

TD8

Cycle de développement

UML et les cycles

Q1 : Rappelez, pour chaque étape du cycle en V, les diagrammes UML utilisés. Expliquez le rôle de chacun de ces diagrammes et les différentes opérations de production qu'il est possible de réaliser (génération de code ou autre).

Q2 : Définissez les ordres possibles d'utilisation de chacun de ces diagrammes.

Q3 : Jusqu'à présent, dans les modèles UML, nous avons choisi de construire un package différent pour les étapes suivantes : analyse, conception et réalisation. L'objectif étant de maintenir une cohérence entre ces trois étapes. Techniquement, comment s'établit cette cohérence ? Expliquez en quoi la définition d'un profil méthodologique permettrait d'améliorer cette construction.

Q4 : Le cycle en spirale permet d'ajouter le concept d'itération au cycle en V. Quel est l'impact de ce concept sur l'ordre défini en question 2 ?

Q5 : Proposez une organisation des modèles UML afin de supporter le concept d'itération.

Q6 : Dans le modèle UML, comment assurer de manière automatique la compatibilité ascendante entre chaque itération.

Q7 : Définissez les étapes du processus "Extreme Programming".

Q8 : Proposez une exploitation de UML pour l'extrem programming