


| | | |
|---|--|---|
|  | <p>Servicio Nacional de Aprendizaje SENA</p> <p>CENTRO DE DISEÑO TECNOLÓGICO INDUSTRIAL</p> <p>Evaluación de Conocimientos y Desarrollo</p> | <p>Fecha: Febrero 25 de 2020</p> <p>Versión: 1.0</p> <p>Página 1 de 1</p> |
|---|--|---|

POR QUÉ EL SISTEMA

El “Desarrollo de sistema Orientado a Objetos para la Biblioteca del Seminario Metropolitano Concepción”, es un proyecto que busca dar una solución automatizada a las actividades que serializan en la biblioteca del Seminario. Este sistema tiene la particularidad de ser totalmente orientado a objetos, y permitirá de una forma eficiente manejar todos los objetos que existen actualmente en la biblioteca.

PROBLEMA

El Sena requiere una aplicación para la gestión de libros y revistas, entonces para ello se hace necesario desarrollar un aplicativo web que le permita la administración de los préstamos de los libros y revistas para los aprendices e instructores del Sena.

Solución

Plataforma Web:

Plataforma que usarán los usuarios para realizar la búsqueda del material existente y conocer la información relacionada al usuario, como préstamos vigentes y préstamos históricos.

Administración de usuarios:

Este subsistema se encarga de administrar y proveer toda la información correspondiente a los usuarios de la biblioteca, permitiendo el ingreso, modificación y búsqueda de la información perteneciente a cada usuario.

Catálogo de libros y revistas:

Este subsistema tiene el control de los libros y revistas que pertenecen a la biblioteca, permitiendo el ingreso y modificación de información válida para el sistema, también es importante para este subsistema el controlar la búsqueda de un libro o revista.

Devolución y préstamos:

Subsistema que tiene por objetivo, interconectar información entre los subsistemas “Catálogo de libros y revistas” y “Administración de usuarios” para lograr que un préstamo sea asociado a un material y a un usuario en particular. Este subsistema también es el encargado de registrar la devolución del material.

Para la interfaz gráfica el cliente solicita que trabajen el framework Bootstrap.

NOTA: Si cree conveniente puede estructurar bajo el patrón de diseño MVC.

Al finalizar la prueba se valorará su diseño de interfaz gráfica, estructuración, diseño de base de datos, cabe aclarar que el sistema debe contar con validaciones.