TextEditor.md 2024-12-06

文本编辑器

题目描述

现在需要你实现一个带光标的文本编辑器,需要具有以下功能:

• 添加:在光标处添加文本

• 删除:删除光标左侧的文本

• 移动:将光标向左向右移动

• 复制:复制光标左侧的文本

• 粘贴: 在光标处添加上一次复制的文本

请你实现TextEditor类,代码模板如下

TextEditor.h

```
#include <string>
class TextEditor {
  public:
    TextEditor();

  void addText(const std::string& text);

  void deleteText(int length);

  void moveCursor(int steps);

  void copy(int length);

  void paste();

  void print();
  };
```

TextEditor.cpp

```
#include <TextEditor.h>

using namespace std;

TextEditor::TextEditor() {
    // TODO: 用空文本初始化
};

void TextEditor::addText(const string& text) {
    // TODO: 将 text 添加到光标所在位置
}
```

TextEditor.md 2024-12-06

```
void TextEditor::deleteText(int length) {
    // TODO: 删除光标左边 length 个字符
}

void TextEditor::moveCursor(int steps) {
    // TODO: 将光标向左向右移动
}

void TextEditor::copy(int length) {
    // TODO: 复制光标左侧 length 个字符
}

void TextEditor::paste() {
    // TODO: 在光标处添加上一次复制的文本
}

void TextEditor::print() {
    // TODO: 输出当前编辑器内容
}
```

- TextEditor(): 用空文本初始化编辑器
- void addText(const std::string& text): 在光标右侧添加文本text,并将光标移动至所添加文本的右侧
- void deleteText(int length): 删除光标左侧length个字符, length为正整数, 注意光标在最左端的情况
- void moveCursor(int steps): steps为正数表示向右移动,负数则表示向左移动,注意光标无法超过文本的两端
- void copy(int length):复制光标左侧length个字符,同样注意光标在最左端的情况
- void paste(): 在光标右侧添加上一次复制的文本
- void print(): 输出当前文本至控制台,不需要对光标进行表示

推荐使用链表或对顶栈进行实现,数组大概率TLE

数据约定

1 < text.length, length < 100 -10^6 < steps < 10^6 总操作次数不超过 2 * 10^5

测试样例

部分测试样例如下

Main.cpp留空即可

```
void TEST_0() {
  TextEditor editor;
  editor.addText("word");
  editor.moveCursor(-1);
  editor.addText("1");
  editor.moveCursor(-4);
```

TextEditor.md 2024-12-06

```
editor.addText("hello ");
  editor.print();
 editor.moveCursor(5);
 editor.deleteText(5);
 editor.addText("cpp");
 editor.print();
}
// hello world
// hello cpp
void TEST_1() {
 TextEditor editor;
 editor.addText("njuverygood");
 editor.copy(8);
 for (int i = 0; i < 5; i++) {
    editor.paste();
 }
 editor.print();
// njuverygoodverygoodverygoodverygoodverygood
void TEST_2() {
 TextEditor editor;
  editor.addText("hello");
 editor.moveCursor(-100);
 editor.copy(100);
 editor.moveCursor(100);
 editor.deleteText(100);
 editor.paste();
 editor.print();
// 输出为空行
```