

Planeta Tylium



Perca 1 Combustível. O Almirante deve escolher 1 Raptor e rolar 1 dado. Se 3+, ganha 2 de Combustível. Senão, destrói o Raptor.

1

Planeta Tylium



Perca 1 Combustível. O Almirante deve escolher 1 Raptor e rolar 1 dado. Se 3+, ganha 2 de Combustível. Senão, destrói o Raptor.

1

Planeta Tylium



Perca 1 Combustível. O Almirante deve escolher 1 Raptor e rolar 1 dado. Se 3+, ganha 2 de Combustível. Senão, destrói o Raptor.

1

Planeta Tylium



Perca 1 Combustível. O Almirante deve escolher 1 Raptor e rolar 1 dado. Se 3+, ganha 2 de Combustível. Senão, destrói o Raptor.

1

Nuvem de Gás



O Almirante olha as 3 cartas de cima do baralho de Crise, e coloca elas em baixo ou em cima em qualquer ordem.

1

Lua Gelada



Perca 1 Combustível. O Almirante deve escolher 1 Raptor e rolar 1 dado. Se 3+, ganha 1 de Comida. Senão, destrói o Raptor.

1

Lua Gelada



Perca 1 Combustível. O Almirante deve escolher 1 Raptor e rolar 1 dado. Se 3+, ganha 1 de Comida. Senão, destrói o Raptor.

1

Ancoragem Ragnar



O Almirante deve reparar 3 Vipers e 1 Raptor. As naves podem estar danificadas ou destruídas.

1

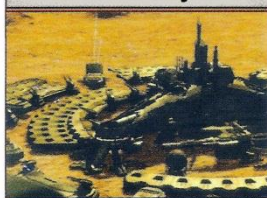
Falha no Salto



Compre 1 nave civil e a destrua, perdendo os recursos indicado atrás dela. Então descarte esta carta e compre uma nova carta de Destino.

0

Refinaria Cylon



Perca 1 Combustível. O Almirante deve escolher 1 Raptor e rolar 1 dado. Se 3+, ganha 2 de Combustível. Senão, destrói o Raptor.

2

Planeta Remoto



Perca 2 de Combustível.

2

Planeta Remoto



Perca 2 de Combustível.

2

Planeta Remoto



Perca 2 de Combustível.

2

Espaço Profundo



Perca 1 de Combustível e 1 de Moral.

2

Espaço Profundo



Perca 1 de Combustível e 1 de Moral.

2

Espaço Profundo



Perca 1 de Combustível e 1 de Moral.

2

Estas cartas são utilizadas junto com o jogo Battlestar Galactica original.

Aqui estão todas as Cartas da Perícia Engenharia do jogo base Battlestar Galactica, e a expansão Pegasus.

redomanet.blogspot.com

Blog sobre jogos de tabuleiro e RPG