

Uporabne formule

$$H_n=\sum_{k=1}^n\frac{1}{k}\leq 1+O(\log n)$$

$$\sum_{n=0}^{\infty}q^n=\frac{1}{1-q}\qquad\sum_{n=0}^bq^n=\frac{1-q^{b+1}}{1-q}$$

$$\sum_{n=a}^{\infty}q^n=\frac{q^a}{1-q}\qquad\sum_{n=a}^bq^n=\frac{q^a-q^{b+1}}{1-q}$$

$$a^n-b^n=(a-b)(a^{n-1}+a^{n-2}b+...+ab^{n-2}+b^{n-1})$$

$$(x+y)^n=\sum_{k=0}^n\binom{n}{k}x^{n-k}y^k$$

$$\frac{1}{(1-x)^n}=\sum_{k=0}^n\binom{n+k-1}{k}x^k$$

$$\binom{n}{k}=\frac{n\underline{k}}{k!}=\frac{n!}{k!(n-k)!}=\binom{n}{n-k}$$

$$P(A|B)=\frac{P(A\cap B)}{P(B)}\qquad P(A|B)=\frac{P(B|A)P(A)}{P(B)}$$

Izbori

Imamo *n* oštevilčenih kroglic. Na koliko načinov lahko izberemo *k* kroglic?

	s pon.	brez pon.
variacije <div><i>vrstni red je pomemben</i></div>	<i>n</i> ^{<i>k</i>}	<i>n</i> ^{<i>k</i>}
kombinacije <div><i>vrstni red ni pomemben</i></div>	 (n + k −<!-- − --> 1 k) 	 (n k)

Verjetnostni algoritmi za odločitvene probleme

Odgovarjamo na vprašanje *ω* ∈ Π?

Las Vegas algoritmi vedno vrnejo pravilen odgovor

Monte Carlo algoritmi lahko vrnejo napačen odgovor

- tip 1: *P*(yes | *ω* ∈ Π) ≥ 1⁄2 *P*(yes | *ω* ∉ Π) = 0

- tip 2: *P*(yes | *ω* ∈ Π) = 1 *P*(yes | *ω* ∉ Π) ≤ 1⁄2

- tip 3: *P*(yes | *ω* ∈ Π) ≥ 3⁄4 *P*(yes | *ω* ∉ Π) ≤ 1⁄4

Razredi kompleksnosti odločitvenih problemov

- RP (randomized polynomial time):

∃ Monte Carlo tipa 1, ki v najslabšem primeru deluje v polinomskem času.

- co-RP:

∃ Monte Carlo tipa 2, ki v najslabšem primeru deluje v polinomskem času.

- BPP (bounded-error probabilistic polynomial time): ∃ Monte Carlo tipa 3, ki v najslabšem primeru deluje v polinomskem času.

- ZPP (zero-error probabilistic polynomial time):

∃ Las Vegas algoritem, ki deluje v pričakovanem polinomskem času. Ali (ekvivalentna definicija): ∃ alg, ki v najslabšem primeru deluje v polinomskem času in vedno vrne pravilen odgovor ali "ne vem" in *P*("ne vem") < 1⁄2.

ZPP = RP ∩ co-RP, P ⊂ ZPP, RP ∪ co-RP ⊂ BPP

Neenakost Chernoffa

*X*₁, ..., *X*_{*n*} neodvisne slučajne spremenljivke, *X*_{*i*} ∈ {0,1}, *X* = ∑*i*=1^{*n*} *X*_{*i*}, *μ* = *E*(*X*). Potem za vsak *δ* ∈ (0,1) velja:

$$P(X-\mu\geq\delta\mu)\leq e^{-\frac{\delta^2\mu}{2+\delta}}\leq e^{-\frac{\delta^2\mu}{3}}$$

$$P(\mu-X\geq\delta\mu)\leq e^{-\frac{\delta^2\mu}{2}}\leq e^{-\frac{\delta^2\mu}{3}}$$

$$P(|X-\mu|\geq\delta\mu)\leq 2e^{-\frac{\delta^2\mu}{3}}$$

Verjetnostni algoritmi za aproksimacijo

Verjetnostni algoritem izračuna (*ε*,*δ*)-aproksimacijo za *V*, če vrne *X* tako, da velja:

$$P(|X-V|\leq\epsilon V)\geq 1-\delta$$

Naj bodo *X*₁, ... *X*_{*m*} slučajne spremenljivke, *μ* = *E*(*X*_{*i*}), *Y* =

∑

X

i

m

. Če je *m* ≥

3
ln
(
2
/
δ
)

ϵ

2

μ
, potem velja:

$$P(|X-\mu|\geq\epsilon\mu)\leq\delta$$

in *Y* je (*ε*,*δ*)-aproksimacija za *μ*.

Polinomi

Naj bo ℱ polje. Stopnja polinoma *p* ∈ ℱ[*x*₁, ..., *x*_{*n*}] je deg(*p*(*x*₁, ..., *x*_{*n*})) = deg(*p*(*x*, ..., *x*))

terka	 T = (a 0 , . . . , a n) ↦<!-- ↦ --> p T (x) = ∑<!-- ∑ --> i = 0 n a i x i
terka alternativa	 T = (a 0 , . . . , a n) ↦<!-- ↦ --> p T (x 0 , . . . , x n) = ∑<!-- ∑ --> i = 0 n a i x i
množica	 M = { a 0 , . . . , a n } ↦<!-- ↦ --> p M (x) = ∏<!-- ∏ --> i = 0 n (x −<!-- − --> a i)
množica terk	 { T 0 , . . . , T m } ↦<!-- ↦ --> p (x , y) = ∏<!-- ∏ --> i = 0 m (y −<!-- − --> p T i (x))
množica množic	 { M 0 , . . . , M m } ↦<!-- ↦ --> p (x , y) = ∏<!-- ∏ --> i = 0 m (y −<!-- − --> p M i (x))

Želimo ugotoviti ali je *A* = *B*. Skonstruiramo polinoma *p*_{*A*} in *p*_{*B*}.

za i = 0, . . . , k r ← naključna vrednost iz S^n če p_A(r) ≠ p_B(r): vrni NE vrni DA

$$P(\mathrm{DA}|A\neq B)\leq\left(\frac{d}{|S|}\right)^k$$

Schwartz-Zippelov izrek

Naj bo *p* ∈ ℱ[*x*₁, ..., *x*_{*n*}] in deg(*p*) = *d* ≥ 0. Naj bo *S* ⊆ ℱ poljubna končna podmnožica. Za naključno izbiro (enakomerno) *r* ∈ *S*^{*n*} velja:

$$P(p(r)=0)\leq \frac{d}{|S|}$$

Verjetnost

Verjetnost na (Ω,*ℱ*) je preslikava *P* : ℱ → ℝ z lastnostmi:

- P*(*A*) ≥ 0 za ∀*A* ∈ ℱ

- P*(Ω) = 1

- Za paroma nezdružljive (disjunktnе) dogodke {*A*_{*i*}}[∞]_{*i*=1} velja *števna aditivnost*

$$P(\bigcup_{i=1}^{\infty}A_i)=\sum_{i=1}^{\infty}P(A_i)$$

- P*(∅) = 0

- P* je končno aditivna.

- P* je *monotona*: *A* ⊆ *B* ⟹ *P*(*A*) ≤ *P*(*B*)

- P*(*A*^c) = 1 − *P*(*A*)

- P* je *zvezna*:

$$A_1\subseteq A_2\subseteq\cdots\Longrightarrow P\bigl(\bigcup_{i=1}^{\infty}\bigr)=\lim_{i\rightarrow\infty}P(A_i)$$

$$B_1\supseteq B_2\supseteq\cdots\Longrightarrow P\bigl(\bigcap_{i=1}^{\infty}\bigr)=\lim_{i\rightarrow\infty}P(B_i)$$

Matematično upanje

Za slučajno spremenljivko *X* : Ω → ℤ

$$E(X)=\sum_{c\in\mathbb{Z}}cP(X=c)$$

Lastnosti

$$E(f(X))=\sum_{c\in\mathbb{Z}}f(c)P(X=c)$$

Linearnost: za poljubne sl. sprem *X*₁, ..., *X*_{*n*} velja:

$$E(a_1X_1+\ldots a_nX_n)=a_1E(X_1)+\cdots+a_nE(X_n)$$

Če ima |*X*| mat. up., ga ima tudi *X* in velja

$$|E(X)|\leq E(|X|)$$

Če obstaja *E*(*X*²) in *E*(*Y*²), obstaja tudi *E*(*XY*) in velja:

$$|E(XY)|\leq E(|XY|)\leq\sqrt{E(X^2)E(Y^2)}$$

Disperzija (varianca)

$$D(X)=E((X-E(X))^2)=E(X^2)-(E(X))^2$$

Lastnosti:

- D*(*X*) ≥ 0

- D*(*X*) = 0 ⟺ *P*(*X* = *E*(*X*)) = 1

- D*(*aX*) = *a*²*D*(*X*)

Standardna diviacija/odklon:

$$\sigma(X)=\sqrt{D(X)}$$

zanjo velja σ(*aX*) = |*a*|σ(*X*).

Neodvisnost

Diskretno porazdeljeni sl. sprem. *X* in *Y* sta neodvisni, če velja:

$$P(X=x_i,Y=y_j)=P(X=x_i)P(Y=y_j)$$

za vse *i*, *j*.

Nekoreliranost

Sl. sprem. *X* in *Y* sta nekorelirani, če velja:

$$E(XY)=E(X)E(Y)$$

$$X,Y\;{\rm neodvisni}\;\Longrightarrow\;X,Y\;{\rm nekorelirani}$$

Če imata *X* in *Y*, je nekoreliranost ekvivalentna zvezi:

$$D(X+Y)=D(X)+D(Y)$$

Neenakost Markova

Če je *X* ne negativna sl. sprem. z mat. up., potem je

$$P(|X|\geq a)\leq \frac{E(|X|)}{a}\quad\forall a>0$$

Neenakost Čebiševa

Če ima *X* disperzijo, je

$$P(|X-E(X)|\geq a\sigma(X))\leq \frac{1}{a^2}\quad\forall a>0$$

oziroma za ε := *aσ*(*X*)

$$P(|X-E(X)|\geq\varepsilon)\leq \frac{D(X)}{\varepsilon^2}$$

Znani problemi

Perfect matching

Naj bo *G* graf. Popolno ujemanje je podmnožica povezav *M* ⊆ *E*(*G*), tako da vejla

$$\forall e,f\in M\;:\;e\cap f=\emptyset\quad{\rm in}\quad\bigcup_{e\in M}e=V(G)$$

G imam popolno ujemanje ⟺ det(*A*_{*G*}) ≠ 0

$$A_G=[a_{ij}]_{i,j=1}^n\qquad a_{ij}=\begin{cases}x_ij&\text{če }ij\in E(G),i<j\\-x_ij&\text{če }ij\in E(G),i>j\\0&\text{sicer}\end{cases}$$

Min/max prerez (Min/max cut)

Naj bo *G* graf. Prerez je particija *V*(*G*) na *U* in *V*(*G*) \ *U* tako da se mini-mizira/maksimizira število povezav med *U* in *V*(*G*) \ *U*.

alg rand_min_cut vhod: graf G G_0 ← G i ← 0 dokler V(G_i) > 2: e ← naključna povezava v G_i G_{i+1} ← G_i \ e // skrcitev povezave e i ← i + 1 u, v ← V(G_{n-2}) // n = |V(G)| U = {w ∈ V(G) | w je bil skrcen v u} vrni (U, V(G) \ U)

Algoritem rand_min_cut vrne min. prerez z verjetnostjo 2⁄n(n−1).

Markovske verige

$$\Omega\quad\ldots\quad{\rm mno\c{c}ica\ stanj}$$

$$X_t\quad\ldots\quad{\rm stanje\ v\ \acute{c}asu\ }t$$

Markovska veriga je zaporedje slučajnih spremenljivk *X* = *X*₀, *X*₁, ... za katere velja, da je verjetnost prehoda odvisna le od trenutnega stanja:

$$\begin{aligned}P(X_{i+1}=x|X_0=x_0,X_1=x_1,\ldots,X_i=x_i)&=\\&=P(X_{i+1}=x|X_i=x_i)\end{aligned}$$

Lahko zahtevamo še, da je verjetnost prehoda neodvisna od časa (*time homogeneous*):

$$P(X_i+1=x|X_i=y)=P(X_1=x|X_0=y)$$

Od zdaj naprej se bomo osredotočili na končno množico stanj Ω = {*x*₁, ..., *x*_{*n*}}.

$$\mathbf{P}=[p_{ij}]_{i,j=1}^n\quad\ldots\quad{\rm prehodna\ matrika}$$

$$p_{ij}\quad\ldots\quad{\rm verjetnost\ prehoda\ iz\ }x_i{\rm\ v\ }x_j$$

Porazdelitev stanj v času *t*:

$$q(t)=[q_1(t)\quad\ldots\quad q_n(t)]\quad P(X_t=x_i)=q_i(t)$$

velja

$$q(t)=q(t-1)\mathbf{P}=q(0)\mathbf{P}^t$$

Stacionarna porazdelitev

π = [π₁ ... π_{*n*}] je stacionarna porazdelitev, če velja

$$\pi\mathbf{P}=\pi\qquad\sum_i\pi_i=1$$

Oznake:

- f*_{*i,j*} verjetnost da *X*_{*t*} = *x*_{*j*} za nek (dovoj velik) *t*, če je *X*₀ = *x*_{*i*}
- h*_{*i,j*} pričakovano število korakov, da pridemo iz stanja *x*_{*i*} v stanje *x*_{*j*}. (*hitting time*)
- N*(*i*,*t*,*q*(0)) pričakovano število obiskov stanja *x*_{*i*} po *t* korakih, če je začetna porazdelitev *q*(0).

Markovska veriga je *irreducible* ⟺ ∀*i*, *j* *f*_{*i,j*} > 0. Za take verige velja:

- ∃ enolično določena stacionarna porazdelitev

- f*_{*i,i*} = 1 in *h*_{*i,i*} = 1⁄π_i
- lim_{*t*→∞}

N
(
i
,
t
,
q
(
0
)

t

 = π_{*i*}

Markovska veriga je *aperiodična*, če ∄*c* ∈ {2,3, ... }, ki deli vse dolžine ciklov (v grafu prehodov med stanji). Za take verige velja še:

- lim_{*t*→∞} *q*(0)*P*^{*t*} = π

Markovske verige v grafu

G povezan graf. Obravnavamo naključne sprehode kot Markovske verige.

$$\mathbf{P}=[p_{uv}]_{u,v\in V(G)}\qquad p_{uv}=\begin{cases}\frac{1}{\deg(u)}&\text{če }uv\in E(G)\\0&\text{sicer}\end{cases}$$

Velja:

$$\pi=[\pi_v]_{v\in V(G)}\qquad\pi_v=\frac{\deg(v)}{2|E(G)|}\qquad h_{v,v}=\frac{1}{\pi_v}$$

$$\forall uv\in E(G)\;:\;h_{u,v}<2|E(G)|$$

Pričakovano število korakov, da obiščemo vsa vozlišča je 4(|*V*(*G*)| − 1)|*E*(*G*)|.

Pregled najpogostejših porazdelitev

Porazdelitev	Oznaka	Opis	$E(X)$	$D(X)$	Izvor
Bernoullijeva	$\text{Ber}(p)$	$P(X = 0) = 1 - p$ $P(X = 1) = p$	p	pq	Indikator dogodka
Binomska	$\text{Bin}(n, p)$	$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k q^{n-k}$	np	npq	Število uspešnih izidov v n neodvisnih poskusih; vsota n neodv. Bernoullijevih sl. spr.
Geometrijska	$\text{Geo}(p)$	$P(X = k) = pq^{k-1}$ $k = 1, 2, \dots$	$\frac{1}{p}$	$\frac{q}{p^2}$	Število poskusov do prvega uspešnega izida
Negativna binomska	$\text{NegBin}(n, p)$	$P(X = k) = \binom{k-1}{n-1} p^n q^{k-n}$ $k = n, n+1, \dots$	$\frac{n}{p}$	$\frac{nq}{p^2}$	Število poskusov do n -tega uspešnega izida; vsota n neodv. geom. sl. spr.
Poissonova	$\text{Poi}(\lambda)$	$P(X = k) = \frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!}$ $k = 0, 1, \dots$	λ	λ	Število telefonskih klicev, nesreč ipd. v določenem času
Hipergeometrijska	$\text{Hip}(s; r, n)$ $\text{Hip}(r; s, n)$	$P(X = k) = \frac{\binom{s}{k} \binom{n-s}{r-k}}{\binom{n}{r}}$	$\frac{rs}{n}$	$\frac{rs(n-r)(n-s)}{n^2(n-1)}$	Število rdečih kroglic v vzorcu velikosti s , če je v škatli skupaj n kroglic, od tega r rdečih
Diskretna enakomerna na množici $M = \{x_1, \dots, x_n\}$	$\text{Enak}_d(M)$	$P(X = x_k) = \frac{1}{n}$ $P(X \in A) = \frac{ \bar{A} \cap M }{ M }$	$\bar{x} := \frac{\sum_{k=1}^n x_k}{n}$	$\frac{1}{n} \sum_{k=1}^n (x_k - \bar{x})^2 = \frac{\sum_{k=1}^n x_k^2 - n \bar{x}^2}{n}$	Slepi izbor
Enakomerna na intervalu	$\text{Enak}_c[a, b]$	$p_X(x) = \frac{1}{b-a}, a \leq x \leq b$	$\frac{a+b}{2}$	$\frac{(b-a)^2}{12}$	Slepi izbor
Normalna	$N(\mu, \sigma)$	$p_X(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2} \left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$	μ	σ^2	Če je X vsota veliko (vsaj 30) neodvisnih sl. spr., je približno $X \sim N(\mu, \sigma)$, kjer je $\mu = E(X)$ in $\sigma = \sqrt{D(X)}$.
Standardizirana normalna	$N(0, 1)$	$p_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-x^2/2}$ $P(a < X < b) = \Phi(b) - \Phi(a)$	0	1	$X \sim N(\mu, \sigma) \Rightarrow \frac{X-\mu}{\sigma} \sim N(0, 1)$
Eksponentna	$\text{Exp}(\lambda)$	$p_X(x) = \lambda e^{-\lambda x}, x > 0$	$\frac{1}{\lambda}$	$\frac{1}{\lambda^2}$	Čas čakanja na dogodek
Gama	$\text{Gama}(n, \lambda)$	$p_X(x) = \frac{\lambda^n x^{n-1} e^{-\lambda x}}{\Gamma(n)}$ $x > 0$	$\frac{n}{\lambda}$	$\frac{n}{\lambda^2}$	Za $n \in \mathbb{N}$: čas n -te pojavitve dogodka
Hi kvadrat	$\chi^2(n) = \text{Gama}(\frac{n}{2}, \frac{1}{2})$	$p_X(x) = \frac{x^{n/2-1} e^{-x/2}}{2^{n/2} \Gamma(n/2)}$ $x > 0$	n	$2n$	Vsota kvadratov n neodvisnih stand. normalnih slučajnih spremenljivk

Opomba: $q = 1 - p$.