

# 倪凯伦

✉ kailunni@outlook.com · ☎ (+86) 166-808-09151 · 👤 niz42.github.io

## 🎓 教育背景

爱丁堡大学 | 信息学院 设计信息学硕士 2023.09 - 2024.12

- 核心课程: 人机交互 (3.7)、数据可视化 (4.0)、动态网页设计 (3.7)、设计信息学案例研究 (4.0)

中南大学 | 商学院 信息管理与信息系统学士 2019.09 - 2023.08

- 核心课程: 大数据分析 (93)、计量经济学 (91)、离散数学 (93)、信息系统开发 (90)、管理信息系统 (86)、宏/微观经济学、管理学
- 荣誉奖励: 中南大学优秀团员、中南大学商学院优秀宣传工作者、第七届互联网+ 一等奖、大创省级国家级拟立项、2021 年读懂中国短视频作品特等奖

## 💼 实习经历

快看漫画 | 北京 产品运营实习 2022.06 - 2022.09

- 活动运营: 全程参与平台单点活动的策划、投放、监控和效果评估, 成功推动活动上线, 最终触达 7.8 万用户, 增收 12.9 万元, DAU 增长了 2000+, 活动参与率提升了 35 个百分点, 较以往类似活动有显著提高。
- 数据分析: 独立完成 3 次活动后数据复盘, 完成了不同消费圈层的用户行为分析, 并基于此优化了针对性的营销策略。
- 用户调研: 协助进行 2 次产品用户调研, 设计问卷并成功回收 4608 份, 通过分析调研结果, 有效调整活动策略, 提升了用户留存率。

## 🔧 项目经历

硕士毕业项目 | 宿舍逃脱: 教育和鼓励宿舍内回收的严肃游戏 2024 年

- 开发了一款严肃游戏原型, 包括用户研究、原型开发与游戏评估三个阶段。
- 用户研究: 使用文化探针与半结构化访谈, 并使用主题分析分析结果, 总结用户需求与教育目标。
- 原型开发: 使用 Unity、Blender 和 Figma 开发游戏原型。
- 游戏评估: 包含问卷调查、游戏体验与访谈, 分析游戏的教育与参与效果。

课程项目 | 动态网站设计开发 2024 年

- 网站链接: <https://s2492203.edinburgh.domains/icegiants/frontend/>
- 参与开发冰川科学网站项目, 实现以多种交互形式展示冰川信息和数据。使用 Vue 框架进行前端开发, 并结合 PHP 实现后端功能。网站集成了 Spline 3D 模型以实现冰川数据的立体可视化, 并利用 Chart.js 制作了多个可交互的图表, 以及 Leaflet.js 制作了交互式地图。
- 主要负责大部分代码编写、部分 UI 设计以及可用性测试。

## 👤 校园工作

中南大学商学院青年传媒中心 美编部部长 2020.09 - 2021.08

- 日常工作: 负责多次大型活动 (如毕业晚会和开学迎新) 的宣发品设计及视频剪辑, 并负责部门的统筹规划以及与其他部门的工作交流和对接。
- 主要活动: 负责青梅拾光文创义卖活动的策划、组织以及部分文创的设计, 累计收入 2600+ 元, 反响较好。

## 📖 其他

- 语言: 熟练使用英语进行听说读写, 雅思 7, 英语六级 618, 英语四级 605
- 软件: 计算机二级证书, 熟练使用 Ms Office; 熟练使用 Figma、Axure、Blender、Untiy、Photoshop 等软件。
- IT: 熟练掌握 CSS、HTML、Python、JavaScript、Sql, 熟悉 C#、Php。