Examen deuxième session « Implantation d'un langage de programmation » Revision: 1.6

Christian Queinnec

2 septembre 2005

Conditions générales

Cet examen est formé d'un problème en plusieurs questions auxquelles vous pouvez répondre dans l'ordre qui vous plait.

Le contenu du répertoire nommé workspace/ilp4exam/ dans votre répertoire personnel sera récupéré par l'équipe système de l'ARI-CCE à l'issue de l'épreuve. Toute votre production dans le cadre de cet examen devra y être placée.

Faites très attention aux noms des fichiers demandés. Toute erreur sera nuisible à votre copie! Veillez également à introduire des commentaires illuminant les correcteurs humains sur vos intentions : cet examen ne sera corrigé que manuellement c'est donc l'intention qui compte plus que le code!

Le barème est fixé à 20, la durée de l'épreuve est de 3 heures. Tous les documents sont autorisés. Le répertoire /Infos/lmd/2004/master/ue/ilp-2004oct/ est toujours accessible.

L'examen doit être impérativement traité en ILP2 (les ajouts des versions suivantes d'ILP posent quelques conflits sémantiques qu'il serait trop complexe d'analyser pendant cet examen. Ces problèmes ne se posent pas en ILP2).

1 Installation

Vous avez 15 minutes pour vous installer c'est-à-dire effectuer les opérations qui suivent. Vous pouvez commencer à lire les fichiers, le reste de l'énoncé ne sera visible qu'à 14h environ. Normalement, il faut trois minutes pour faire les opérations qui suivent.

Pour installer les fichiers nécessaires à votre environnement de travail pendant cet examen, veuillez exécuter le script suivant :

/Infos/lmd/2004/master/ue/ilp-2004oct/E/installer-examen.sh

Les fichiers et répertoires suivants seront installés dans votre répertoire personnel. Ils respectent la hiérarchie usuelle d'ILP telle que visible en /Infos/lmd/2004/master/ue/ilp-2004oct/ILP/ et ci-dessous rappelée :

Lancez eclipse. À la question Select a workspace, répondez OK. Dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquez sur Workbench. À partir du menu File, New Project, Next (car le type Java Project est déjà sélectionné), indiquez le nom du projet qui doit être ilp4exam. Eclipse doit alors découvrir que le projet existe déjà (si ce n'est pas le cas, c'est que vous n'avez pas dû donner le nom attendu correct à savoir ilp4exam), cliquez alors sur Finish. À la question Confirm Perspective Switch, répondez Yes.

Ensuite, sélectionnez le projet à gauche, puis avec le menu contextuel (bouton de droite) choisissez *Properties*, onglet *Java Build path* puis onglet *Libraries*, ajoutez, grâce au bouton *add external jars*, les archives correspondant à isorelax, jing, junit, saxon, trang, velocity, xercesImpl, xml-apis et xmlunit. Comme l'indique le s de *jars*, vous pouvez les ajouter toutes en une seule fois (la touche *SHIFT* permet de sélectionner multiplement). En cliquant sur OK, eclipse recompile le projet tout entier normalement sans erreur.

Vous pouvez écrire vos programmes avec Eclipse ou Emacs (ou tout autre moyen à votre convenance). Les fichiers que vous aurez à créer seront, ainsi qu'indiqué question par question, à placer sous le répertoire workspace/ilp4exam/. Vos classes Java seront compilées en mode Java 1.4.

Pour septembre, comme Eclipse (en /usr/local/eclipse/eclipse n'a pas été réinstallé, il a gardé trace de votre espace de travail pendant le semestre. Choisissez /workspace/ comme nouvel espace de travail. Les archives sont déjà sélectionnées.

2 Boucles anonymes

Le but de ce problème est de procurer, dans les boucles, les instructions de sortie de boucle (usuellement notée break en C et en Java) et de passage à l'itération suivante (usuellement notée continue en C et en Java). La boucle a été introduite dès ILP2. En terme de syntaxe concrète, nous noterons ces nouvelles instructions (comme en Perl) : last et next. Ces deux nouvelles instructions ne sont relatives qu'à la boucle immédiatement englobante. Ainsi, avec une syntaxe concrète à la C :

```
{ i = 1;
  while ( i < 20 ) {
    i = i + 1;
    if ( i % 2 == 0 ) {
       next;
    }
    print i;
    if ( i > 10 ) {
       last;
    }
}
// Ce programme imprime 357911
```

Le langage ILP2esc correspond au langage ILP2 enrichi de ces deux nouvelles instructions. Un certain nombre de programmes XML (de suffixe -2esc.xml) utilisant ces nouvelles instructions sont disponibles en Grammars/Samples/ si besoin.

Les programmes Java demandés dans cette question devront appartenir au paquetage fr.upmc.ilp.ilp2esc.

Question 1

Écrire le complément de grammaire correspondant au langage ILP2esc en RelaxNG compact (ce complément inclut donc grammar2.rnc). Les programmes d'ILP2esc (ainsi que tous les programmes que l'on peut écrire en ILP2) devront pouvoir être validés vis-à-vis de cette nouvelle grammaire.

Les programmes donnés en exemples utilisent, respectivement, les éléments XML boucleAvecEchappement, suivant et dernier pour la boucle, l'instruction next et last.

Livraison

- le fichier grammar2esc.rnc

Notation sur 2 points

 2 points si votre grammaire reconnaît bien, en plus de ses capacités antérieures, les deux nouvelles instructions next et last.

Question 2

Écrire un nouvel analyseur syntaxique nommé CEASTparser (dans le paquetage fr.upmc.ilp.ilp2esc) lisant les programmes d'ILP2esc. Ce nouvel analyseur héritera de fr.upmc.ilp.ilp2.CEASTparser afin de ne s'intéresser qu'aux seules instructions concernées et ainsi d'être court.

On ne se souciera pas à ce niveau de vérifier que les instructions next et last sont bien incluses dans une boucle.

Livraison

- les fichiers fr/upmc/ilp/ilp2esc/CEASTparser.java

Notation sur 3 points

- 3 points Si votre analyseur répond à la question.

Question 3

On suppose que les classes des deux nouvelles instructions sont CEASTlast et CEASTnext (dans le paquetage fr.upmc.ilp.ilp2esc). L'implantation de la boucle sera modifiée et deviendra CEASTwhileWithEscape (dans le même paquetage).

Écrire les méthodes d'interprétation (méthode eval) pour ces trois classes.

Indice : comme, lorsque l'on interprète next ou last, on ne sait pas où se trouve la boucle en question et plutôt que d'introduire un nouvel environnement recensant les boucles courantes, on pourra utiliser des exceptions.

Remarque : les boucles anonymes sont un exemple de caractéristiques langagières plus délicates à interpréter qu'à compiler (dans le cadre d'ILP2).

Livraison

- les fichiers fr/upmc/ilp/ilp2esc/CEASTlast.java et fr/upmc/ilp/ilp2esc/CEASTnext.java et fr/upmc/ilp/ilp2esc/CEASTnext.java et fr/upmc/ilp2esc/CEASTnext.java et f

Notation sur 4 points

- 4 points si vos classes permettent d'interpréter les exemples fournis.

Question 4

Écrire les méthodes de compilation vers C (méthode compile_instruction) nécessaires pour compiler ILP2esc. Pensez à décrire par un commentaire adapté la forme du code engendré (c'est plus compréhensible que le code Java brut).

Livraison

- les fichiers fr/upmc/ilp/ilp2esc/CEASTlast.java et fr/upmc/ilp/ilp2esc/CEASTnext.java et fr/upmc/ilp/ilp2esc/CEAS et toute autre classe nécessaire.

Notation sur 3 points

- 3 points si vos classes permettent de compiler les exemples fournis.

3 Boucles nommées

Les instructions next et last précédentes ne permettaient de contrôler que la boucle courante. Si les boucles étaient nommées, il serait possible de sortir de telle boucle ou d'itérer telle autre boucle. On va donc étendre les instructions next, last et boucleavecEchappement pour prendre (optionnellement) une étiquette les nommant. En XML, cette étiquette figurera dans un attribut dénommé label. En syntaxe concrète (en Java par exemple), on écrirait :

```
{ i = 1;
  A: while ( i < 10 ) {
      j = 0;
      i = i + 1;
      B: while ( j < 10 ) {
            j = j + 1;
            if ( (j % 2) == 0 ) {
                next; // équivalent à next B
            };
            print j;
            if ( j == i*i ) {
                last A;
            };
        }
} // imprime 1357913579</pre>
```

Le langage ILP2escl correspond au langage ILP2esc étendu avec ces nouvelles instructions prenant des étiquettes. Vous trouverez des exemples de tels programmes en Grammars/Samples/e*-2escl.xml si besoin. Les programmes demandés appartiendront au paquetage fr.upmc.ilp.ilp2escl. De nombreuses fonctionnalités pourront être héritées du paquetage fr.upmc.ilp.ilp2esc.

Question 5

Écrire le complément de grammaire correspondant au langage ILP2escl en RelaxNG compact (ce complément inclut donc grammar2esc.rnc). Les programmes d'ILP2esc (ainsi que tous les programmes que l'on peut écrire en ILP2) devront pouvoir être validés vis-à-vis de cette nouvelle grammaire.

Les programmes donnés en exemples utilisent encore les éléments boucleAvecEchappement, suivant et dernier.

Livraison

- le fichier grammar2escl.rnc

Notation sur 1 point

- 1 point si votre grammaire admet maintenant des étiquettes.

Question 6

Écrire un nouvel analyseur syntaxique nommé fr.upmc.ilp.ilp2escl.CEASTparser lisant les programmes d'ILP2escl. Ce nouvel analyseur héritera de fr.upmc.ilp.ilp2esc.CEASTparser afin de ne s'intéresser qu'aux seules instructions concernées.

On ne se souciera toujours pas à ce niveau de vérifier que les instructions next et last sont bien incluses dans une boucle.

Livraison

- les fichiers fr/upmc/ilp/ilp2escl/CEASTparser.java

Notation sur 2 points

- 2 points Si votre analyseur répond à la question.

Question 7

On suppose que les classes des deux nouvelles instructions sont CEASTlast et CEASTnext (dans le paquetage fr.upmc.ilp.ilp2escl). L'implantation de la boucle sera modifiée et deviendra CEASTwhileWithEscape (dans le même paquetage).

Écrire les méthodes d'interprétation (méthode eval) pour ces trois classes.

Livraison

- les fichiers fr/upmc/ilp/ilp2escl/CEASTlast.java et fr/upmc/ilp/ilp2escl/CEASTnext.java et fr/upmc/ilp/ilp2escl/CEASTnext.java et fr/upmc/ilp/ilp2escl/CEASTnext.java et fr/upmc/ilp2escl/CEASTnext.java et fr/upmc/ilp2esc

Notation sur 1 point

- 1 point si vos classes permettent d'interpréter les exemples fournis.

Question 8

Écrire les méthodes de compilation vers C (méthode compile_instruction) nécessaires pour compiler ILP2escl. Pensez à décrire par un commentaire adapté la forme du code engendré (c'est plus compréhensible que le code Java brut).

On rappelle que les boucles nommées n'existent pas en C. Indice : on pourra utiliser l'instruction goto de C. Voici un petit exemple pour vous en rappeler la syntaxe :

```
while ( 1 ) {
    if ( j>5 ) {
        goto FIN;
    };
    faire(quelquechose);
    }
FIN:
    printf("Je suis sorti!");
```

Livraison

- les fichiers fr/upmc/ilp/ilp2escl/CEASTlast.java et fr/upmc/ilp/ilp2escl/CEASTnext.java et fr/upmc/ilp/ilp2escl/CEASTnext.java et fr/upmc/ilp/ilp2escl/CEASTnext.java et fr/upmc/ilp/ilp2escl/CEASTnext.java et fr/upmc/ilp/ilp2escl/CEASTnext.java et fr/upmc/ilp2escl/CEASTnext.java et fr/upmc

Notation sur 4 points

 $-\ 4$ points si vos classes permettent de compiler les exemples fournis.