

202002305 남정현

이 프로그램은 두명의 플레이어가 번갈아 가며 게임에 참여해야 하고 세 개의 랜덤 숫자를 생성해야 하는 것이 핵심입니다. 따라서 플레이어 설정을 player 클래스를 사용하여 각각의 이름을 저장하는 구조를 생성하고 rand()함수를 사용하여 0부터 2까지의 숫자를 무작위로 생성하였습니다. 또 게임이 끝날 때 까지 반복하여야 하므로 반복문을 사용하였고 승리자를 확인하기 위해 조건문을 사용하였습니다.