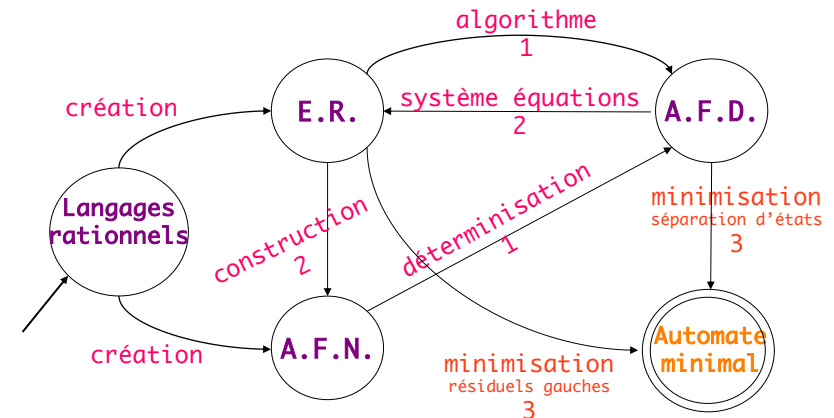


3 - Automate fini minimal

1

Un méta-automate ...



2

Minimisation

Théorème : un langage rationnel est reconnu par un unique automate fini déterministe minimal*.

⇒ deux problèmes de minimisation :

- **Donnée :** un automate fini déterministe A
- **Problème :** construire l'automate minimal A_{\min} qui reconnaît le langage $L(A)$ reconnu par A
- **Idée :** *les états équivalents ...*
- **Donnée :** une expression régulière E
- **Problème :** construire l'automate minimal A_{\min} qui reconnaît le langage $L(E)$ décrit par E
- **Idée :** *les résiduels ...*

* la minimalité porte sur le nombre d'états d'un automate fini ... **COMPLET**.

3

Langage associé à un état

RAPPEL !!!

Soit $A = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$ un A.F.D.

- langage associé à l'état q :

$$L_q(A) = \{ w \in \Sigma^*, \delta^*(q, w) \in F \}$$

- $L_q(A)$: langage reconnu par l'automate $A_q = (\Sigma, Q, \delta, q, F)$:
 - c'est presque le même automate que A
 - excepté que q devient état initial à la place de q_0
- en particulier : $L(A) = L_{q_0}(A)$
- un état q est **accessible** s'il existe un chemin de q_0 à q dans A .

4

Minimisation (1^{er} problème)

- **Donnée** : **A** un A.F.D. **complet** dont chaque état est accessible depuis l'état initial
- **Problème** : construire l'automate **minimal*** qui reconnaît le même langage que **A**
- **Idée** : faire en sorte que les **états équivalents** soient fusionnés

En pratique,

l'algo. est fondé sur le principe de « **séparation des états** » :

- on commence par séparer les états finals des états non finals
- dans chaque classe, on sépare les états non équivalents
- on renouvelle cette opération jusqu'à la stabilisation ...

* On rappelle que « **minimal** » sous-entend à la fois « **déterministe** » ET « **complet** ».

5

Etats équivalents

- étant donné **A** un A.F.D, deux états **p** et **q** sont **équivalents** si leurs langages associés respectifs sont identiques :

$$p \approx q \text{ ssi } L_p(A) = L_q(A)$$

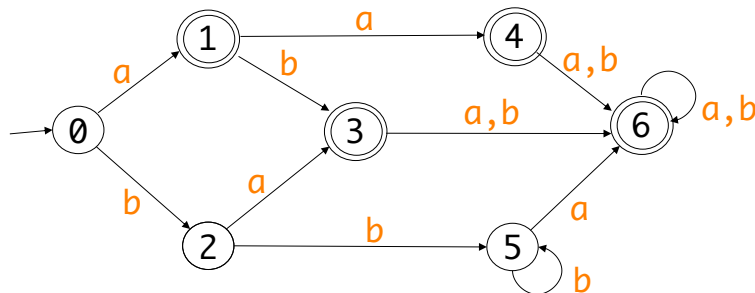
- autrement dit :

$$(p \approx q) \Leftrightarrow (\forall w \text{ de } \Sigma^*, \begin{cases} \delta^*(p,w) \in F \text{ et } \delta^*(q,w) \in F \\ \text{ou bien} \\ \delta^*(p,w) \notin F \text{ et } \delta^*(q,w) \notin F \end{cases})$$

- La relation \approx est une relation d'équivalence.
- Si **q** est un état, on note **[q]** l'ensemble des états qui lui sont équivalents.

6

Exemple



$0 \approx 4$? **NON** : **car** $0 \notin F$ et $4 \in F$

$3 \approx 6$? **OUI** : **car d'une part** $3 \in F$ et $6 \in F$

et d'autre part :

$$\forall w \in \Sigma^*, \delta^*(3,aw) \in F \text{ et } \delta^*(6,aw) \in F$$

$$\text{et } \forall w \in \Sigma^*, \delta^*(3,bw) \in F \text{ et } \delta^*(6,bw) \in F$$

7

Automate minimal

- Soit **A** un A.F.D. **complet*** dont chaque état est **accessible** depuis l'état initial :

$$A = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$$

- l'**automate minimal** associé à **A** est :

$$A_{\min} = (\Sigma, Q', \delta', [q_0], F')$$

- $Q' = \{ [q], q \in Q \}$
- $\delta' = \{ ([p], \sigma, [q]) / \exists p' \in [p], \exists q' \in [q] (p', \sigma, q') \in \delta \}$
- $F' = \{ [f], f \in F \}$

* En pratique, le « **complet** » n'est pas nécessaire à la mise en œuvre de l'algorithme, mais l'automate obtenu doit alors être complété a posteriori afin d'obtenir l'automate minimal canonique.

8

Propriétés

- $A_{\min} = (\Sigma, Q', \delta', [q_0], F')$:
 - est bien défini
 - ne peut avoir deux états distincts équivalents
 - reconnaît le même langage que A
 - pour tout A.F.D. **complet** B tel que $L(B) = L(A)$, le nombre d'états de B est supérieur ou égal à celui de A_{\min}
 - tous les automates minimaux C tels que $L(C) = L(A)$ sont identiques à un **renommage** de leurs états près
- on peut parler d'**unicité** de l'automate minimal.

9

Algorithme de minimisation (1^{er} problème)

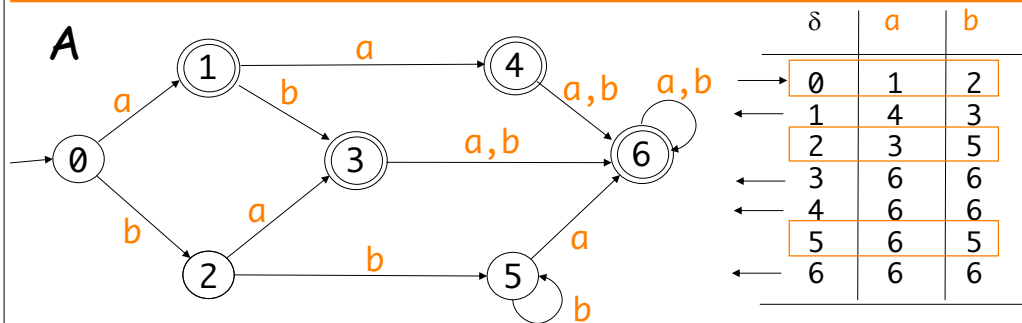
Algorithme par « raffinements successifs »

On définit inductivement une suite d'équivalences sur Q :

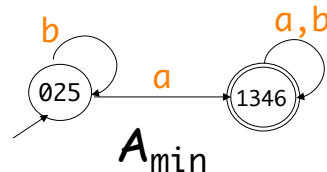
- $p \approx_0 q \iff ((p \in F \text{ et } q \in F) \text{ ou } (p \notin F \text{ et } q \notin F))$
- $i > 0 : p \approx_i q \iff \begin{cases} p \approx_{i-1} q \\ \text{et} \\ \forall \sigma \in \Sigma : \delta(p, \sigma) \approx_{i-1} \delta(q, \sigma) \end{cases}$
- cas d'arrêt : \approx_i est identique à \approx_{i-1}

10

Un premier exemple

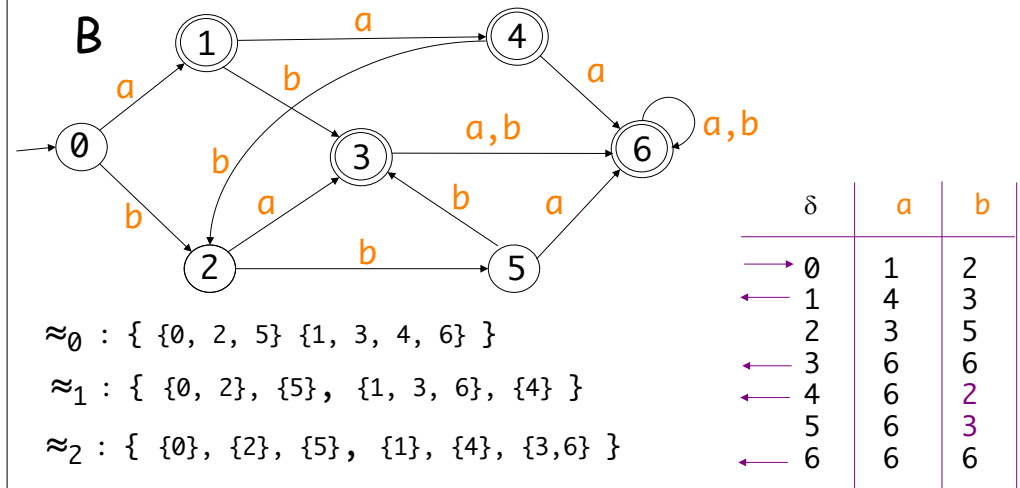


$\approx_0 : \{0, 2, 5\} \{1, 3, 4, 6\}$
 $\approx_1 : \{0, 2, 5\} \{1, 3, 4, 6\}$
 $\approx_0 = \approx_1$ donc arrêt de l'algorithme



11

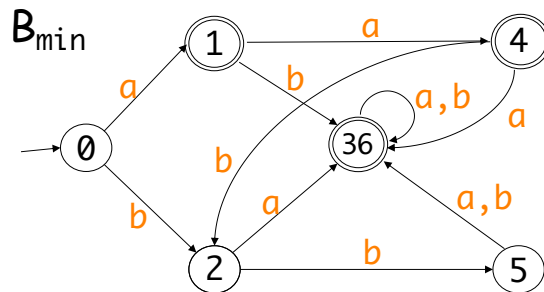
Un autre exemple



$\approx_0 : \{ \{0, 2, 5\} \{1, 3, 4, 6\} \}$
 $\approx_1 : \{ \{0, 2\}, \{5\}, \{1, 3, 6\}, \{4\} \}$
 $\approx_2 : \{ \{0\}, \{2\}, \{5\}, \{1\}, \{4\}, \{3, 6\} \}$
 $\approx_3 = \approx_2$: arrêt !

12

Automate minimal



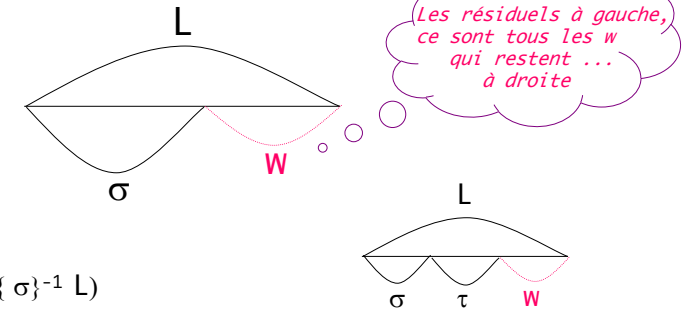
$$\approx : \{ \{0\}, \{2\}, \{5\}, \{1\}, \{4\}, \{3,6\} \}$$

13

Résiduels

- L'ensemble des **résiduels à gauche** de L, noté $R(L)$, est la réunion pour tous les mots σ de Σ^* des ensembles $\{\sigma\}^{-1} L$:

$$\{\sigma\}^{-1} L = \{ w \in \Sigma^* \text{ tels que } \sigma w \in L \}$$



- Propriétés :**

$$\{\varepsilon\}^{-1} L = L$$

$$\emptyset^{-1} L = \emptyset$$

$$(\{\sigma\tau\})^{-1} L = \{\tau\}^{-1} (\{\sigma\}^{-1} L)$$

14

Minimisation (2^e problème)

Soit L un langage rationnel :

Théorème : (admis)

L'ensemble des résiduels à gauche de L noté $R(L)$ est fini.

Proposition : (admis)

Soit $A = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$ un A.F.D. complet dont tous les états sont accessibles, on a :

$$R(L) = \{ L_q(A), q \in Q \}$$

Conséquence immédiate :

A partir d'une expression régulière pour L, on peut construire l'**automate minimal** qui reconnaît L et dont chaque état correspond justement à un **élément de $R(L)$** .

15

Calcul de l'automate minimal

Soit L un langage rationnel sur Σ donné sous forme d'une expression régulière, on construit l'**automate minimal** $M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$ le reconnaissant :

- q_0 correspond au langage $L_{q_0} = L$
- $Q = \{q_0\}$
- $i = 1$
- pour** tout état q de langage associé L_q non encore traité **faire**
pour toute lettre σ de Σ **faire**
on calcule $\{\sigma\}^{-1} L_q$
si aucun état ne correspond à $\{\sigma\}^{-1} L_q$ **alors**
 q_i nouvel état pour $\{\sigma\}^{-1} L_q$
 $Q = Q \cup \{q_i\}$
 $\delta = \delta \cup \{(q, \sigma, q_i)\}$
 $i = i + 1$
- F contient tous les états q tel que $\varepsilon \in L_q$

16

Exemple

$L: 1^* 0 (0 + 1)^*$

$$\begin{aligned} 0^{-1} L &= 0 + 1 \\ 1^{-1} L &= L \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 0^{-1} (0+1) &= \varepsilon \\ 1^{-1} (0+1) &= \varepsilon \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 0^{-1} \varepsilon &= \emptyset \\ 1^{-1} \varepsilon &= \emptyset \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 0^{-1} \emptyset &= \emptyset \\ 1^{-1} \emptyset &= \emptyset \end{aligned}$$

δ	0	1
$\rightarrow L$	0+1	L
0+1	ε	ε
$\leftarrow \varepsilon$	\emptyset	\emptyset
\emptyset	\emptyset	\emptyset

à chaque quotient apparaît un état ...



17

Un autre exemple

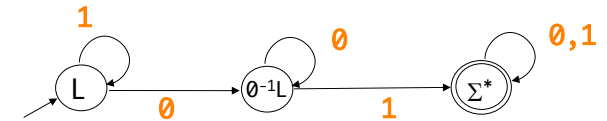
$(0+1)^* 0 1 (0+1)^*$

$$\begin{aligned} 0^{-1} L &= L + 1 (0+1)^* \\ 1^{-1} L &= L \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 0^{-1} (0^{-1} L) &= 0^{-1} L \\ 1^{-1} (0^{-1} L) &= \Sigma^* \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 0^{-1} (\Sigma^*) &= \Sigma^* \\ 1^{-1} (\Sigma^*) &= \Sigma^* \end{aligned}$$

δ	0	1
$\rightarrow L$	$0^{-1} L$	L
$0^{-1} L$	$0^{-1} L$	Σ^*
$\leftarrow \Sigma^*$	Σ^*	Σ^*



18

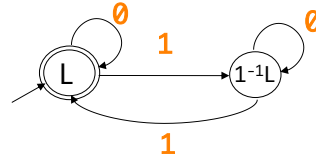
Un dernier exemple

$0^* (1 0^* 1 0^*)^*$

$$\begin{aligned} 0^{-1} L &= L \\ 1^{-1} L &= 0^* 10^* (10^* 10^*)^* \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 0^{-1} (1^{-1} L) &= 1^{-1} L \\ 1^{-1} (1^{-1} L) &= 0^* (10^* 10^*)^* \\ &= L \end{aligned}$$

δ	0	1
$\rightleftarrows L$	L	$1^{-1} L$
$1^{-1} L$	$1^{-1} L$	L



19