- 1. 浮点加减中的对阶是()。
- A. 将较小的一个阶码调整到与较大的一个阶码相同
- B. 将较大的一个阶码调整到与较小的一个阶码相同
- C. 将被加数的阶码调整到与加数的阶码相同
- D. 将加数的阶码调整到与被加数的阶码相同

答案: A



解析:小阶向大阶调整。

- 2. 四片74181ALU和一片74182CLA器件相配合,
- 具有如下进位传递功能()。
- A. 行波进位
- B. 组内先行进位, 组间先行进位

C. 组内先行进位, 组间行波进位

D. 组内行波进位, 组间先行进位

答案: D



3. 下列有关浮点数加减运算的叙述中,正确的

是()。

I. 对阶操作不会引起阶码上溢或下溢

II. 右规和尾数舍入都可能引起阶码上溢

III. 左规时可能引起阶码下溢

IV. 尾数溢出时结果不一定溢出

A. 仅II、III

B. 仅I、II、IV

C. 仅I、III、IV

D.I.I.II.II.IV

答案: D



解析: I: 对阶规则为小向大看齐, 所以阶码不全

上溢或下溢:II:右规或尾数舍入过程,阶 码加1可能会上溢; III: 左规阶码减1, 可 能会引起下溢: IV: 尾数溢出时可通过右 规来处理,结果不一定溢出。

位定点补码运算实现时,会发生溢出的是(

$$A. x + y$$

$$B. - x + y$$

$$C. x - y$$

$$D. -x-y$$

答案: C



解析: 首先8位定点补码表示整数数据范围为 -128~127, 超过此范围则溢出。

A: x + y = 103 - 25 = 78 (未溢出),

B: -x+y=-103-25=-128 (未溢出)

C: x - y = 103 + 25 = 128 (溢出),

D: -x-y=-103+25=-78 (未溢出)。

5. 整数x的机器数为11011000,分别对x进行逻辑右移1位和算术右移1位操作,得到的机器数各是()。

A. 11101100 , 11101100

B. 01101100, 11101100

C. 11101100, 01101100

D. 01101100, 01101100

答案: B



解析:逻辑移位:左移、右移空位都补0,且所有数字均参与移动;

算术移位:符号不参与移动,右移空位补0。

6. 设某浮点数的阶码采用移码表示, 尾数采用

原码表示,判断该浮点数是否为规格化数的方法是)。

- A. 尾数的最高位为1, 其余位任意。
- B. 尾数的最高位为0,其余位任意。
- C. 尾数的最高位和数符相同,其余位任意。
- D. 尾数的最高位和数符相异, 其余位任意。



解析:因为尾数用原码表示,所以最高位有效位为 1.

为什么用算术逻辑单元ALU和移位器能够

实现定点数和浮点数的加减乘除运算?

答案: ALU核心部件为带标志的加法器, 减法对 应加负数,乘除则可通过加法移位计算得到。

8. 设浮点数 $X = 0.110101 \times 2^{010}$,

 $Y=-0.101010\times 2^{100}$,若阶码取3位,尾数取6位, (均不包括符号位),按补码运算步骤计算X+Y和X-Y。

答案: $[X]_{\uparrow h} = 00,010;00.110101$, $[Y]_{\uparrow h} = 00,100;11.010110$

1) 对阶:

 $\triangle E = -2$, $\therefore X$ 尾码右移2, 阶码加2, $[X]_{\uparrow\uparrow}' = 00, 100; 00.001101(01)$,

2) 尾数运算:

$$[M_X]_{\dagger h}' + [M_Y]_{\dagger h} = 11,100011(01),$$

 $[X + Y]_{\dagger h} = 00,100;11.100011(01);$

 $[M_X]_{k}' + [-M_Y]_{k} = 00, 110111(01),$

 $[X - Y]_{\mbox{\ensuremath{$\not|$}}} = 00, 100; 00.110111(01),$

3) 规格化: 左规:

$$[X + Y]_{n} = 00,011;11.000110(1),$$

$$[X - Y]_{\nmid h} = 00, 100; 00.110111(01),$$

4) 舍入(截断法):

$$[X + Y]_{n} = 00,011;11.000110$$
,

$$[X - Y]_{\mbox{\tiny $\frac{1}{2}$}\mbox{\tiny k}} = 00, 100; 00.110111$$
,

5) 判溢: 无

