

## ARES/NetArch — 2013-2014

Examen réparti 1 : Sujet version A en Français

App

Durée totale : 2h00

Autorisé : Une feuille A4 manuscrite (recto/verso)

Non autorisés : Autres documents, calculatrices, téléphones portables, etc.

App

Voici 3 feuilles recto/verso, contenant le sujet et les champs de réponse, que vous devrez **exclusivement** nous rendre en fin d'épreuve. Pour garantir l'anonymat, un numéro aléatoire vous sera fourni et devra être collé sur **chacune** des feuilles du sujet et sur la feuille d'emargement (vous ne devez pas écrire votre nom sur les feuilles rendues).

Vous devez noter vos réponses directement sur ce sujet dans les cadres correspondants.

## 1 Applications (6 points)

Les questions de cette section sont relatives aux échanges applicatifs et seulement eux. Voici dans la suite une série de messages qui ont été interceptés dans un réseau (chaque ligne correspond à un message) :

```
220 Welcome to file.srv.net.
USER anonymous
331 Please specify the password.
PASS alice@wonderland.org
230 Login successful.
SYST
215 UNIX Type: L8
CWD pub
250 Directory successfully changed.
PASV
227 Entering Passive Mode (156,42,2,1,10,28).
LIST
150 Here comes the directory listing.
226 Directory send OK.
TYPE I
200 Switching to Binary mode.
PASV
227 Entering Passive Mode (156,42,2,1,10,29).
RETR rabbit.txt
150 Opening BINARY mode data connection for rabbit.txt (28520 bytes).
226 File send OK.
QUIT
221 Goodbye.
```

1. A quel type d'application et à quel protocole applicatif correspond cet échange de messages ?

2. Quelle est l'identité de l'utilisateur de ce service ? Précisez s'il s'est authentifié ?

3. Quel est l'intérêt d'accéder à ce service avec cette identité ?

4. Quelles actions a réalisé l'utilisateur durant cet échange ?

5. Deux commandes PASV apparaissent dans l'exemple présenté ci-dessus. Pouvez-vous préciser leur intérêt puis expliciter les valeurs et usages des paramètres utilisée dans le cadre de cet exemple ?

6. Dans quelle situation ces commandes sont généralement utilisées à la place de commandes PORT ? Justifiez.

7. Pourquoi les 2 commandes qui suivent les commandes PASV sont chacune suivies de 2 messages ? Justifiez dans le cas de notre exemple.

8. Pour pouvoir réaliser l'échange applicatif précédent, d'autres protocoles peuvent être utilisés simultanément pour le bon déroulement de celui-ci. En supposant que les machines client (PC24.upmc.fr) et serveur (file.srv.net) de l'échange ci-dessus sont connues de l'utilisateur uniquement par leurs noms littéraux, faites un schéma en indiquant toutes les machines impliquées et tous les messages applicatifs échangés (à l'aide de flèches) lors de la réalisation de l'échange<sup>1</sup>.

<sup>1</sup>Les noms des machines potentiellement impliquées sont : PC24 (le client PC24.upmc.fr de l'échange précédent); DNS<sub>PC24</sub> (le serveur DNS local de PC24); DNS<sub>upmc</sub> (le serveur DNS de référence de .upmc.fr); DNS<sub>fr</sub> (le serveur DNS de référence de .fr); DNS<sub>root</sub> (le serveur DNS de référence racine); DNS<sub>net</sub> (le serveur DNS de référence de .net); DNS<sub>srv</sub> (le serveur DNS de référence de .srv.net); DNS<sub>file</sub> (le serveur DNS local des machines de .srv.net); FILE (le serveur file.srv.net de l'échange précédent); et WWW (le serveur web www.serveur.net associé à .srv.net).

**ARES/NetArch — 2013-2014****Examen réparti 1 : Sujet version A en Français****Trp****Durée totale : 2h00****Autorisé :** *Une feuille A4 manuscrite (recto/verso)***Non autorisés :** *Autres documents, calculatrices, téléphones portables, etc.*

Voici **3** feuilles recto/verso, contenant le sujet et les champs de réponse, que vous devrez **exclusivement** nous rendre en fin d'épreuve. Pour garantir l'anonymat, un numéro aléatoire vous sera fourni et devra être collé sur **chacune** des feuilles du sujet et sur la feuille d'émargement (vous ne devez pas écrire votre nom sur les feuilles rendues).

Vous devez noter vos réponses directement sur ce sujet dans les cadres correspondants.

**2 Couche transport (7 points)**

1. **UDP** : Quels services propose UDP à la couche application par rapport à IP ? Précisez leur intérêt.

2. **Fiabilité** :

- (a) Quels mécanismes sont utilisés au niveau de la couche transport afin de détecter et récupérer des paquets corrompus (les paquets qui ont des erreurs de bits) ?

- (b) Quel mécanisme est utilisé au niveau de la couche transport afin de détecter les paquets dupliqués ?

- (c) Quels mécanismes sont utilisés au niveau de la couche transport afin de faire face à des pertes de paquets ?

- (d) Quels mécanismes sont utilisés au niveau de la couche transport afin de permettre la transmission fiable d'un grand nombre de paquets non acquittés (qui sont «en vol», *"in-flight"* en anglais) ?

**3. Connexions :**

- (a) Avec la pile TCP/IP classique, quel est le rôle des routeurs pour maintenir une connexion de bout en bout ?

- (b) Comment une application qui fonctionne sur UDP peut maintenir une connexion ?

- (c) Décrivez brièvement comment une connexion est ouverte par TCP

- (d) Décrivez brièvement deux façons dont une connexion est fermée par TCP

- (e) Un navigateur web se connecte sur un serveur web pour récupérer une page HTML de 900 octets. La commande envoyée est un "GET" faisant 100 octets. Sachant que la fenêtre de réception est de 1500 octets et qu'un MSS est de 500 octets, dessinez un chronogramme indiquant tous les différents messages TCP échangés (avec leur type, le nombre d'octets envoyés ainsi que leur numéro de séquence et d'acquittement).

**ARES/NetArch — 2013-2014****Examen réparti 1** : Sujet version A en Français**Frm**

Durée totale : 2h00

Autorisé : Une feuille A4 manuscrite (recto/verso)

Non autorisés : Autres documents, calculatrices, téléphones portables, etc.

**Frm**

Voici 3 feuilles recto/verso, contenant le sujet et les champs de réponse, que vous devrez **exclusivement** nous rendre en fin d'épreuve. Pour garantir l'anonymat, un numéro aléatoire vous sera fourni et devra être collé sur **chacune** des feuilles du sujet et sur la feuille d'émargement (vous ne devez pas écrire votre nom sur les feuilles rendues).

Vous devez noter vos réponses directement sur ce sujet dans les cadres correspondants.

**3 Analyse protocolaire (7 points)**

Étudiez la trame qui est donnée dans l'**Annexe 1** (page 7) et répondez aux questions suivantes en **justifiant soigneusement** vos réponses. Vous disposez également de l'**Annexe 2** (page 9) pour vous aider dans l'analyse.

1. Faites un schéma sur lequel figurent les différents équipements impliqués dans l'envoi de cette trame, ainsi que toutes les adresses et les numéros de port apparaissant dans cette trame.

2. Quelles sont les commandes applicatives qui ont été nécessairement émises préalablement à l'envoi de cette trame ?

3. Pouvez-vous lister de façon exhaustive ce que contient le message applicatif ?

4. Le message applicatif a-t-il été envoyé au moyen de cette seule trame ou de plusieurs trames ?

5. Que doit faire le destinataire du message applicatif pour pouvoir en prendre connaissance ? Listez toutes les possibilités et pour l'une d'entre elles (que vous choisirez), donnez toutes les commandes applicatives qui devront nécessairement être utilisées.

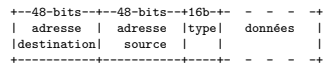
6. Donnez le codage en hexadécimal (dump) de la prochaine trame que va recevoir l'émetteur de cette trame (vous mettrez "XX" pour les octets dont vous ne pouvez pas calculer la valeur).



## Annexe 2

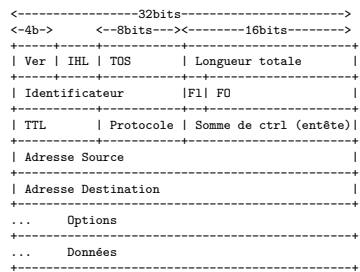
### Structure de la trame Ethernet

Trame présentée sans préambule ni CRC :



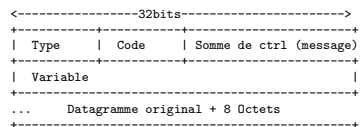
Quelques types : 0x0800 = DoD Internet (IPv4)  
0x0806 = ARP

### Structure du paquet IPv4



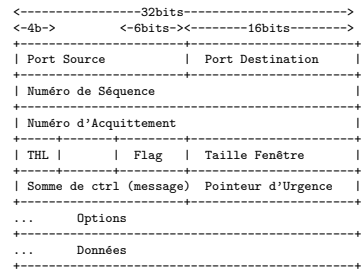
Ver = Version d'IP  
IHL = Longueur de l'en-tête IP (en mots de 32 bits)  
TOS = Type de service  
Longueur totale du paquet IP (en octets)  
FI (3 premiers bits) = indicateurs pour la fragmentation  
(Réservé|Ne pas fragmenter|Fragment suivant existe)  
FO (13 bits suivants) = Décalage du fragment  
\* valeur à multiplier par 8 octets  
TTL = Durée de vie restante  
Quelques protocoles transportés :  
1 = ICMP 11 = NVP-II  
2 = IGMP 17 = UDP  
6 = TCP 41 = IPv6

### Structure du datagramme ICMP



Quelques types ICMP: 0 = Echo request  
8 = Echo response  
11 = Time exceed

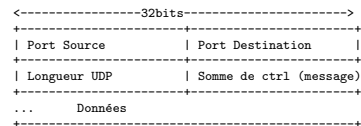
### Structure de segment TCP



THL = Longueur de l'entête TCP sur 4 bits (\*32bits)  
Flags = indicateur codé sur 6 bits gauche à droite  
1er = URG 4me = RST  
2me = ACK 5me = SYN  
3me = PSH 6me = FIN

Options = suites d'option codées sur  
\* 1 octet à 00 = Fin des options  
\* 1 octet à 01 = NOP (pas d'opération)  
\* plusieurs octets de type TLV  
T = un octet de type:  
2 Négociation de la taille max. du segment  
3 Adaptation de la taille de la fenêtre  
8 Estampilles temporelles  
L = un octet pour la taille totale de l'option  
V = valeur de l'option (sur L-2 octets)

### Structure de datagramme UDP



### Quelques services associés aux ports

ftp-data	20/tcp		
ftp	21/tcp		
ssh	22/tcp		
telnet	23/tcp		
smtp	25/tcp		
		domain	53/udp
		tftp	69/udp
www	80/tcp	snmp	161/udp
		snmp-trap	162/udp

Ne pas rendre cette feuille

---

Ne pas rendre cette feuille

---