

**3 Situação Crítica**  
Tática



**Movimento:** movimente e faça 1 ação a mais. Somente 1 carta de "Situação Crítica" ou "Ordem Executiva" pode ser usada neste turno.

**4 Situação Crítica**  
Tática



**Movimento:** movimente e faça 1 ação a mais. Somente 1 carta de "Situação Crítica" ou "Ordem Executiva" pode ser usada neste turno.

**5 Situação Crítica**  
Tática



**Movimento:** movimente e faça 1 ação a mais. Somente 1 carta de "Situação Crítica" ou "Ordem Executiva" pode ser usada neste turno.

**1 Coragem e Iniciativa**  
Tática



**Teste Imprudente**  
Jogue antes que as cartas sejam adicionadas em um teste de Habilidade. Nesta jogada, não pode adicionar cartas ao baralho de Destino para o teste de Habilidade.

**2 Coragem e Iniciativa**  
Tática



**Teste Imprudente**  
Jogue antes que as cartas sejam adicionadas em um teste de Habilidade. Nesta jogada, não pode adicionar cartas ao baralho de Destino para o teste de Habilidade.

**5 Plano Estratégico**  
Tática



Jogue antes de rolar 1 dado e adicione 2 ao resultado. Esta carta só pode ser usada 1 vez no turno.

**4 Plano Estratégico**  
Tática



Jogue antes de rolar 1 dado e adicione 2 ao resultado. Esta carta só pode ser usada 1 vez no turno.

**4 Plano Estratégico**  
Tática



Jogue antes de rolar 1 dado e adicione 2 ao resultado. Esta carta só pode ser usada 1 vez no turno.

**3 Plano Estratégico**  
Tática



Jogue antes de rolar 1 dado e adicione 2 ao resultado. Esta carta só pode ser usada 1 vez no turno.

**3 Plano Estratégico**  
Tática



Jogue antes de rolar 1 dado e adicione 2 ao resultado. Esta carta só pode ser usada 1 vez no turno.

**3 Plano Estratégico**  
Tática



Jogue antes de rolar 1 dado e adicione 2 ao resultado. Esta carta só pode ser usada 1 vez no turno.

**3 Plano Estratégico**  
Tática



Jogue antes de rolar 1 dado e adicione 2 ao resultado. Esta carta só pode ser usada 1 vez no turno.

**1 Lançar Batedor**  
Tática



**Ação:** indique 1 Raptor para rolar 1 dado. Se 3+, olhe o topo das cartas de Crise ou Destino e coloque ela em cima ou em baixo do baralho. Senão, destrua 1 Raptor.

**1 Lançar Batedor**  
Tática



**Ação:** indique 1 Raptor para rolar 1 dado. Se 3+, olhe o topo das cartas de Crise ou Destino e coloque ela em cima ou em baixo do baralho. Senão, destrua 1 Raptor.

**1 Lançar Batedor**  
Tática

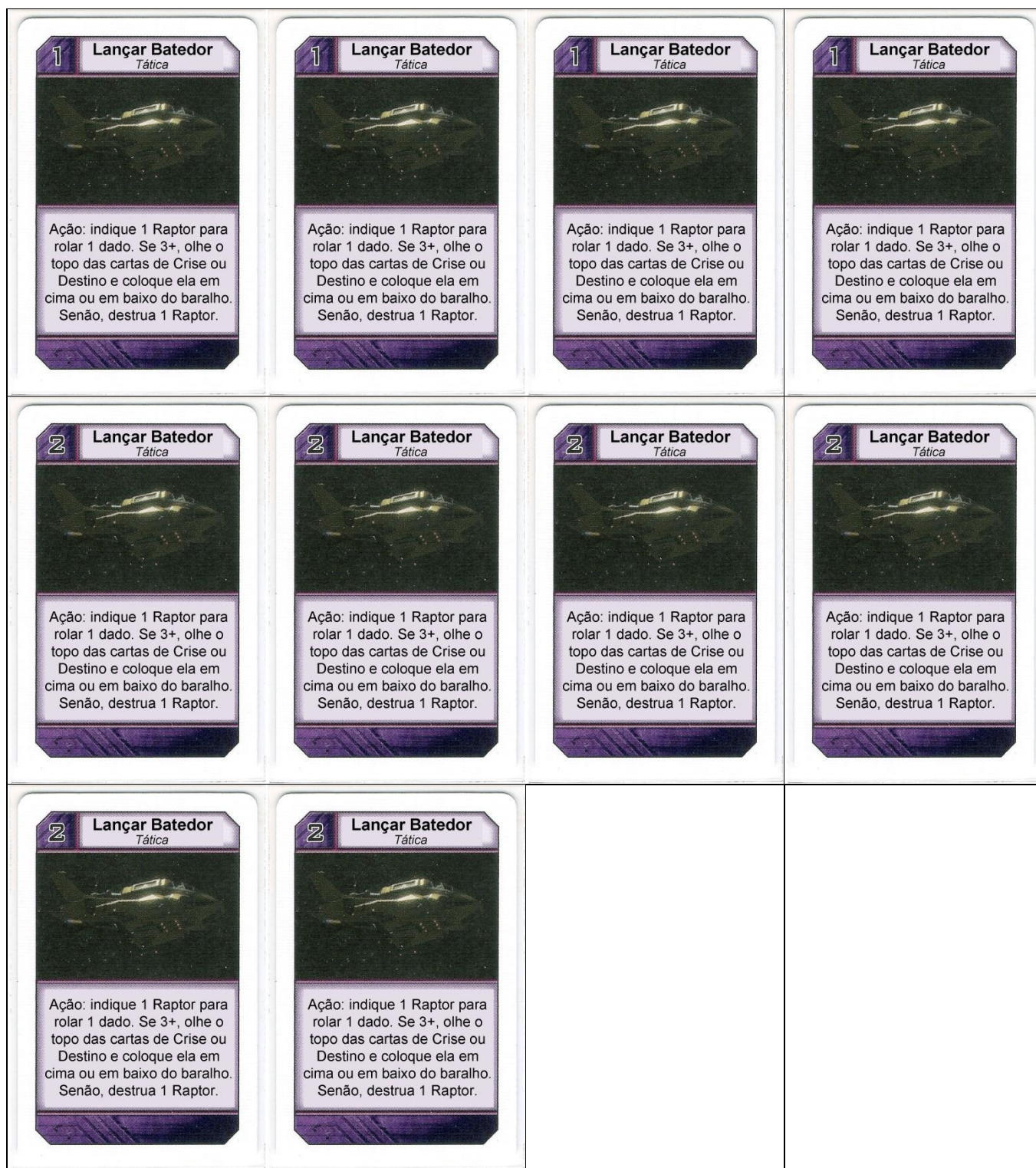


**Ação:** indique 1 Raptor para rolar 1 dado. Se 3+, olhe o topo das cartas de Crise ou Destino e coloque ela em cima ou em baixo do baralho. Senão, destrua 1 Raptor.

**1 Lançar Batedor**  
Tática



**Ação:** indique 1 Raptor para rolar 1 dado. Se 3+, olhe o topo das cartas de Crise ou Destino e coloque ela em cima ou em baixo do baralho. Senão, destrua 1 Raptor.



Estas cartas são utilizadas junto com o jogo Battlestar Galactica original.

Aqui estão todas as Cartas da Perícia Tática do jogo base Battlestar Galactica, e a expansão Pegasus.

[redomanet.blogspot.com](http://redomanet.blogspot.com)

*Blog sobre jogos de tabuleiro e RPG*