

3 Interferência
Pilotagem



Ação: Jogue antes que os Raiders sejam ativados. Os primeiros Raiders ativados em seu mesmo espaço serão automaticamente destruídos.

4 Interferência
Pilotagem



Ação: Jogue antes que os Raiders sejam ativados. Os primeiros Raiders ativados em seu mesmo espaço serão automaticamente destruídos.

5 Interferência
Pilotagem



Ação: Jogue antes que os Raiders sejam ativados. Os primeiros Raiders ativados em seu mesmo espaço serão automaticamente destruídos.

1 A Todo Vapor
Pilotagem



Ação ou Movimento: Jogue depois de qualquer Viper ser atacado para rolar novamente o dado. Se o Viper é pilotado, subtraia 2 da nova rolagem.

2 A Todo Vapor
Pilotagem



Ação ou Movimento: Jogue depois de qualquer Viper ser atacado para rolar novamente o dado. Se o Viper é pilotado, subtraia 2 da nova rolagem.

5 Poder de Fogo
Pilotagem



Ação: Jogue quando estiver pilotando uma Viper para atacar até 4 vezes.

4 Poder de Fogo
Pilotagem




Ação: Jogue quando estiver pilotando uma Viper para atacar até 4 vezes.

4 Poder de Fogo
Pilotagem



Ação: Jogue quando estiver pilotando uma Viper para atacar até 4 vezes.

3 Poder de Fogo
Pilotagem



Ação: Jogue quando estiver pilotando uma Viper para atacar até 4 vezes.

3 Poder de Fogo
Pilotagem




Ação: Jogue quando estiver pilotando uma Viper para atacar até 4 vezes.

3 Poder de Fogo
Pilotagem



Ação: Jogue quando estiver pilotando uma Viper para atacar até 4 vezes.

3 Poder de Fogo
Pilotagem



Ação: Jogue quando estiver pilotando uma Viper para atacar até 4 vezes.

1 Manobras Evasivas
Pilotagem



Ação: Jogue depois de qualquer Viper ser atacado para rolar novamente o dado. Se o Viper é pilotado, subtraia 2 da nova rolagem.

1 Manobras Evasivas
Pilotagem



Ação: Jogue depois de qualquer Viper ser atacado para rolar novamente o dado. Se o Viper é pilotado, subtraia 2 da nova rolagem.

1 Manobras Evasivas
Pilotagem



Ação: Jogue depois de qualquer Viper ser atacado para rolar novamente o dado. Se o Viper é pilotado, subtraia 2 da nova rolagem.

1 Manobras Evasivas
Pilotagem



Ação: Jogue depois de qualquer Viper ser atacado para rolar novamente o dado. Se o Viper é pilotado, subtraia 2 da nova rolagem.



Estas cartas são utilizadas junto com o jogo Battlestar Galactica original.

Aqui estão todas as Cartas da Perícia Pilotagem do jogo base Battlestar Galactica, e a expansão Pegasus.

redomanet.blogspot.com

Blog sobre jogos de tabuleiro e RPG