

Premier pas avec JADE:

<http://djug.developpez.com/java/jade/creation-agent/>

Les Behaviours dans JADE :

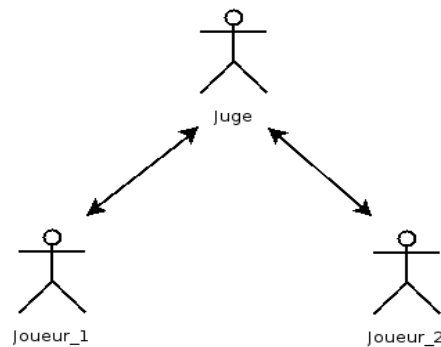
<http://djug.developpez.com/java/jade/behaviours/>

Les communications des agents JADE :

<http://djug.developpez.com/java/jade/communication/>

Simple Blackjack

On propose une modélisation multi-agents d'une variante du Jeu de Nim (nous l'avons appelé Simple Blackjack). Chacun des deux joueurs doit choisir un chiffre entre 1 et 3, et envoie ce chiffre au juge. Le juge additionne les valeurs données par chacun des joueurs, le gagnant est le joueur qui atteint en premier la somme 21.



Organisation du projet :

```
simple_blackjack
|
|--src\
|   |--simple_blackjack
|   |   |--Juge
|   |   |--Joueur
|--lib
|   |-- jade.jar
```

Le projet contient un dossier src dans lequel sont définies les deux classes :

Juge :

- Création des joueurs lors de l'initialisation dans la méthode setup()
- Dans un GenericBehaviour l'agent détermine à qui le tour de jouer et envoie un message au joueur et lui donne la somme actuelle.

Joueur :

- Dès la réception du message du Juge le joueur choisit un chiffre entre 1 et 3 et envoie ce chiffre dans un message au Juge.

Le projet contient déjà le framework JADE dans le dossier lib.

Paramètres de compilation :

Main Class : jade.Boot

Arguments : -gui Juge:simple_blackjack.Juge

- 1- Le joueur_2 joue toujours en premier, faire en sorte que les deux joueurs aient la même chance d'ouvrir le jeu.
- 2- Améliorer le calcul du gagnant effectué par le Juge, le dernier joueur doit obligatoirement avoir un score strictement égal à 21.
- 3- Donner une intelligence (une bonne stratégie) aux joueurs.
- 4- Supprimer le Juge et enrichir le comportement des joueurs.
- 5- Étendre le système à 3 joueurs.
- 6- Étendre le système à n joueurs.