

# ANÁLISIS NUMÉRICO III – 2025

## Práctico N° 3

1. Escriba un código para resolver el siguiente problema mediante el esquema de Crank-Nicolson y el Método de Líneas para comparar los resultados obtenidos:

$$\begin{aligned}u_t(t, x) &= \beta u_{xx}(t, x) + f(t, x), \quad a < x < b, \quad t \geq 0 \\u(x, 0) &= u_0(x), \quad u(a, t) = g_1(t), \quad u(b, t) = g_2(t).\end{aligned}$$

Donde  $\beta$  es constante. Utilice  $u(t, x) = \cos(t)x^2 \sin(\pi x)$ ,  $0 < x < 1$  y  $t_{final} = 1.0$  para testear los códigos. Para el problema semidiscreto utilice Runge-Kutta de orden 4.

2. Implemente y testee los esquemas UpWind y Lax-Wendroff para resolver la siguiente ecuación hiperbólica (con las dos condiciones iniciales):

$$\begin{aligned}u_t + u_x &= 0, \quad -1 < x < 1, \quad t \geq 0 \\u(x, 0) &= u_0(x);\end{aligned}$$

con  $u_0(x) = (x + 1)e^{-x/2}$  y

$$u_0(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } -1/2 \leq x \leq 1/2, \\ 0 & \text{caso contrario,} \end{cases}$$

con  $t_{final} = 1$  con la siguiente condición de borde  $u(-1, t) = 0$ .

3. Implemente y testee los siguientes esquemas:

- a) UpWind conservativo
- b) UpWind no conservativo
- c) Lax-Wendroff-Richtmyer
- d) MacCormack

para resolver la siguiente ecuación hiperbólica (con las dos condiciones iniciales):

$$\begin{aligned}u_t + \left(\frac{u^2}{2}\right)_x &= 0, \quad -1 < x < 1, \quad t \geq 0 \\u(x, 0) &= u_0(x);\end{aligned}$$

con  $u_0(x) = (x + 1)e^{-x/2}$  y

$$u_0(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } -1/2 \leq x \leq 1/2, \\ 0 & \text{caso contrario.} \end{cases}$$

con  $t_{final} = 1$ .

4. Considere la ecuación elíptica:

$$u_{xx} + p(x, y)u_{yy} + r(x, y)u(x, y) = f(x, y) \\ a < x < b, \quad c < y < d,$$

sujeta a las siguientes condiciones de borde

$$u(a, y) = 0, \quad u(x, c) = 0 \quad u(x, d) = 0 \quad \frac{\partial u}{\partial x}(b, y) = -\pi \sin(\pi y)$$

- a) Implemente los métodos de Gauss-Seidel y SOR( $\omega$ )
- b) Pruebe su código para el caso  $0 < x, y < 1$ , donde

$$p(x, y) = 1 + x^2 + y^2, \quad r(x, y) = -xy$$

y el término fuente,  $f(x, y)$  se determina a partir de la solución exacta

$$u(x, y) = \sin(\pi x) \sin(\pi y)$$

Intente encontrar el mejor valor de  $\omega$  testeando su código con diferentes valores de ese parámetro.

- c) Realice el análisis de refinamiento de grilla para  $n = 16$ ,  $n = 32$  y  $n = 64$ , usando una tolerancia de  $10^{-8}$
- d) Introduzca una fuente puntual  $f(x, y) = \delta(x - 0.5)\delta(y - 0.5)$ , utilice la condición de borde  $u_x = -1$  en  $x = 1$ , con  $p(x, y) = 1$  y  $r(x, y) = 0$ . En el resto de los bordes utilice la condición  $u = 0$ . La solución que encuentre puede interpretarse como la solución estacionaria de la distribución de temperatura en una habitación con tres paredes aisladas, una pared con un flujo de calor permanente, y una fuente puntual (como una estufa) en el centro de la habitación. Grafique la solución obtenida.

5. Considere la ecuación elíptica autoadjunta:

$$\nabla \cdot (p \nabla u) - qu = f(x, y) \\ a < x < b, \quad c < y < d,$$

sujeta a una condición de borde de tipo Neumann en  $x = a$  y a condiciones de borde de tipo Dirichlet en los otros tres bordes. Escriba una función que resuelva este tipo de problemas utilizando alguna librería usual para sistemas de ecuaciones (`np.linalg.solve`, por ejemplo). Pruebe su código para los siguientes casos:

- a)  $u(x, y) = x^2 + y^2$ ,  $p(x, y) = 1$  y  $q(x, y) = 1$ .
- b)  $u(x, y) = \cos(x) \sin(x)$ ,  $p(x, y) = e^{x+y}$  y  $q(x, y) = x^2 + y^2$ .

En ambos casos grafique la solución obtenida y el error absoluto.

6. Considere la siguiente ecuación de calor:

$$u_t = u_{xx} + u_{yy} + f(t, x, y), \quad a < x < b, \quad c \leq y \leq d, \quad t \geq 0, \\ u(0, x, y) = u_0(x, y),$$

con condiciones de borde de tipo Dirichlet. Implemente y compare el método de Crank-Nicolson y el método implícito de direcciones alternadas (ADI). Utilice el método SOR( $\omega$ ) (tratando de utilizar el  $\omega$  óptimo) para resolver los sistemas de ecuaciones asociados. Elija un problema con solución exacta conocida para depurar el código.