
ITI 1520

Labo # 1

Introduction

@2015-2022 Diana Inkpen, University of Ottawa, All rights reserved

Objectifs

- Se familiariser avec l'environnement du labo
 - Courriel
 - Campus Virtuel
- Compilation et exécution de votre premier programme Phytton
- Création et soumission d'un devoir de pratique

Le courriel à l'université

- Utilisez le lien <https://web.uottawa.ca/courriel/> pour accéder votre compte courriel de l'université.
- Ouvrez une session avec votre nom d'utilisateur et mot de passe uozone.
- Vous pouvez
 - Changer votre mot de passe
 - Envoyer et recevoir des courriels

Accéder au Campus Virtuel

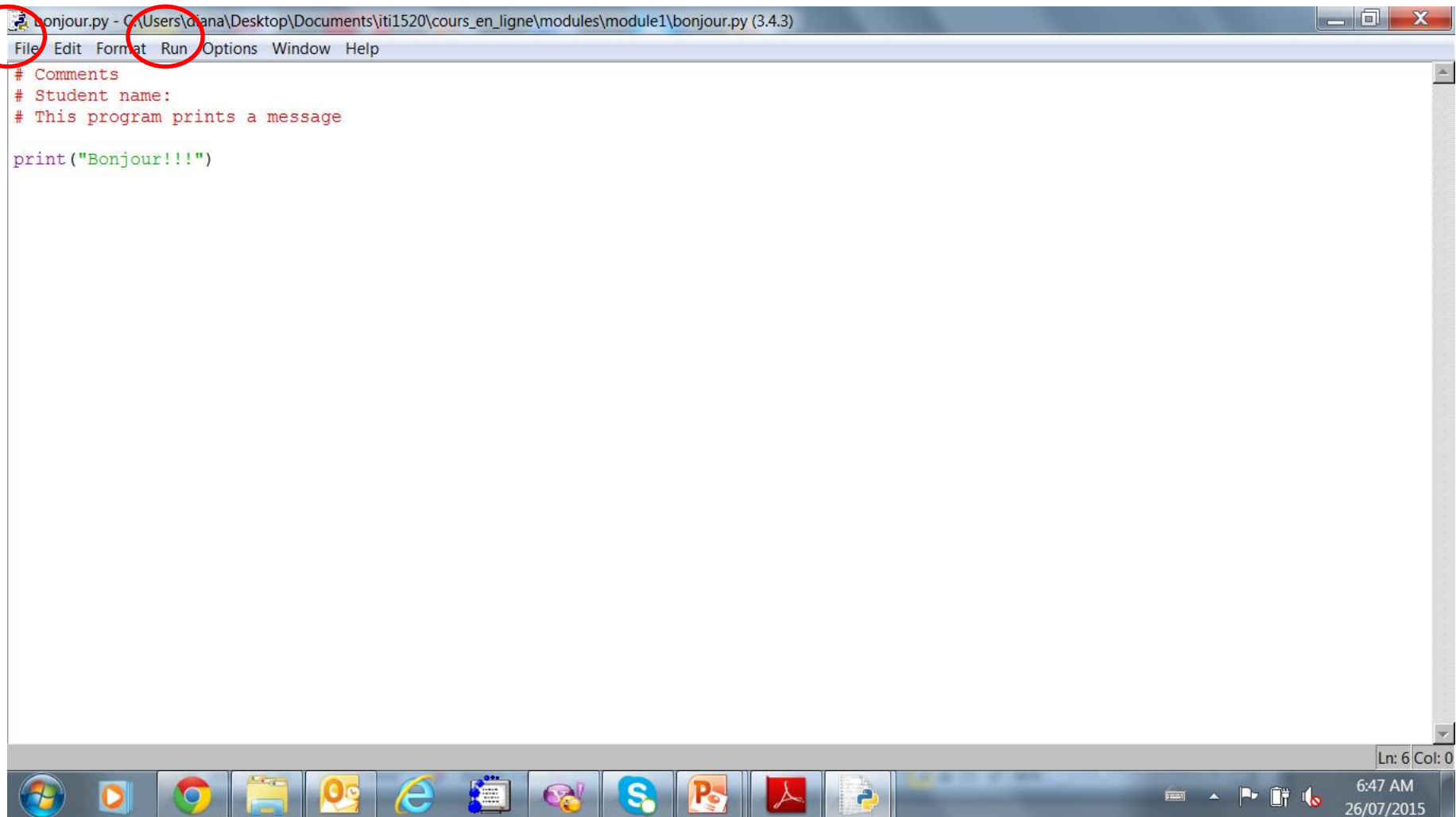
- Qu'est-ce que le Campus Virtuel?
 - Un outil réseau pour accéder le matériel du cours, notes de cours, matériel de laboratoire, etc.
 - Gestion de devoirs.
 - Consulter vos résultats.
- Pour accéder le site Campus Virtuel du ITI1520
 - Branchez vous au lien <https://uottawa.brightspace.com/>
 - Ouvrez une session avec votre nom d'utilisateur et mot de passe.
 - Cliquez sur ITI1520 pour accéder le site du cours.
 - Vous devez consultez ce site régulièrement.
- Trouvez les fichiers pour le devoir0/Labo1 et téléchargez dans votre ordinateur

Exécution de votre premier programme Python

- Développez un programme Python simple qui affiche un message.
- Utilisez l'instruction `print()`
- Le message doit contenir de chaine des caracteres Bonjour. Essaye avec 'Bonjour' ou "Bonjour".

Editeur IDLE

(IDE = Integrated Development Environment)



Attention!

- Sauvegardez le fichier `bonjour.py`
- Exécuter le programme en cliquant sur « Run » dans la barre d'outils.
- Il y a quelques commentaires. Changez les commentaires avec votre nom et numéro d'étudiant
- Ajouter un autre message pour afficher votre nom après Bonjour.
- Sauvegardez le fichier comme `bonjour1.py` et l'exécutez.
- Changez le program pour lire un nom du clavier (utilisez l'instruction `input()` avec un message / prompteur) et affichez Bonjour suivi de ce nom.
- Sauvegardez le fichier comme `bonjour2.py` et l'exécutez.

La préparation à la soumission d'un devoir

- Pour le devoir 0 de pratique (Labo 1), vous devez avoir dans le répertoire D0_xxxxxxx (xxxxxxx est votre numéro d'étudiant).
- Sauvegardez là les fichiers bonjour.py, bonjour1.py et bonjour2.py
- Créez le fichier D0_xxxxxxx.zip ayant le contenu du répertoire.

Soumettre un devoir

- Retourner au Campus Virtuel
- Trouvez l'outil pour de Labo 1 / Devoir 0
- Cliquer sur le bouton "Ajouter les pièces jointes" et suivez les instructions pour télécharger votre fichier zip.
- ATTENTION: le devoir n'est pas encore soumis.
- Cliquez sur le bouton "Soumettre" pour soumettre le devoir.
- Vous recevrez une confirmation que le devoir a été soumis.
- Retourner à l'outil du devoir - vous devez voir maintenant une page avec le titre "Soumission de la tâche: Devoir 0/Labo1".
- Il est possible de changer la soumission avant la date limite - voyez les instructions

Exercices optionnelles (pour les avancées ou impatientes)

Voir MoreTurtle.pdf

Exécutez le programme turtle_smile.py

Résolvez Exercise 1 et 2

Vous pouvez ajouter les solutions dans D0_xxxxxxx.zip
pour la soumission du labo 1

On boucle le tout ...

- Rappelez-vous que les sessions de labos sont obligatoires et que vous devez participer à la session à laquelle vous êtes enregistré.
- À la fin de chaque session, vous devrez envoyer vos solutions dans un fichier zip (incluant le fichier `bonjour1.py`, `bonjour2.py`, les solutions avec turtle optionnellement, etc.) par le Campus Virtuel. Utiliser le lien `Labo1Soumission` pour ce labo.