## 第一、二单元

1. 什么是教件?

數件是计算机系统中与硬件相互依存的另一部分,包括程序、数据及相关文档的完整集合。其中,程序是按事先设计的功能和性能要求执行的指令序列;数据是使程序正常操纵信息的数据结构;文档是与程序开发、维护和使用有关的图文材料。

2、似是软件工程?

费件工程: 将系统化的、规范的、可量化的方法应用 干费件的开发、运行和维护,即将工程化方法应用于 软件。

3 Hooker的一般原则有明些?

第一原则:右在价值 第二原则:保持简洁

第三原则:保持原景 第四原则:关注使用书

第五原则:面向未来 第六原则:据前计划复庆

第七原则:认真思考

4. 软件工程的层处图包括哪几方面?

自抬 质量关注点、过程层、 工具四个方面 5. 教件工程,由用框架、法之打台 件工程通用过程模型有 哪些? 最后阶段 8. 螺旋模型的化 缺点有哪些?

化点:①标 ③适用于大 缺点:①及 难于管理	<b>持续</b> 不上	新的名	始与の	D开发风户	定得到!	全制
③适用于大	型复杂立	自由	由于可	扩展的子	26	
無: DQ	应分析	<b><u> </u></b>	区导致工	自身	2项目	可能
在于管理	③需要	一十支房	~ 干发	和队		
• 95-27						
-				<u> </u>		
	<del></del>					
<del>,</del>						

第三、四单元
1.需求工程任务有 哪些?
0起始 日获取 多细化 田协商 日规格说明
<b>⑥</b> 确人 ⑦管理
2.需求模型的元素有哪些?
(1) 场景模型 (2) 面候的模型 (3) 行为模型
(4)数据模型 (5)面向流的模型 (6)功能模型
3基于美的模型元素有哪些?
类和对象、属性、操作、CRC 模型 、 协作图和包
4 CRC的中文含义?
<u> </u>

	第五、六、七 单元 始设计宣言的内容是什么?	7
	1 1 4 X A A A A A A A X A B M	fr-4
_(1)	11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	,
(2	)一系列 监导模型演化方式的原则和各	发式 // 法
	为一条引评价质量的 标准	140
(4	的得出最终设计表示的这代过程	·
2.	从技术角度、软件及计有哪几种设计?	
	一般的设计、各系结构设计、接口设计和术	
		7 - 7
3, 7	边仔条结构 风格有哪儿种?	- - - - - - - -
u)	以数据为中心的条条结构 (2)数据活	山体系结构.
(3)	潤用和返回外系结构 (4)面向对象	象的命令结本
	层次条结构	
<u> /</u>	644444444	
T. 7	4.结构设计的过程文何?	
(1)	经条结构设计开始时,应建之相点	的上下文。
(4)	定义体系 签 构原型	
(3)	J (1) (1) 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1	

5.什么是构件?
构件是计算机数件中的一个模块化的构造块。
构件是计算机数件中的一个模块化的构造块。
1部件封装了实现并对外提供一组接口。
6. 构建的基本设计原则
0)开闭 原见
(2) Liskov 替换原则——
(3) 依赖倒置原则
(4) 接口为密原则
(3)发布复用等价性原则 于一点,
(6)共同封装原则 十五、千斤日中国
(7) 共同复用原则
5年 在 经 在 经 在 经 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是
当村公开程 当
二、红色大
14: 11: 11: 11: 11: 11: 11: 11: 11: 11:
一一一一一一

第8、9、10单元 1、软件测试、路台哪些? 单元测试、集成测试、确认测试和系统测试、强收测试和图归测试。 2、集成测试有哪些? 自顶白下集成则试和自在向上集成测试。 3、什么是自氲则试?自氲则试疗法有哪些? 自氲则试有时也被好为结构则过或避益。和则 成,是一种集成测试方法,它使用作为构造设计的一部 分析描述的控制结构的实现信息来生成测试用版。 法:()代码基查法 (2)都态结构分析法 集高测试指的是通过与其他构件和其它系统外行 构建程。中期行的测试	
1. 软件测试、路台哪些? 单元测试、集成测试、确认测试和系统测试、笼收测试和 图归测试 2. 集成测试有哪些? 自顶向下集成 测试 和自在 向上集成测试。 2. 作丛是白盒 测试? 白盒 测试方法有哪些? 白盒 测试有时也被钻头 结构 测 试或 避遇 是 那 到测 战,是一种集成测试方法,它使用作为 构建 设计的一部分 计描述的 控制结构的 实现 信息来生成测试开放。 法: (1)代码 卷 查法 (2) 静态 结构 分析法	学8、9、10单元
平元测法、集庆测试、确认测试、积长规试、强收测试和 图归测试  2. 集成测试有哪些? 自顶向下架成 测试 和自在 向上集成测试。  3. 什么是 白盒 测试? 白盒 测试 方法有哪些? 白盒 测试有时世被好为 结构 测 过或 超超 和初测 战 , 是一种集成测试 方法, 它使用 作为 构造 设计的一部分 计插 出的 控制结构的 实现 信息来生成测试 开锁。  1. (1) 代码 卷查法 (2) 静态 结构 分析法  1. (2) 静态 结构 分析法  1. (3) 形态 超 分析法	上教件测试和136首哪些?
测试和 回归测试  2. 集成测试有哪些? 自顶向下集成 则试 和自在 向上集成 则试。  3. 什么是 白盒 则试? 白盒 则试疗法有 哪些? 白盒则试有时世被粉头 结构 则 试或 遇遇 无可测 战, 是一种集成测试方法, 它使用 作为 构造 设计的一部分 价 抽 进的 控制 结构 的 实现 信息来生成测试 用的。  法: (1) 代码 卷 查 法 (2) 都 意 结构 分 利 法  朱 什么 是 黑 盒 则 试 ? 黑 盒 则 试 方 法 右 明 些 ?  黑 盒 则 试 指 的 是 通 也 与 其 他 构 件 和 其 它 系 兔 州 的  黑 盒 则 试 指 的 是 通 也 与 其 他 构 的 和 和 其 它 系 兔 州 的  黑 盒 则 试 指 的 是 通 也 与 其 他 构 的 和 和 其 它 系 兔 州 的	单元测试、集成测试、确认测试和系统测试、验收
3. 什么是白盒则过?白盒则试疗法有哪些? 白盒则过有时也被好为结构则过或思超一起可测 战,是一种集成测试方法,它使用作为构造设计的一部 分析描述的控制结构的安现信息来生成测试用版。 法: (1)代码卷查法 (2)静态结构分析法 集合则或指的是通过与其他构件和其它系统执行	测试和图归测试
3. 什么是白盒则过?白盒则试疗法有哪些? 白盒则过有时也被好为结构则过或思超一起可测 战,是一种集成测试方法,它使用作为构造设计的一部 分析描述的控制结构的安现信息来生成测试用版。 法: (1)代码卷查法 (2)静态结构分析法 集合则或指的是通过与其他构件和其它系统执行	
3. 什么是白盒则过?白盒则试疗法有哪些? 白盒则过有时也被好为结构则过或思超一起可测 战,是一种集成测试方法,它使用作为构造设计的一部 分析描述的控制结构的安现信息来生成测试用版。 法: (1)代码卷查法 (2)静态结构分析法 集合则或指的是通过与其他构件和其它系统执行	2. 集成测试有哪些?
3. 什么是白盒则过?白盒则试疗法有哪些? 白盒则过有时也被好为结构则过或思超一起可测 战,是一种集成测试方法,它使用作为构造设计的一部 分析描述的控制结构的安现信息来生成测试用版。 法: (1)代码卷查法 (2)静态结构分析法 集合则或指的是通过与其他构件和其它系统执行	自顶向下集成则过和自在向上集成测过。
自富则试有时也被好为结构则 法或逻辑 亚对测试,是一种集成测试方法,它使用作为构造设计的一部分价描述的控制结构的安现信息来生成测试用物。  法:()代码卷查法 (2)静态结构分析法  朱什么是黑高则试了黑色测试方法有明整了黑色测试指的是屈止与其他构件和其它系统材态	
自富则试有时也被好为结构则 法或逻辑 亚对测试,是一种集成测试方法,它使用作为构造设计的一部分价描述的控制结构的安现信息来生成测试用物。  法:()代码卷查法 (2)静态结构分析法  朱什么是黑高则试了黑色测试方法有明整了黑色测试指的是屈止与其他构件和其它系统材态	3.41足白盒测试?白盒测试方法有明些?
法: (1)代码卷查法 (2)静态结构分析法 东什么是黑盒则说?黑意则出方生右闭些。 黑盒测试指的是屈止与其他构件和其它系统执行。	白富则试有时也被移为结构则试或思超和面侧
法: (1)代码卷查法 (2)静态结构分析法 东什么是黑盒则说?黑意则出方生右闭些。 黑盒测试指的是屈止与其他构件和其它系统执行。	成,是一种集成测过方法,它使用作为构造设计的一部
法: (1)代码卷查法 (2)静态结构分析法 东什么是黑盒则说?黑意则出方生右闭些。 黑盒测试指的是屈止与其他构件和其它系统执行。	分析描述的控制结构的实现信息来生成测试用的。
朱什么是黑盒则过了黑盒则出方去看明些了	
朱什么是黑盒则过了黑盒则出方去看明些了	法: (1)代码卷查法 (2)静态监构分析法
黑色测成指的是且正与其他构件和其它系统拟行	
黑色测成指的是且正与其他构件和其它系统拟行	朱什么是黑盒则过了黑盒测出方法有明趣是美丽。
构建设业以为的测试	黑色测试指的是通过与其他构件和其它系统大约
11/4 40 - 3/1/2   FI   2   100	构建接口来拟约的测试
过:(1) 新美划而 (2) 边界值分析法 (3) 错误推测	过:(1)新美划而 (2) 地界值分析法 (3) 错误推测
法 (4) 因果图法 (5) 判定表形对价格法 (1)正支实	出 (4) 因果图法 (5) 判定表现 对价 构法 (6)正文实

渡 设计注 (7) 功能图布林法 (8) 场景设计营 5个人是软件负量? 生产者和使用者提供到显的价值 教授我并开发宣言,可以指导进代的以人为二 8. 似是教徒开发? 敏捷开发 第一种 从大为核心、安化、循序 · 2. 敏健过程模型有刷入种? 的权限编程 (2)水晶法

(4)自告应教件开发	(5)敏捷统一过程
•	152000000000000000000000000000000000000