

# Examen final ILP

## durée 3 heures

## Revision: 1.9

Christian Queinnec

18 janvier 2005

## Conditions générales

Cet examen est formé d'un problème en plusieurs questions auxquelles vous pouvez répondre dans l'ordre qui vous plait.

Le contenu du répertoire nommé *workspace/ilp4exam/* dans votre répertoire personnel sera récupéré par l'équipe système de l'ARI-CCE à l'issue de l'épreuve. Toute votre production dans le cadre de cet examen devra y être placée.

Cette épreuve sera corrigée en partie automatiquement et en partie manuellement. Faites très attention aux noms des fichiers demandés. Toute erreur sera nuisible à votre copie ! Veillez également à introduire des commentaires illuminant les correcteurs humains sur vos intentions. Les classes que vous devez écrire doivent être publiques afin d'être utilisables par des programmes de tests.

Le barème est fixé à 60, la durée de l'épreuve est de 3 heures. Tous les documents sont autorisés. Le répertoire */Infos/lms/2004/master/ue/ilp-2004oct/* est toujours accessible.

## 1 Installation

Vous avez 15 minutes pour vous installer c'est-à-dire effectuer les opérations qui suivent. Vous pouvez commencer à lire les fichiers, le reste de l'énoncé ne sera visible qu'à 9h45 environ. Normalement, il faut trois minutes pour faire les opérations qui suivent.

Pour installer les fichiers nécessaires à votre environnement de travail pendant cet examen, veuillez exécuter le script suivant :

```
/Infos/lmd/2004/master/ue/ilp-2004oct/E/installer-examen.sh
```

Les fichiers et répertoires suivants seront installés dans votre répertoire personnel. Ils respectent la hiérarchie usuelle d'ILP telle que visible en */Infos/lmd/2004/master/ue/ilp-2004oct/ILP/* et ci-dessous rappelée :

|   |   |
|---|---|
| <i>~/emacs</i>                          | <i>pour lire les .rnc et .xml commodément</i> |
| <i>~/C/</i>                             | <i>les bibliothèques C usuelles</i>           |
| <i>~/Grammars/</i>                      | <i>les grammaires RelaxNG</i>                 |
| <i>~/Grammars/Samples/</i>              | <i>des exemples</i>                           |
| <i>~/Java/jars/</i>                     | <i>les archives usuelles</i>                  |
| <i>~/Java/src/</i>                      | <i>les classes en Java</i>                    |
| <i>~/Java/src/fr/upmc/ilp/ilp2enum/</i> | <i>quelques classes pour vous aider</i>       |
| <i>~/Java/src/fr/upmc/ilp/ilp4enum/</i> | <i>quelques classes pour vous aider</i>       |
| <i>~/workspace/</i>                     | <i>pour Eclipse</i>                           |

Lancez **eclipse**. À la question *Select a workspace*, répondez OK. Dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquez sur *Workbench*. À partir du menu *File, New Project, Next* (car le type *Java Project* est déjà sélectionné), indiquez le nom du projet qui doit être **ilp4exam**. Eclipse doit alors découvrir que le projet existe déjà (si ce n'est pas le cas, c'est que vous n'avez pas dû donner le nom attendu correct à savoir **ilp4exam**), cliquez alors sur *Finish*. À la question *Confirm Perspective Switch*, répondez Yes.

Ensuite, sélectionnez le projet à gauche, puis avec le menu contextuel (bouton de droite) choisissez *Properties*, onglet *Java Build path* puis onglet *Libraries*, ajoutez, grâce au bouton *add external jars*, les archives correspondant à **isorelax**, **jing**, **junit**, **saxon**, **trang**, **velocity**, **xercesImpl**, **xml-apis** et **xmlunit**. Comme l'indique le *s* de *jars*, vous pouvez les ajouter toutes en une seule fois (la touche **SHIFT** permet de sélectionner multiples). En cliquant sur OK, eclipse recompile le projet tout entier normalement sans erreur sauf les erreurs correspondant aux classes à définir dans le paquetage **fr/upmc/ilp/ilp2enum** ou **fr/upmc/ilp/ilp4enum**.

Vous pouvez écrire vos programmes avec Eclipse ou Emacs (ou tout autre moyen à votre convenance). Dans le répertoire **Java** se trouve un **Makefile** qui recompile les classes Java et lance les tests JUnit se trouvant dans le paquetage **fr/upmc/ilp/ilp2enum** :

```
% ( cd Java/ && make )
```

Dernier point en attendant la suite de l'énoncé, vous pouvez commencer à lire les programmes des nouveaux paquetages. L'examen peut être réalisé en **ILP2** ou en **ILP4** à votre choix. Mais vous avez à matérialiser ce choix en supprimant soit le paquetage **fr/upmc/ilp/ilp2enum** si vous choisissez **ILP4**, soit le paquetage **fr/upmc/ilp/ilp4enum** si vous choisissez **ILP2** (pour supprimer un paquetage avec Eclipse, menu contextuel du paquetage, *Delete*). L'énoncé est rédigé pour le choix **ILP2**, quelques phrases distinguent les rares aspects divergents d'**ILP4** et sont placées entre crochets carrés. Autrement, l'énoncé concernant **ILP4** se déduit du présent énoncé en remplaçant dans ce qui suit 2 par 4.

Les fichiers que vous aurez à créer seront, ainsi qu'indiqué question par question, à placer dans le répertoire **workspace/ilp4exam/**. Vos classes Java seront compilées en mode Java 1.4.

## 2 ILP2enum

Le but de ce problème est d'ajouter une capacité d'énumération au langage défini par **ILP2**. En termes de syntaxe concrète, la nouvelle construction ressemble (en syntaxe pseudo Perl) à :

```
foreach v in start .. stop {
    body
}
```

Dans cette énumération, la variable *v* a pour portée le corps de l'énumération. Ce corps, désigné ci-dessus par *body*, est une séquence d'instructions. Les expressions *start* et *stop* ne sont évaluées qu'une seule fois et dans cet ordre et fixent les bornes de l'énumération. Ces bornes doivent impérativement être des nombres (entiers ou flottants). Cette énumération est dite par compréhension car l'intervalle de variation est implicitement défini par ses bornes.

Si la valeur de *start* est inférieure ou égale à la valeur de *stop* alors la variable *v* est liée à la valeur de *start* et le corps est exécuté. Une fois le corps de l'énumération exécuté, la variable *v* est incrémentée de 1. Tant que la valeur de *v* est inférieure ou égale à la valeur de *stop*, le corps de l'énumération est exécuté. L'énumération toute entière rend le booléen Faux (comme la primitive **print**).

Pour vous libérer de certains problèmes, quelques ressources sont disponibles :

- la grammaire reconnaissant le langage **ILP2enum** vous est donnée en format RNC en **Grammars/grammar2enum.rnc** et en format RNG en **Grammars/grammar2enum.rng**
- un analyseur syntaxique prenant du XML et produisant un DOM *Java/src/fr/upmc/ilp/ilp2enum/CEASTParser.java*
- une classe abstraite dont vous pouvez hériter *Java/src/fr/upmc/ilp/ilp2enum/AbstractCEASTforeach.java*
- une classe de tests JUnit *Java/src/fr/upmc/ilp/ilp2enum/CompilerTest.java*
- une classe de suite de tests JUnit *Java/src/fr/upmc/ilp/ilp2enum/CEASTTestSuite.java*
- des fichiers de tests associés en *Grammars/Samples/e1\*-2enum.xml*

- quelques `Makefile`

Le paquetage `fr.upmc.ilp.ilp2enum` sera le paquetage que vous aurez à compléter.

## Question 1

Écrire un programme en `ILP2enum` comportant une énumération et imprimant les nombres 1, 2, 3 et 4.

### Livraison

- un fichier XML valide vis-à-vis de la grammaire d'`ILP2enum`, imprimant 1234 et comportant au moins une énumération. Ce fichier sera nommé *workspace/ilp4exam/e1.xml*.

### Notation sur 6 points

- 2 points si votre fichier est valide vis-à-vis de *Grammars/grammar2enum.rng*
- 2 points s'il comporte une énumération en compréhension
- 2 points s'il imprime bien 1234

## Question 2

Écrire une classe `fr.upmc.ilp.ilp2enum.CEASTforeachInRange`, héritant de la classe abstraite `fr.upmc.ilp.ilp2enum.AbstractCEASTforeachInRange` et implantant une méthode `eval` d'interprétation. [[Pour `ILP4`, il faut aussi définir une méthode `normalize` appropriée. Les autres méthodes `findGlobalVariables`, `findInvokedFunctions` et `inline` ne sont pas demandées (les versions héritées (quoiqu'incomplètes) d'`fr.upmc.ilp.ilp4enum.AbstractCEASTforeach` peuvent être utilisées)].

### Livraison

- un fichier Java nommé *workspace/ilp4exam/src/fr/upmc/ilp/ilp2enum/CEASTforeachInRange.java*

### Notation sur 10 points

- 1 point si votre classe se compile correctement
- 9 points si votre classe passe avec succès les tests fournis

## Question 3

Compléter la précédente classe `fr.upmc.ilp.ilp2enum.CEASTforeachInRange` avec une méthode `compile` implantant la compilation vers C. Attention en modifiant cette classe de ne pas détruire le comportement obtenu à la question précédente! [[En `ILP4`, les méthodes `findGlobalVariables`, `findInvokedFunctions` et `inline` appropriées ne sont pas demandées.]]

### Livraison

- un fichier Java nommé *workspace/ilp4exam/src/fr/upmc/ilp/ilp2enum/CEASTforeachInRange.java*

### Notation sur 13 points

- 2 points si votre classe se compile correctement
- 11 points si votre classe passe avec succès les tests fournis

### 3 Transformation

Plutôt que d'écrire des méthodes d'interprétation et de compilation pour les énumérations, on pourrait les transformer en des expressions d'ILP2. Dans le cas d'ILP2, lorsque cette méthode est définie dans la classe `fr.upmc.ilp.ilp2enum.CEASTforeachInRange`, elle est automatiquement invoquée par `fr.upmc.ilp.ilp2enum.CEASTParser`. [[ Dans le cas d'ILP4, elle se place naturellement dans la passe de normalisation. ]]

#### Question 4

Compléter la classe `fr.upmc.ilp.ilp2enum.CEASTforeachInRange` en implantant une méthode `transform` transformant une énumération par compréhension en un code équivalent écrit en ILP2 et n'utilisant aucune énumération.

#### Livraison

- un fichier Java nommé `workspace/ilp4exam/src/fr/upmc/ilp/ilp2enum/CEASTforeachInRange.java`

#### Notation sur 10 points

- 10 points si votre classe passe avec succès les tests fournis

### 4 ILP2enums

Les énumérations précédentes correspondaient à des énumérations par compréhension puisque l'ensemble des valeurs sur lesquelles itérer était fourni implicitement par ses bornes. On désire maintenant ajouter une capacité d'énumération explicite. En termes de syntaxe concrète, la nouvelle construction ressemble à :

```
foreach v in ( e1 e2 ... ) {  
    body  
}
```

Dans cette énumération, la variable  $v$  a pour portée le corps de l'énumération. Ce corps, désigné ci-dessus par *body*, est une séquence d'instructions. Les expressions  $e_1$ ,  $e_2$  etc. ne sont évaluées qu'une seule fois et dans cet ordre. La variable  $v$  est liée à la valeur du premier terme  $e_1$  et le corps est exécuté. La variable  $v$  est alors liée à la valeur du second terme  $e_2$  et le corps est exécuté. Et ainsi de suite jusqu'à avoir exploité toutes les valeurs des termes spécifiés. L'énumération toute entière ne retourne aucune valeur particulière.

Pour vous libérer de certains problèmes, quelques ressources additionnelles sont disponibles :

- la grammaire reconnaissant le langage ILP2enum vous est donnée en format RNC en `Grammars/grammar2enums.rnc` et en format RNG en `Grammars/grammar2enums.rng`
- une classe abstraite `fr.upmc.ilp.ilp2enum.AbstractCEASTforeachInSet` dont votre classe héritera
- [[ Pour ILP4, une nouvelle destination `fr.upmc.ilp.ilp2enum.AssignIndexedDestination` qui pourra éventuellement vous servir ]]
- des fichiers de tests associés en `Grammars/Samples/e13*.2enums.xml`

Le paquetage `fr.upmc.ilp.ilp2enum` sera toujours le paquetage que vous aurez à compléter.

#### Question 5

Écrire un programme en ILP2enums comportant une telle énumération et imprimant les nombres 1, 12, 129 et 34.

#### Livraison

- un fichier XML valide vis-à-vis de la grammaire d'ILP2enums, imprimant 11212934 et comportant l'énumération demandée. Ce fichier sera nommé `workspace/ilp4exam/e2.xml`.

### Notation sur 6 points

- 2 points si votre fichier est valide vis-à-vis de *Grammars/grammar2enums.rng*
- 2 points s’il comporte une énumération explicite
- 2 points s’il imprime bien 11212934

### Question 6

Écrire la classe `fr.upmc.ilp.ilp2enum.CEASTforeachInSet`, héritant de la classe `fr.upmc.ilp.ilp2enum.AbstractCEASTforeachInSet` et pourvue d’une méthode `eval` d’interprétation.

#### Livraison

- un fichier Java nommé `workspace/ilp4exam/src/fr/upmc/ilp/ilp2enum/CEASTforeachInSet.java`

### Notation sur 7 points

- 1 point si votre classe se compile correctement
- 6 points si votre classe passe avec succès les tests fournis

### Question 7

Compléter la classe `fr.upmc.ilp.ilp2enum.CEASTforeachInSet` avec une méthode `compile` de compilation vers C.

#### Livraison

- un fichier Java nommé `workspace/ilp4exam/src/fr/upmc/ilp/ilp2enum/CEASTforeachInSet.java`

### Notation sur 8 points

- 8 points si votre classe passe avec succès les tests fournis