# 南京大学本科生实验报告

课程名称: 计算机网络

任课教师: 田臣/李文中

助教:

学院	<b>匡亚明学院</b>	专业 (方向)	计算机科学与技术
学号	221240009	姓名	冯雨桐
Email	221240009@smail.nju.edu.cn	开始/完成日期	10.27-10.28

### Task 2

建立一个 Forwarding Table 类, 创建一个 lookup 方法

初始化时,从 forwarding\_table.txt 和 net.ports()中读取所有表项并保存

Lookup 方法接受 ip 作为参数,遍历所有 forwardingTable 表项,若 prefixIP&mask==ip&mask,则记录下该表项,最终选择 mask 最长的表项最为最终的匹配项

遍历完成后,如果没有任何表项匹配,则返回 None

如果有匹配,则返回该表项的出端口和下一跳 ip

Router 会检查返回值,如果返回 None,直接丢弃包. 否则,如果 nxtHop 是 0.0.0.0,说明直接可达,下一跳 mac 直接等于目的地 ip 的 mac,如果不是 0.0.0.0,说明下一跳需要先经过另一个路由器,因此下一跳的 mac 为该路由器的 mac

无论哪种情况, 都需要寻找某一个 ip 对应的 mac. 这需要查询 arp 缓存/发送 arp-request. 在 Task3 中实现.

# Task 3

代码框架如下:

Router 主循环中, 先处理 arp-request 队列. 处理时需要注意删除尝试满五次的 表项, 另外, 同一个 ip, 只能每隔一秒请求一次, 即使有多个包对应该 ip. 删除一个表项时, 需要一同删除所有对应该 ip 的其他表项

然后进入 handle packet()

丢弃 IPv6 头的包, 判断是否有 arp 头, 分别进入 arp/none\_arp 处理函数

Arp 处理函数中,和 Lab3 基本相同,更新 arp 缓存,丢弃非法包.现在需要单独处理 arp-reply. 从 arp-reply 解析得到 src\_ip 和 src\_mac,然后去 arp-request 队列中寻找等待 src\_ip 的表项.将这些表项按顺序删除并调用 UnfinishedArp.resolve(后面解释)发送.

None-arp 处理函数中,也有一些 corner-case 的判断(省略). 主要代码如下: 先通过 lookup 方法,查询 dst.ip 对应的下一跳 ip 和出端口. 如果返回 None,丢弃该包. 否则,判断下一跳 ip 是否为 0.0.0.0,如果不是, query\_ip=下一跳 ip, 否则 query ip=dst.ip

接下来需要得到 query ip 的 mac

先查询 arp 缓存, 如果命中, 那么直接构造一个新的 packet 发出

如果不在 arp 缓存中, 用下面的代码构造一个 arp-request 询问 query\_ip 的 mac

```
print(f"[Arp miss]: {dst_ip} not in arp")
self.arp_table.show()
ether = Ethernet()
ether.src = intf_mac
ether.dst = "ff:ff:ff:ff:ff"
ether.ethertype = EtherType.ARP
arp = Arp(
    operation=ArpOperation.Request,
    senderhwaddr=intf_mac,
    senderprotoaddr=self.mac2ip[intf_mac],
    targethwaddr="ff:ff:ff:ff:ff:",
    targetprotoaddr=dst_ip
)
arp_packet = ether + arp
```

接着,将当前的包封装为一个 UnfinishedArp 类,添加到处理队列尾部

这里 UnfinishedArp 包含了原本要发送的包,需要查询的 ip, 查询次数, 上一次查询的时间戳等信息. 并且定义了 resolve 方法, 可以在得到查询结果后, 将 UnfinishedArp 对象原本要发送的包发送出去:

```
def resolve(self, arp_reply):
    print(self.packet.headers())
    eth = self.packet.get_header(Ethernet)
    eth.dst = EthAddr(arp_reply.senderhwaddr)
    eth.src = EthAddr(self.outIntf_mac)

ipv4hdr = self.packet.get_header(IPv4)
    ipv4hdr.ttl -= 1

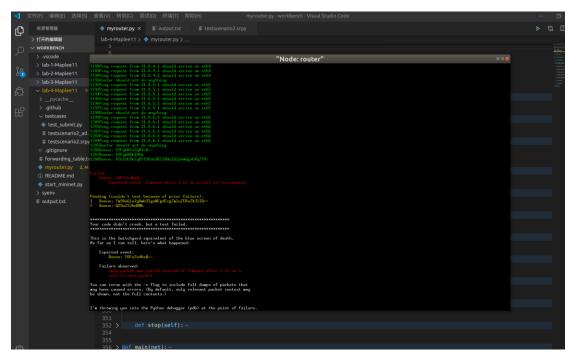
hdrs = []
    for hdr in self.packet.headers():
        if hdr in ["Ethernet", "IPv4"]:
            continue
        hdrs.append(self.packet.get_header(hdr))

pkt = eth + ipv4hdr
    for hdr in hdrs:
        pkt += hdr
    return self.outIntf, pkt
```

返回的二元组就是 net.send 需要的两个参数

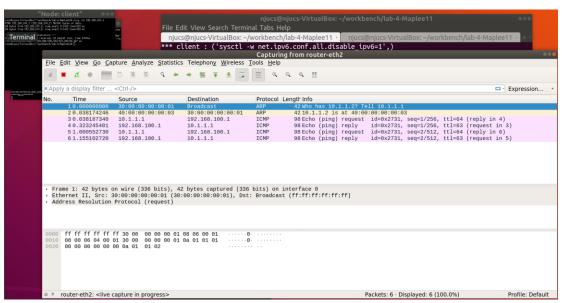
上面构造 arp\_request 和 resolve 中构造包的方法都类似,只要将 packet.headers()中所有协议的头分别取出,分别进行处理,最后加起来即可. 注意修改 ttl 等信息

#### 两个 testcase 的测试结果:



最后三个 Bonus 没有通过

## Mininet 测试



Client 首先给它相连的路由器端口发送了 arp-request, 询问端口 mac 路由器正确构造了一个 reply 发回

Client 接收到后,构造了 ping-request,发送到路由器端口,路由器转发给 server. Server 同样将包发给路由器的一个端口.路由器正确转发后, client 并收到了 reply, 重复两次