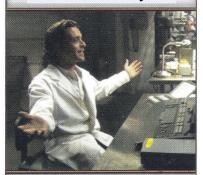
Você não é um Cylon



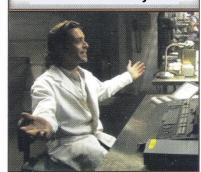
Nossos testes indicaram que você não é um Cylon, embora você nunca poderá saber com certeza.

Você não é um Cylon



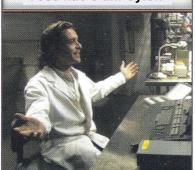
Nossos testes indicaram que você não é um Cylon, embora você nunca poderá saber com certeza.

Você não é um Cylon



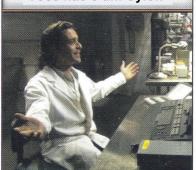
Nossos testes indicaram que você não é um Cylon, embora você nunca poderá saber com certeza.

Você não é um Cylon



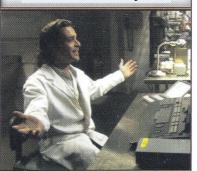
Nossos testes indicaram que você não é um Cylon, embora você nunca poderá saber com certeza.

Você não é um Cylon



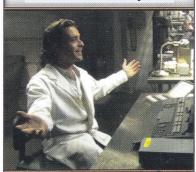
Nossos testes indicaram que você não é um Cylon, embora você nunca poderá saber com certeza.

Você não é um Cylon



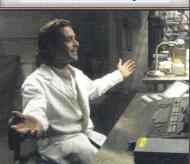
Nossos testes indicaram que você não é um Cylon, embora você nunca poderá saber com certeza.

Você não é um Cylon



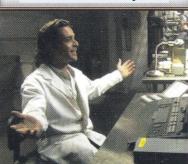
Nossos testes indicaram que você não é um Cylon, embora você nunca poderá saber com certeza.

Você não é um Cylon



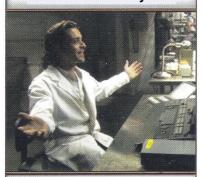
Nossos testes indicaram que você não é um Cylon, embora você nunca poderá saber com certeza.

Você não é um Cylon



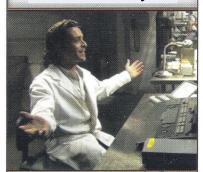
Nossos testes indicaram que você não é um Cylon, embora você nunca poderá saber com certeza.

Você não é um Cylon



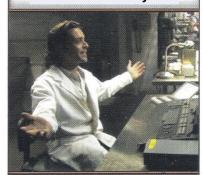
Nossos testes indicaram que você não é um Cylon, embora você nunca poderá saber com certeza.

Você não é um Cylon



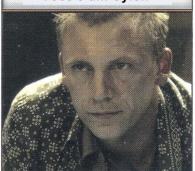
Nossos testes indicaram que você não é um Cylon, embora você nunca poderá saber com certeza.

Você não é um Cylon



Nossos testes indicaram que você não é um Cylon, embora você nunca poderá saber com certeza.

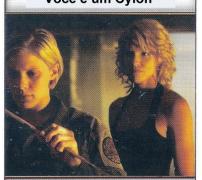
Você é um Cylon



PODE REDUZIR A MORAL EM 1

Ação: Revele esta carta. Se você não estiver na Prisão, você pode reduzir a Moral em 1.

Você é um Cylon



PODE ENVIAR UM PERSONAGEM PARA A PRISÃO

Ação: Revele esta carta. Se você não estiver na Prisão, você pode escolher um personagem na Galactica. Mova este personagem para a Prisão.

Você é um Cylon



PODE CAUSAR DANO NA GALACTICA

Ação: Revele esta carta. Se você não estiver na Prisão, compre 5 marcadores de dano da Galactica. Escolha 2 para resolver e descarte os demais.

Você é um Cylon



PODE ENVIAR UM PERSONAGEM PARA A SICKBAY

Ação: Revele esta carta. Se você não estiver na Prisão, escolha um personagem na Galactica. Ele deve descartar 5 cartas de Perícia e ir para o "Sickbay".

Você é um Cylon



PODE FAZER COM QUE OS JOGADORES COMPREM CARTAS DE TRAIÇÃO

Ação: Revele esta carta. Se você não estiver na Prisão, cada jogador humano descarta 1 carta de Perícia aleatória e compra 1 carta de Traição. Então você compra 2 cartas de Traição.

Você é um Simpatizante Cylon



IMEDIATAMENTE REVELE ESTA CARTA

Você se torna um jogador Cylon revelado, mas não recebe uma carta de Super Crise. Compre 1 carta do baralho de Agenda (você ganha apenas se cumprir os critérios desta carta).

Você também pode se infiltrar como se fosse um líder Cylon.





Estas cartas são utilizadas junto com o jogo Battlestar Galactica original.

Estão presentes nesta tradução as cartas de Lealdade do jogo base e da expansão Pegasus.

redomanet.blogspot.com

Blog sobre jogos de tabuleiro e RPG