

Este programa guarda en la base de datos de firebase cuando alguien le da like a los dibujos iniciales de la primera pantalla del programa. Después de hacer enviará una notificación al mismo dispositivo que le dio like usando el hueso de la izquierda.

El proyecto está ubicado en el siguiente enlace: <https://github.com/njabreu/PetagramConHeroku2>

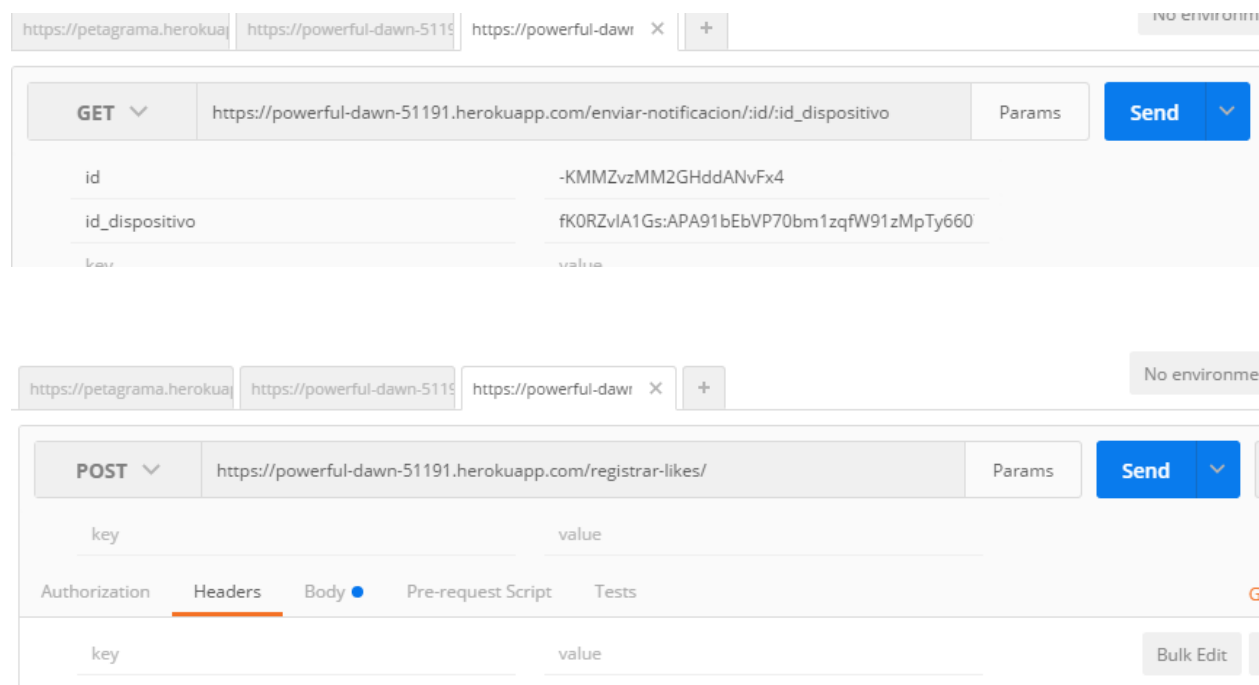
No coloco video porque en una de las asignaciones lo coloqué y ni siquiera se tenía puntos por eso. No tiene sentido que pierda tiempo haciendo un video si no tiene calificación. Todo aquel que instale la aplicación podrá interactuar con las explicaciones que doy en este documento y las exigencias de la tarea misma.

Implementé un EndPoint que registra el usuario, pero con datos fijos y otro endpoint que se encarga de enviar la notificación al servidor. Estas son las firmas de mis endpoints.

```
@FormUrlEncoded
@POST(ConstanteRestAPINotificaciones.KEY_REGISTRAR_LIKES)
Call<LikeResponse> registrarLikes(@Field("id_dispositivo") String id_dispositivo,
@Field("id_usuario_instagram") String id_usuario_instagram,
@Field("id_foto_instagram") String id_foto_instagram);

@GET(ConstanteRestAPINotificaciones.KEY_ENVIAR_NOTIFICACION)
Call <LikeResponse> enviarNotificacion(@Path("id") String id, @Path("id_dispositivo")
String id_dispositivo);
```

En postman lo pueden probar usando la siguiente figura:



```
public class ConstanteRestAPINotificaciones {  
  
    public static final String ROOT_URL = "https://powerful-dawn-51191.herokuapp.com/";  
    public static final String KEY_POST_ID_TOKEN = "registrar-usuario/";  
    public static final String KEY_REGISTRAR_LIKES = "registrar-likes/";  
    public static final String KEY_ENVIAR_NOTIFICACION = "enviar-notificacion/{id}/{id_dispositivo}/";  
}
```

Para ver los Log.d, por favor utilizar NELSON== en su filtro en el Android terminal. Así podrán ver que todo funciona sin problemas.

Por otro lado, necesito saber cómo hacer una lista de los usuarios que tengo en mi sandbox, no encuentro un endpoint que me hable sobre eso, solo se me ocurre hacer una consulta manual por cada uno de los que tengo aprobados en mi cuenta.

Por desgracia el tiempo no me dio para buscar la forma de que cuando se presione la notificación abra una ventana del programa. Tampoco vi que la profesora colocara un ejemplo al respecto.

En `public class NotificationService extends FirebaseMessagingService` se ve que invoca el `MainActivity.class` con el `Intent i`, pero el área que se debe mostrar es un fragment y no se como invocarlo. Ahora mismo, cualquier notificación a la que se le de click lo enviará a la pantalla principal del app.