# LabeX*20191214*需求确认

参与人：

王志华

侍国斌

李梦元

牛金龙

# 一、新建类

## 1.2、属性

### 1.2.1、新建属性

设置属性方式：

* 单选（无数据类型约束）
* 多选（无数据类型约束）
* 填空（有数据类型约束）
  + 需要设置填空内容的合法数据类型（只能从int、float、str中选择一个）

属性默认值：

* 属性是否有默认值
  + 属性方式为单选、多选、填空，都可以有默认值。
  + 属性可以有默认值，也可以没有默认值。
  + 属性是否有默认值是可以修改的（即，对与一个没有默认值的属性，可以修改让其有默认值。反之亦然）。
  + 创建instance时，如果属性有默认值则该属性的值自动填入默认值，否则需标注人员手动配值。
    - 对实例属性的值要做校验，当所有属性都有填入值后，该实例才能创建成功。

### 1.2.2、删除属性

删除属性：

* 如果该class没有创建过instance，可以删除class中的属性，可以删除属性的值
* 如果该class已经创建过instance，则该class中已有的属性不可删除，属性的值只能添加不能减少

# 二、给已经存在标注实例的class添加了一个新的属性X

* 如果新属性X有默认值，那么在已有的标注实例中添加X属性并将X属性的值设置为默认值。
  + 在给class添加属性X时，要弹出确认窗口提示（提示内容：会将X的默认值添加到已有实例中，确认后，X属性才能添加成功）。
* 如果新属性X没有默认值，那么已有的标注实例中也要添加X属性，并将属性值设置为“空”。同时，要将已有该class的标注的图像改为未完成。未完成的图像要人工检验，将其变成已完成。

# 三、给数据集添加一个其数据集类的属性

* 在创建类时，该类要继承数据集中的所有属性

# 四、新建instance

* 用一个class生成一个instance，该instance中拥有该class中的全部属性。

# 五、灰度值

* 鼠标悬浮时可选的是否的显示数据
  + R通道
  + G通道
  + B通道
  + 鼠标所在坐标点的灰度值
  + 鼠标所在坐标周围区域的灰度平均值
    - 区域的大小可以设置：如3乘3 、 5乘5
  + 鼠标坐标x
  + 鼠标坐标y

# 六、需求变化

* 下载数据集标注时，选择需要下载的图像状态
  1. 下载已完成标注的图像
  2. 下载全部图像