

Contact

24 911 668

mohamed.hadji@esprit.tn

Tunis, Tunisie

[mohamedhadji1](#)

Education

2023-2025

ingénieur en informatique (En cours)
ESPRIT

2021

Licence en communication et multimedia

Institut Supérieur d'Art et Multimédia

2016

Baccalauréat En Informatique
Lycée Beb El Khadhra

TECHNOLOGIE

- UI/UX
- CMS
- JS
- SQL
- Symfony 6
- React
- Flutter

Language

Arabe: Langue maternelle

Français: Langue courante

Anglais: Langue intermédiaire

Hadji Mohamed

Étudiant

À la recherche d'un stage d'été pour développer mes compétences pratiques et acquérir une précieuse expérience professionnelle, je suis un étudiant motivé et dévoué poursuivant un diplôme d'ingénieur à Esprit. En 2016, j'ai obtenu mon baccalauréat en informatique du Lycée Beb El Khadhra, suivi d'un diplôme en communication et multimédia de l'Institut supérieur d'art et multimédia en 2020.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

02/2020 - 06/2020

CSplus

Stage PFE - Développeur

- Développement d'un site e-commerce avec le CMS PrestaShop.
- Personnalisés et configurés pour répondre à des besoins spécifiques.
- Mise en œuvre de fonctionnalités front-end et d'un design réactif.
- Optimisation des performances du site Web et amélioration des temps de chargement des pages.
- Resté à jour avec les dernières tendances et technologies de développement Web.

07/2022 - 08/2022

Groupe Chimique Tunisien

Stage D'été - Développeur

- Contribué à la poursuite du développement d'un projet de conception et d'implémentation d'une application de gestion des processus achats.
- Utilisation des technologies Spring Boot et React Native pour développer l'application.
- Participer à des revues de code et effectuer des tests approfondis pour identifier et résoudre tout problème ou bug.

PROJETS PERSONNELS

01/2020 - 04/2020

Développement d'applications mobiles Rk Farm

- Utilisation d'Android Studio comme principal outil de développement.
- Création d'interfaces conviviales et d'une navigation intuitive pour une expérience utilisateur améliorée.
- Mise en œuvre de fonctionnalités front-end et d'un design réactif.

12/2020 - 12/2020

Echo-logique Construction Canada

- Travail sur un projet de modélisation 3D d'une construction écologique à l'aide de 3DsMax.
- Utilisation du logiciel 3DsMax pour concevoir et rendre les éléments écologiques de la construction.
- Travail en étroite collaboration avec les membres de l'équipe pour intégrer les différentes composantes de la construction.

COMPÉTENCES

- ◆ Communication
- ◆ Travail en équipe
- ◆ Ponctualité
- ◆ Résolution de problèmes
- ◆ Gestion du temps
- ◆ Rapidité d'apprentissage

INTÉRÊTS

- ★ Sport
- ★ photographie
- ★ Développement personnel
- ★ Jeux
- ★ Cinéma

PROJETS PERSONNELS

○ 10/2021 - 10/2021

Ecocenter construction Canada

- Travail sur un projet de modélisation 3D d'une construction écologique à l'aide de 3DsMax.
- Utilisation du logiciel 3DsMax pour concevoir et rendre les éléments écologiques de la construction.
- travail en étroite collaboration avec les membres de l'équipe pour coordonner et intégrer les différentes composantes de la construction.

○ 02/2022 - 05/2022

Développement d'applications Forsa

- Développement d'une application appelée Forsa, composée d'un site Web, d'une application de bureau et d'une application mobile.
- Conception et création du site web en utilisant le framework Symfony 4.
- Utilisation de JavaFX et Java pour le développement de l'application de bureau.
- Développer l'application mobile avec CodeNameOne.

○ 02/2023 - 05/2023

Développement d'applications Tunirent

- Développement d'une application appelée Forsa, composée d'un site Web, d'une application de bureau et d'une application mobile.
- Conception et création du site web en utilisant le framework Symfony 5.4.
- Utilisation de JavaFX et Java pour le développement de l'application de bureau.
- Développer l'application mobile avec CodeNameOne.

CERTIFICATS

- ▼ Certification C# 2018
- ▼ Certification JAVA 2018
- ▼ Certification CSS 2018
- ▼ Certificat de Participation de la part d'Injaz (05/2019)