



# Glossario SWE

*Mihai Eni*

2018/2019

# Indice

<b>1</b>	<b>Primo capitolo</b>	<b>2</b>
1.1	Metodo di lavoro necessario per la professione informatica: . . . . .	2
1.2	Glossario . . . . .	2
1.3	Progetto . . . . .	2

## Primo capitolo

### Metodo di lavoro necessario per la professione informatica:

Il metodo di lavoro di un informatico si divide nelle seguenti 4 fasi:<sup>1</sup>

- I *Gestire il tempo*: richiede la capacità di organizzare il proprio tempo per rispettare le disponibilità e le scadenze, inoltre si chiede di poter organizzarsi in base alle proprietà e ai conflitti;
- II *Collaborare*: vengono fissati degli obiettivi, si dividono i compiti tra i vari componenti e richiede di verificare i progressi ottenuti da ciascun componente;
- III *Assumersi responsabilità*: richiede di rispettare le scadenze e riportare le difficoltà incontrate;
- IV *Auto-apprendimento*: "imparare a imparare" cioè la capacità di apprendere in modo autonomo nuove conoscenze come: l'utilizzo di una nuova tecnologia mai vista prima.

### Glossario

Raccolta di termini e concetti che hanno la necessità di spiegazione, dove viene fornita la specifica del loro significato e ogni altra informazione utile alla comprensione del loro significato, inoltre vengono registrati in un ordine che ne faciliti la localizzazione.

### Progetto

È un insieme di attività e compiti<sup>1</sup> con le seguenti proprietà:

- raggiungere determinati obiettivi con specifiche fissate;
- hanno una durata fissata la quale deve essere rispettata;
- hanno a disposizione una quantità limitata di risorse (*persone, tempo, soldi, strumenti, ect*);
- utilizzano le risorse durante il loro svolgimento.

Contenente le seguenti principali attività:

- I **Pianificazione**: gestire le risorse e le responsabilità;
- II **Analisi dei requisiti**: definire cosa bisogna fare;
- III **Progettazione**: definire come farlo;
- IV **Realizzazione**:
  - fare quello che serve mirando alla qualità;
  - controllare quello che si produce affinché non contenga errori;
  - verificare la validità dei risultati rispetto alle attese.



<sup>1</sup>attività ≠ compiti in quanto i compiti sono una parte primitiva delle attività