

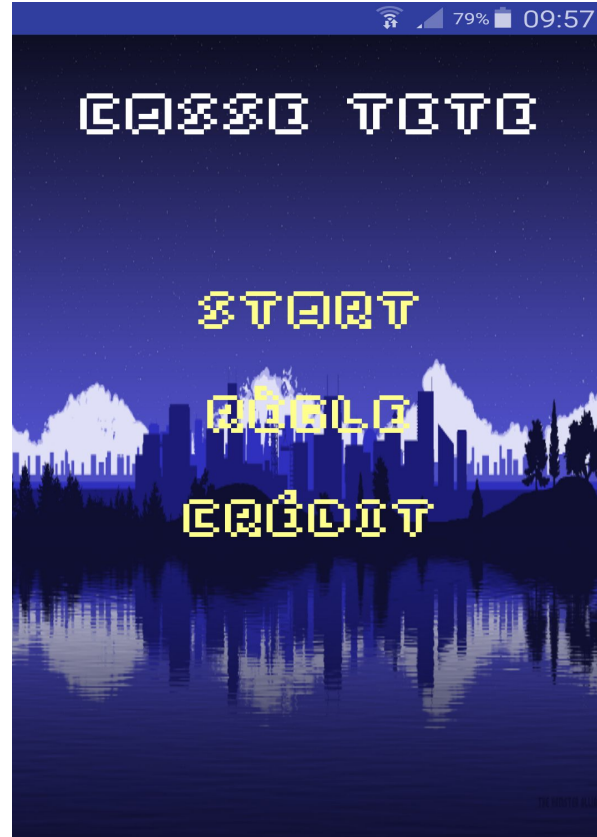
Projet OS Nomade : Casse- tête en Android

Présentation par : ABAK-KALI Nizar et BAZILE Oliver

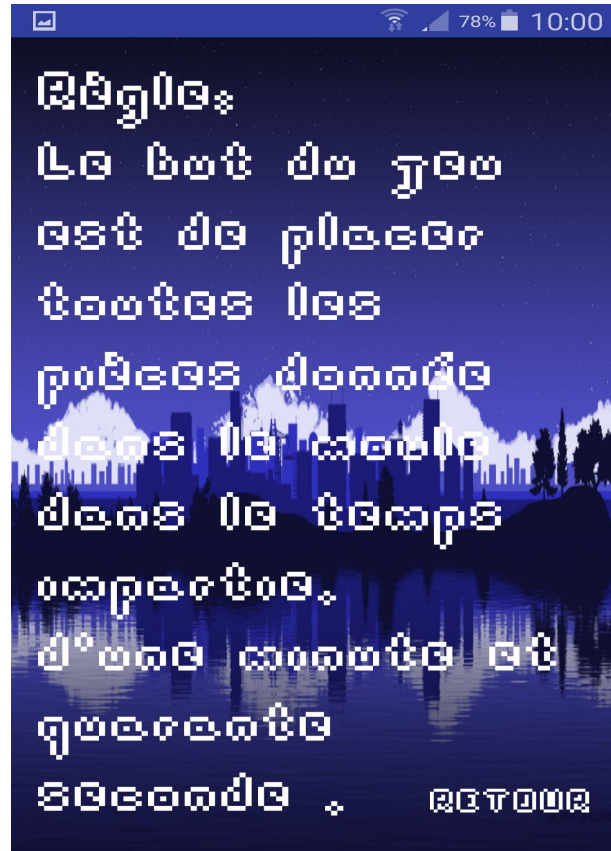
Problématiques :

- Développer un jeu de casse-tête
- Créer un interface facile d'utilisation
- Gestion de la musique dans le jeu
- Gestion du Drag&Drop des pièces de jeu
- Gestion de la condition de vérification de la constitution du puzzle
- Création d'un view avec les règles du jeu

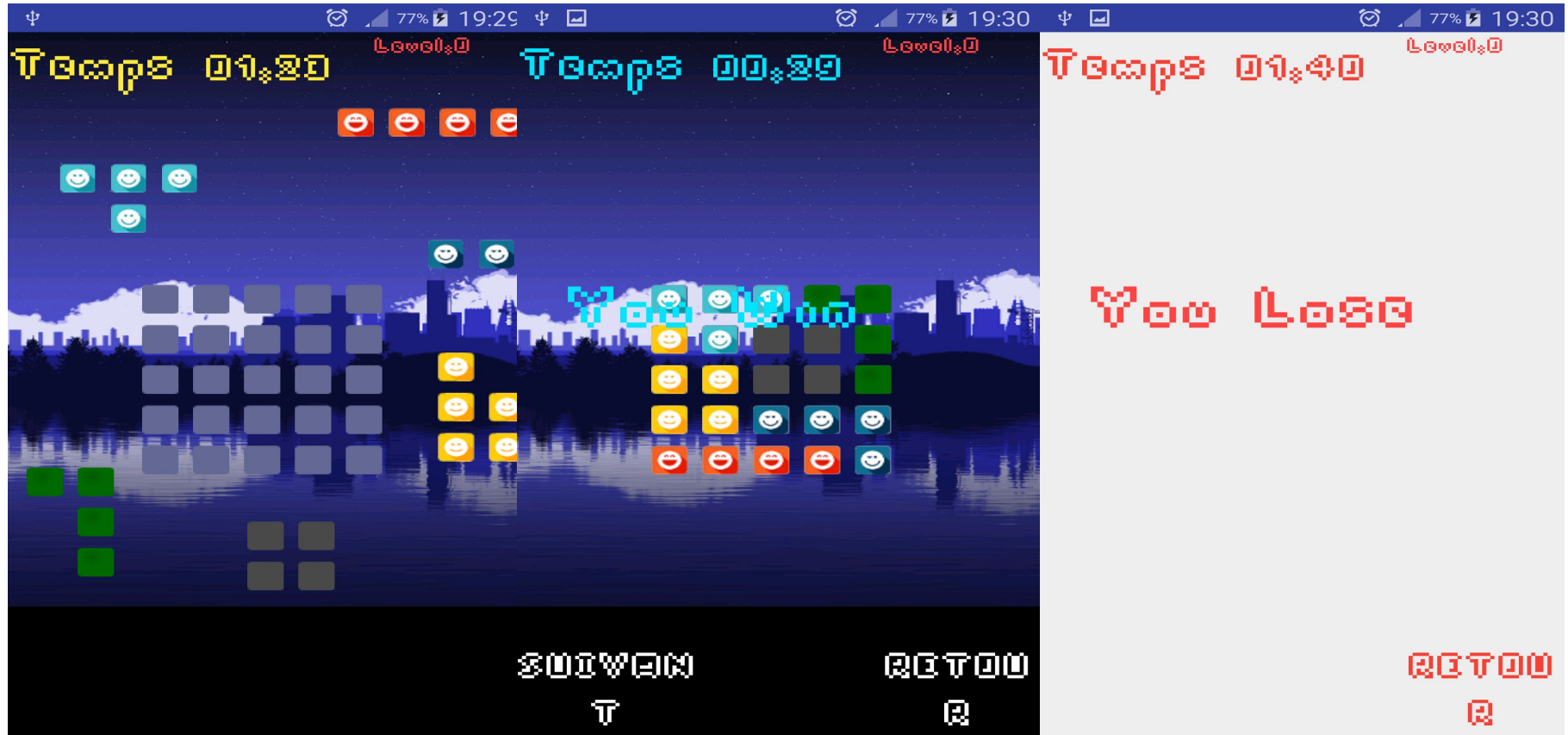
Menu Principal :



La RegleActivity :



La PlayActivity:



Conclusion :

Ce qui a été fait :

Ce qu'il reste à faire :

Gestion des collisions entre les blocs.

Sauvegarde des fichiers.