Lab4

231220098 李东龙

Task1 match the IP address.

首先要获取包头进行判断。如果目标 mac 地址不是端口的 mac 地址之一,则直接忽略。如果没有找到匹配项,则到实验 5 再处理。如果 ip 目标地址就是端口的 ip 地址,则到实验 5 再处理。

关于如何找到匹配项。

通过 network 和 subnet address 构成子网, 判断目标 ip 在不在里面。如果找到多个匹配项,则取子网前缀最长的。

Task2

我是如何数据包的发送和 arp 请求。

首先对包进行判断。如果包的以太网目标 mac 地址异常,则直接返回。

如果是 arp 包,则进入 arp 的判断。

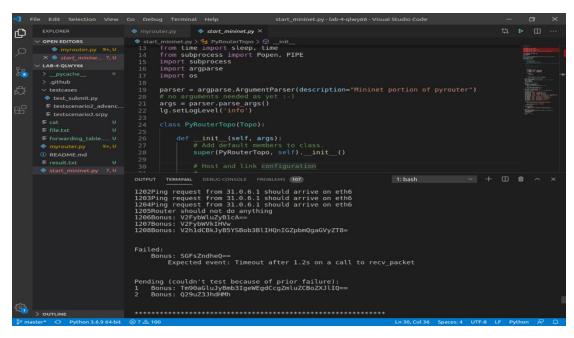
如果是 ip 数据包,则进入 ip 的路由。

Arp 判断:如果目标地址不在端口 mac 之中,则直接返回。然后将 ip 与 mac 的信息加入到 arp_cache 表中。如果是 arprequest,则直接构造一个 arpreply 包回应即可。如果是 arp reply 包,就要找对应 ip 的数据包,把数据包全部发送出去,然后不要往对应的 ip 继续发送 arp 包了,把对应的 ip 在 arp 发送表里删除。

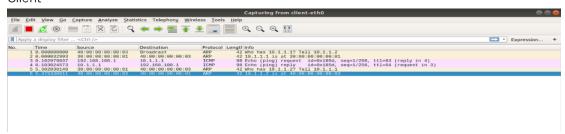
Arp 循环:对于一个 ip, 所有数据包共享 5 次 arp 的发送, 抄过 5 次, 则所有的数据包都要删除, 对应的 arp 发送表里面也要删除。遍历 arp 表, 时间间隔大于 1s, 则重发, 次数+1.

Arp 发送:如果对应的 ip 没有在 arp 发送表里面,则加入,并且发送 arprequest,并添加待发数据包。如果对应的 ip 已经在 arp 里面了,则只要添加待发数据包。

Ip 数据发送: 首先根据 find_interface 找到对应的接口。然后看接口的 next_hop_ip。如果是 0.0.0.0, 则目的 ip 是 packet 的目的 ip, 否则, 就是 next_hop_ip。然后去 arp_cache 根据 ip 找 mac。如果找到了 ip, 就直接发送了,如果没有找到,就调用 arp 发送。



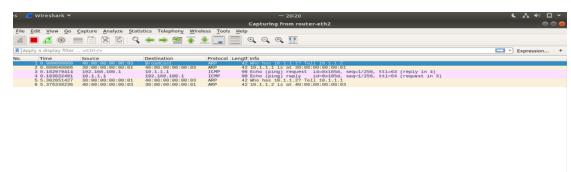
Client



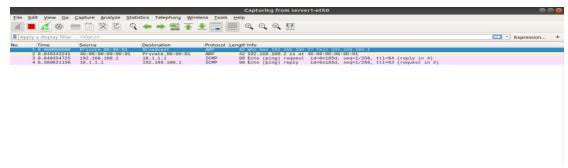
Router-eth0



Router-eth2



server1



我在 server1 里面 ping client。

首先, server1 不知到 router 接口的 mac 地址,于是有 arp-reply 和 arp-request。router 学习到了 server1 的 mac 信息。然后 server1 发送 ip 数据包到 router 的 eth-0。router 把 ip 包转到了 eth-2。此时又不知道 client 的 mac 地址,于是又有了 arp-reply 和 arp-request。然后数据包从 eth-2 发出,到达了 client。Client 原路返回 ip 数据包,最终到达了 server1。