

ILP - Examen réparti novembre 2013

C. Queinnec

Introduction

Lisez bien les exemples.

```
{ m0 = memoryGet();           // 1 allocation fa  
  1 + 2;                       // 3 allocations  
  print(memoryGet() - m0); // 64 // 1 allocation fa  
  memoryReset();  
  print(memoryGet());         // 0 // 1 allocation fa  
  print(memoryGet());         // 16 // 1 allocation fa  
}
```

Sur cette machine, un entier ILP occupe 16 octets.

Question 1a

On demandait de l'ILP pas du C !

La fonction `memoryGet` alloue nécessairement un entier donc

```
function alloue (n) {  
    while ( memoryGet() < n ) {  
    }  
}
```

Question 1b

```
// Test de alloue  
{ m0 = memoryGet()  
  n = 100  
  alloue(n)  
  n < memoryGet()  
}  
// < pas = !
```

```
// test de memoryReset  
{ n = 100  
  alloue(n)  
  memoryReset()  
  m1 = memoryGet()  
  m1 == 0  
}
```

Question 2

```
long ILP_bytes_count = 0;
```

```
ILP_Object ILP_malloc (int size , enum ILP_Kind kind) {  
    ILP_Object result = malloc(size);  
    if ( result == NULL ) {  
        return ILP_die("Memory_exhaustion");  
    };  
    ILP_bytes_count += size;  
    result->_kind = kind;  
    return result;  
}
```

```
ILP_Object ILP_memoryGet () {  
    return ILP_Integer2ILP(ILP_bytes_count);  
}
```

```
ILP_Object ILP_memoryReset () {  
    ILP_bytes_count = 0;  
    return ILP_FALSE;  
}
```

Placer ILP_malloc avant libilp .a. Ramener des valeurs ILP pas des int ou long

Question 3a

Transformation de programmes (quelle que soit la constante sauf Booléens) :

$$\dots \text{ constante } \dots \quad \Rightarrow \quad \begin{array}{l} \text{globalN} = \text{constante} \\ \dots \text{ globalN } \dots \end{array}$$

En assurant qu'une même constante n'engendre qu'une seule variable globale.

Question 4

```
struct ILP_Object ILP_object_42 = {  
    ILP_INTEGER_KIND , { 42 } };  
#define ILP_42 (&ILP_object_42)
```

```
struct ILP_Object ILP_object_43 = {  
    ILP_INTEGER_KIND , { 43 } };  
#define ILP_43 (&ILP_object_43)
```

```
#define ILP_Integer2ILP(i) ILP_make_integer_new(i)  
/* Warning */  
ILP_Object ILP_make_integer_new (int d) {  
    switch (d) {  
        case 42: return ILP_42;  
        case 43: return ILP_43;  
        default: return ILP_make_integer(d);  
    }  
}
```