微旅wetrip小组总结

前端界面的

虽然页面效果不错，但是由于是寻找的很多个模板，借鉴了多个模板的优点，模板整合导致了可能存在一些弊端，代码冗余较大同时找相关功能如何实现的代码麻烦。

前端自己设计logo，图标，色彩与设计应凸显网站特色。结合网站应用熟练掌握了ps等技术，从产品需求到UI设计，实际效果参考实际网站，尽可能做到不需要思考的使用设计

配色：主题色要鲜明，按钮反色要成对比。

技术实现的

新学习了AJAX技术

学习了获得MD5码的技术

学习了编写验证码的技术

学习了单张和多张图片的上传，和图片的裁切的技术

IP地址获取得到城市

搜索框的级联显示

网站过滤器的设置

网站的定时任务的配置

网站配置404页面的显示

网站前端数据像后台发送请求，以及后台该如何处理数据

最重要的就是业务逻辑的判断，平时写的一些demo考虑的都不全面，在写项目的时候需要考虑的事情就非常多了，每一个条件判断的设定，

重新学习了css，js，jquery

百度地图的定位、标点、地址解析、坐标转换的API的使用及相关逻辑判断的研究

文本编辑器的使用（富文本编辑器）

前端模板的研究

js实现前端数据与后端数据的相互接收与转换

后台接口没有达成一致，导致后期修改的问题

自己的收获

1.团队一起写代码和一个人完成还是有很大的区别的，团队完成需要提前安排好项目需要完成的人去，而自己写一个项目就是自己完成所有环节的设计与实现

2.早睡早起没赖过床，晚上养成了加班的好习惯，头发日益稀疏，在向一个合格的程序员靠拢

3.如何快速的用文本比对解决冲突

4.编码的能力有所提升；专业方面的前端js、jquery，后端的hibernate、Spring框架更加的扎实了；自己的找错，解决问题的能力提高了。

5.在项目遇到解决不了的问题，也没有报错的时候，可采用服务器的重启、clear及在浏览器实行ctrl+F5

6.有时候自己写不出来，一定要静下心来仔细分析一下，如何自己还是实现不了，就找小组的同学帮自己看一下，看看是哪里出现的问题，自己有可能总是觉得自己写的是正确的

7.遇到问题之后，现在潜意识里面首先想到的就是看看有报错吗，有报错去找相应的地方，没有报错去看看前端控制台，强制刷新一下啊，clean一下啊，实在不行重启eclipse，关机啊，重启啊，如何自己还是没有找到自己到底是哪里错了，只能寻求别人的帮助了。

项目实训的建议

1.项目实训这一件事情，方向老师可以在大三一开学就要告诉同学们，让大家提前自己查找资料，集思广义得到自己的需求，真正想要做什么，需求很重要

2.下午6点05下课太晚了，建议5点15下课！！！

3.从早写到晚效率太低了！！！！尤其是临下课的时候；建议统一组织team building

4.安排实训的课程的时候，一整天都在写，虽然有了大块的时间去编程，但是一直坐在教室可能影响自己的思路，有时候一个半天都不能完成既定的任务，长时间坐在教室，教室的空气也不好，冬天很容易生病的。可以考虑一天只是一个半天在写实训，而且有时候可能2个小时去写一个功能，自己能够在短时间内提高自己的意识，自己要在规定时间内完成自己的任务，如果完成不了，自己一定会找时间去完成，因为自己对这个东西还有探索，觉得这个东西自己还能写出来。但是如何一整天都在自己还是实现不了，自己在晚上也就不想找时间去写了，就会影响任务进度

5.课上知识涉及到实际项目中的太少，使得一些项目开发启动起来存在困难，建议课程中增加实际项目能用到的技术讲解，增加学习效果的话可以将这些技术写成demo，动态展示给学生，直观明了。

6.在查资料方面、一个功能点的实现代码，一定要在网上货比三家，多问老师。

小组出现的问题

一开始的注释不够多，阅读困难；html界面的注释基本没有

任务预估时间不准确，小组成员任务完成情况反馈不及时

任务分割还应在细化些

任务分配要细致，有问题及时反馈

github使用不熟练，解决冲突经常会出现问题，导致项目可能预估时间不能完成

数据库的设计刚开始的时候不完善，有缺陷，后期还是修改了原有的数据库

原有接口扩展不够

在代码编写初期，没有商量好各层的接口，导致合作、整合困难

代码审查的力度不够，导致代码规范不统一 ，代码不够精简

逻辑判断（页面判空）

项目实训的过程的感触

1.前端方面

（1）发现自己的web方面基础知识不扎实，尤其是js方面，还有window的外围条件，当然经过这一学期也是有所成长的

（2）还有自己以后写前端的时候，一定要想清楚用模板号还是不用的好，一定要想好，不然会得不偿失

2.后端方面

（1）自己的表与表之间的关系、数据存入、环境的配置掌握的不好、很菜，给小组拉后腿了

（2）在项目遇到解决不了的问题，也没有报错的时候，可采用服务器的重启、clear及在浏览器实行ctrl+F5

3.人员沟通

（1）与测试人员的沟通，要以更简单的方法说明，使测试人员与开发人员保持统一的项目思路。

（2）与小组成员沟通，涉及合作的同一页面时，要多人同时协商，避免多次一对一的沟通，提高效率；可以安排特定人员每天定时审查各部分代码，避免代码不规范和冗余。小组人员之间遇到长时间不能解决的问题要及时寻求其他人的帮助，不能等待帮助

4.项目管理

任务一定要约定好切实可行的完成时间，团队初次合作有许多不确定因素，虽不可避免，但今后要极力减少。