陈宁



(+86) 18983676944 | <u>ninge@smail.nju.edu.cn</u> https://nju-cn.github.io/



教育经历

南京大学 计算机科学与技术系

2018年9月 - 2024年6月

计算机科学与技术专业,硕博连读 (分布式计算实验,导师张胜/陆桑璐)

- 相关课程: 高级算法, 高级机器学习, 分布式系统, 分布式网络
- 中期考核:硕士中期考核位列组内第一(1/18),博士考核优秀(全系前10%)
- 研究成果: 累计发表论文 13 篇, 其中 3 篇一作 CCFA, 2 篇一作 CCFB, 1 篇一作 CCFC 重庆邮电大学 理学院 2014年9月 - 2018年6月

信息与计算科学, 理学学士

- 相关课程: 算法分析与设计,操作系统,高级程序设计
- 学分绩点: 3.6/4 (前 5%)

研究方向

边缘智能:将新兴的边缘计算与大模型时代下的人工智能相结合

- ◆ AI 赋能边缘计算: 使用机器学习算法(如强化学习和持续学习)高效解决诸如资源调 度、轨迹预测、移动端自适应比特率等面向边缘计算的问题(TPDS 2020, CN 2021);
- ◆ 边缘计算升级 AI: 使用边缘计算范式优化 AI 应用,如边端视频分析、视频超分辨率、 联邦学习(INFOCOM 2023, TON 2023)。

科研经历

ResMan: 多边缘设备协同视频分析系统的传输优化(一作)

2022年12月

- ◇ 问题描述与目标:考虑到单个设备推理的资源瓶颈,当前不少工作采用多设备协同处理 的思想,即通过序列化执行模型的各个部分,并经过多次中间数据传递,输出最终结果。 然而中间数据量规模庞大,严重降低视频帧流水线执行的性能。本工作旨在最大力度压 缩中间数据,最小化平均处理时延;
- ◆ 系统设计: 1) 特征图稀疏编码: 类似于视频帧间编码, 相邻帧经同一层神经网络传播 输出相似特征图,其剩余图呈现稀疏性,可使用矩阵编码高度压缩; 2)稀疏度预测机 制:基于第一层稀疏度,按照层类别如卷积和池化,直接预测后续所有层的稀疏度:3) 模型切割:基于各层预测数据量,采用动态规划得到当前最优模型切割方案;
- ◆ 工作成果: 相较于经典负载均衡策略, ResMap 在模型 AlexNet, ResNet, VGG, GoogLeNet 上能实现 14.93%-46.12%的数据量减少,以及 17.43%-46.12%的平均处理时间缩减。本 工作已发表于 CCF-A 会议 IEEE INFOCOM 2023。

Cuttlefish: 面向边缘端视频分析应用的配置决策(一作)

2021年2月

- ◇ 问题描述与目标: 边缘网络带宽抖动剧烈,视频内容时变多样,使用固定配置编码、传 输以及推理视频可能会导致端到端时延增加、分析准确度下降等问题。本工作旨在设计 一种自适应视频配置决策系统,以匹配网络和视频内容的波动;
- ◆ 系统设计: 1) 配置细粒度化: 引入 RoI 思想, 分别为块内和块外配置: 2) 多维影响因 子: 网络带宽和视频内容如物体速度都会影响视频分析性能, 基于 LSTM 预测带宽, 将 物体在帧间移动的曼哈顿距离作为速度; 3) 配置决策方案: 将带宽、速度、历史配置 等信息耦合成状态向量,采用基于 A3C 的强化学习算法学习最优配置;
- ◆ 工作成果: 采用 FCC traces 和 YouTube 上的行人和车辆视频, 并以 NVIDIA Jetson TX2

作为边缘设备来验证 Cuttlefish 性能。对比已有策略, Cuttlefish 能实现 18.4%-25.8%的 累积 reward 提升。本项目发表于 CCF-A 期刊 IEEE TPDS。

ViChaser: 基于观众驻点的自适应视频超分辨率系统(一作) 2023 年 5 月

- ◇ 问题描述与目标:直播端到媒体服务间的网络带宽抖动剧烈,媒体服务器资源受限等问题,极大的影响了下行用户持续观看高质量视频的需求。本工作旨在最大化利用上行带宽,实时重构高质量直播视频,满足下行用户多样化需求;
- ◆ 系统设计: 1) 块级 SR: 缩小输入尺寸能大幅度降低超分辨率的重构时延,同时观众驻点区域时变; 2) 模型在线训练: 在线训练 SR 模型以适应内容变化,其中训练样本为高质量驻点区域; 3) 决策优化: 采用 Lyapunov 优化算法为低质量版本视频和训练样本分配传输带宽; 4) 块优先级排序: 设计 EdgeDiff 过滤器进行帧级筛选,并采用 yolov5 捕获用户驻点区域,并提出标签优先级队列来存储标签以最大化重构质量;
- ◆ 工作成果:采用 YouTube 上的四类直播视频,并以 NVIDIA Jetson TX2 作为媒体服务器来验证 ViChaser 性能。对比已有策略如 WebRTC 和 LiveNAS, ViChaser 能提高 11-16 的帧处理速率。本项目已发表于 CCF-A 期刊 IEEE TON。

DeepLoad: 应对突发请求的网络边缘调度器(一作)

2020年5月

- ◆ 目标: 在弱性能边缘设备上调度突增的任务请求;
- ◆ 方法: 关注到边缘应用请求存在大规模聚集的现象,如在多人 VR 游戏的交互过程中, 多个渲染和分析任务可能同时到达;为了降低主节点负载同时提升全局节点的资源利用 率,基于强化学习,提出边缘协作调度系统 DeepLoad 来分配每个边缘设备的任务量;
- ◆ 成果:基于伦敦地铁数据集设计 LAN 模拟器, DeepLoad 能是平均完成时间提升 2.5-3 倍。此论文已发表于 CCF-B 类期刊 Computer Network。

学术成果

- [1] Ning Chen, Sheng Zhang, Zhi Ma, Yu Chen, Yibo Jin, Jie Wu, Zhuzhong Qian, Yu Liang, and Sanglu Lu. ViChaser: Chase Your Viewpoint for Live Video Streaming with Block.Oriented Super Resolution. IEEE/ACM TRANSACTIONS ON NETWORKING (TON 2023, CCF A), 2023.
- [2] Ning Chen, Shuai Zhang, Sheng Zhang, Yuting Yan, Yu Chen and Sanglu Lu. ResMap: Exploiting Sparse Residual Feature Map for Accelerating Cross-Edge Video Analytics. IEEE Annual International Conference on Computer Communications (INFOCOM 2023, CCF-A), 2023.
- [3] Hesheng Sun, Xinyi Chen, Zhuzhong Qian, Zengji Li, Ning Chen, Tuo Cao, Suwei Xu, and Yitong Zhou. BIRP: Batch-aware Inference Workload Redistribution and Parallel Scheme for Edge Collaboration. 12th International Congress Of Plant Pathology (ICPP 2023, CCF-B), 2023
- [4] Zhi Ma, Sheng Zhang, Ning Chen, Zhuzhong Qian, Qing Gu, Yu Liang and Sanglu Lu. Dependent Task offloading and Service Caching with State Management for Mobile Edge Computing. IEEE International Conference on Communications (ICC 2023, CCF-C), 2023.
- [5] Yibo Jin, Lei Jiao, Mingtao Ji, Zhuzhong Qian, Sheng Zhang, <u>Ning Chen</u> and Sanglu Lu. Scheduling In. Band Network Telemetry with Convergence.Preserving Federated Learning. IEEE/ACM TRANSACTIONS ON NETWORKING (TON 2023, CCF A), 2023.
- [6] Yu Chen, Sheng Zhang, Yuting Yan, Yibo Jin, Ning Chen, Mingtao Ji and Mingjun Xiao. Crowd2: Multi-agent Bandit-based Dispatch for Video Analytics upon Crowdsourcing. IEEE Annual International Conference on Computer Communications (INFOCOM 2023, CCF-A), 2023.
- [7] Yu Chen, Sheng Zhang, Yibo Jin, Zhuzhong Qian, Mingjun Xiao, Ning Chen and Zhi Ma. Learning for Crowdsourcing: Online Dispatch for Video Analytics with Guarantee. IEEE Annual International Conference on Computer Communications (INFOCOM 2022, CCF-A), Virtual Conference, 2022.
- [8] <u>Ning Chen</u>, Siyi Quan, Sheng Zhang, Zhuzhong Qian, Yibo Jin, Jie Wu, Wenzhong Li, Sanglu Lu. Cuttlefish: Neural configuration adaptation for video analysis in live augmented reality. IEEE Transactions on Parallel and Distributed Systems (**TPDS 2021, CCF A**), 2021.
- [9] Ning Chen, Sheng Zhang, Siyi Quan, Zhi Ma, Zhuzhong Qian, Sanglu Lu. VCMaker: Content-aware

- configuration adaptation for video streaming and analysis in live augmented reality. Elsevier Computer Networks (CN 2021, CCF-B), 2021.
- [10] Ning Chen, Sheng Zhang, Jie Wu, Zhuzhong Qian, Sanglu Lu. Learning scheduling bursty requests in Mobile Edge Computing using DeepLoad. Elsevier Computer Networks (CN 2021, CCF-B), 2021.
- [11] Zhi Ma, Sheng Zhang, Zhiqi Chen, Tao Han, Zhuzhong Qian, Mingjun Xiao, Ning Chen, Jie Wu, Sanglu Lu. Towards revenue-driven multi-user online task offloading in edge computing. IEEE Transactions on Parallel and Distributed Systems (TPDS 2021, CCFA), 2021.
- [12] Yibo Jin, Lei Jiao, Zhuzhong Qian1, Sheng Zhang, Ning Chen, Sanglu Lu, Xiaoliang Wang. Provisioning Edge Inference as a Service via Online Learning. 2020 17th IEEE International Conference on Sensing, Communication and Networking (SECON 2020, CCF-B), 2020.
- [13] Ning Chen, Sheng Zhang, Zhuzhong Qian, Jie Wu, Sanglu Lu. When learning joins edge: Real.time proportional computation offloading via deep reinforcement learning. 2019 IEEE 25th International Conference on Parallel and Distributed Systems (ICPADS) (ICPADS 2019, CCF C), 2019.
- (专利) <u>Ning Chen</u>, Sheng Zhang, Zhuzhong Qian, Sanglu Lu. A reinforcement learning scheduling method and equipment for burst requests in edge networks. Authorization Number: 110662238.

茶誉奖项

全美大学生数学建模竞赛 MCM/ICM2017 国际二等奖,"华中杯"数学建模一等奖 先后获得国家励志奖学金、博士一等英才奖学金、华为奖学金(全系 5%)等各类奖学金 先后获得校优秀毕业生、2019, 2020, 2021 年度优秀研究生等荣誉称号

专业技能

- 熟悉 Python, C/C++, 等常用编程语言和相关开发工具
- 熟悉 Linux 开发环境及常用命令
- 了解 Hadoop、Spark 等大数据处理框架