

Uporabne formule

$$H_n=\sum_{k=1}^n\frac{1}{k}\leq 1+O(\log n)$$

$$\sum_{n=0}^{\infty}q^n=\frac{1}{1-q}\qquad\sum_{n=0}^bq^n=\frac{1-q^{b+1}}{1-q}$$

$$\sum_{n=a}^{\infty}q^n=\frac{q^a}{1-q}\qquad\sum_{n=a}^bq^n=\frac{q^a-q^{b+1}}{1-q}$$

$$a^n-b^n=(a-b)(a^{n-1}+a^{n-2}b+...+ab^{n-2}+b^{n-1})$$

$$(x+y)^n=\sum_{k=0}^n\binom{n}{k}x^{n-k}y^k$$

$$\frac{1}{(1-x)^n}=\sum_{k=0}^n\binom{n+k-1}{k}x^k$$

$$\binom{n}{k}=\frac{n^{\underline{k}}}{k!}=\frac{n!}{k!(n-k)!}=\binom{n}{n-k}$$

$$P(A|B)=\frac{P(A\cap B)}{P(B)}\qquad P(A|B)=\frac{P(B|A)P(A)}{P(B)}$$

$$\lim_{n\rightarrow\infty}\left(1-\frac{x}{n}\right)^n=e^x$$

Izbori

Imamo *n* oštevilčenih kroglic. Na koliko načinov lahko izberemo *k* kroglic?

| | s pon. | brez pon. |
|---|---|---|
| variacije <div><i>vrstni red je pomemben</i></div> | <i>n</i> ^{<i>k</i>} | <i>n</i> ^{<i>k</i>} |
| kombinacije <div><i>vrstni red ni pomemben</i></div> | (n + k −<!-- − --> 1 k) | (n k) |

Verjetnostni algoritmi za odločitvene probleme

Odgovarjamo na vprašanje

ω
∈
Π
?

{\displaystyle \omega \in \Pi ?}

Las Vegas algoritmi vedno vrnejo pravilen odgovor

Monte Carlo algoritmi lahko vrnejo napačen odgovor

- tip 1:

P
(
y
e
s
∣
ω
∈
Π
)
≥

1
2

P
(
y
e
s
∣
ω
∉
Π
)
=
0

{\displaystyle P({\rm yes}\,|\,\omega \in \Pi)\geq {\tfrac {1}{2}}\,P({\rm yes}\,|\,\omega \notin \Pi)=0}

- tip 2:

P
(
y
e
s
∣
ω
∈
Π
)
=
1
P
(
y
e
s
∣
ω
∉
Π
)
≤

1
2

{\displaystyle P({\rm yes}\,|\,\omega \in \Pi)=1\,P({\rm yes}\,|\,\omega \notin \Pi)\leq {\tfrac {1}{2}}}

- tip 3:

P
(
y
e
s
∣
ω
∈
Π
)
≥

3
4

P
(
y
e
s
∣
ω
∉
Π
)
≤

1
4

{\displaystyle P({\rm yes}\,|\,\omega \in \Pi)\geq {\tfrac {3}{4}}\,P({\rm yes}\,|\,\omega \notin \Pi)\leq {\tfrac {1}{4}}}

Razredi kompleksnosti odločitvenih problemov

- RP (randomized polynomial time):

∃ Monte Carlo tipa 1, ki v najslabšem primeru deluje v polinomskem času.

- co-RP:

∃ Monte Carlo tipa 2, ki v najslabšem primeru deluje v polinomskem času.

- BPP (bounded-error probabilistic polynomial time): ∃ Monte Carlo tipa 3, ki v najslabšem primeru deluje v polinomskem času.

- ZPP (zero-error probabilistic polynomial time):

∃ Las Vegas algoritem, ki deluje v pričakovanem polinomskem času. Ali (ekvivalentna definicija): ∃ alg, ki v najslabšem primeru deluje v polinomskem času in vedno vrne pravilen odgovor ali "ne vem" in

P
(
"
n
e
v
e
m
"
)
<

1
2

.

{\displaystyle P({\rm "ne vem"})<{\tfrac {1}{2}}.}

ZPP = RP ∩ co-RP, P ⊂ ZPP, RP ∪ co-RP ⊂ BPP

Neenakost Chernoffa

*X*1, ..., *X**n* neodvisne slučajne spremenljivke, *X**i* ∈ {0, 1}, *X* = ∑*i*=1 *n* *X**i*,

μ
=
E
(
X
)
.

{\displaystyle \mu =E(X).}

 Potem za vsak

δ
∈
(
0
,
1
)

{\displaystyle \delta \in (0,1)}

 velja:

$$P(X-\mu \geq \delta \mu) \leq e^{-{\frac {\delta ^{2}\mu }{2+\delta }}} \leq e^{-{\frac {\delta ^{2}\mu }{3}}}$$

$$P(\mu -X\geq \delta \mu) \leq e^{-{\frac {\delta ^{2}\mu }{2}}} \leq e^{-{\frac {\delta ^{2}\mu }{3}}}$$

$$P(|X-\mu| \geq \delta \mu) \leq 2e^{-{\frac {\delta ^{2}\mu }{3}}}$$

Verjetnostni algoritmi za aproksimacijo

Verjetnostni algoritem izračuna

(
ϵ
,
δ
)

{\displaystyle (\epsilon ,\delta)}

-aproksimacijo za *V*, če vrne *X* tako, da velja:

$$P(|X-V|\leq \epsilon V)\geq 1-\delta$$

Naj bodo *X*1, ..., *X**m* slučajne spremenljivke,

μ
=
E
(

X

i

)
,
Y
=

∑

X

i

m

.

{\displaystyle \mu =E(X_{i}),\,Y={\frac {\sum X_{i}}{m}}.}

 Če je

m
≥

3
ln
⁡
(
2
/
δ
)

ϵ

2

μ

,

{\displaystyle m\geq {\frac {3\ln(2/\delta)}{\epsilon ^{2}\mu }},}

 potem velja:

$$P(|X-\mu|\geq \epsilon \mu)\leq \delta$$

in *Y* je

(
ϵ
,
δ
)

{\displaystyle (\epsilon ,\delta)}

-aproksimacija za

μ
.

{\displaystyle \mu .}

Polinomi

Naj bo

F

{\displaystyle \mathbb {F} }

 polje. Stopnja polinoma

p
∈

F

[

x

1

,
.
.
.
,

x

n

]

{\displaystyle p\in \mathbb {F} [x_{1},\ldots ,x_{n}]}

 je deg(*p*(*x*1, ..., *x**n*)) = deg(*p*(*x*, ..., *x*))

| | |
|-------------------|--|
| terka | T = (a 0 , . . . , a n) {\displaystyle T=(a_{0},\ldots ,a_{n})} ↦<!-- ↦ --> p T (x) = ∑<!-- ∑ --> i = 0 n a i x i {\displaystyle \mapsto p_{T}(x)=\sum _{i=0}^{n}a_{i}x^{i}} |
| terka alternativa | T = (a 0 , . . . , a n) {\displaystyle T=(a_{0},\ldots ,a_{n})} ↦<!-- ↦ --> p T (x 0 , . . . , x n) = ∑<!-- ∑ --> i = 0 n a i x i {\displaystyle \mapsto p_{T}(x_{0},\ldots ,x_{n})=\sum _{i=0}^{n}a_{i}x_{i}} |
| množica | M = { a 0 , . . . , a n } {\displaystyle M=\{a_{0},\ldots ,a_{n}\}} ↦<!-- ↦ --> p M (x) = ∏<!-- ∏ --> i = 0 n (x −<!-- − --> a i) {\displaystyle \mapsto p_{M}(x)=\prod _{i=0}^{n}(x-a_{i})} |
| množica terk | { T 0 , . . . , T m } {\displaystyle \{T_{0},\ldots ,T_{m}\}} ↦<!-- ↦ --> p (x , y) = ∏<!-- ∏ --> i = 0 m (y −<!-- − --> p T i (x)) {\displaystyle \mapsto p(x,y)=\prod _{i=0}^{m}(y-p_{T_{i}}(x))} |
| množica množic | { M 0 , . . . , M m } {\displaystyle \{M_{0},\ldots ,M_{m}\}} ↦<!-- ↦ --> p (x , y) = ∏<!-- ∏ --> i = 0 m (y −<!-- − --> p M i (x)) {\displaystyle \mapsto p(x,y)=\prod _{i=0}^{m}(y-p_{M_{i}}(x))} |

Želimo ugotoviti ali je *A* = *B*. Skonstruiramo polinoma *p**A* in *p**B*.

za i = 0, ..., k r ← naključna vrednost iz S^n ce p_A(r) ≠ p_B(r): vrni DA vrni NE

$$P(\mathrm{DA}|A\neq B)\leq \left({\frac{d}{|S|}}\right)^k$$

Schwartz-Zippelov izrek

Naj bo *p* ∈

F

[

x

1

,
.
.
.
,

x

n

]

{\displaystyle \mathbb {F} [x_{1},\ldots ,x_{n}]}

 in deg(*p*) = *d* ≥ 0. Naj bo *S* ⊆

F

{\displaystyle \mathbb {F} }

 poljubna končna podmnožica. Za naključno izbiri (enakomerno) *r* ∈ *S*^{*n*} velja:

$$P(p(r)=0)\leq {\frac{d}{|S|}}$$

Verjetnost

Verjetnost na

(
Ω
,
F
)

{\displaystyle (\Omega ,{\mathcal {F}})}

 je preslikava *P* :

F
→

R

{\displaystyle {\mathcal {F}}\rightarrow \mathbb {R} }

 z lastnostmi:

- P*(*A*) ≥ 0 za

∀
A
∈
F

{\displaystyle \forall A\in {\mathcal {F}}}

- P*(Ω) = 1

- Za paroma nezdružljive (disjunktne) dogodke {*A**i*}

i
=
1

∞

{\displaystyle _{i=1}^{\infty }}

 velja *števna aditivnost*

$$P({\bigcup _{i=1}^{\infty }A_{i}})=\sum _{i=1}^{\infty }P(A_{i})$$

- P*(∅) = 0

- P* je končno aditivna.

- P* je *monotona*: *A* ⊆ *B* ⟹

P
(
A
)
≤
P
(
B
)

{\displaystyle P(A)\leq P(B)}

- P*(*A*^c) = 1 − *P*(*A*)

- P* je *zvezna*:

$$A_{1}\subseteq A_{2}\subseteq \cdots \Longrightarrow P\big(\bigcup _{i=1}^{\infty }A_{i}\big)=\lim _{i\rightarrow \infty }P(A_{i})$$

$$B_{1}\supseteq B_{2}\supseteq \cdots \Longrightarrow P\big(\bigcap _{i=1}^{\infty }B_{i}\big)=\lim _{i\rightarrow \infty }P(B_{i})$$

Matematično upanje

Za slučajno spremenljivko *X* :

Ω
→

Z

{\displaystyle \Omega \rightarrow \mathbb {Z} }

$$E(X)=\sum _{c\in \mathbb {Z} }cP(X=c)$$

Lastnosti

$$E(f(X))=\sum _{c\in \mathbb {Z} }f(c)P(X=c)$$

Linearnost: za poljubne sl. sprem *X*1, ..., *X**n* velja:

$$E(a_{1}X_{1}+\ldots a_{n}X_{n})=a_{1}E(X_{1})+\cdots +a_{n}E(X_{n})$$

Če ima |*X*| mat. up., ga ima tudi *X* in velja

$$|E(X)|\leq E(|X|)$$

Če obstaja *E*(*X*²) in *E*(*Y*²), obstaja tudi *E*(*XY*) in velja:

$$|E(XY)|\leq E(|XY|)\leq {\sqrt {E(X^{2})E(Y^{2})}}$$

Disperzija (varianca)

$$D(X)=E((X-E(X))^{2})=E(X^{2})-(E(X))^{2}$$

Lastnosti:

- D*(*X*) ≥ 0
- D*(*X*) = 0 ⟺

P
(
X
=
E
(
X
)
)
=
1

{\displaystyle P(X=E(X))=1}
- D*(*aX*) = *a*²*D*(*X*)

Standardna diviacija/odklon:

$$\sigma (X)={\sqrt {D(X)}}$$

zanjo velja

σ
(
a
X
)
=
|
a
|
σ
(
X
)
.

{\displaystyle \sigma (aX)=|a|\sigma (X).}

Neodvisnost

Diskretno porazdeljeni sl. sprem. *X* in *Y* sta neodvisni, če velja:

$$P(X=x_{i},Y=y_{j})=P(X=x_{i})P(Y=y_{j})$$

za vse *i*, *j*.

Nekoreliranost

Sl. sprem. *X* in *Y* sta nekorelirani, če velja:

$$E(XY)=E(X)E(Y)$$

X, *Y* neodvisni ⟹

X
,
Y

{\displaystyle X,Y}

 nekorelirani

Če imata *X* in *Y*, je nekoreliranost ekvivalentna zvezi:

$$D(X+Y)=D(X)+D(Y)$$

Neenakost Markova

Če je *X* ne negativna sl. sprem. z mat. up., potem je

$$P(|X|\geq a)\leq {\frac {E(|X|)}{a}}\quad \forall a>0$$

Če je *X* celoštevilska:

$$P(X>0)\leq E(X)$$

Neenakost Čebiševa

Če ima *X* disperzijo, je

$$P(|X-E(X)|\geq a\sigma (X))\leq {\frac {1}{a^{2}}}\quad \forall a>0$$

oziroma za

ε
:=
a
σ
(
X
)

{\displaystyle \varepsilon :=a\sigma (X)}

$$P(|X-E(X)|\geq \varepsilon)\leq {\frac {D(X)}{\varepsilon ^{2}}}$$

Naključni grafi

Erdős-Rényi model

G ∈ *G*(*n*,*p*) je naključni Erdős-Rényi graf z *n* vozlišči, za katere velja, da je vsak par povezan z verjetnostjo *p*.

$$E({\rm št. povezav\ v\ }G(n,p))={n \choose 2}p$$

$$E(\deg v)=(n-1)p$$

Pravimo, da ima naključni graf neko lastnost *skoraj gotovo* (*almost surely*), če velja

$$\lim_{n\rightarrow\infty}P(G\in G(n,p)\,{\rm ima\ lastnost})=1$$

Naj bo *p* odvisen od *n* in *G* ∈ *G*(*n*,*p*). Velja:

- np* < 1 ⟹

G

{\displaystyle G}

 je skoraj gotovo nepovezan z komponentami velikosti *O*(log *n*)

- np* = 1 ⟹

G

{\displaystyle G}

 ima skoraj gotovo komponento velikosti *n*^{2⁄3}

- np* = *c* > 1 ⟹

G

{\displaystyle G}

 ima skoraj gotovo veliko komponento velikosti *dn*, kjer je *d* ∈ (0, 1)

- np* < (1 − ε) ln *n* ⟹

G

{\displaystyle G}

 je skoraj gotovo nepovezan z izoliranimi vozlišči.

- np* > (1 + ε) ln *n* ⟹

G

{\displaystyle G}

 je skoraj gotovo povezan.

Scale-free property

delež vozlišč stopnje k ≈ *k*^{−γ}

Barabási-Albert model

Začnemo z *m* vozlišči in dodajamo vozlišča. Vsakič, ko dodamo vozlišče *v* dodamo še povezave do ostalih voozlišč z verjetnostjo:

$$P(v\sim u)={\frac {\deg u}{\sum _{w}\deg w}}$$

B.A. model ima *scale-free property* in sicer:

$$\mathrm {delež\ vozlišč\ stopnje\ }k={\frac {2m(m+1)}{k(k+1)(k+2)}}\approx k^{-3}$$

Markovske verige

$$\Omega \quad \ldots \quad \mathrm {množica\ stanj}$$

$$X_t\quad \ldots \quad \mathrm {stanje\ v\ času\ }t$$

Markovska veriga je zaporedje slučajnih spremenljivk *X* = *X*0, *X*1, ... za katere velja, da je verjetnost prehoda odvisna le od trenutnega stanja:

$$\begin{aligned} P(X_{i+1}=x|X_0=x_0,X_1=x_1,\ldots ,X_i=x_i)&=\\ &=P(X_{i+1}=x|X_i=x_i) \end{aligned}$$

Lahko zahtevamo še, da je verjetnost prehoda neodvisna od časa (*time homogeneous*):

$$P(X_i+1=x|X_i=y)=P(X_1=x|X_0=y)$$

Od zdaj naprej se bomo osredotočili na končno množico stanj

Ω
=
{

x

1

,
.
.
.
,

x

n

}

{\displaystyle \Omega =\{x_{1},\ldots ,x_{n}\}}

.

$$\mathbf {P} =\left[p_{ij}\right]_{i,j=1}^n\quad \ldots \quad \mathrm {prehodna\ matrika}$$

$$p_{ij}\quad \ldots \quad \mathrm {verjetnost\ prehoda\ iz\ }x_i\,\mathrm {v\ }x_j$$

Porazdelitev stanj v času *t*:

$$q(t)=\left[q_1(t)\quad \ldots \quad q_n(t)\right]\quad P(X_t=x_i)=q_i(t)$$

velja

$$q(t)=q(t-1)\mathbf {P} =q(0)\mathbf {P} ^t$$

Stacionarna porazdelitev

π
=
[

π

1

…

π

n

]

{\displaystyle \pi =[\pi _{1}\ldots \pi _{n}]}

 je stacionarna porazdelitev, če velja

$$\pi \mathbf {P} =\pi \qquad \sum _i\pi _i=1$$

Oznake:

- f**i,j* verjetnost da *X**t* = *x**j* za nek (dovoj velik) *t*, če je *X*0 = *x**i*
- h**i,j* pričakovano število korakov, da pridemo iz stanja *x**i* v stanje *x**j*. (*hitting time*)
- N*(*i*,*t*,*q*(0)) pričakovano število obiskov stanja *x**i* po *t* korakih, če je začetna porazdelitev *q*(0).

Markovska veriga je *irreducible* ⟺

∀
i
,
j

f

i
j

>
0

{\displaystyle \forall i,j\,f_{ij}>0}

. Za take verige velja:

- ∃ enolično določena stacionarna porazdelitev

- f**i,i* = 1 in *h**i,i* =

1

π

i

{\displaystyle {\frac {1}{\pi _{i}}}}
- lim_{*t*→∞}

N
(
i
,
t
,
q
(
0
)
)

t

=

π

i

{\displaystyle \lim _{t\rightarrow \infty }{\frac {N(i,t,q(0))}{t}}=\pi _{i}}

Markovska veriga je *aperiodična*, če

∄
c
∈
{
2
,
3
,
.
.
.
}

{\displaystyle \nexists c\in \{2,3,\ldots \}}

, ki deli vse dolžine ciklov (v grafu prehodov med stanji). Za take verige velja še:

- lim_{*t*→∞}

Markovske verige v usmerjenem grafu

G povezan usmerjen graf v katerem velja

deg

+

(
v
)
=
deg

−

(
v
)

 za vsa vozlišča *v*. Vsaka povezava *uv* ima utež *w*_{*uv*}.

P

=

[

p

u
v

]

u
,
v
∈
V
(
G
)

p

u
v

=
{

w

u
v

deg

+

(
u
)

če

u
v
∈
E
(
G
)

0

sicer

Velja:

π
=

[

π

v

]

v
∈
V
(
G
)

π

v

=

deg

+

(
v
)

|
E
(
G
)
|

h

v
,
v

=

1

π

v

** |E| in deg⁺(v) sta ozniki za vsoti uteži in ne števila povezav.*

Linearno programiranje

Linearni program dimenzije *d* z *n* pogoji je problem oblike:

max

f
(

x

1

,
.
.
.
,

x

d

)
=

c

1

x

1

+
⋯
+

c

d

x

d

p.p.

a

11

x

1

+
⋯
+

a

1
d

x

d

≤

b

1

⋮

a

n1

x

1

+
⋯
+

a

n
d

x

d

≤

b

n

Linearne programe lahko rešimo z *Seideloviim algoritmom* v pričakovanem času *O*(*dl* *n*) (uporabno za majhne konstantne dimenzije).

Zgoščevalne funkcije (*hashing*)

Imamo univerzalno množico *U* velikosti |*U*| = *u* in množico *M* velikosti *m*. *Družina zgoščevalnih funkcij*

H
⊆
{
h
:
U
→
M
}

H je *univerzalna* ⇔

∀
x
,
y
∈
U
,
x
≠
y

velja

P

h
∈
H

(
h
(
x
)
=
h
(
y
)
)
≤

1

m

H je *k*-neodvisna ⇔

∀

paroma
različne

x

1

,
.
.
.
,

x

k

∈
U

in

∀

t

1

,
.
.
.
,

t

k

∈
U

 velja:

P

h
∈
H

P
(
h
(

x

1

)
=

t

1

∧
⋯
∧
h
(

x

k

)
=

t

k

)
≤

1

m

k

** h je v tem primeru naključna funkcija iz H*

H je *k*-neodvisna ⇒ *H* je (*k* − 1)-neodvisna

Znani problemi

Perfect matching

Naj bo *G* graf. Popolno ujemanje je podmnožica povezav *M* ⊆ *E*(*G*), tako da vejla

∀
e
,
f
∈
M

:

e
∩
f
=
∅

in

⋃

e
∈
M

e
=
V
(
G
)

G imam popolno ujemanje ⇔ det(*A*_{*G*}) ≠ 0

A

G

=

[

a

i
j

]

i
,
j
=
1

n

a

i
j

=
{

x

i
j

če

i
j
∈
E
(
G
)
,
i
<
j

−

x

i
j

če

i
j
∈
E
(
G
)
,
i
>
j

0

sicer

Min/max prerez (Min/max cut)

Naj bo *G* graf. Prerez je particija *V*(*G*) na *U* in *V*(*G*) \ *U* tako da se minimizira/maksimizira število povezav med *U* in *V*(*G*) \ *U*.

```

alg  rand_min_cut
vhod: graf G
G_0 ← G
i ← 0
dokler  V(G_i) > 2:
    e ← naključna povezava v G_i
    G_{i+1} ← G_i \ e // skrcitev povezave e
    i ← i + 1
u, v ← V(G_{n-2}) // n = |V(G)|
U = {w ∈ V(G) | w je bil skrcen v u}
vrni  (U, V(G) \ U)

```

Algoritem rand_min_cut vrne min. prerez z verjetnostjo

2

n
(
n
−
1
)

.

***k*-SAT**

Iščemo rešitev boolove formule oblike:

F
(
x
¯
)
=

C

1

(
x
¯
)
∧
⋯
∧

C

m

(
x
¯
)

kjer je vsak člen (*clause*) *C*_{*i*} disjunkcija *k* spremenljivk ali pa njihovih negacij:

C

i

=

C

1

i

∨
⋯
∨

C

k

i

C

j

=
{

x

i
j

¬

x

i
j

Pregled najpogostejših porazdelitev

| Porazdelitev | Oznaka | Opis | <i>E</i> (<i>X</i>) | <i>D</i> (<i>X</i>) | Izvor |
|---|--|--|--|--|--|
| Bernoullijeva | Ber(<i>p</i>) | <i>P</i> (<i>X</i> = 0) = 1 − <i>p</i> <div><i>P</i>(<i>X</i> = 1) = <i>p</i></div> | <i>p</i> | <i>pq</i> | Indikator dogodka |
| Binomska | Bin(<i>n</i> , <i>p</i>) | <i>P</i> (<i>X</i> = <i>k</i>) = n k p k q n −<!-- − --> k | <i>np</i> | <i>npq</i> | Število uspešnih izidov v <i>n</i> neodvisnih poskusih; vsota <i>n</i> neodv. Bernoullijevih sl. spr. |
| Geometrijska | Geo(<i>p</i>) | <i>P</i> (<i>X</i> = <i>k</i>) = <i>pq</i> ^{<i>k</i>−1} <div><i>k</i> = 1, 2, ...</div> | 1 p | q p 2 | Število poskusov do prvega uspešnega izida |
| Negativna binomska | NegBin(<i>n</i> , <i>p</i>) | <i>P</i> (<i>X</i> = <i>k</i>) = k −<!-- − --> 1 n −<!-- − --> 1 p n q k −<!-- − --> n <div><i>k</i> = <i>n</i>, <i>n</i> + 1, ...</div> | n p | n q p 2 | Število poskusov do <i>n</i> -tega uspešnega izida; vsota <i>n</i> neodv. geom. sl. spr. |
| Poissonova | Poi(<i>λ</i>) | <i>P</i> (<i>X</i> = <i>k</i>) = λ<!-- λ --> k e −<!-- − --> λ<!-- λ --> k ! <div><i>k</i> = 0, 1, ...</div> | <i>λ</i> | <i>λ</i> | Število telefonskih klicev, nesreč ipd. v določenem času |
| Hipergeometrijska | Hip(<i>s</i> ; <i>r</i> , <i>n</i>) <div>Hip(<i>r</i>; <i>s</i>, <i>n</i>)</div> | <i>P</i> (<i>X</i> = <i>k</i>) = s k n −<!-- − --> s r −<!-- − --> k n r | r s n | r s (n −<!-- − --> r) (n −<!-- − --> s) n 2 (n −<!-- − --> 1) | Število rdečih kroglic v vzorcu velikosti <i>s</i> , če je v škatli skupaj <i>n</i> kroglic, od tega <i>r</i> rdečih |
| Diskretna enakomerna na množici <i>M</i> = { <i>x</i> ₁ , ... <i>x</i> _{<i>n</i>} } | Enak _d (<i>M</i>) | <i>P</i> (<i>X</i> = <i>x</i> _{<i>k</i>}) = 1 n <div><i>P</i>(<i>X</i> ∈ <i>A</i>) = A ̂ ∩<!-- ∩ --> M M </div> | x ¯<!-- ¯ --> := ∑<!-- ∑ --> k = 1 n x k n | 1 n ∑<!-- ∑ --> k = 1 n (x k −<!-- − --> x ¯<!-- ¯ -->) 2 = ∑<!-- ∑ --> k = 1 n x k 2 −<!-- − --> n x ¯<!-- ¯ --> 2 n | Slepi izbor |
| Enakomerna na intervalu | Enak _c [<i>a</i> , <i>b</i>] | <i>p</i> _{<i>X</i>} (<i>x</i>) = 1 b −<!-- − --> a , <i>a</i> ≤ <i>x</i> ≤ <i>b</i> | a + b 2 | (b −<!-- − --> a) 2 12 | Slepi izbor |
| Normalna | N(<i>μ</i> , <i>σ</i>) | <i>p</i> _{<i>X</i>} (<i>x</i>) = 1 σ √<!-- √ --> 2 π <i>e</i> ^{− 1 2 (x −<!-- − --> μ<!-- μ --> σ) 2 } | <i>μ</i> | <i>σ</i> ² | Če je <i>X</i> vsota veliko (vsaj 30) neodvisnih sl. spr., je približno <i>X</i> ~ N(<i>μ</i> , <i>σ</i>), kjer je <i>μ</i> = <i>E</i> (<i>X</i>) in <i>σ</i> = √<!-- √ --> D ¯<!-- ¯ --> (X) . |
| Standardizirana normalna | N(0, 1) | <i>p</i> _{<i>X</i>} (<i>x</i>) = 1 √<!-- √ --> 2 π <i>e</i> ^{− x 2 2 } <div><i>P</i>(<i>a</i> < <i>X</i> < <i>b</i>) = Φ(<i>b</i>) − Φ(<i>a</i>)</div> | 0 | 1 | <i>X</i> ~ N(<i>μ</i> , <i>σ</i>) ⇒ X −<!-- − --> μ<!-- μ --> σ ~<!-- ~ --> N (0 , 1) |
| Eksponentna | Exp(<i>λ</i>) | <i>p</i> _{<i>X</i>} (<i>x</i>) = <i>λe</i> ^{−<i>λx</i>} , <i>x</i> > 0 | 1 λ | 1 λ 2 | Čas čakanja na dogodek |
| Gama | Gama(<i>n</i> , <i>λ</i>) | <i>p</i> _{<i>X</i>} (<i>x</i>) = λ n x n −<!-- − --> 1 e −<!-- − --> λ x Γ<!-- Γ --> (n) <div><i>x</i> > 0</div> | n λ | n λ 2 | Za <i>n</i> ∈ ℕ: čas <i>n</i> -te pojavitve dogodka |
| Hi kvadrat | χ<!-- χ --> 2 (n) = Gama (n 2 , 1 2) | <i>p</i> _{<i>X</i>} (<i>x</i>) = x n / 2 −<!-- − --> 1 e −<!-- − --> x / 2 2 n / 2 Γ<!-- Γ --> (n / 2) <div><i>x</i> > 0</div> | <i>n</i> | 2 <i>n</i> | Vsota kvadratov <i>n</i> neodvisnih stand. normalnih slučajnih spremenljivk |

Opomba: *q* = 1 − *p*.