**项目总结**

**系统基本功能及UI**：完整的展现了NBA赛季数据，可以查看所有年份的球员和球队统计数据，球员与联盟平均值的对比，任意赛季的赛季数据王，近期的赛程，文字直播，以及对近期比赛胜率的预测。任意球队数据的对比界面。

**工作过程：**

**第三迭代：**

里程碑1：通过初审的《需求规格说明》

里程碑日期：5月13日

界面原型制作，数据层爬数据，入库

里程碑2：项目界面原型

里程碑日期：5月20日

逻辑层实现，实现给界面的接口和json接口，整合。

里程碑3：系统级别测试以及系统用例

里程碑日期：6月10日

**人员分工：**

界面层：袁睿，张冠炜

逻辑层和数据层：陈元亮，李嘉麒

**最成功的地方：**

界面的风格**借鉴了NBA中文官方网的界面原型，这对于我们项目的进行有着极大的帮助。**

分工明确使得大家工作和责任非常明确，bug的定位和解决速度都非常快。

大家定时开会讨论，使得每一个阶段工作目标明确，实现积极性高。

实现了json和rmi两套对外的接口

没有调用类库手动实现的和界面风格非常搭调的统计图表

Sql语句优化好，数据全且多，涵盖了所有赛季

**不足：**

数据层与界面层接口的参数命名出现了多次理解错误，数据层同一个实例变量在不同po中有不同的名字，不同的表示规范，导致一些宝贵时间被浪费在不同数据形式的转换上面。

原因：数据层采集源头不一样，两个人分别采集数据没有事先商量好名称与表示规范。