



# 互联网光芒十年 展望未来风采

北京•上海•广州•深圳•东京•硅谷•香港

艾瑞咨询 CEO

杨伟庆

2011.8

ww.iresearch.com.cn



1

#### 中国互联网十年总结

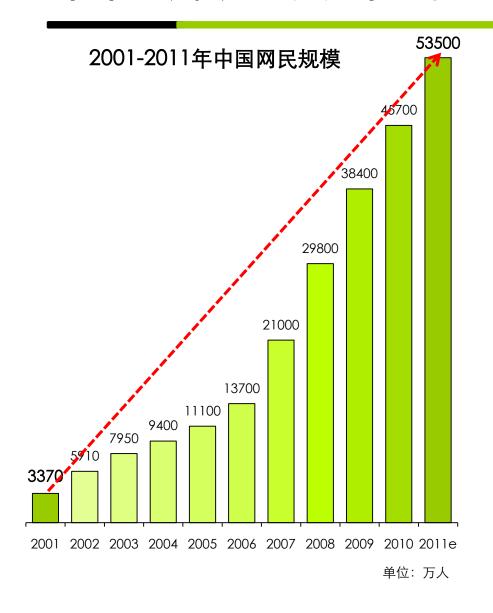
中国互联网细分市场展望

互联网经济的未来

#### 十年网民数量增长十五倍,普及率将达40% iResearch

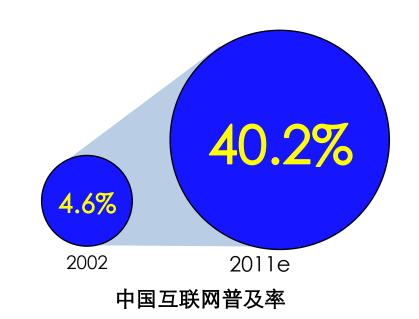






#### 2011年网民数量预计是2001年的

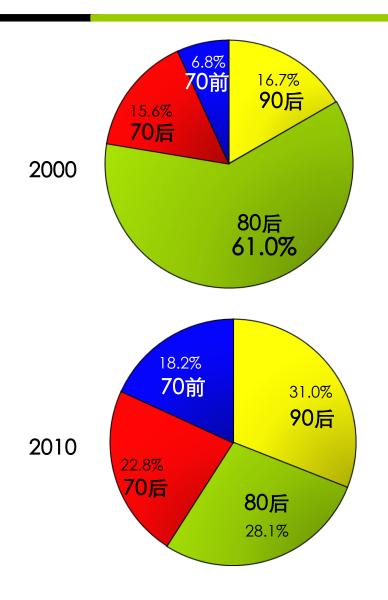




Source: CNNIC.

#### 十年网民年龄结构更加均衡





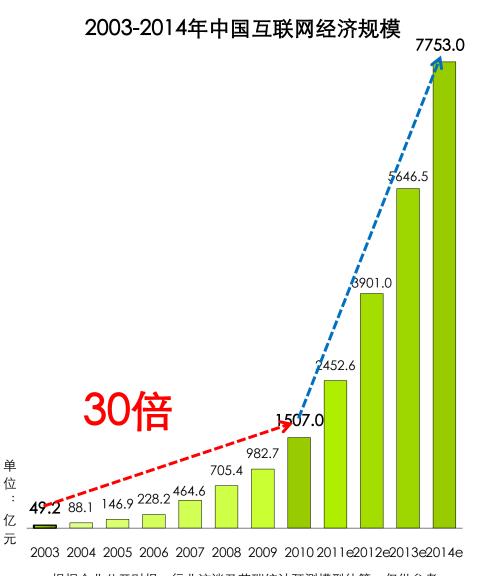
#### 互联网的





#### 网络经济规模超千亿,增长数十倍





2010年是2003年的

**3**0倍

2014年将达到

7753<sub>17</sub>

Source:根据企业公开财报、行业访谈及艾瑞统计预测模型估算,仅供参考.

#### 互联网经济5倍于GDP增速



#### 2001-2010年中国经济主要指标增长率



互联网经济增速 是GDP增速的

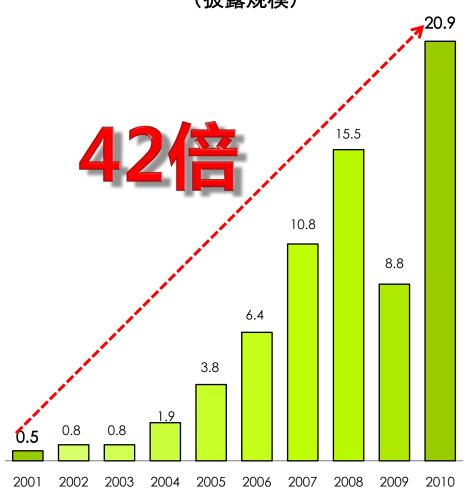
5 倍以上

增速第一

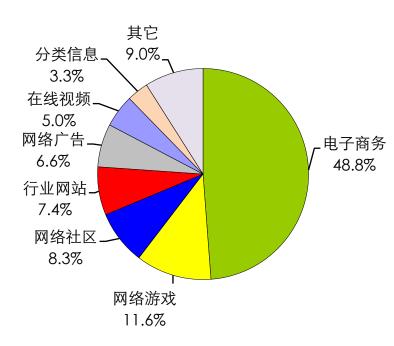
#### 互联网投资是中国发展热点



## 2001-2010中国互联网行业投融资规模 (披露规模)



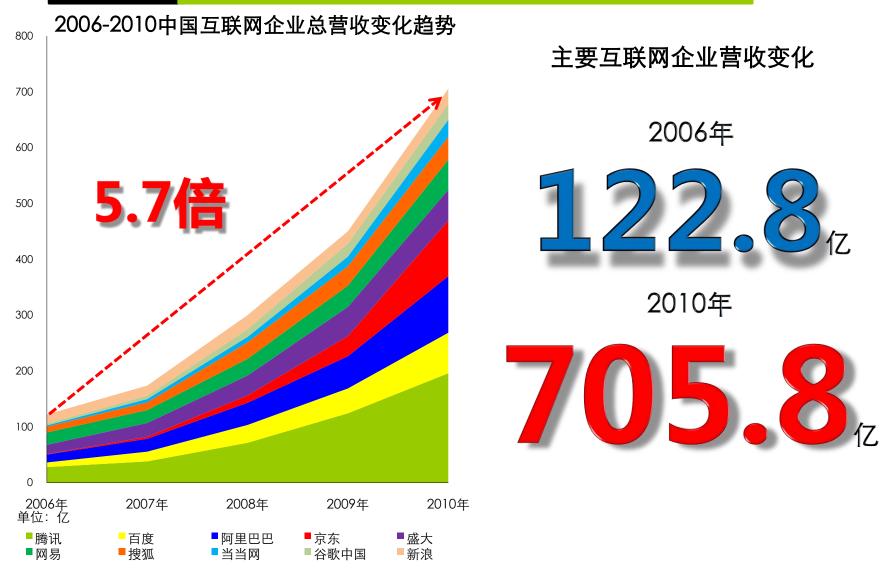
#### 2010年中国互联网行业投融资笔数分布



2001—2010年共有**991**家互联网企业投融资

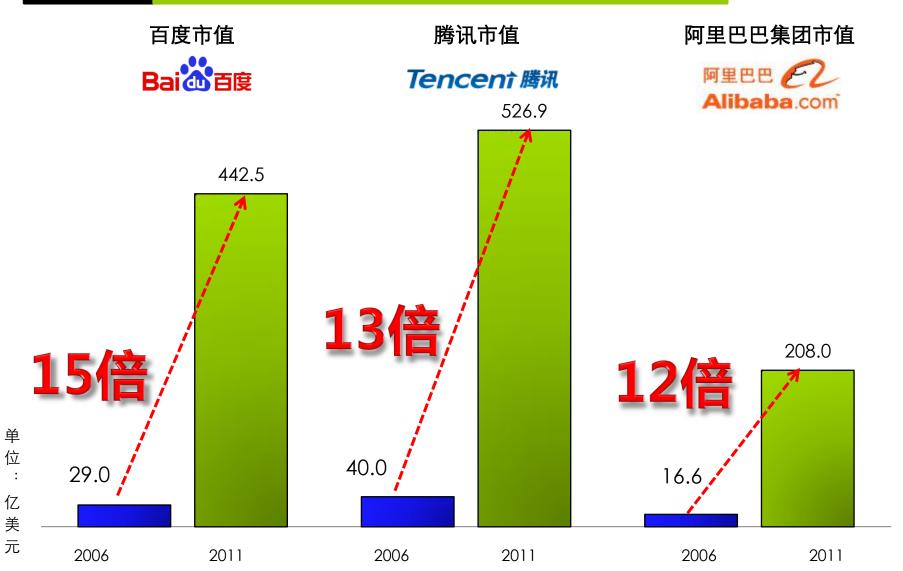
#### 五年间互联网造就诸多明星企业





#### 五年主要互联网公司市值倍增





Source: 综合企业财报,各证券交易市场公开信息所得,阿里巴巴集团市值包括阿里巴巴,及淘宝、支付宝。其中淘宝和支付宝为艾瑞估算。 注:历史市值统计时间百度为2006年12月5号,腾讯为2006年5月30号,阿里巴巴集团为2006年11月6号 最近市值统计时间为2011年8月22号

#### 十年上市公司数量增加36家



## 2011年





















































Tencent 腾讯







⑤ 鳳凰綱 ifeng.com











土豆网 tudou.com

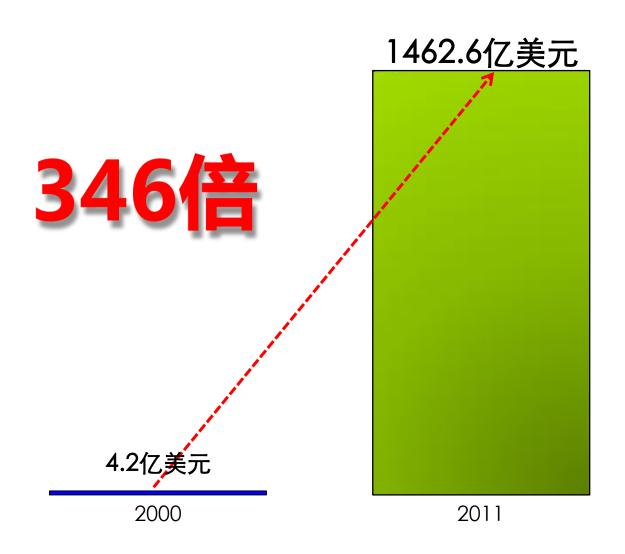






## 上市公司市值总额巨变





#### 团购、微博领衔网络热门应用



最近一年十大热门网络应用浏览时间同比增速 (2011.5相对2010.5)





#### 中国互联网十年总结

中国互联网细分市场展望

互联网经济的未来

## 目录



<del></del>	- 3	VY	收
12	LX	$\Lambda\Lambda$	<b>50</b>

电子商务

网络广告

在线视频

网络游戏

移动互联

#### 社会化网络三大趋势



趋势一:中国的SNS将逐步走向实名化,强

关系型社区粘性最强

趋势二:用户对即时通讯的依赖度降低,移动互联网成为用户最重要的社区平台

趋势三: 微博将成为社会化网络中最重要的

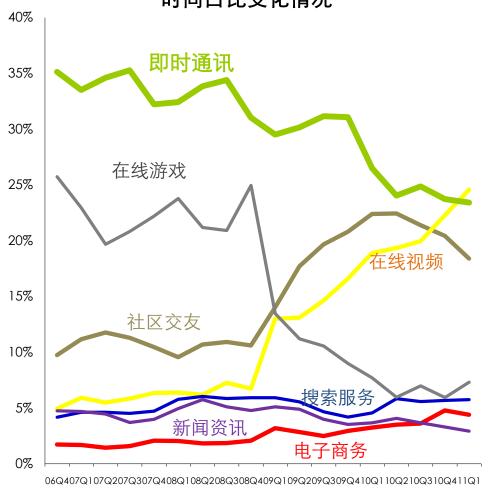
组成形式



### 用户对即时通讯的依赖度降低



2006年-2011年主要网络服务季度使用时间占比变化情况



即时通讯季度使用时间在主要网络服务中占比

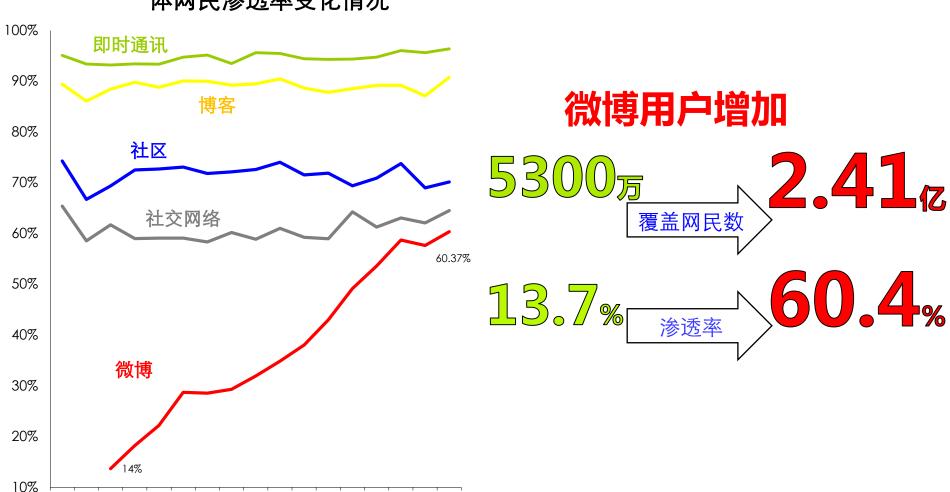


### 微博将成为社会化网络中最重要的组成形式 iResearch



## 2010年1月-2011年5月主要社交媒体网民渗透率变化情况

2010-03 2010-05 2010-07 2010-09 2010-11 2011-01 2011-03 2011-05



Source: iUserTracker.

注:社区指以BBS为主的网站,如猫扑天涯等;社交网络指以娱乐为主要交友方式的网站,如人人、开心、腾讯朋友等;博客如Q-ZONE、新浪博客等。

## 目录



社交网络

电子商务

网络广告

在线视频

网络游戏

移动互联

#### 电子商务行业三大趋势



趋势一:在资本驱动下,中国B2C行业将获得快速发展,但是电商资本冬天即将到来

趋势二: 盈利压力下, 未来三年电商企业将面

临更加惨烈的竞争,烧钱型平台不在

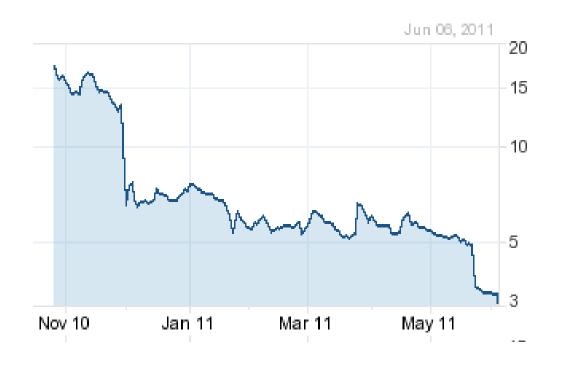
趋势三: 团购面临洗牌, 行业最终将只剩下5-8

家的成功全国性玩家

#### 电子商务的资本冬天即将到来



## M18. 麦考林

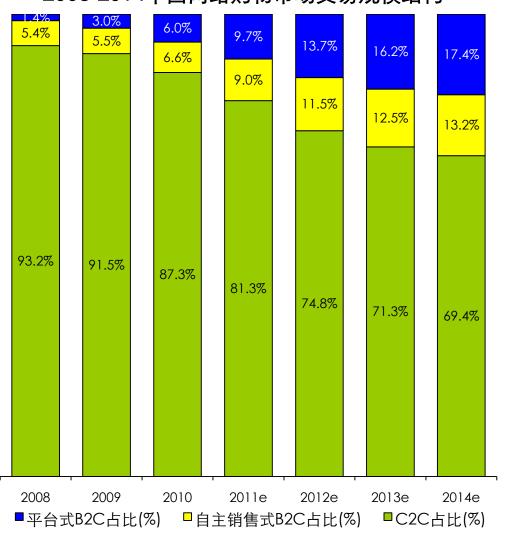


麦考林去年是中 国电商的资本榜 样,现在市值只 略高于净资产。

#### B2C行业将获得快速发展



#### 2008-2014中国网络购物市场交易规模结构

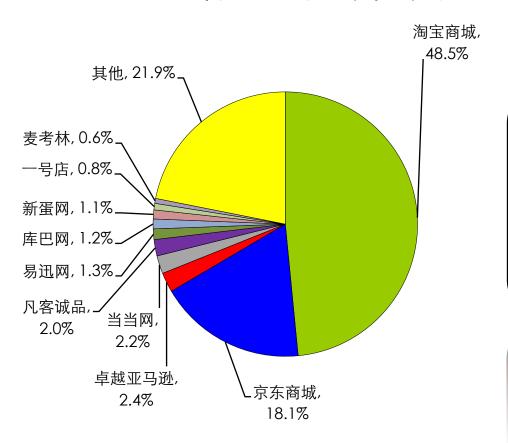




### 电商企业厉兵秣马,竞争将更加激烈



#### 2011Q2中国B2C购物网站市场份额

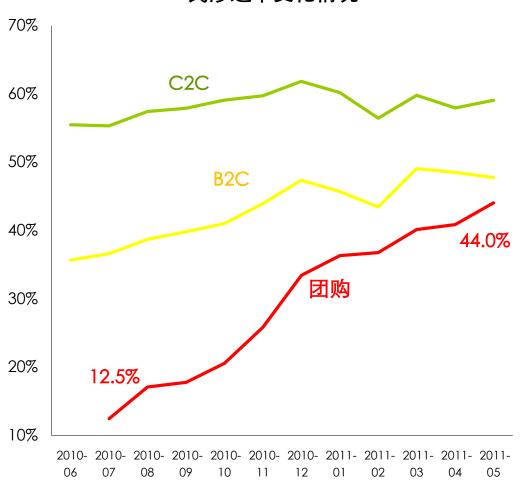


盈利压力增大

#### 团购在电商活动中的地位逐步显现



#### 2010年6月-2011年5月主要网络购物形式网 民渗透率变化情况



### 增长最快的网购形式



未来会只剩



Source: iUserTracker.

注:此处的月度浏览时间占比是指B2C等在电商活动中的占比,而非在全体互联网服务中的占比。

## 目录



社交网络

电子商务

网络广告

在线视频

网络游戏

移动互联

#### 网络广告行业三大趋势



趋势一:精准CPM广告将成为品牌广告半壁江山

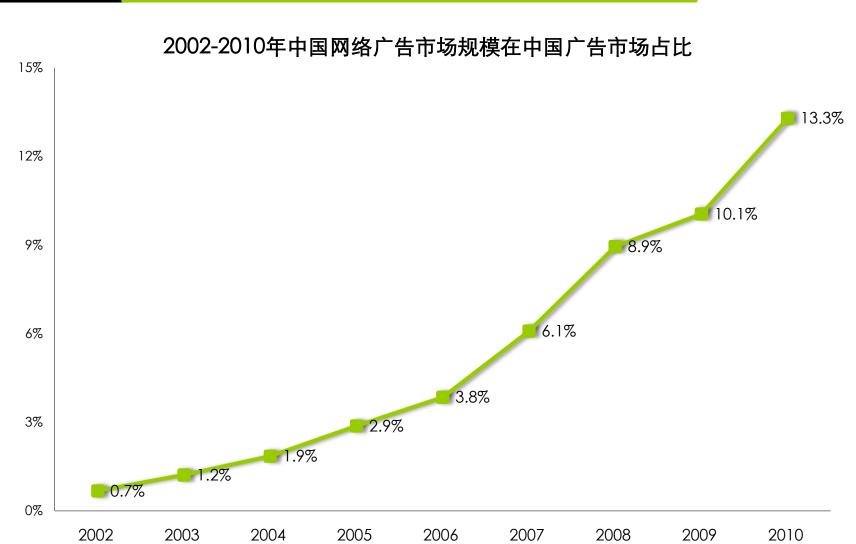
趋势二:视频广告、搜索广告增长优于网络广告平均水平

趋势三: 社区型媒体营销成为互联网广告的重中之重



## 网络广告增速势不可挡

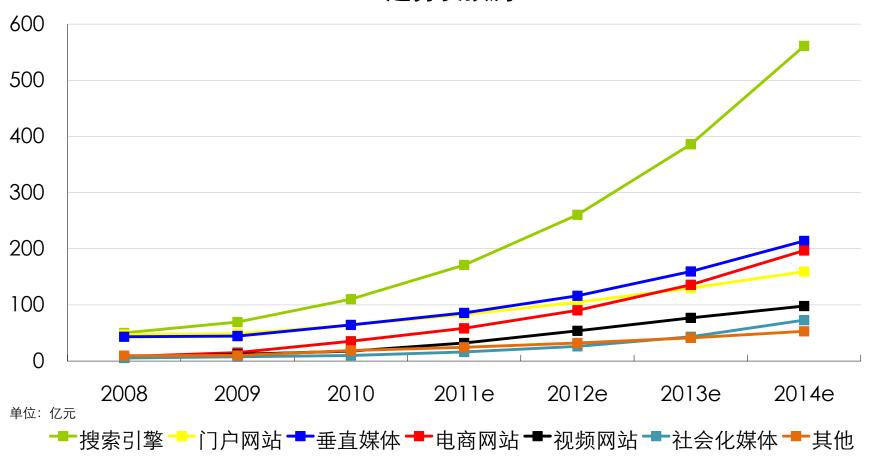




#### 搜索及视频广告增势明显



# 2008-2014年中国网络广告市场细分媒体市场规模 趋势及预测



## 目录



社交网络

电子商务

网络广告

在线视频

网络游戏

移动互联

#### 在线视频行业三大趋势



趋势一: 网络视频将成为与电视媒体并驾齐驱的主流媒体

趋势二: 所有主流的互联网企业都将进入在线视频领域,

版权价格决定视频网站盈利时间表

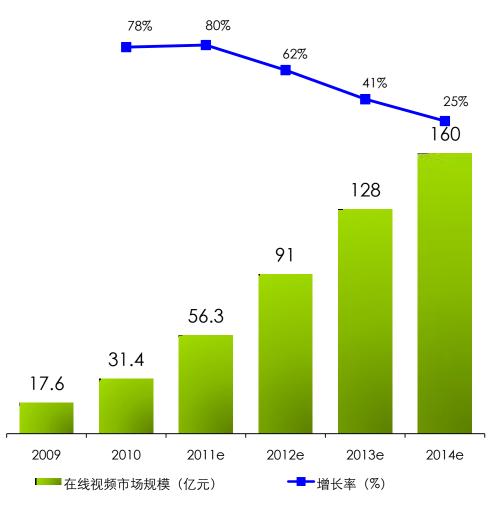
趋势三: 现金储备和运营人才是最重要的资源



#### 在线视频市场规模超30亿



#### 2009-2014年中国在线视频行业市场规模



# 2010年占中国电 视广告市场比例 为3.5%

## 目录



社交网络

电子商务

网络广告

在线视频

网络游戏

移动互联

#### 网络游戏行业三大趋势



趋势一: MMOG处于产品生命周期的末期,在2010年几乎没有大的动作,所有的客户端在线游戏都出现增长放缓的势态

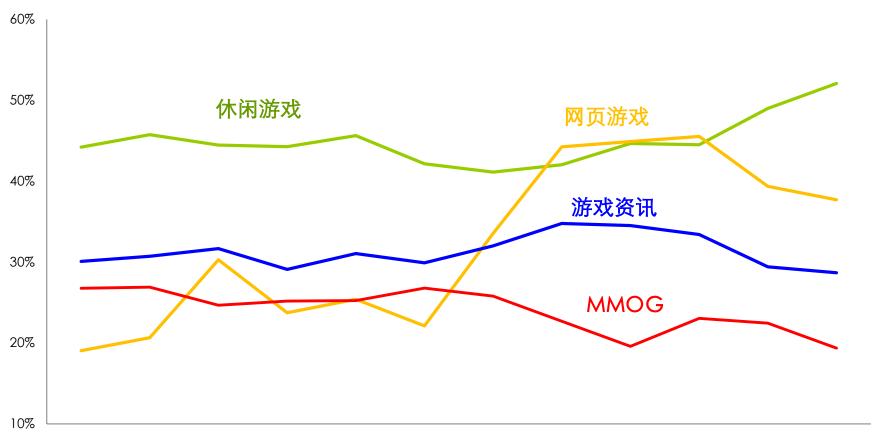
趋势二:移动终端,如智能手机、iPad上的小游戏以及 SNS社交游戏成为网民娱乐的更主要途径

趋势三:网页游戏的发展快于其他形式的在线游戏,但生 命周期较短

### 2010年网页游戏获更多玩家青睐



#### 2010年6月-2011年5月主要在线游戏类型网民渗透率变化情况



2010-06 2010-07 2010-08 2010-09 2010-10 2010-11 2010-12 2011-01 2011-02 2011-03 2011-04 2011-05

Source: iUserTracker.

注: 休闲游戏指游戏平台的小游戏,如QQ游戏、联众等以及单机游戏。



社交网络

电子商务

网络广告

在线视频

网络游戏

移动互联

### 移动互联网三大趋势



趋势一:移动互联网战场升级为软件+硬件的竞争。全 球移动互联网呈现三国之势,中国小米正在崛起

趋势二:移动互联网应用去中心化趋势明显,靠单独的互联网应用获得成功较难。无盈利模式的社区型App泡沫严重

趋势三:移动互联网的机会存在于用户入口型应用、社区游戏、实用应用、跨平台云服务等产品

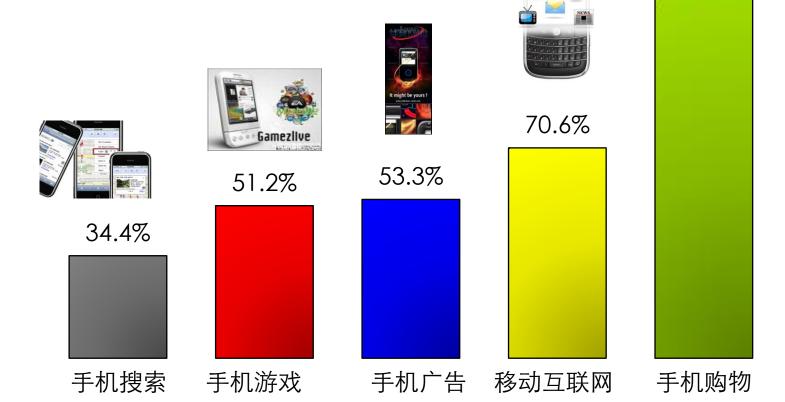
#### 手机购物强势拉动移动互联网发展



移动互联网各细分领域 2014年相对于2011年的复合增长率



121.1%



Source: 根据企业公开财报、行业访谈及艾瑞统计预测模型估算,仅供参考.

注: 手机广告不包含手机搜索广告。



中国互联网十年总结

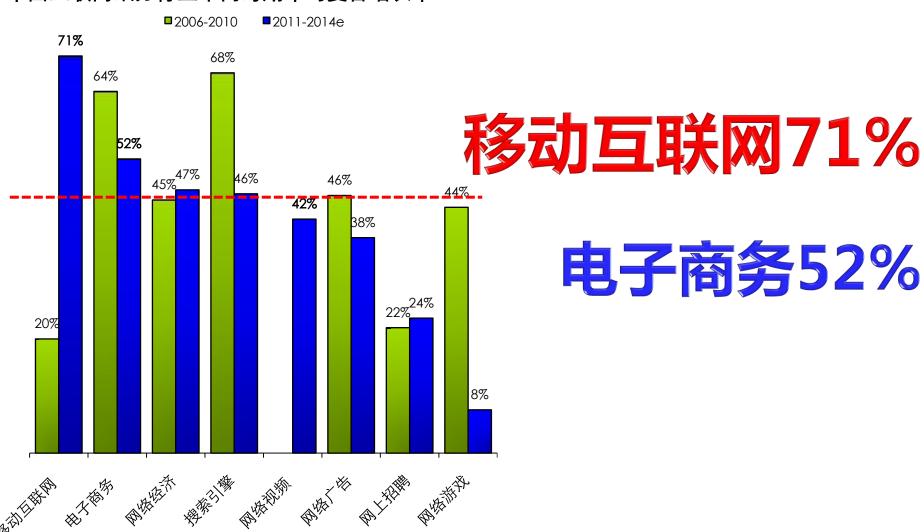
中国互联网细分市场展望

3 互联网经济的未来

#### 互联网各领域将加速发展

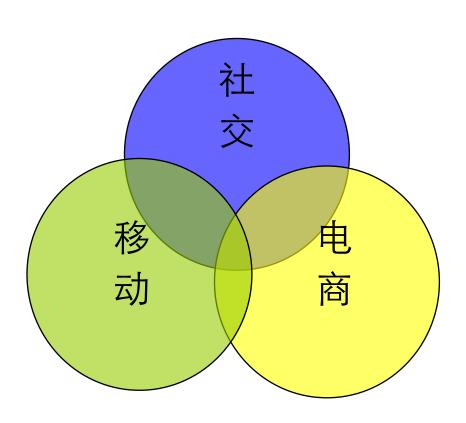


#### 中国互联网细分行业不同时期年均复合增长率



#### 未来网络经济主要发展驱动力





## Social+Mobile+eCommerce

## 感谢聆听!



选择艾瑞,选择值得信任的合作伙伴!