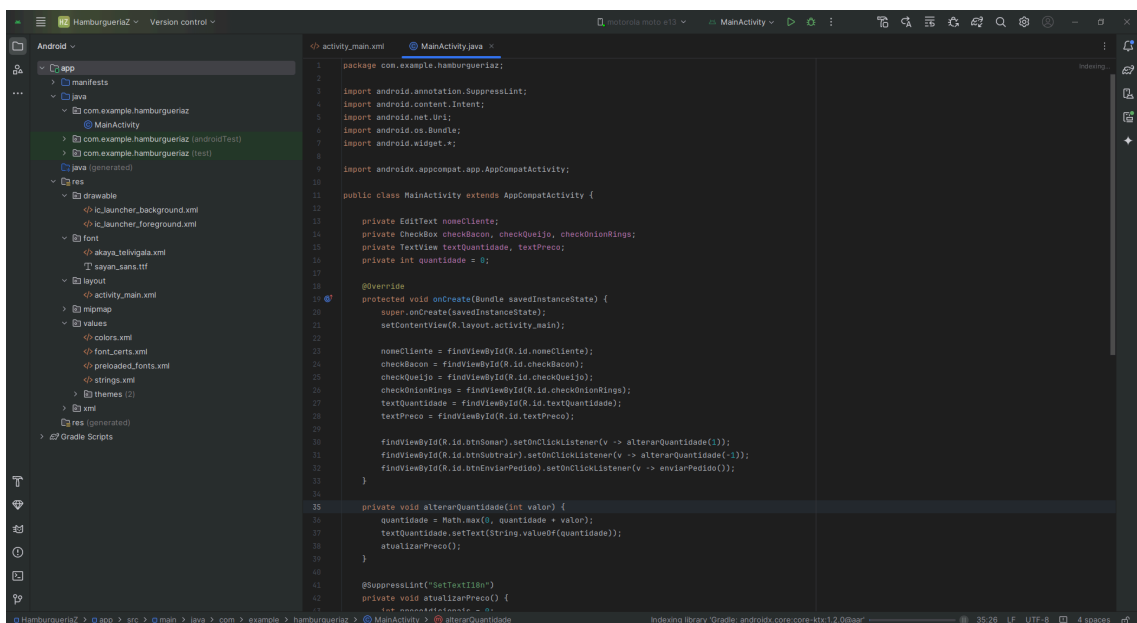
O arquivo XML foi salvo como *activity\_main.xml*.



## 2.3 Tarefa 3 — Implementação das Funcionalidades

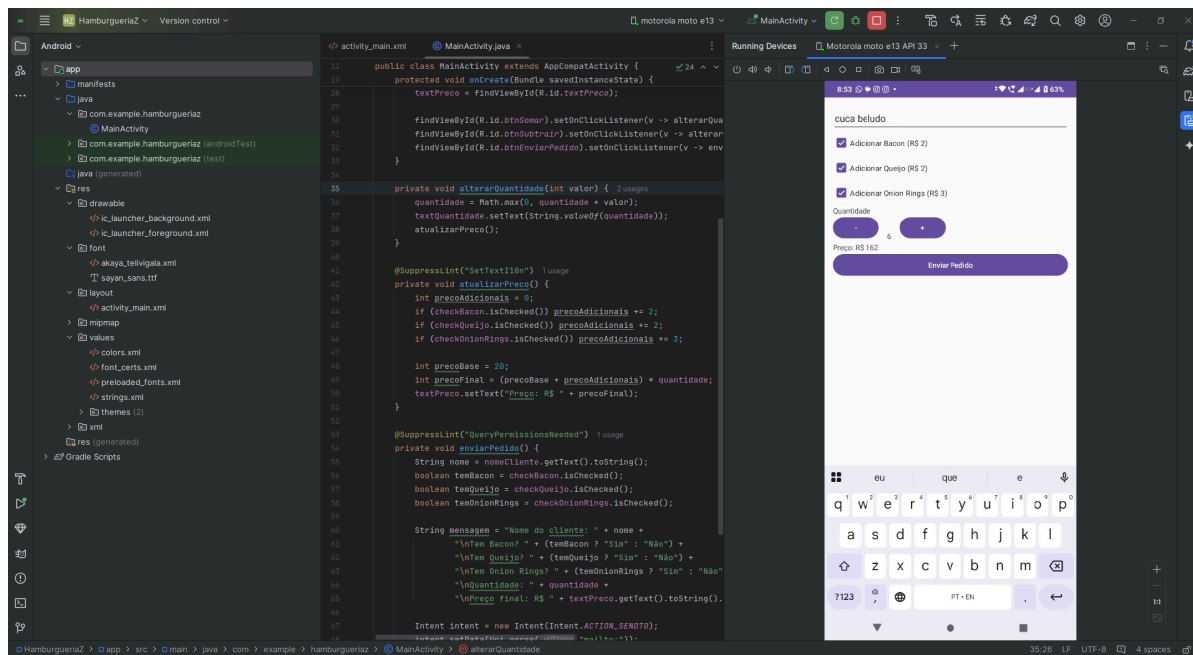
As funcionalidades foram implementadas no arquivo *MainActivity.java*:

- **alterarQuantidade():** Função responsável por atualizar a quantidade exibida e recalculer o preço.
- **atualizarPreco():** Calcula o preço total com base nos adicionais selecionados e na quantidade de hambúrgueres.
- **enviarPedido():** Gera um *Intent* do tipo ACTION\_SENDTO, preenchendo automaticamente o assunto e o corpo do e-mail com os detalhes do pedido.



## 2.4 Tarefa 4 — Testes e Exportação

O aplicativo foi testado utilizando um celular conectado via USB em modo de depuração. Após validação das funcionalidades, o projeto foi exportado para um arquivo ZIP através da opção *File > Export > Export to Zip File...*



## 3. CONCLUSÃO

O desenvolvimento do app *HamburgueriaZ* permitiu consolidar conhecimentos essenciais sobre o ambiente Android Studio, desde a criação de interfaces até a implementação da lógica em Java. A integração com outros aplicativos via *Intents* demonstrou a importância de criar soluções interativas e conectadas.

A atividade prática reforçou a necessidade de testar continuamente o aplicativo, garantindo sua funcionalidade antes da exportação. Por fim, o relatório documenta todas as etapas realizadas, servindo como referência para futuros projetos mobile.

## REFERÊNCIAS

GOOGLE. Android Studio. Disponível em: [developer.android.com/studio](https://developer.android.com/studio). Acesso em: 10 mar. 2025.

ORACLE. Java SE Development Kit 20. Disponível em: [oracle.com/java/technologies/downloads](https://oracle.com/java/technologies/downloads). Acesso em: 10 mar. 2025.

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ. Biblioteca Central. *Normas para apresentação de trabalhos*. 2. ed. Curitiba: UFPR, 1992.