# Praktikum Objektorientierte Programmierung in C++ (WS 2019/2020)

<u>Dashboard</u> / <u>Kurse</u> / <u>Archiv</u> / <u>Wintersemester 2019/2020</u> / <u>Ingenieurwissenschaften</u>

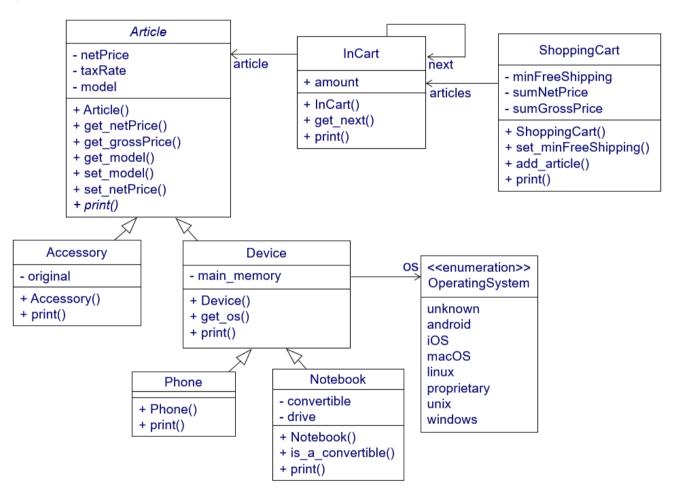
- / Informatik und Angewandte Kognitionswissenschaften / Praktikum OOP in C++ WS 2019/2020
- / <u>2020-01-10 2020-02-09 (ACHTUNG VERLÄNGERUNG)</u> / <u>Proto-Tec-Shop</u>

## Proto-Tec-Shop

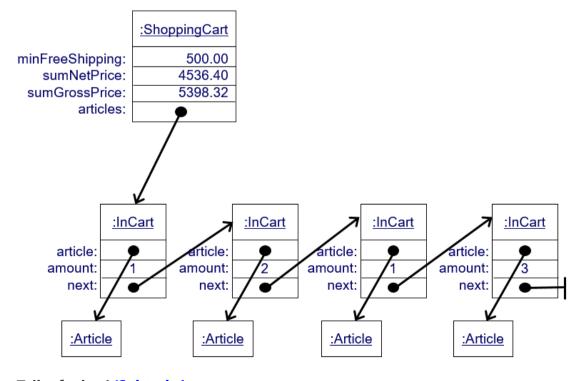
#### Überblick/Overview

In dieser Aufgabe soll die Einfachvererbung eingeübt werden mit statischem und dynamischem Binden. Dazu soll ein einfacher und erweiterbarer elektronischer Warenkorb programmiert werden. Als Beispiel-Artikel sollen Smartphones, Notebooks und Zubehör bestellt werden können (im UML-Klassendiagramm unten sind Datentypen, Parameter und Destruktoren aus Übersichtlichkeitsgründen weggelassen.)/

In this task single inheritance with static and dynamic binding shall be trained. For this a simple and extendable electronic shopping cart shall be programmed. As example articles smart phones, notebooks and accessories shall be ordered (due to clarity in the UML class diagram below data types, parameters and destructors are omitted.)



### **Beispiel Warenkorb/Example Shopping Cart**



Teilaufgabe 1/Subtask 1

Definieren Sie eine abstrakte Basisklasse für einen angebotenen Artikel mit Namen Article. Diese Klasse soll folgende Member haben:/
Define an abstract base class for an offered article with name Article. This class shall have following members:

- ein privates Zeichenketten-Attribut mit Namen model für eine Artikel-Modellbezeichnung./ a private string attribute with name model storing the article model name.
- zwei private reellwertige Attribute mit Namen netPrice für den Nettopreis und taxRate für den Prozentsatz der Mehrwertsteuer für den Artikel./
  - two private real valued attributes with names **netprice** for the net price and **taxRate** storing the tax value in percent of the article.
- ein öffentlicher Konstruktor mit drei Parametern zur Initialisierung der Attribute eines Objekts; der Mehrwert-/Umsatzsteuersatz soll als Defaultparameter 19 % betragen./
  - a public constructor with three parameters to initialise the attributes of an object; the tax rate shall be a default parameter with 19 %.
- ein virtueller öffentlicher Destruktor, der eine Ausgabe "~Article()" bei dessen Aufruf und die Artikel-Modellbezeichnung ausgibt (siehe Beispiele unten)./
  - a virtual public destructor producing an output "~Article()" at its call and the article model name (see examples below).
- eine öffentliche Methode mit Namen set\_mode1, die einen Zeichenketten-Parameter hat und die Modellbezeichnung zuweist./
  a public method with name set mode1 assigning a string parameter to the model name attribute.
- eine öffentliche Methode mit Namen set\_netPrice, die einen reellwertigen Parameter hat und den Nettopreis zuweist./
  a public method with name set netPrice assigning the double parameter to the net price attribute.
- eine öffentliche Methode mit Namen get\_model ohne Parameter, die die Modellbezeichnung als Funktionswert zurück liefert./
  a public method with name get model without parameters returning the model name as function value.
- eine öffentliche Methode mit Namen get\_netPrice ohne Parameter, die den Nettopreis als Funktionswert zurück liefert./
  a public method with name get netPrice without parameters returning the net price as function value.
- eine öffentliche Methode mit Namen get\_grossPrice ohne Parameter, die den Bruttopreis (Bruttopreis = Nettopreis + Mehrwert-/Umsatzsteuer) als Funktionswert zurück liefert./
- a public method with name **get\_grossPrice** without parameters returning the gross price (gross price = net price + tax) as function value.
- eine virtuelle rein abstrakte öffentliche Methode mit Namen print ohne Parameter oder Rückgabewert./
   a pure virtual public method with name print without parameter or return value.

#### Teilaufgabe 2/Subtask 2

Definieren Sie eine Klasse für Zubehörteile mit Namen **Accessory** abgeleitet von der abstrakten Klasse **Article**. Diese Klasse soll folgende Member haben:/

Define a class with name **Accessory** derived from abstract class **Article**. This class shall have following members:

- ein privates Boolesches Attribut mit Namen original für ein Original-Zubehörteil./ a private Boolean attribute with name original for an original accessory.
- ein öffentlicher Konstruktor mit drei Parametern für die Artikelbezeichnung, den Nettopreis und ob dies ein Original-Zubehör ist mit true als Defaultparameter. Der Mehrwertsteuersatz soll automatisch über den Defaultparameter vom Klassenkonstruktor Article initialisiert werden./ a public constructor with three parameters for the article name, the net price and whether it is an original accessory with true as default parameter. The tax rate shall be automatically initialised by the default parameter of class constructor Article.
- ein virtueller öffentlicher Destruktor, der eine Ausgabe "~Accessory()" bei dessen Aufruf ausgibt (siehe Beispiele unten)./
  a virtual public destructor producing an output "~Accessory()" at its call (see examples at the bottom).
- eine virtuelle öffentliche Methode mit Namen print ohne Parameter, die die Artikelbezeichnung ausgibt sowie dahinter "(original accessory)" bei einem Originalartikel (siehe Beispiele unten)./
  a virtual public method with name print without parameters writing the article name and "(original accessory)", if it is an original one (see examples at the bottom).

#### Teilaufgabe 3/Subtask 3

proprietary, unix and windows.

- Definieren Sie eine C++11-Aufzählungsklasse mit Namen OperatingSystem und den Aufzählungswerten unknown, android, iOS, macOS, linux, proprietary, unix und windows./
   Define a C++11 enumeration class with name OperatingSystem and enumeration values unknown, android, iOS, macOS, linux,
- Definieren Sie einen überladenen Ausgabeoperator << zur textuellen Ausgabe eines Betriebssystem-Namens ("unknown OS", "Android OS", "iOS", "MacOS", "Linux OS", "proprietary OS", "Unix OS", "MS Windows OS") auf einen Ausgabedatenstrom (siehe Beispiel unten)./</li>
   Define an overloaded output operator << for a textual output of an operating system name ("unknown OS", "Android OS", "iOS", "MacOS", "Linux OS", "proprietary OS", "Unix OS", "MS Windows OS") onto an output stream (see example at the bottom).</li>

#### Teilaufgabe 4/Subtask 4

Definieren Sie eine Klasse mit Namen **Device** abgeleitet von der abstrakten Klasse **Article**. Diese Klasse soll folgende Member haben:/
Define a class with name **Device** derived from abstract class **Article**. This class shall have following members:

• ein privates ganzzahliges Attribut mit Namen main\_memory für die Größe des eingebauten Hauptspeichers./
a private integer attribute with name main\_memory storing the size of the main memory.

- ein privates Attribut mit Namen os vom obigen Aufzählungstyp für das Betriebssystem des Geräts./
  a private attribute with name os for the operating system of the device.
- ein öffentlicher Konstruktor mit vier Parametern für die Artikelbezeichnung, den Nettopreis, die Hauptspeichergröße und das Betriebssystem mit Defaultparameter unbekannt (unknown); der Mehrwertsteuersatz soll automatisch über den Defaultparameter vom Klassenkonstruktor Article initialisiert werden./
  - a public constructor with four parameters for the article name, the net price, the main memory size and the operating system with default parameter unknown; the tax rate shall be automatically initialised by the default parameter of class constructor Article.
- ein virtueller öffentlicher Destruktor, der eine Ausgabe "~Device()" bei dessen Aufruf ausgibt (siehe Beispiele unten)./
  a virtual public destructor producing an output "~Device()" at its call (see examples at the bottom).
- eine öffentliche Methode mit Namen get\_os ohne Parameter, die als Funktionswert das Betriebssystem zurück liefert./ a public method with name get os without parameter returning the operating system.
- eine virtuelle öffentliche Methode mit Namen print ohne Parameter oder Rückgabewert, die die Artikelbezeichnung, dahinter "RAM", die Hauptspeichergröße und "GB" sowie das Betriebssystem ausgibt (siehe Beispiele unten)./
  a virtual public method with name print without parameter or return value outputting the article name, followed by "RAM", the main memory size, "GB" as well as the operating system (see examples at the bottom).

#### Teilaufgabe 5/Subtask 5

Definieren Sie eine Klasse mit Namen Notebook abgeleitet von der Klasse Device. Diese Klasse soll folgende Member haben:/
Define a class with name Notebook derived from class Device. This class shall have following members:

- ein privates Zeichenketten-Attribut mit Namen **drive** für das Laufwerk./
  a private string attribute with name **drive**.
- ein privates Boolesches Attribut mit Namen **convertible** für ein Convertible./
  a private Boolean attribute with name **convertible** for a convertible one.
- ein öffentlicher Konstruktor mit sechs Parametern für die Artikelbezeichnung, den Nettopreis, die Hauptspeichergröße, das Laufwerk, das Betriebssystem mit Defaultparameter OperatingSystem::linux sowie ob das Notebook ein Convertible ist mit Defaultparameter false; der Mehrwertsteuersatz soll automatisch über den Konstruktor der Oberklasse initialisiert werden./
  a public constructor with six parameters for the article name, the net price, the main memory size, the drive, the operating system with default parameter OperatingSystem::linux as well as whether it is a convertible with default parameter false; the tax rate shall be initialised automatically by the constructor of the upper class.
- ein virtueller öffentlicher Destruktor, der eine Ausgabe "~Notebook()" bei dessen Aufruf ausgibt (siehe Beispiele unten)./
  a virtual public destructor producing an output "~Notebook()" at its call (see examples at the bottom).
- eine öffentliche Methode mit Namen is\_a\_convertible ohne Parameter, die als Booleschen Funktionswert zurück liefert, ob das Notebook ein Convertible ist./
- a public method with name is\_a\_convertible without parameters returning a Boolean function value whether the notebook is a convertible.
- eine virtuelle öffentliche Methode mit Namen print ohne Parameter, die die print-Methode der direkten Oberklasse aufruft, im Falle eines Convertible die Zeichenkette "(convertible)" und danach das Laufwerk ausgibt./
  a virtual public method with name print without parameters, calling method print of the direct upper class, in case of a convertible outputs

#### Teilaufgabe 6/Subtask 6

string "(convertible)" and afterwards the drive.

Definieren Sie eine Klasse mit Namen **Phone** abgeleitet von der Klasse **Device**. Diese Klasse soll folgende Member haben:/
Define a class with name **Phone** derived from class **Device**. This class shall have following members:

- ein öffentlicher Konstruktor mit vier Parametern für die Artikelbezeichnung, den Nettopreis, die Hauptspeichergröße mit 4GB als Defaultparameter und das Betriebssystem Android OS als Defaultparameter; der Mehrwertsteuersatz soll automatisch über den Konstruktor der Oberklasse initialisiert werden./
  - a public constructor with four parameters for the article name, the net price, the main memory size with 4GB as Defaultparameter and the operating system Android OS as default parameter; the tax rate shall be initialised automatically by the constructor of the upper class.
- ein virtueller öffentlicher Destruktor, der eine Ausgabe "~Phone()" bei dessen Aufruf ausgibt (siehe Beispiele unten)./
  a virtual public destructor producing an output "~Phone()" at its call (see examples at the bottom).
- eine virtuelle öffentliche Methode mit Namen print ohne Parameter, die die print-Methode der direkten Oberklasse aufruft und dahinter "phone" ausgibt./
  - a virtual public method with name **print** without parameters calling method **print** of the direct upper class and afterwards outputting "phone".

#### Teilaufgabe 7/Subtask 7

Definieren Sie eine Klasse für einen Artikel in einem Warenkorb mit Namen InCart. Diese Klasse soll folgende Member haben:/
Define a class for an article in the shopping cart with name InCart. This class shall have following members:

• ein privates Zeiger-Attribut mit Namen article auf ein Objekt der Klasse Article./
a private pointer attribute with name article to an object of class Article.

- ein privates ganzzahliges Attribut mit Namen amount für die Anzahl dieses Artikels im Warenkorb./
  a private integer attribute with name amount how many of this article are placed in the shopping cart.
- ein privates Attribut mit Namen next vom Typ Zeiger auf InCart zum Aufbau einer Liste./
  a private attribute with name next of type pointer to InCart for building up a list.
- ein öffentlicher Konstruktor mit drei Parametern zur Initialisierung der drei Attribute eines Objekts; die Anzahl soll als Defaultparameter 0 sein, der Zeiger auf das nächste Element im Warenkorb ebenfalls als Defaultparameter ein Nullzeiger./
  a public constructor with three parameters to initialise the three attributes of an object; the amount shall be 0 as default parameter, the pointer to the next article in a shopping cart a null pointer also as default parameter.
- ein öffentlicher Destruktor, der "~Incart()" und die Anzahl ausgibt sowie den Destruktor für den Artikel aufruft (siehe Beispiele unten)./
  a virtual public destructor outputting "~Incart()" and the amount as well as calling the destructor for the article (see examples at the bottom).
- eine öffentliche Methode mit Namen get\_next ohne Parameter, die einen Zeiger auf das nächste Objekt im Warenkorb als Funktionswert zurück liefert./
  - a public method with name get next without parameters returning a pointer to the next article in shopping cart as function value.
- eine virtuelle öffentliche Methode mit Namen print ohne Parameter, die die Anzahl ausgibt, dann dem Artikel im Warenkorb die Nachricht print sendet, danach in einer neuen Zeile genau wie im Beispiel unten formatiert den Einzel-Bruttopreis und den Gesamt-Bruttopreis für die gewählte Anzahl dieses Artikels auf den Standardausgabestrom schreibt (siehe Beispiele unten)./
  a virtual public method with name print without parameters, outputting the amount, then sending message print to the article in the shopping cart, then in a new line outputting formatted as in the examples at the bottom the single gross price and the total gross price for the chosen amount of articles onto an output stream (see example at the bottom).

#### Teilaufgabe 8/Subtask 8

Definieren Sie eine Klasse für einen elektronischen Warenkorb mit Namen **ShoppingCart**. Diese Klasse soll folgende Member haben:/
Define a class for a shopping cart with name **ShoppingCart**. This class shall have following members:

- ein privates Zeiger-Attribut mit Namen articles auf den Kopf einer Liste von Artikeln im Warenkorb der Klasse InCart./
  a private pointer attribute with name articles to the head of a list of articles in the shopping cart of class InCart.
- drei private reellwertige Attribute mit Namen minFreeShipping, ab welchem Einkaufswert ein kostenloser Versand angeboten wird, sumNetPrice für die Gesamt-Nettopreis-Summe aller Artikel im Warenkorb und sumGrossPrice für die Gesamt-Bruttopreis-Summe./
  three private real valued attributes with names minFressShipping for which purchase value free shipping is offered, sumNetPrice for the total net price sum of all articles in the shopping cart and sumGrossPrice for the total gross price sum.
- ein öffentlicher Standardkonstruktor, der einen leeren Warenkorb initialisiert, beide Summenwerte auf 0 EUR sowie den Einkaufswert für einen freien Versand auf 1000 EUR./
   a public standard constructor initialising an empty shopping cart with both sum values 0 EUR and the purchase value for free shipping with 1000 EUR.
- ein öffentlicher Destruktor, der "~ShoppingCart()" ausgibt und danach jeden Artikel im Warenkorb beginnend mit einer Ausgabe "delete article: " jeweils komplett löscht, so dass kein Speicherleck existiert./
  a public destructor outputting "~ShoppingCart()" and afterwards deleting each article in the shopping cart starting with an output "delete article: " such that no memory leak will exist.
- eine öffentliche Methode mit Namen set\_minFreeShipping mit einem Parameter, der dessen Wert dem gleichnamigen Attribut zuweist./
  a public method with name set\_minFreeShipping with one parameter assigning its value to the same named attribute.
- eine öffentliche Methode mit Namen add\_article, die als Parameter eine Anzahl und einen Zeiger auf einen Artikel hat, ein neues Objekt InCart auf dem Heap dem Warenkorb hinzufügt und auch die Werte der beiden Summenvariable der Klasse entsprechend aktualisiert./
  a public method with name add\_article with an amount and a pointer to an article as parameters, adding a new object InCart on heap to the shopping cart and actualising the two sum variables of the class appropriately.
- eine virtuelle öffentliche Methode mit Namen print ohne Parameter, die den Warenkorb wie in den Beispielen unten formatiert auf den Standardausgabestrom ausgibt. Dabei sollen insbesondere am Ende des Warenkorbs die Summe netto, die gesamte Mehrwert-/Umsatzsteuer (Differenz Brutto- minus Netto-Gesamtsumme) sowie die Summe brutto ausgegeben werden. Beachten Sie bei der Ausgabe die (eventuellen) Versandkosten von 5.90 EUR (siehe Beispiel unten)!/
  a virtual public method with name print without parameters writing a shopping onto the standard output stream cart formatted as given in the examples at the bottom. Especially the net price sum, the tax (difference gross minus net total sum) and the gross price sum shall be outputted

#### Teilaufgabe 9/Subtask 9

Schreiben Sie eine Funktion main, in der Sie zum Testen einige Artikel als neue Objekte auf dem Heap erzeugen und einem elektronischen Warenkorb hinzufügen:/

at the end of the shopping cart. Take care to also regard the (may be) shipping cost output of 5.90 EUR (see example at the bottom)!

To test write a main function placing some articles as new objects on the heap into an electronic shopping cart:

- Definieren Sie ein Warenkorb-Objekt vom Typ ShoppingCart über den Standardkonstruktor./
   define a shopping cart object of type ShoppingCart using the standard constructor.
- Senden Sie diesem Objekt eine Nachricht, dass die Waren ab 500 EUR versandkostenfrei geliefert werden./ Send a message to this object that the articles get free shipping starting from 500 EUR.

• Fügen Sie diesem Warenkorb als neuem Zubehör-Artikel auf dem Heap mit Anzahl drei Powerbanks "YOOLOX 10k Wireless Powerbank Qi" zum Einzel-Nettopreis 31.08 EUR als kein Originalzubehör hinzu./

Add to this shopping cart a new accessory article on heap with an amount of three powerbanks "YOOLOX 10k Wireless Powerbank Qi" with single net price 31.08 EUR being no original accessory.

- Drucken Sie den kompletten Warenkorb aus (Versandkosten fallen an)./
   Print the complete shopping cart (there are shipping costs).
- Fügen Sie dem Warenkorb ein neues Smartphone "Samsung Galaxy S10+ SM-G975F/DS Dual SIM" mit Nettopreis 661.67 EUR, 8GB Hauptspeicher und Android OS als Betriebssystem hinzu./
  - Add to this shopping cart a new smart phone "Samsung Galaxy S10+ SM-G975F/DS Dual SIM" with net price 661.67 EUR, 8GB main memory size and Android OS operating system.
- Fügen Sie dem Warenkorb zwei neue Smartphones "Apple iPhone 11 Pro 256GB" mit Nettopreis 1097.47 EUR, 4GB Hauptspeicher und iOS als Betriebssystem hinzu./
- Add to this shopping cart two new smart phones "Apple iPhone 11 Pro 256GB" with net price 1097.47 EUR, 4GB main memory size and iOS operating system.
- Fügen Sie dem Warenkorb einen neues Notebook "ASUS ROG Strix Scar III G731" mit Nettopreis 1586.55 EUR, 16GB Hauptspeicher, als Laufwerk "512GB SSD + 1TB SSHD" und MS Windows als Betriebssystem hinzu./
  - Add to this shopping cart a new notebook "ASUS ROG Strix Scar III G731" with net price 1586.55 EUR, 16GB main memory size, "512GB SSD + 1TB SSHD" as drive and MS Windows operating system.
- Drucken Sie den kompletten Warenkorb erneut aus (dieser ist nun frei von Versandkosten)./
   Print again the complete shopping cart (now there are no shipping costs).

Mit dem Ende der Funktion main wird das Warenkorb-Objekt automatisch wieder gelöscht; Ihr Programm soll dazu die Ausgaben der Destruktoraufrufe wie im Beispiel unten zeigen./

With the end offunction main automatically the complete shopping cart object gets deleted; your program shall show the outputs of the destructor calls like in the example given below.

#### **Beispiel Programmlauf/Example Program Run**

```
PROTO-TEC-SHOP
               YOUR SHOPPINGCART
3 YOOLOX 10k Wireless Powerbank Qi
                                  36.99 EUR
                                             110.96 EUR
                                  sum net price: 93.24 EUR
                                         tax: 17.72 EUR
                                sum gross price: 110.96 EUR
                                     shipping:
                                                5.90 EUR
                                             _____
                                        total: 116.86 EUR
                                             =========
PROTO-TEC-SHOP
               YOUR SHOPPINGCART
1 ASUS ROG Strix Scar III G731, RAM 16GB, MS Windows OS, 512GB SSD + 1TB SSHD
                                1887.99 EUR 1887.99 EUR
2 Apple iPhone 11 Pro 256GB, RAM 4GB, iOS phone
                                1305.99 EUR 2611.98 EUR
1 Samsung Galaxy S10+ SM-G975F/DS Dual SIM, RAM 8GB, Android OS phone
                                 787.39 EUR
                                          787.39 EUR
3 YOOLOX 10k Wireless Powerbank Qi
                                  36.99 EUR
                                               110.96 EUR
                                  sum net price: 4536.40 EUR
                                         tax: 861.92 EUR
                                 sum gross price: 5398.32 EUR
                                     shipping:
                                                 0.00 EUR
                                        total: 5398.32 EUR
                                             ==========
~ShoppingCart()
delete article: ~InCart() 1 ~Notebook() ~Device() ~Article() ASUS ROG Strix Scar III G731
delete article: ~InCart() 2 ~Phone() ~Device() ~Article() Apple iPhone 11 Pro 256GB
delete article: ~InCart() 1 ~Phone() ~Device() ~Article() Samsung Galaxy S10+ SM-G975F/DS Dual SIM
delete article: ~InCart() 3 ~Accessory() ~Article() YOOLOX 10k Wireless Powerbank Qi
```

**◄** P7

Direkt zu: H5 (30 P. + 10 P. extra) - Deadline verlängert/extended 2020-02-10 06:00 a.m. ►

Moodle an der UDE ist ein Service des ZIM Datenschutzerklärung | Impressum | Kontakt