



# BACKTRACKING

Stijn van den Berg & Joram Sjamaar

## Inhoudsopgave

Opzet.....	2
Packages.....	2
Inlezing maze .....	2
Tests .....	2
Resultaat .....	3
Class Diagram.....	4

## Opzet

Ik ga hier uitleggen hoe het Project is opgezet en waarom ik hiervoor gekozen heb.

## Packages

De opzet van de Applicatie is in logische packages opgedeeld. Zo vind je blauw drukken(models) in de models package. Exceptions in de exceptions package en tests in de tests package.

In het Maze model staat de depth first traversal, omdat deze door de maze heen loopt. Dit leek me wel zo logisch.

## Inlezing maze

De maze wordt ingelezen vanuit het maze.json bestand.

Dit JSON bestand bevat een array, met daarin Nodes en de daarbij behorende properties

Voorbeeld:

```
[
  {
    "number": 1,
    "color": "PINK",
    "lines": [
      {
        "color": "PINK",
        "pointsTo": 4
      },
      {
        "color": "BLACK",
        "pointsTo": 5
      }
    ]
  }
]
```

## Tests

Er zijn twee tests. En hier is iets mee mis.

Als er een andere test runt, dan crasht de eerste test (*totalStepsShouldBe37*)

Mocht u zo vriendelijk willen zijn, om de andere test dan te commenten.

## Resultaat

Het resultaat is 37 stappen voordat de oplossing gevonden is.

Als je de states van het resultaat na loopt dan klopt dit.

De recursieve functie werkt dus tot behoren.

Met de JSON import is er ook mogelijkheid tot meerdere mazes, of kleine veranderingen in mazes. Hierdoor kun je de andere resultaten (of geen resultaten) ook bekijken.

## Class Diagram

