

Cours de Programmation Python

Enseignant:

Ndombasi Diakusala Joao André, M.Eng. AI

<njadnissi@gmail.com>

Syllabus de Fondamentaux de la programmation en Python en 30 heures:

Ce cours est conçu pour une introduction au domaine de realité virtuelle en duree de 12H.

1. **Heure 1-2 : Preparation de l’environnement VR (3h)**
2. Installation de Blender
3. Installation de Unity
4. Notions de base de Geometrie 3D sur Ordinateur (translation et Rotation)
5. **Heure 3-5 : Introduction à Blender (3h)**
6. Creation de projets
7. Creation d’un model 3D (Texture et Axes de mouvement)
8. Deployement du modele (.obj, .fbx, .stl, .gltf, etc.)
9. **Heure 6-9 : Introduction à Unity 3D (6h)**
10. Creation des objets 3D simple
11. Animation des objets (translation et Rotation)
12. Importer modele customisté de blender à Unity
13. Animer le modèle avec les données en provenance de protoles (Serial, UDP, WiFi, Bluetooth, etc.)
14. Creation des widgets and UI
15. Deployement de l’application pour desktop (Windows, MAC, LINUX) et Mobile (Android, ios)