

项目范围文档

一、项目目标

内容	说明
目标	让所有玩家都能在 PC 上真正享受到一款消除类游戏的乐趣（让刘嘉老师不再为了自己的粗手指而苦恼）
业务要求	完成天天爱消除 PC 版，支持协作与对战
度量指标	项目发布之后，一个月内，玩家依旧对这款游戏爱不释手
合理性	天天爱消除移动版本缺乏竞技性与互动性，本产品支持协作与对战，更具可玩性。
可行性	天天爱消除 PC 版能否击败移动客户端版本？能否击败其他大型的 PC 平台游戏？既定目标能否在规定时间内完成？能否达到计划中的游戏质量？主要在功能性和交互性方面。

二、项目相关人员和用户

内容	说明
代表	刘嘉等老师
说明	影响项目需求最小集，对项目性能的最低要求。
职责	Ex 咖喱棒团队开发人员
成功标准（关注点）	(1) 项目能否在规定时间内完成 (2) 项目能否完成既定功能最小集 (3) 项目能否达到良好的人机交互
参与方式	不直接参与项目
可交付工件	无
意见/问题	(1) 对服务器没有要求

三、相关事实和假定

相关事实列表	说明
游戏在局域网内进行	必须能否在局域网内实协作与对战
游戏原则上只允许 Java 语言	游戏引擎与其他语言必须进行申请，会做额外要求
游戏必须提供协作版与单机版	需要客户端而非网页

相关假设列表	说明
假定协作版本同时进行游戏的人数不超过 4 人	支持 2-4 人协作
假定游戏运行环境为 Win7 系统及其以上版本	
假定用户都懂得基本的爱消除规则	

四、项目边界和范围界定

- 1.项目需要提供客户端，包括单机版与协作版
- 2.单机版必须实现道具、排行榜与等级功能
- 3.游戏必须限制时间，包括单机与对战，对战以相同时间内得分高低判定胜负
- 4.对jdk 版本没有特殊要求
- 5.必须有规则地图的支持
- 6.默认使用 Java
- 7.没有关卡要求
- 8.协作版本既要保证游戏的流畅性，又要保证多人可以同时消
- 9.项目支持在局域网内进行协作
- 10.游戏必须具有提示功能