

LU razcep z delnim pivotiranjem

Preden dolčimo *L*_{*k*} zamenjamo *k*-to in

argmax

i=k…n

|

a

k,i

(
k
)

|

-to vrstico matrike *A*^{*k*} in matrke *P*, ki je na začetku enaka *I*.

$$PA=LU$$

Občutljivost sistemov linearnih enačb

$$\begin{aligned}\kappa(A) &= \|A^{-1}\| \|A\| \quad \text{število občutljivosti} \\ (A + \delta A)(x + \delta x) &= (b + \delta b) \\ \frac{\|\delta x\|}{\|x\|} &\leq \frac{\kappa(A)}{1 - \kappa(A) \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}} \left(\frac{\|\delta A\|}{\|A\|} + \frac{\|\delta b\|}{\|b\|} \right)\end{aligned}$$

Približno velja *κ*(*A*) = 10^{*e*} ⟹ relativna napaka rešitve reda 10^{*e*−16}

Razcep Choleskega

Matrika *A* je **simetrična pozitivno definitna** (SPD), če je *A* = *A*^{*T*} in ∀*x* ≠ 0 : *x*^{*T*}(*Ax*) > 0.

Lastnosti SPD matrik:

- vse vodilne podmatrike (*A*(1 : *k*, 1 : *k*)) so SPD
- A*([*i*₁, … ,*i*_{*k*}],[*i*₁, … ,*i*_{*k*})), kjer je 1 ≤ *i*₁ < ⋯ < *i*_{*k*} ≤ *n* je SPD
- A* je SPD ⟺ vse lastne vrednosti pozitivne
- Naj bo *C* obrnljiva, potem je *CAC*^{*T*} SPD
- Če je *A* SPD, je *A*_{*ii*} > 0 in max_{*i,j*} |*a*_{*ij*}| = *a*_{*kk*}

Matrika *A* ∈ ℝ^{*n*×*n*}, det *A* ≠ 0 je SPD ⟺ obstaja nesingularna spodnje trikotna matrika *V* s pozitivnimi diagonalnimi elementi, da je *A* = *VV*^{*T*}

Algoritem za razcep Cholskega

Prvi stolpec matrike *V* izračunamo:

$$\begin{bmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{bmatrix} = v_{11} \begin{bmatrix} v_{11} \\ \vdots \\ v_{n1} \end{bmatrix}$$

j-ti stolpec izračunamo:

$$\begin{bmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ \vdots \\ a_{nj} \end{bmatrix} = v_{j1} \begin{bmatrix} v_{11} \\ v_{21} \\ \vdots \\ \vdots \\ v_{n1} \end{bmatrix} + v_{j2} \begin{bmatrix} 0 \\ v_{22} \\ \vdots \\ \vdots \\ v_{n2} \end{bmatrix} + \cdots + v_{jj} \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ v_{nj} \end{bmatrix}$$

vhod: matrika *A* z elementi *a*_{*ij*}
izhod: matrika *V* z elementi *v*_{*ij*}
za *vsak* *j* = 1 … *n*:

$$\begin{aligned} v_{jj} &\leftarrow \sqrt{a_{jj} - \sum_{k=1}^{j-1} v_{jk}^2} \\ \textbf{za } vsak \ i &= j + 1 \ldots n: \\ v_{ij} &\leftarrow \frac{1}{v_{jj}} \left(a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} v_{ik} v_{jk} \right) \end{aligned}$$

vrni *V*

Reševanje sistemov nelinearnih enačb

F : ℝ^{*n*} → ℝ^{*n*}, *F* = (*f*₁, … ,*f*_{*n*})^{*T*}, *x* = (*x*₁, … ,*x*_{*n*})^{*T*} rešujemo *F*(*x*) = 0

Posplošitev navadne iteracije

F(*x*) = 0 ⟹ *G*(*x*) = *x*

$$x^{(r+1)} = G(x^r)$$

Jakobijeva matrika

$$J_F = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

Če obstaja odprta množica Ω ⊆ ℝ^{*n*} z lastnostmi:

- x* ∈ Ω ⟹ *G*(*x*) ∈ Ω
- x* ∈ Ω ⟹ ρ(*J*_{*G*}(*x*)) ≤ *q* < 1

potem ima *G* na Ω natanko eno negibno točko α, ki jo do-bimo kot:

$$\lim_{r \rightarrow \infty} x^{(r)} \quad \text{za poljuben } x^{(0)} \in \Omega$$

Newtonova metoda na več dimenzijah

$$G(x) = x - J_F^{-1}(x)F(x)$$

Broydenova metoda

Spremembo Δ*x* izračunamo iz enačbe:

$$\begin{aligned} B_r \Delta x^{(r)} &= -F(x^{(r)}) \\ x^{(r+1)} &= x^{(r)} + \Delta x^{(x)} \\ B_{r+1} &= B_r + \frac{F(x^{(r)})(\Delta x^{(r)})^T}{(\Delta x^{(r)})^T \Delta x^{(x)}} \end{aligned}$$

Za *B*₀ vzamemo *J*_{*F*}(*x*⁽⁰⁾) ali pa kar *I*.

Variacijske metode

Ekstremi funkcije *G* : ℝ^{*n*} → ℝ:

Potreben pogoj za ekstrem je ∇*G*(α) = 0.

Karakterizacija s Hessejevo matriko:

$$H_G(\alpha) = \left[\frac{\partial^2 G}{\partial x_i \partial x_j} \right]_{i,j=1}^n$$

- H*_{*G*}(α) poz. definitna ⟹ min
- H*_{*G*}(α) neg. definitna ⟹ max
- H*_{*G*}(α) nedefinitna ⟹ ni ekstrema
- H*_{*G*}(α) semidefinitna ⟹ ne vemo

Metoda za iskanje minimuma

Naj bo *x*^(*r*) tekoči približek za minimum.

$$x^{(r+1)} = x^{(r)} + \lambda_r v_r$$

Izberemo tako smer spusta *v*_{*r*} in velikost koraka λ_{*r*}, da je *G*(*x*^(*r*+1)) < *G*(*x*^(*r*)).

$$v_r = -\nabla G(x^{(r)}) \quad \ldots \quad \text{Metoda najhitrejšega spusta}$$

Za določitev λ gledamo *g*_{*r*}(λ) = *G*(*x*^(*r*) + λ*v*_{*r*}):

- Največji spust:* λ_{*r*} je rešitev *g*_{*r*}'(λ) = 0
- Tangentni spust:* λ_{*r*} =

−

g

r

(
0
)

g

r
′

(
0
)

 Če je *g*_{*r*}(λ_{*r*}) > *g*_{*r*}(0), razpolavljamo λ_{*r*}, dokler ni *g*_{*r*}(λ_{*r*}) < *g*_{*r*}(0)

Metoda najmanjših kvadratov

Ax = *b* *A* ∈ ℝ^{*m*×*n*} *b* ∈ ℝ^{*m*} *x* ∈ ℝ^{*n*} *x* ≫ *n*

Predpostavimo, da je *A* polnega ranga. Iščemo rešitev v smislu najmanjših kvadratov:

$$x^* = \operatorname{argmin}_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2$$

Geometrijsko je *x*^{*} pravokotna projekcija *b* na Im*A*:

$$Ax^* - b \perp \operatorname{Im} A \iff \forall i : \ a_i^T(Ax^* - b) = 0$$

Rešitev lahko dobimo z **normalnim sistemom**:

$$A^T Ax^* = A^T b$$

QR razcep

$$A \in \mathbb{R}^{m \times n} \quad m > n \quad \operatorname{rang} A = n$$

Obstaja enoličen razcep *A* = *Q**R*

$$\begin{array}{ll} Q \in \mathbb{R}^{m \times n} & \text{z ortonormiranimi stolpci} \\ R \in \mathbb{R}^{n \times n} & \text{zgornje trikotna s poz. diag. el.} \end{array}$$

***za vsak** *k* = 1, …, *n*:*

$$\begin{array}{l} q_k \leftarrow a_k \\ \textbf{za } vsak \ i = 1, \ldots, k-1: \\ \quad \textit{ce} \text{ modificiran nacin:} \\ \qquad r_{ik} \leftarrow q_i^T q_k \\ \quad \textit{sicer:} \\ \qquad r_{ik} \leftarrow q_i^T a_k \\ \qquad q_k \leftarrow q_k - r_{ik} q_i \\ r_{kk} \leftarrow \|q_k\|_2 \\ q_k \leftarrow \frac{q_k}{r_{kk}} \end{array}$$

Normalni sistem potem lahko rešimo kot:

$$A^T Ax = A^T b \implies Rx = Q^T b$$

Razširjen QR razcep

$$A \in \mathbb{R}^{m \times n} \quad m > n \quad \operatorname{rang} A = n$$

$$\begin{array}{ll} Q \in \mathbb{R}^{m \times m} & \text{ortogonalna} \\ R \in \mathbb{R}^{m \times n} & \text{kvazi zgornje trikotna} \end{array}$$

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\| = \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Q^T(Ax - b)\| = \min_n \|Rx - Q^T b\|$$

$$\left\| \underbrace{\begin{bmatrix} \tilde{R} \\ 0 \end{bmatrix}}_{\tilde{R}} \begin{bmatrix} x \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix}}_{Q^T b} \right\|_2^2 = \|\tilde{R}x - c_1\|_2^2 + \|-c_2\|_2^2$$

x^{*} je rešitev *Ř**x* = *c*₁.

Givensove rotacije

Matriko *A* množimo z rotacijskimi matrikami *R*_{*ik*}^{*T*}

$$\underbrace{R_{n,m}^T \cdots R_{n,n+1}^T}_{\text{n. stolpec}} \cdots \underbrace{R_{2m}^T \cdots R_{23}^T}_{\text{2. stolpec}} \underbrace{R_{1m}^T \cdots R_{12}^T}_{\text{1. stolpec}} A = R$$

$$Q = R_{12} \ldots R_{n,m}$$

Naj bo *x* = (*x*₁, … ,*x*_{*m*})^{*T*} enak stolpcu, ki ga želimo popraviti.

$$r = \sqrt{x_i^2 + x_k^2} \quad c = \frac{x_i}{r} \qquad s = \frac{x_k}{r}$$

Prvi *c* je na presečišču *i*. vrstice in stolpca, drugi pa na presečišču *k*. vrstice in stolpca.

$$R_{i,k}^T = \begin{bmatrix} 1 & \cdots & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & c & \cdots & s & \cdots & 0 \\ \vdots & & \vdots & \ddots & \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & -s & \cdots & c & \cdots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{R}_{i,k}^T = \begin{bmatrix} c & s \\ -s & c \end{bmatrix} \qquad \tilde{R}_{i,k}^T \begin{bmatrix} x_i \\ x_k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \\ 0 \end{bmatrix}$$

Householderjeva zrcaljenja

$$P_n \ldots P_1 A = R \qquad Q = P_1 \ldots P_n$$

Iščemo ortogonalno matriko *P*, ki stolpec *a*_{*i*} preslika v vektor, ki ima samo prvi element neničeln.

Najprej določimo smer zrcaljenja:

$$w = \begin{bmatrix} \operatorname{sign}(a_{1i})\|a_i\| + a_{1i} \\ a_{2i} \\ \vdots \\ a_{ni} \end{bmatrix} \qquad P_i = I - \frac{2}{w^T w} (w w^T)$$

$$P_i a_i = a_i - \frac{2}{w^T w} w (w^T a_i)$$

Postopek za izračun *Ax* = *b* :

- Začnemo z *A*⁽⁰⁾ := *A* in *b*⁽⁰⁾ := *b*
- Določimo smer zrcaljenja *w* glede na prvi stolpec matrike *A*^(*i*)
- Izračunamo *A*^(*i*+1) := *PA*(2:;2:) in *b*^(*i*+1) := *Pb*(2:)
- R* dobimo tako, da matrike *A*^(*i*) prekrijemo tako, da manjše prepišejo večje.
- Q*^{*T*}*b* dobima tako, da vektorje *b*^(*i*) brekrijemo tako, da majnjši prepišejo večje.
- Rešimo *Rx* = *Q*^{*T*}*b*.

Lastnosti matrike *P*

- P* = *P*^{*T*}
- P* je ortogonalna
- w* je lastni vektor z lastno vrednostjo −1

Singularni razcep

$$A \in \mathbb{R}^{m \times n} \quad m \geq n \qquad A = U \Sigma V^T$$

$$\begin{array}{ll} U \in \mathbb{R}^{m \times m} & \text{ortogonalna} \\ V \in \mathbb{R}^{n \times n} & \text{ortogonalna} \\ \Sigma \in \mathbb{R}^{m \times n} & \text{kvazi diagonalna} \end{array}$$

$$\sigma_i(A) = \sqrt{\lambda_i(A^T A)} \quad \forall i$$

Postopek:

- A*^{*T*}*A* (simetrična pozitivno semidefinitna)
- lastne vrednosti *A*^{*T*}*A* označimo tako, da je λ₁ ≥ ⋯ ≥ λ_{*n*}
- singularne vrednosti *A* zložimo na diagonalo Σ = diag(σ₁, … ,σ_{*n*})
- izračunamo lastne vektorje *A*^{*T*}*A*, jih normiramo in zložimo v *V* = [*v*₁ … *v*_{*n*}]
- prvih *n* stolpcev *U* dobimo kot *u*_{*i*} =

1

σ

i

 *A**v*_{*i*}, ostale določimo tako, da so pravokotni na že izračunane. *U* = [*u*₁ … *u*_{*n*}]

Reševanje najmanjših kvadratov s SVD

Če je *A* ∈ ℝ^{*m*×*n*}, rang(*A*) = *n*, potem je minimum ‖*Ax* − *b*‖ dosežen pri

$$x = \sum_{i=1}^n \frac{u_i^T b}{\sigma_i} v_i$$

Pseudoinverz

A ∈ ℝ^{*m*×*n*}, *m* ≥ *n*, če je rang(*A*) = *n*, je pseudoinverz:

$$A^+ = (A^T A)^{-1} A^T$$

če je rang(*A*) = *m*, pa je pseudoinverz

$$A^+ = A^T (A A^T)^{-1}$$

Matrika *X* je pseudoinverz matrike *A*, če velja:

- AXA* = *A*
- XAX* = *X*
- (*AX*)^{*T*} = *AX*
- (*XA*)^{*T*} = *XA*

Naj bo *A* ∈ ℝ^{*m*×*n*}, *m* ≥ *n*, rang(*A*) = *r* ≤ *n* in *A* = *UΣV*^{*T*}. Potem je pseudoinverz matrike *A*:

$$\begin{aligned} A^+ &= V \Sigma^+ U^T \\ \Sigma &= \begin{bmatrix} S & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} & \Sigma^+ &= \begin{bmatrix} S^{-1} & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \\ S &= \operatorname{diag}(\sigma_1, \ldots, \sigma_r) \end{aligned}$$

Reševanje najmanjših kvadratov s pseudoinverzom

$$x = A^+ b$$

Gram-Schmidtova ortogonalizacija

Definirajmo projekcijo vektorja *v* na *u*

$$\operatorname{proj}_u(v) = \frac{\langle v, u \rangle}{\langle u, u \rangle} u$$

Če želimo *orotogonalizirati* *k* linearno neodvisnih vektorjev *v*₁, … ,*v*_{*k*}, uporabimo postopek:

$$\begin{aligned} u_1 &= v_1 \\ u_2 &= v_2 - \operatorname{proj}_{u_1}(v_2) \\ u_3 &= v_3 - \operatorname{proj}_{u_1}(v_3) - \operatorname{proj}_{u_2}(v_3) \\ &\vdots \\ u_k &= v_k - \sum_{j=1}^{k-1} \operatorname{proj}_{u_j}(v_k) \end{aligned}$$