

Stacionarna porazdelitev

π
=
[

π

1

…

π

n

]

 je stacionarna porazdelitev, če velja

$$\pi \mathbf{P} = \pi \qquad \sum_i \pi_i = 1$$

Oznake:

- f*_{*i,j*} verjetnost da *X*_{*t*} = *x*_{*j*} za nek (dovoj velik) *t*, če je *X*₀ = *x*_{*i*}
- h*_{*i,j*} pričakovano število korakov, da pridemo iz stanja *x*_{*i*} v stanje *x*_{*j*}. (*hitting time*)
- N*(*i*, *t*, *q*(0)) pričakovano število obiskov stanja *x*_{*i*} po *t* korakih, če je začetna porazdelitev *q*(0).

Markovska veriga je *irreducible* ⇔ ∀*i*, *j* *f*_{*i,j*} > 0. Za take verige velja:

- ∃ enolično določena stacionarna porazdelitev

- f*_{*i,i*} = 1 in *h*_{*i,i*} = 1⁄π_{*i*}
- lim_{*t*→∞}

N
(
i
,
t
,
q
(
0
)
)

t

=

π

i

Markovska veriga je *aperiodična*, če

∄
c
∈
{
2
,
3
,
.
.
.
}
,

 ki deli vse dolžine ciklov (v grafu prehodov med stanji). Za take verige velja še:

- lim_{*t*→∞} *q*(0) *P*^{*t*} = π

Markovske verige v grafu

G povezan nusmerjen graf. Obravnavamo naključne sprehode kot Markovske verige.

$$\mathbf{P} = [p_{uv}]_{u,v \in V(G)} \quad p_{uv} = \begin{cases} \frac{1}{\deg(u)} & \text{če } uv \in E(G) \\ 0 & \text{sicer} \end{cases}$$

Velja:

$$\pi = [\pi_v]_{v \in V(G)} \quad \pi_v = \frac{\deg(v)}{2|E(G)|} \quad h_{v,v} = \frac{1}{\pi_v} \\ \forall uv \in E(G) \, : \, h_{u,v} < 2|E(G)|$$

Pričakovano število korakov, da obiščemo vsa vozlišča je 4(|V(*G*)| – 1)|E(*G*)|.

Posebna primera *K*_{*n*}: *O*(*n* log *n*) in *P*_{*n*}: *O*(*n*²).

Markovske verige v usmerjenem grafu

G povezan usmerjen graf v katerem velja deg⁺(*v*) = deg[–](*v*) za vsa vozlišča *v*. Vsaka povezava *uv* ima utež *w*_{*uv*}.

$$\mathbf{P} = [p_{uv}]_{u,v \in V(G)} \quad p_{uv} = \begin{cases} \frac{w_{uv}}{\deg^+(u)} & \text{če } uv \in E(G) \\ 0 & \text{sicer} \end{cases}$$

Velja:

$$\pi = [\pi_v]_{v \in V(G)} \quad \pi_v = \frac{\deg^+(v)}{|E(G)|} \quad h_{v,v} = \frac{1}{\pi_v}$$

** |E| in deg⁺(v) sta ozniki za vsoti uteži in ne števila povezav.*

Linearno programiranje

Linearni program dimenzije *d* z *n* pogoji je problem oblike:

$$\begin{array}{ll} \max & f(x_1,\ldots,x_d) = c_1x_1 + \cdots + c_dx_d \\ \text{p.p.} & a_{11}x_1 + \cdots + a_{1d}x_d \leq b_1 \\ & \vdots \\ & a_{n1}x_1 + \cdots + a_{nd}x_d \leq b_n \end{array}$$

Linearne programe lahko rešimo z *Seideloviim algoritmom* v pričakovanem času *O*(*d!* *n*) (uporabno za majhne konstantne dimenzije).

Zgoščevalne funkcije (*hashing*)

Imamo univerzalno množico *U* velikosti |*U*| = *u* in množico *M* velikosti *m*.

Družina zgoščevalnih funkcij

$$H \subseteq \{h: \mathcal{U} \rightarrow M\}$$

H je *univerzalna* ⇔ ∀*x*, *y*

∈
U
,
x
≠
y

 velja

$$\Pr_{h \in H} (h(x) = h(y)) \leq \frac{1}{m}$$

H je *k*-neodvisna ⇔ ∀ paroma različne *x*₁, ..., *x*_{*k*}

∈
U

 in

∀

t

1

,
.
.
.
,

t

k

∈
M

 velja:

$$\Pr_{h \in H} P(h(x_1) = t_1 \wedge \cdots \wedge h(x_k) = t_k) \leq \frac{1}{m^k}$$

** h je v tem primeru naključna funkcija iz H*

H je *k*-neodvisna ⇒ *H* je (*k* – 1)-neodvisna

Znani problemi

Perfect matching

Naj bo *G* graf. Popolno ujemanje je podmnožica povezav *M* ⊆ *E*(*G*), tako da vejla

$$\forall e, f \in M \, : \, e \cap f = \emptyset \quad \text{in} \quad \bigcup_{e \in M} e = V(G)$$

G imam popolno ujemanje ⇔ det(*A*_{*G*}) ≠ 0

$$A_G = [a_{ij}]_{i,j=1}^n \qquad a_{ij} = \begin{cases} x_i j & \text{če } ij \in E(G), i < j \\ -x_i j & \text{če } ij \in E(G), i > j \\ 0 & \text{sicer} \end{cases}$$

Min/max prerez (Min/max cut)

Naj bo *G* graf. Prerez je particija *V*(*G*) na *U* in *V*(*G*) \ *U* tako da se mini-mizira/maksimizira število povezav med *U* in *V*(*G*) \ *U*.

alg rand_min_cut
vhod: graf *G*
*G*₀ ← *G*
i ← 0
dokler *V*(*G*_{*i*}) > 2:
 e ← naključna povezava v *G*_{*i*}
 *G*_{*i*+1} ← *G*_{*i*} \ *e* // skrcitev povezave *e*
 i ← *i* + 1
u, *v* ← *V*(*G*_{*n*–2}) // *n* = |*V*(*G*)|
U = {*w* ∈ *V*(*G*) | *w* je bil skrcen v *u*}
vrni (*U*, *V*(*G*) \ *U*)

Algoritem rand_min_cut vrne min. prerez z verjetnostjo

2

n
(
n
−
1
)

.

***k*-SAT**

Iščemo rešitev boolove formule oblike:

$$F(\underline{x}) = C_1(\underline{x}) \wedge \cdots \wedge C_m(\underline{x})$$

kjer je vsak člen (*clause*) *C*_{*i*} disjunkcija *k* spremenljivk ali pa njihovih negacij:

$$C_i = C_1^i \vee \cdots \vee C_k^i \qquad C_j^i = \begin{cases} x_{i_j} \\ \neg x_{i_j} \end{cases}$$

Pregled najpogostejših porazdelitev

Porazdelitev	Oznaka	Opis	<i>E</i> (<i>X</i>)	<i>D</i> (<i>X</i>)	Izvor
Bernoullijeva	Ber(<i>p</i>)	<i>P</i> (<i>X</i> = 0) = 1 – <i>p</i> <div><i>P</i>(<i>X</i> = 1) = <i>p</i></div>	<i>p</i>	<i>pq</i>	Indikator dogodka
Binomska	Bin(<i>n</i> , <i>p</i>)	<i>P</i> (<i>X</i> = <i>k</i>) = (n k) p k q n −<!-- − --> k 	<i>np</i>	<i>npq</i>	Število uspešnih izidov v <i>n</i> neodvisnih poskusih; vsota <i>n</i> neodv. Bernoullijevih sl. spr.
Geometrijska	Geo(<i>p</i>)	<i>P</i> (<i>X</i> = <i>k</i>) = <i>pq</i> ^{<i>k</i>–1} <div><i>k</i> = 1, 2, ...</div>	1⁄<i>p</i>	q⁄<i>p</i>²	Število poskusov do prvega uspešnega izida
Negativna binomska	NegBin(<i>n</i> , <i>p</i>)	<i>P</i> (<i>X</i> = <i>k</i>) = (k −<!-- − --> 1 n −<!-- − --> 1) p n q k −<!-- − --> n <div><i>k</i> = <i>n</i>, <i>n</i> + 1, ...</div>	⁠<i>n</i>⁄<i>p</i>⁠	⁠<i>nq</i>⁄<i>p</i>²⁠	Število poskusov do <i>n</i> -tega uspešnega izida; vsota <i>n</i> neodv. geom. sl. spr.
Poissonova	Poi(λ)	<i>P</i> (<i>X</i> = <i>k</i>) = λ<!-- λ --> k e −<!-- − --> λ<!-- λ --> k ! <div><i>k</i> = 0, 1, ...</div>	λ	λ	Število telefonskih klicev, nesreč ipd. v določenem času
Hipergeometrijska	Hip(<i>s</i> ; <i>r</i> , <i>n</i>) <div>Hip(<i>r</i>; <i>s</i>, <i>n</i>)</div>	<i>P</i> (<i>X</i> = <i>k</i>) = (s k) (n −<!-- − --> s r −<!-- − --> k) (n r) 	⁠<i>rs</i>⁄<i>n</i>⁠	⁠<i>rs</i>(<i>n</i> – <i>r</i>)(<i>n</i> – <i>s</i>)⁄<i>n</i>²(<i>n</i> – 1)⁠	Število rdečih kroglic v vzorcu velikosti <i>s</i> , če je v škatli skupaj <i>n</i> kroglic, od tega <i>r</i> rdečih
Diskretna enakomerna na množici <i>M</i> = { <i>x</i> ₁ , ... <i>x</i> _{<i>n</i>} }	Enak _d (<i>M</i>)	<i>P</i> (<i>X</i> = <i>x</i> _{<i>k</i>}) = 1⁄<i>n</i> <div><i>P</i>(<i>X</i> ∈ <i>A</i>) = A ̂ ∩<!-- ∩ --> M M </div>	 x ¯<!-- ¯ --> := ∑<!-- ∑ --> k = 1 n x k n = ∑<!-- ∑ --> k = 1 n x k 2 −<!-- − --> n x ¯<!-- ¯ --> 2 n 		Slepi izbor
Enakomerna na intervalu	Enak _c [<i>a</i> , <i>b</i>]	<i>p</i> _{<i>X</i>} (<i>x</i>) = 1⁄<i>b</i> – <i>a</i> , <i>a</i> ≤ <i>x</i> ≤ <i>b</i>	⁠<i>a</i> + <i>b</i>⁄2⁠	⁠(<i>b</i> – <i>a</i>)²⁄12⁠	Slepi izbor
Normalna	N(μ , σ)	<i>p</i> _{<i>X</i>} (<i>x</i>) = 1⁄σ√2π <i>e</i> ^{–1⁄2 (<i>x</i>–μ⁄σ²)}	μ	<i>σ</i>²	Če je <i>X</i> vsota veliko (vsaj 30) neodvisnih sl. spr., je približno <i>X</i> ~ N(μ , σ), kjer je μ = <i>E</i> (<i>X</i>) in σ = √⁠<i>D</i>(<i>X</i>)⁠ .
Standardizirana normalna	N(0, 1)	<i>p</i> _{<i>X</i>} (<i>x</i>) = 1⁄√2π <i>e</i> ^{–<i>x</i>²/2} <div><i>P</i>(<i>a</i> < <i>X</i> < <i>b</i>) = Φ(<i>b</i>) – Φ(<i>a</i>)</div>	0	1	<i>X</i> ~ N(μ , σ) ⇒ ⁠<i>X</i>–μ⁄σ⁠ ~ N(0, 1)
Eksponentna	Exp(λ)	<i>p</i> _{<i>X</i>} (<i>x</i>) = λ<!-- λ --> e −<!-- − --> λ<!-- λ --> x , x > 0 	1⁄<i>λ</i>	1⁄<i>λ</i>²	Čas čakanja na dogodek
Gama	Gama(<i>n</i> , λ)	<i>p</i> _{<i>X</i>} (<i>x</i>) = λ<!-- λ --> n x n −<!-- − --> 1 e −<!-- − --> λ<!-- λ --> x Γ<!-- Γ --> (n) <div><i>x</i> > 0</div>	⁠<i>n</i>⁄<i>λ</i>⁠	⁠<i>n</i>⁄<i>λ</i>²⁠	Za <i>n</i> ∈ ℕ: čas <i>n</i> -te pojavitve dogodka
Hi kvadrat	χ ² (<i>n</i>) = Gama(⁠<i>n</i>⁄2⁠ , ⁠<i>n</i>⁄2⁠)	<i>p</i> _{<i>X</i>} (<i>x</i>) = x n / 2 −<!-- − --> 1 e −<!-- − --> x / 2 2 n / 2 Γ<!-- Γ --> (n / 2) <div><i>x</i> > 0</div>	<i>n</i>	<i>2n</i>	Vsota kvadratov <i>n</i> neodvisnih stand. normalnih slučajnih spremenljivk

Opomba: *q* = 1 – *p*.