

# Glossario SWE

Mihai Eni

# Indice

	no capitolo	2
1.1	Metodo di lavoro necessario per la professione informatica:	2
	Glossario	
1.3	Progetto	2

## Primo capitolo

### Metodo di lavoro necessario per la professione informatica:

Il metodo di lavoro di un informatico si divide nelle seguenti 4 fasi:ù

- I *Gestire il tempo*: richiede la capita di organizzare il proprio tempo per rispettare le disponibilità e le scadenze, ioltre si chiede di poter organizzarsi in base alle proprieta e ai conflitti;
- Il *Collaborare*: vengono fissati degli obiettivi, si dividono i compiti tra i vari componenti e richiede di verficare i progressi ottenuti da ciascun componente;
- III Assumersi responsabilità: richiede di rispettare le scadenze e riportare le difficoltà incontrate;
- IV *Auto-aprendimento*: "imparare a imparare" cioè la capita di apprendere in modo autonomo nuovo conoscenze come: l'utilizzo di una nuova tecnologià mai vista prima.

#### Glossario

Raccolta di termini e concetti che hanno la necessita di spiegazione, dove viene fornita la specifica del loro signaficato e ogni altra informazione utile alla comprensione del loro significato, inoltre vengono registrati in un ordine che ne faciliti la localizzazione.

#### **Progetto**

È un insieme di attività e compiti 1 con le seguenti proprieta:

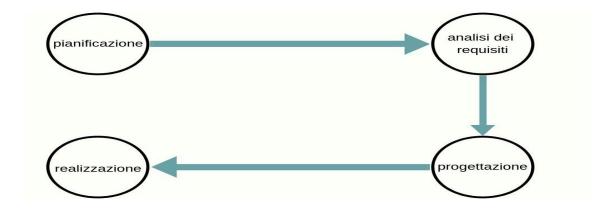
- raggiungere determinati obiettivi con specifiche fissate;
- hanno una durata fissata la quale deve essere rispetata;
- hanno a disposizione una quatita limitata di riorse (persone, tempo, soldi, strumenti, ect);
- utilizzano le risorse durante il loro svolgimento.

Contenente le seguenti principali attività:

- I Pianificazione: gestire le risorse e le responsabilità;
- Il Analisi dei requisiti: definire cosa bisogna fare;
- III Progettazione: definire come farlo;

#### IV Realizzazione:

- fare quello che serve mirando alla qualità;
- controllare quello che si produce affinche non contenga errori;
- verficare la validità dei risultati rispetto alle attese.



 $<sup>^{1}</sup>$ attività  $\neq$  compiti in quanto i compiti sono una parte primitiva delle attività