

XERXES

Maison d'Editions Camerounaise : Romans et BD à thème dark
Fantasy

FICHE DESCRIPTIVE DE LA MAISON D'EDITION

1 – Qu'est-ce que la Maison d'Éditions Xerxes ?

L'Afrique regroupe des passionnés et auteurs talentueux de romans et Bande-Dessinées. Dans un monde où l'édition de cette catégorie de livres est principalement dominée par le Japon et les USA, ce groupe d'auteurs vise le projet fou de s'imposer et de faire en sorte que leurs livres soient les meilleurs sur la scène internationale, et pour accomplir cet objectif, la maison d'Éditions **Xerxes** est née.

Xerxes est une maison d'éditions initialement créée au Cameroun mais regroupant des auteurs d'un peu partout en Afrique (Maître Ainz Dark ou Mr Jean Wilfried en Côte d'Ivoire par exemple) qui produit des Romans et Bande-Dessinées dont la ligne éditoriale est la Dark Fantasy (Univers fictifs avec des thématiques sombres), les auteurs de cette maison peu partout d'Afrique. L'objectif étant de s'imposer sur le marché international, et ce malgré le fait que nous soyons basés en Afrique.

Les Différentes Oeuvres publiées par la Maison d'Édition sont disponibles via ce lien : <http://xerxes.notimetosleep.cm>

2 – Quel est l'objectif Xerxes ?

Promouvoir les romans et Bande-Dessinées Africaines au sommet du Monde !!!!!

3 – La Parution des Livres Xerxes

La Maison d'Éditions Xerxes produit essentiellement des **Romans communément appelés (Light Novels) ainsi que des Bande-Dessinées**. Nous travaillons activement avec des dessinateurs afin que les Romans puissent être illustrés en Bande-Dessinées, l'objectif étant de cibler un plus grand monde ;

Chaque Œuvre produite par la Maison d'Édition est subdivisée en plusieurs livres en fonction de ses chapitres. Selon la disponibilité de l'auteur, il décidera quand envoyer ses livres (chaque Jeudi, chaque fin du mois, tous les 3 jours, etc...) Les œuvres distribuées sont celles dont on a la garantie de leur qualité, et nous voulons qu'il y ait un rythme de parution régulier en vue d'entretenir les lecteurs.

Les Lecteurs peuvent regrouper des Forums autour des différents œuvres ainsi que de leurs auteurs pour assouvir au maximum leur passion, leur intérêt et autres questionnements autour des œuvres.

4 – L'Équipe Xerxes

Afin de dominer la scène internationale dans le domaine de l'Édition romanesque et de la BD, On ne peut arriver à cet objectif tout seul, c'est pour ça que l'Équipe Xerxes est formé :

- **d'auteurs chevronnés et talentueux** : Ainz Dark (Hancker), Gaetan Xerxes (God's Field), Martin Shiroe (Zouna l'Héritage), Alain Blondo (Le 6e Jour), Franck Ngaba (Contes et Legendes de la Mythologie Dorée)
- **des dessinateurs indépendants avec des doigts de Dieu** : Eddy Scar (auteur de Genki), Ngono Monayong Henri, Hervé Mani (Maître des portraits)
- **de Collectif d'artistes** : BlackTrek avec Yannick Obada (Famlah), Maître Crozar (Monde Mystique) ou encore Raidji Crozar (Le Chatiment)
- **de promoteurs du genre romanesque et de la BD en général** : Jean Wilfried, Zam Zam, Mrs Joyce.

L'Equipe est amené à se développer encore plus, intégrer de nouveaux auteurs, encore plus d'artistes et de dessinateurs talentueux ou encore travailler avec d'autres amoureux du genre BD/Romans qui adhèrent au projet de nous aider à imposer cet arc.

La Maison d'Édition ne se limite pas uniquement à la production et la promotion d'œuvres, cela va plus loin que cela, dans l'objectif de fédérer notre communauté, nous avons aussi une équipe de développeurs avec laquelle on évolue en permanence : Franck Ngaba (Developpeur Django/L..U.A) ; Parfuma (Developpeur Django).

5 – Xerxes sur le long Terme

Dans le but de demeurer concurrentiel le plus longtemps possible, Xerxes vise un développement par étape :

- Baissement d'une énorme communauté de Lecteurs (au moins 1000 membres d'ici la fin d'année 2021)
- Collection d'un minimum 1000 œuvres africaines d'ici la fin d'année.
- Développement de Xerxes-Ling (Une Plateforme qui permettra la traduction des langues locales des pays des différents auteurs avec d'autres langues officielles mondialement reconnus). La plateforme sera fonctionnelle d'ici Octobre 2021
- Développement d'un jeu vidéo massivement multijoueur basé sur les Livres Contes et Légendes de la Mythologie Dorée, prévu pour Janvier 2024

Comprenez le, nous sommes décidés à vivre de notre passion, j'irai même encore plus loin, nous ferons en sorte qu'elle soit internationalement reconnu, on ne ménagera jamais d'efforts pour que ce but soit atteint.