



Universidad Autónoma de Nuevo León

Facultad de Ciencias Físico Matemáticas

Lic. En Seguridad de Tecnologías de la Información

Práctica 2

Alumno: Roberto Iván Hernández Chavarría

Matricula: 1452359

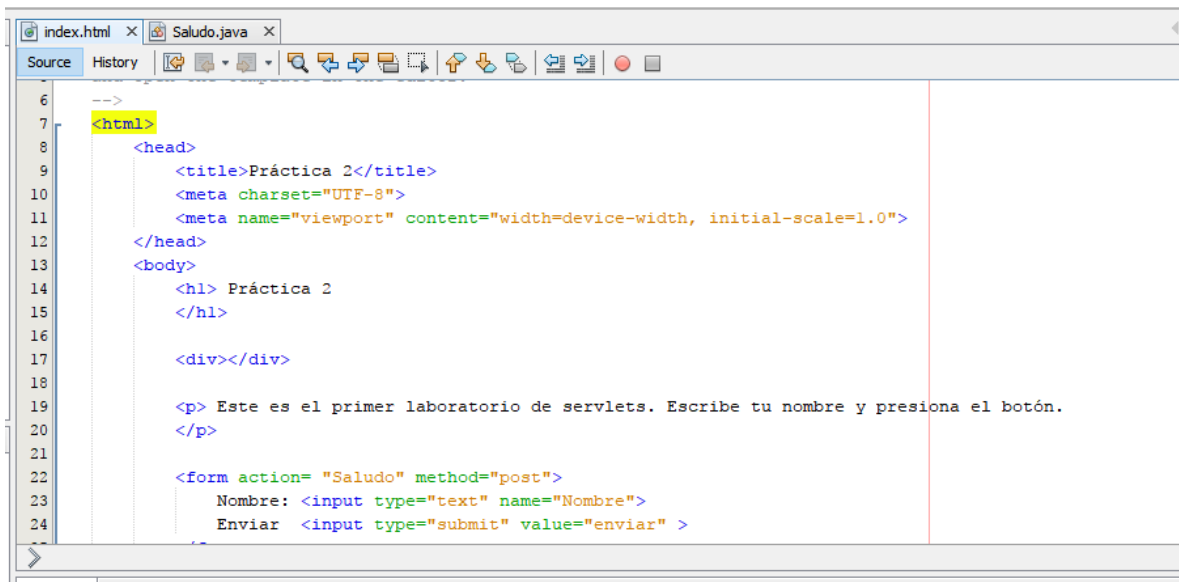
Materia: Diseño Orientado a Objetos

Profesor: Lic. Miguel Ángel Salazar Santillán

Práctica #2

Para esta actividad, se nos pidió que elaboramos una página web usando netbeans, así como un servlet, al cual, la página web le enviara información y el servlet responderá. Lo primero que realizamos fue iniciar netbeans, y crear un proyecto nuevo, asignándole un nombre y seleccionando el servidor “glassFish” para poder trabajar, y desactivando cualquier framework que pudiera estar activo.

Empezamos a modificar la plantilla de HTML que se nos presenta en netbeans, y agregamos un título para la pestaña que se mostrará en el navegador, después agregamos un encabezado en el que indicamos que es la practica 2, y un párrafo en el que damos una breve explicación de lo que se realizara. Después, mediante el comando “form action”, indicamos que realizaremos una acción que nos permitirá guardar y enviar al servlet datos, mediante el “método post”.



```
-->
6
7 <html>
8   <head>
9     <title>Práctica 2</title>
10    <meta charset="UTF-8">
11    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
12  </head>
13  <body>
14    <h1> Práctica 2
15  </h1>
16
17    <div></div>
18
19    <p> Este es el primer laboratorio de servlets. Escribe tu nombre y presiona el botón.
20  </p>
21
22    <form action= "Saludo" method="post">
23      Nombre: <input type="text" name="Nombre">
24      Enviar <input type="submit" value="enviar" >
25  </form>
26  </body>
27 </html>
```

Después, creamos un servlet, dando clic en la sección “source packages” y la opción “nuevo servlet”, asignamos un nombre, así como también marcamos la opción para implementar un archivo de tipo “web.xml”. En el siguiente paso, modificamos el autor del documento, y agregamos nuestro nombre y matricula. Después, agregamos una variable de tipo String, en la cual guardaremos los datos que obtendremos del formulario, modificáramos una sección del código, para que al abrirse desde netbeans, en la pestaña aparezca la palabra “saludo”, y en el cuerpo del mensaje, nos dirá lo siguiente: “ Hola” + el nombre que se ingresó en el formulario.

Nota: ingresé el script que se nos pidió en la práctica para generar el reporte de error, pero ya no pude regresar a la función original, por lo que no pude tomar captura de pantalla del resultado.

```
11 import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
12 import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
13
14 /**
15  *
16  * @author Roberto Iván Hernández Chavarria 1452359
17  */
18 public class Saludo extends HttpServlet {
19
20     /**
21      * Processes requests for both HTTP GET and POST
22      * methods.
23      *
24      * @param request servlet request
25      * @param response servlet response
26      * @throws ServletException if a servlet-specific error occurs
27      * @throws IOException if an I/O error occurs
28      */
29     protected void processRequest(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
30         throws ServletException, IOException {
31         // TODO output your page here. You may use following sample code
32
33         try (PrintWriter out = response.getWriter()) {
34
35             String nombre= request.getParameter("Nombre");
36
37             out.println("<!DOCTYPE html>");
38             out.println("<html>");
39             out.println("<head>");
40             out.println("<title> Saludo </title>");
41             out.println("</head>");
42             out.println("<body>");
43             out.println("<h1> Hola " + request.getParameter("Nombre") + "</h1>");
44             out.println("</body>");
45             out.println("</html>");
46         }
47     }
48
49     // HttpServlet methods. Click on the + sign on the left to edit the code.
50 }
```

Preguntas de reflexión:

El usuario, al ingresar el código que se nos dio, genera un código que error, que se muestra en el HTML, el cual, no estaba previsto en la implementación de la página, y esto genera un hueco de seguridad, ya que alguien con conocimientos, desde esta página, podría inyectar código malicioso o navegar por el índice de la página.