

PORTFOLIO

나정원



PORTFOLIO

Index

PART #1 개발

PART #2 기획 / 학술대회

PART #3 디자인

Unity / VR
서울여대 캡스톤디자인프로젝트
창의인재동반사업
경기VRAR해커톤

콘텐츠 기획
창의인재동반사업
경기VRAR해커톤
취미 모임 앱 기획

콘텐츠 디자인
경기 VRAR 해커톤
취미 모임 앱 디자인
AI 영어PT 앱 디자인

개발 참여
TYME 홈페이지 웹퍼블리싱

학술대회
ICCT 2017
정보처리학회 추계학술대회
VR 사용자경험연구(진행중)

PORTFOLIO

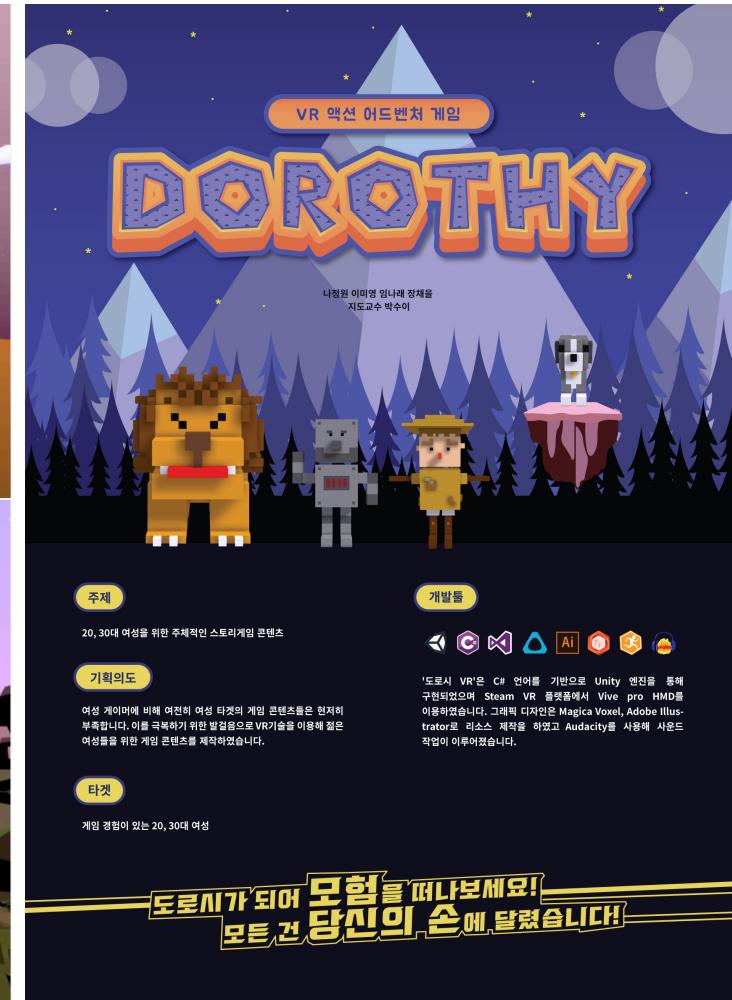
PART 1 개발

프로젝트명
도로시 VR

작품설명
서울여대 캡스톤디자인
프로젝트 개발 전담

영상
<https://youtu.be/xOJWwV8H9gE>

도로시 VR



PORTFOLIO

PART 1 개발

프로젝트명
몬스터 VR

작품설명
창의인재동반사업
VR 게임 개발 (1인 프
로젝트)

영상
<https://youtu.be/Ughn70DrGOk>

몬스터 VR (창의인재동반사업)



PORTFOLIO

PART 1 개발

프로젝트명
경기VRAR해커톤

작품설명
노인을 위한 키오스크
교육 콘텐츠 개발 참여

영상
<https://youtu.be/7B2-di fsWw>

경기 VRAR 해커톤 예선



PORTFOLIO

PART 1 개발

프로젝트명
경기VRAR해커톤

작품설명
우울증 개선을 위한
VR 콘텐츠 개발 참여

영상
<https://youtu.be/kyxg6chlgrQ>

경기 VRAR 해커톤 본선



PORTFOLIO

PART 1 개발

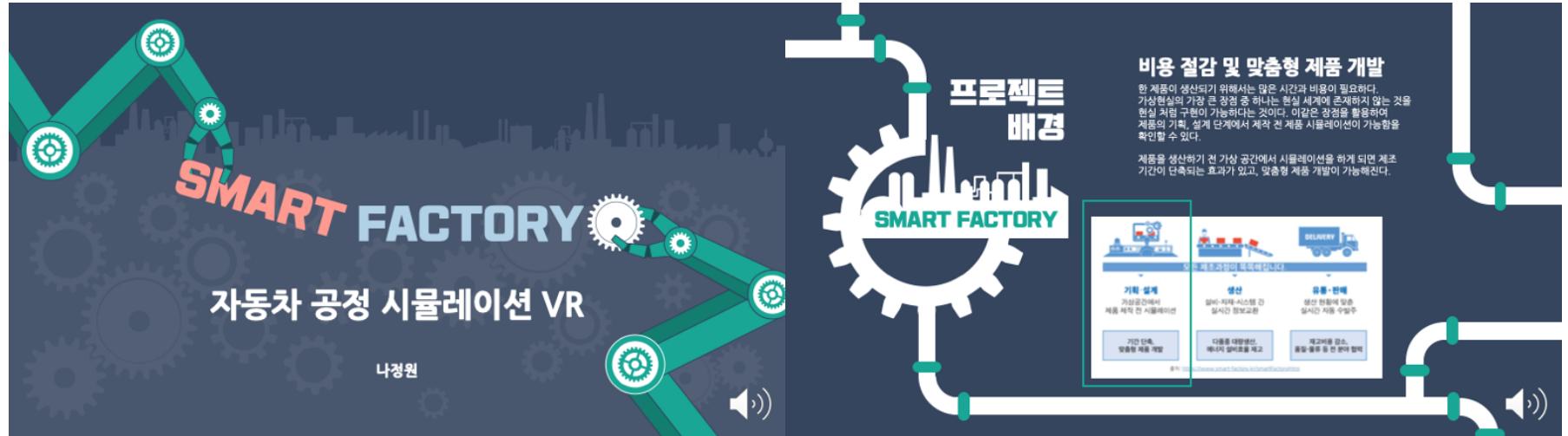
프로젝트명
자동차 공정 시뮬레이션 VR

작품설명
자동차 공정 시뮬레이션 (Oculus Rift)

영상

https://youtu.be/_uEcneP_Rg

자동차 공정 시뮬레이션 VR

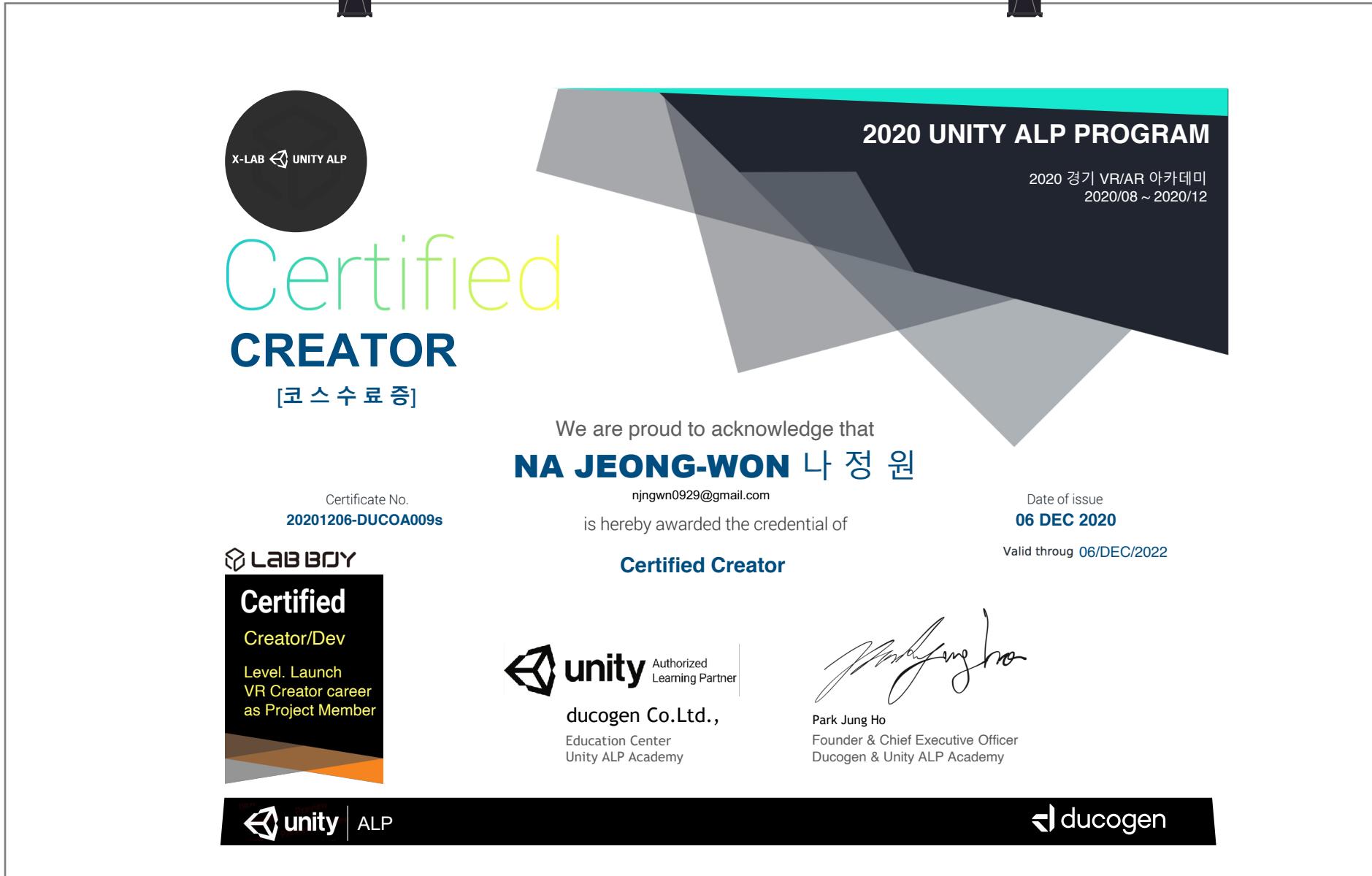


PORTFOLIO

PART 1 개발

수료증

Unity Certified Creator



PORTFOLIO

PART 2 기획 / 연구

프로젝트명 몬스터 VR

작품설명
VR 슈팅게임
1인 프로젝트 기획서

몬스터 VR (창의인재동반사업)

▼ 2. 디자인

8 9 10 11 12 13 14 15 16

▼ 3. 게임 작동

17 18 19 20

▼ 4. 캐릭터

21 22 23 24 25 26 27 28 29

30 31 32

Monster VR

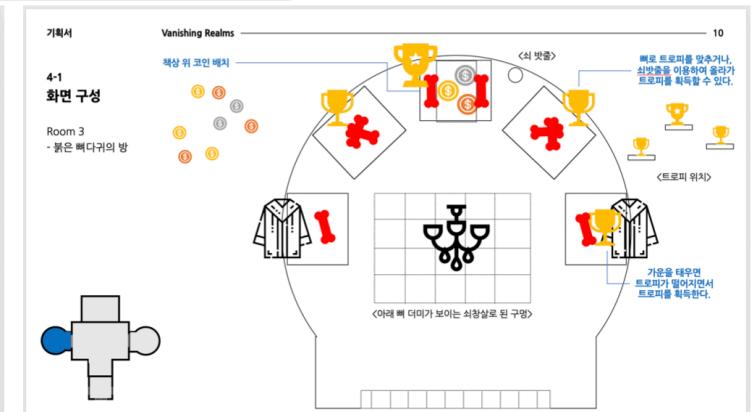
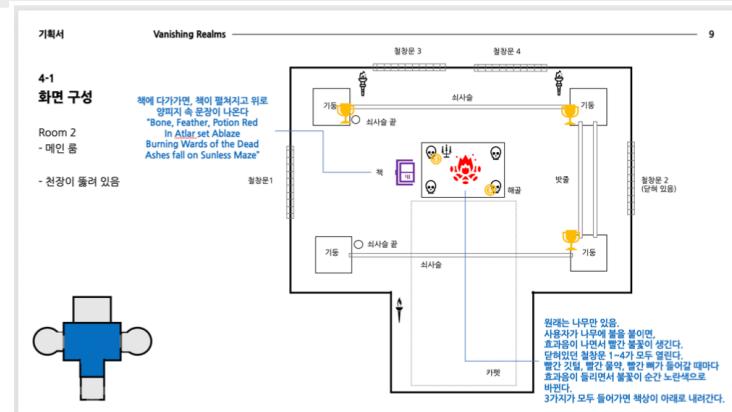
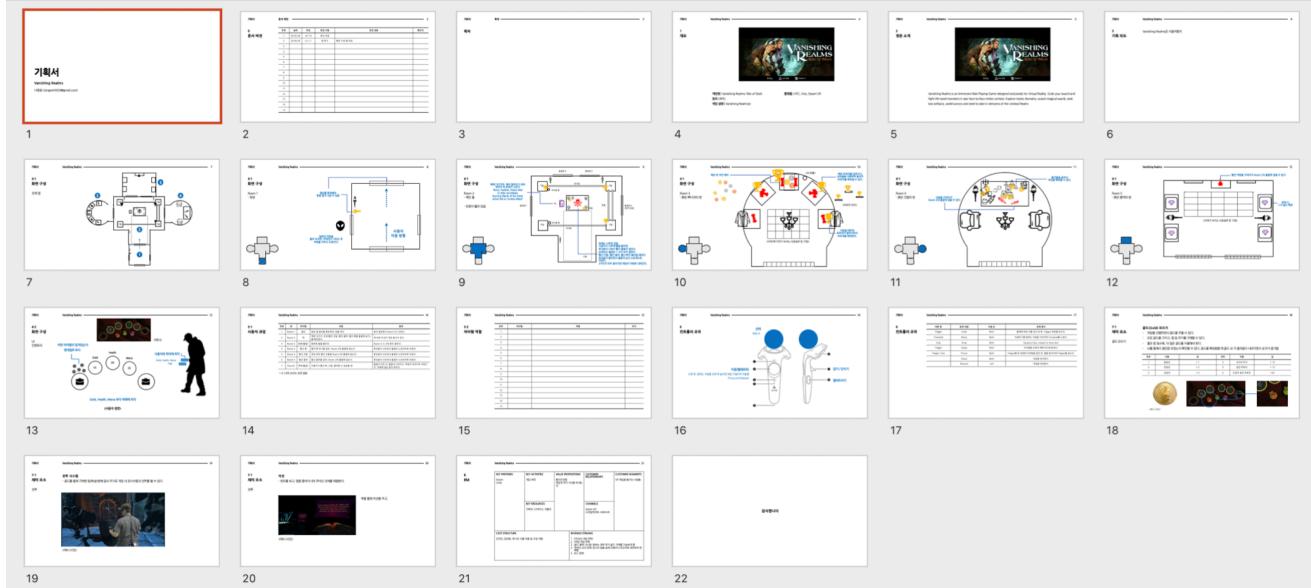
PORTFOLIO

PART 2 기획 / 연구

프로젝트명 Vanishing Realms 역기획서 작성

작품설명 Vanishing Realms 역기획서 작성

역기획서 작성



PORTFOLIO

PART 2 기획 / 연구

프로젝트명 경기VRAR해커톤

작품설명 노인을 위한 키오스크 교육 콘텐츠 기획

SMART CITY, SMART LIFE

노인을 위한 나라는 있다

WE CAN DO, YOU CAN DO

김하빈 | 나정원 | 장서현 | 송장영

일파 VR

개발 동기

[불편한IT] 무인포스 확산... 햄버거 주문이 버거운 노인
사리지는 점원 무인매대 앞에서 짤짤 매는 노인들

증가하는 노인 인구와 이에 따른 디지털 소외 계층의 발생

무인 주문·계산기 들어놓자 60대 단골은 발길을 끊었다
[MT리포트] 노년층의 한탄 "밥도 못 시켜 먹는 세상이 왔구먼"
키오스크, 정보취약계층 노인 배려 부족

노인을 위한 나라는 있다

개발 동기

그림 5. 키오스크 부문 매출액 및 출하량 추이

(억원)

(대)

500%

2014 2015 2016 2017 2018F

2014 2015 2016 2017 2018F

자료: 한국전자금융, 어나글증권

무인 산업화 추세로 키오스크(무인 자판기) 사용량 증가

노인을 위한 나라는 있다

개발 동기

생소한 키오스크 접근

사용법 무지

자신감 하락

무인 주문·계산기 들어놓자 60대 단골은 발길을 끊었다
[MT리포트] 노년층의 한탄 "밥도 못 시켜 먹는 세상이 왔구먼"
키오스크, 정보취약계층 노인 배려 부족

노인을 위한 나라는 있다

PORTFOLIO

PART 2 기획 / 연구

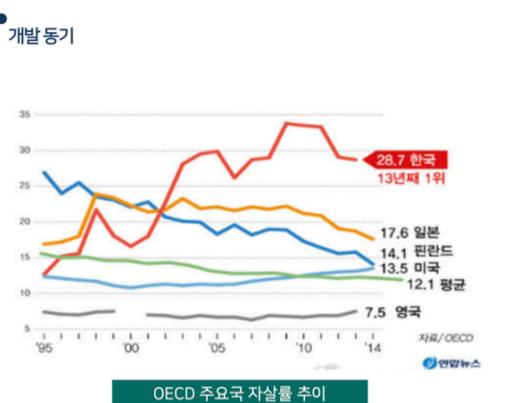
프로젝트명 경기VRAR해커톤

작품설명 우울증 개선을 위한 VR 콘텐츠 기획

경기 VRAR 해커톤 본선



● 개발 동기



OECD 주요국 자살률 추이

국가	자살률 (2014)
한국	28.7
일본	17.6
핀란드	14.1
미국	13.5
평균	12.1
영국	7.5

● 기능 소개

기본 세팅



HTC-VIVE PRO



HTC-VIVE PRO

+



unity

UNITY 3D

우울증, 넌 없니?

PORTFOLIO

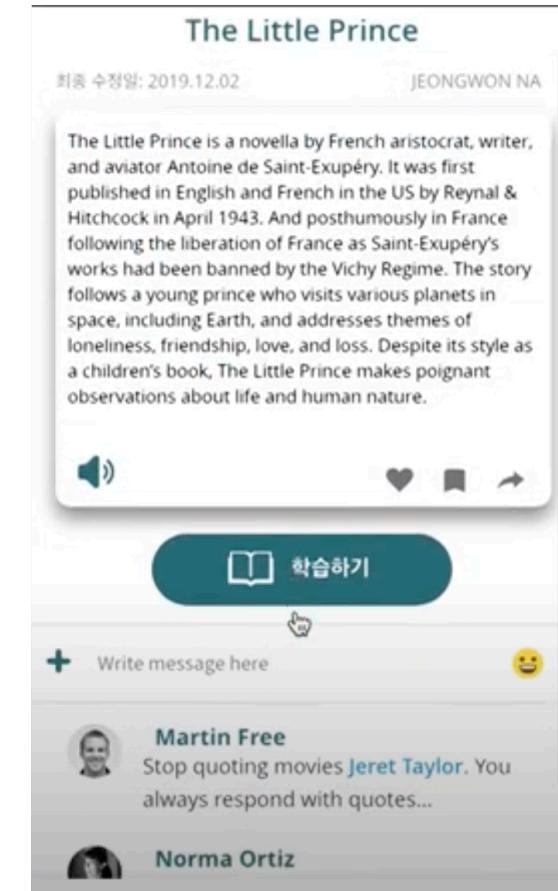
PART 3 디자인

프로젝트명
AI 영어PT 앱 디자인

작품설명
AI 영어 PT 멘토링 앱
디자인

영상
<https://youtu.be/YR2oAanQXBY>

AI 영어 PT 앱 디자인



PORTFOLIO

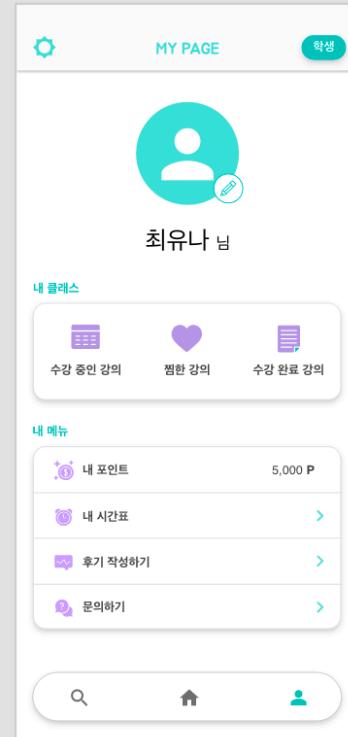
PART 3 디자인

프로젝트명 하비쉐어

작품설명 취미 모임 어플 디자인

취미 모임 어플 디자인

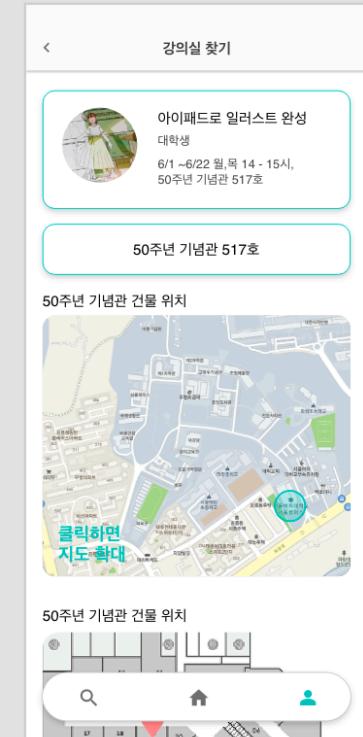
마이페이지 – 학생



마이페이지 – 수강 중인 강의



마이페이지 – 수강 중인 강의 – 1



마이페이지 – 수강 중인 강의 – 2



마이페이지 – 찜한 강의

