

**2 Júri Manipulado**  
Engenharia



**Teste Imprudente**

Jogue antes que as cartas sejam adicionadas em um teste de Habilidade e reduza a dificuldade do teste em 4.

**1 Júri Manipulado**  
Engenharia



**Teste Imprudente**

Jogue antes que as cartas sejam adicionadas em um teste de Habilidade e reduza a dificuldade do teste em 4.

**1 Reparar**  
Engenharia



**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.

**1 Reparar**  
Engenharia



**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.

**1 Reparar**  
Engenharia



**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.

**1 Reparar**  
Engenharia



**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.

**1 Reparar**  
Engenharia



**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.

**1 Reparar**  
Engenharia



**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.

**1 Reparar**  
Engenharia



**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.

**1 Reparar**  
Engenharia



**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.

**2 Reparar**  
Engenharia



**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.

**2 Reparar**  
Engenharia



**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.

**2 Reparar**  
Engenharia



**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.

**2 Reparar**  
Engenharia



**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.

**2 Reparar**  
Engenharia

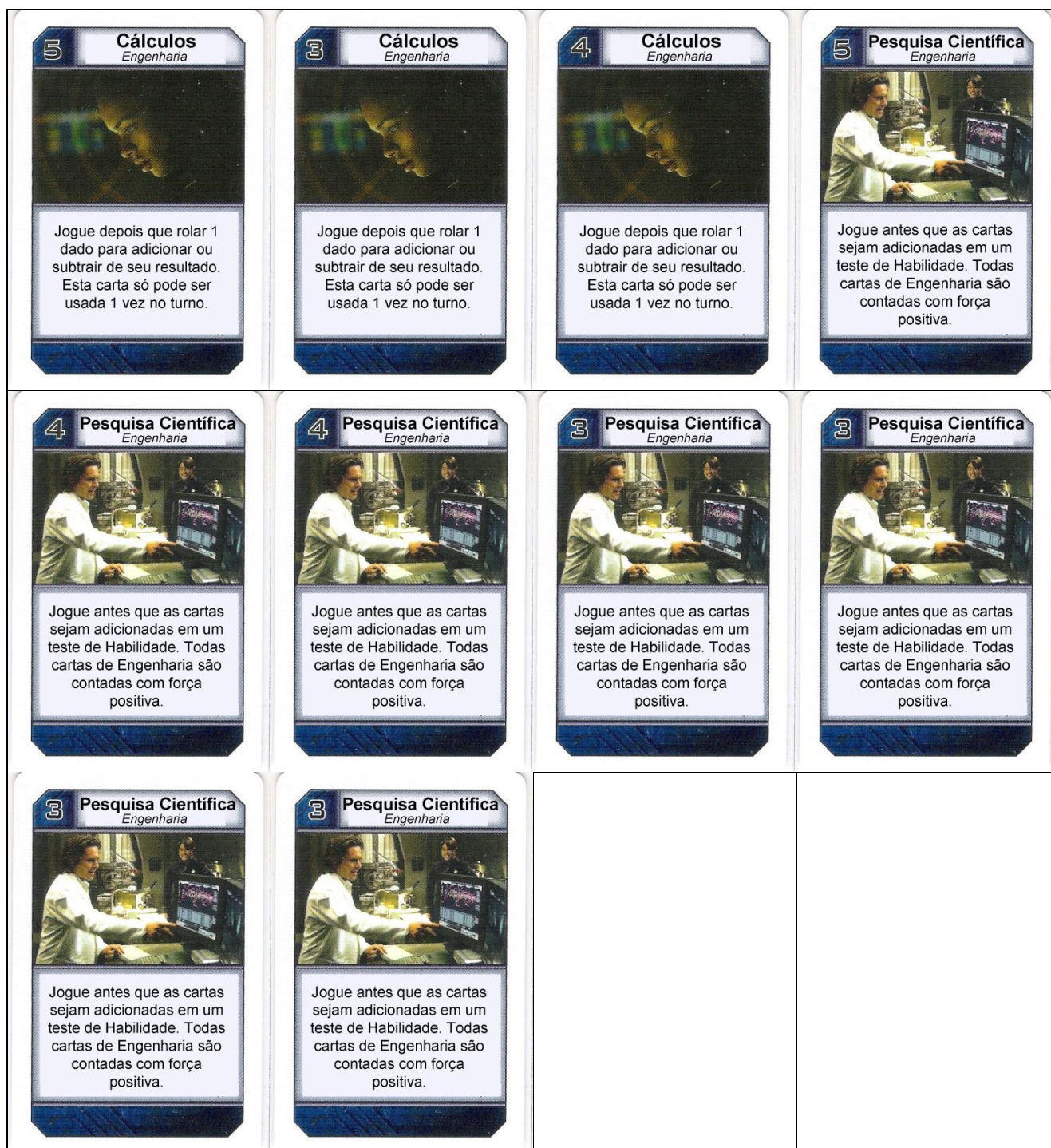


**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.

**2 Reparar**  
Engenharia



**Ação:** repare sua atual localização, ou se estiver no "Hangar Deck", você pode reparar 2 Vipers danificados.



Estas cartas são utilizadas junto com o jogo Battlestar Galactica original.

Aqui estão todas as Cartas da Perícia Engenharia do jogo base Battlestar Galactica, e a expansão Pegasus.

**redomanet.blogspot.com**

*Blog sobre jogos de tabuleiro e RPG*