

第9章 控制单元的功能

- 9.1 操作命令的分析
- 9.2 控制单元的功能



9.1 操作命令的分析

完成一条指令分4个工作周期

取指周期

间址周期

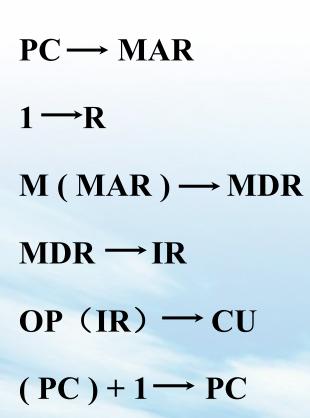
执行周期

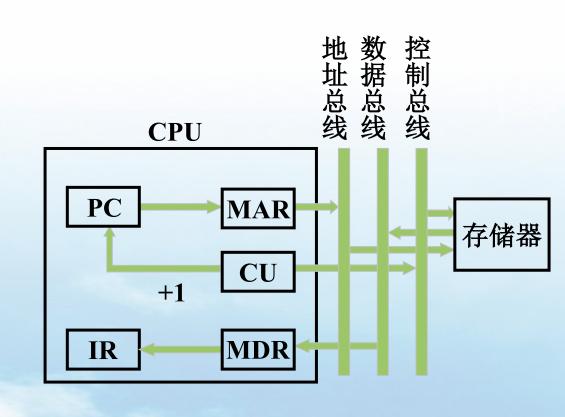
中断周期



9.1 操作命令的分析

一、取指周期





二、间址周期

9.1

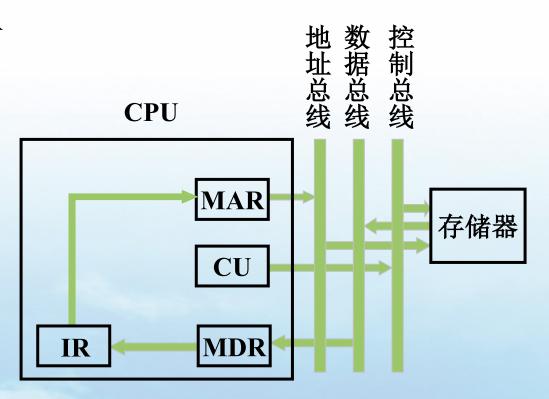
指令形式地址 → MAR

 $Ad(IR) \longrightarrow MAR$

 $1 \longrightarrow R$

 $M(MAR) \longrightarrow MDR$

 $MDR \longrightarrow Ad(IR)$





三、执行周期

1. 非访存指令

(1) **CLA** 清A

 $0 \longrightarrow ACC$

(2) **COM** 取反

 $ACC \longrightarrow ACC$

(3) SHR 算术右移 $L(ACC) \rightarrow R(ACC), ACC_0 \rightarrow ACC_0$

(4) CSL 循环左移 $R(ACC) \rightarrow L(ACC)$, $ACC_0 \rightarrow ACC_n$

(5) STP 停机指令 0 → G



2. 访存指令

(1) 加法指令 ADD X

 $Ad(IR) \rightarrow MAR$

 $1 \longrightarrow R$

 $M(MAR) \rightarrow MDR$

 $(ACC) + (MDR) \rightarrow ACC$

(2) 存数指令 **STA** X

 $Ad(IR) \rightarrow MAR$

 $1 \rightarrow W$

 $ACC \longrightarrow MDR$

 $MDR \rightarrow M(MAR)$



(3) 取数指令 LDA X

 $Ad(IR) \rightarrow MAR$

 $1 \rightarrow R$

 $M(MAR) \rightarrow MDR$

 $MDR \rightarrow ACC$

- 3. 转移指令
 - (1) 无条件转 JMP X

 $Ad(IR) \rightarrow PC$

(2) 条件转移 BAN X (负则转)

 A_0 :Ad (IR) + \overline{A}_0 (PC) \longrightarrow PC



4. 三类指令的指令周期

非访存指令周期 | 取指周期 | 执行周期 | 直接访存指令周期 | 取指周期 | 执行周期 | 间接访存指令周期 | 取指周期 | 间址周期 | 执行周期 | 转移指令周期 | 取指周期 | 执行周期 | 间接转移指令周期 | 取指周期 | 间址周期 | 执行周期



四、中断周期

程序断点存入"0"地址 程序断点 进栈

 $0 \longrightarrow MAR \qquad (SP) -1 \longrightarrow MAR$

 $1 \longrightarrow W$ $1 \longrightarrow W$

 $PC \longrightarrow MDR$ $PC \longrightarrow MDR$

 $MDR \rightarrow M (MAR)$ $MDR \rightarrow M (MAR)$

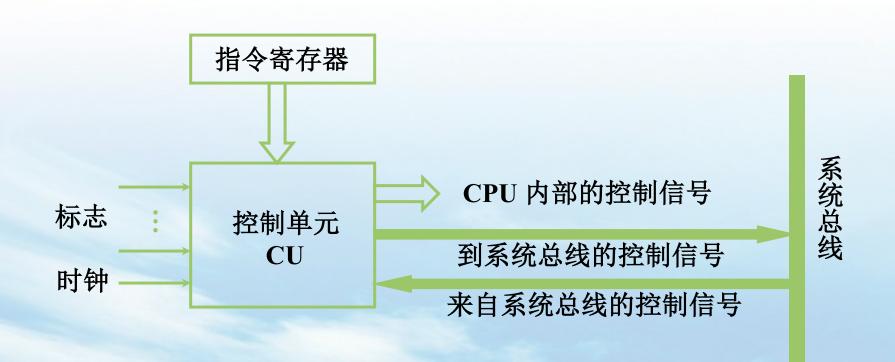
中断识别程序入口地址 M → PC

 $0 \rightarrow EINT (置 "0") 0 \rightarrow EINT (置 "0")$



9.2 控制单元的功能

一、控制单元的外特性





1. 输入信号

- (1) 时钟
 - CU 受时钟控制
 - 一个时钟脉冲
 - 发一个操作命令或一组需同时执行的操作命令
- (2) 指令寄存器 OP(IR)→ CU 控制信号 与操作码有关
- (3) 标志 CU 受标志控制
- (4) 外来信号

如 INTR 中断请求 HRQ 总线请求



2. 输出信号

(1) CPU 内的各种控制信号

$$R_i \longrightarrow R_j$$

$$(PC) + 1 \longrightarrow PC$$

ALU +、一、与、或 ……

(2) 送至控制总线的信号

MREQ 访存控制信号

IO/M 访 IO/ 存储器的控制信号

RD 读命令

WR 写命令

INTA 中断响应信号

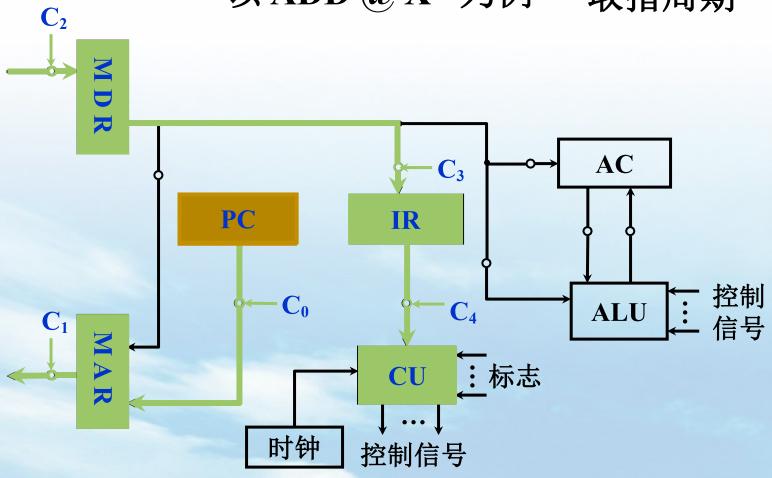
HLDA 总线响应信号



二、控制信号举例

1. 不采用 CPU 内部总线的方式

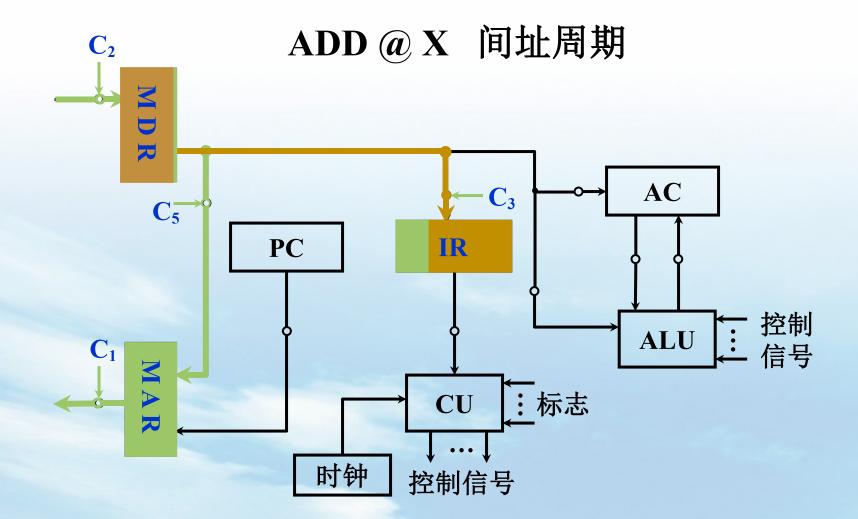
以ADD@X为例取指周期





二、控制信号举例

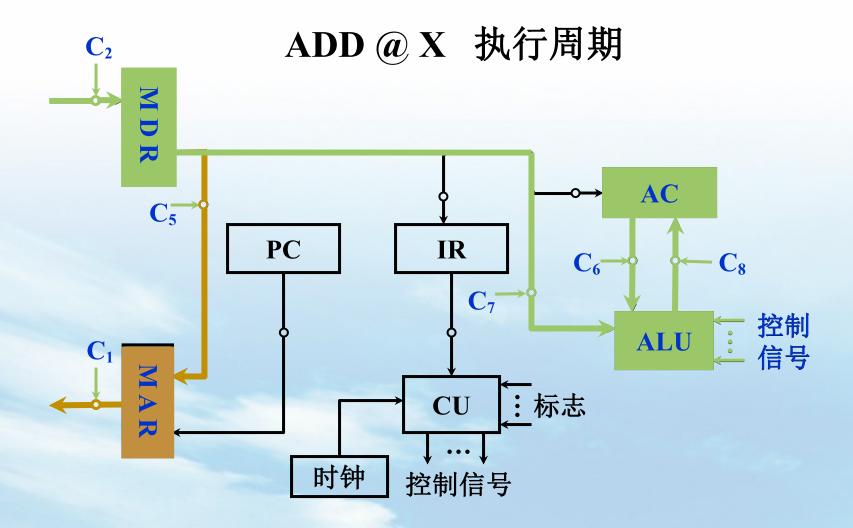
1. 不采用 CPU 内部总线的方式



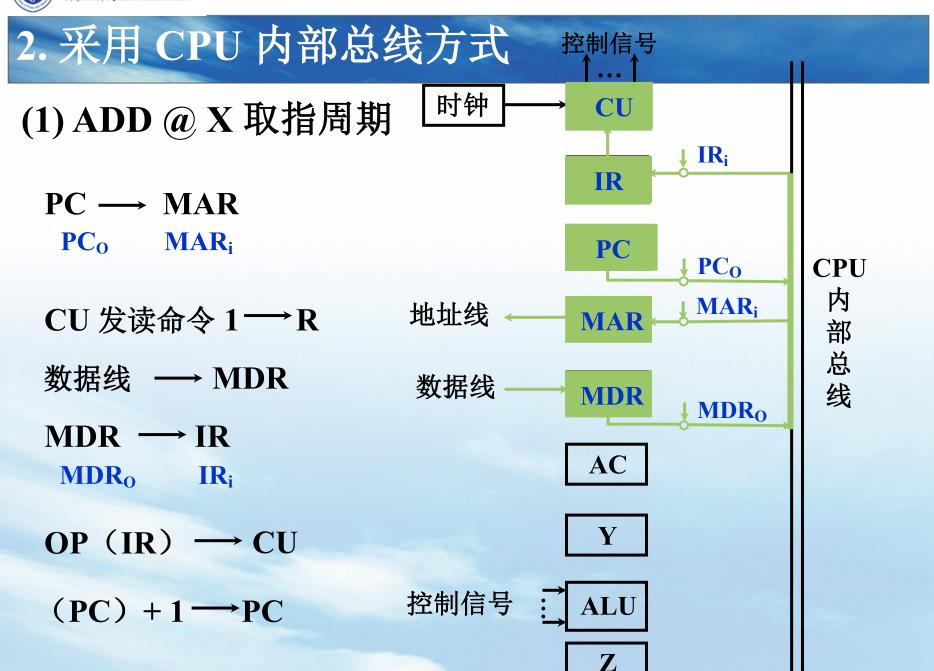


二、控制信号举例

1. 不采用 CPU 内部总线的方式









(2) ADD @ X 间址周期

形式地址 — MAR

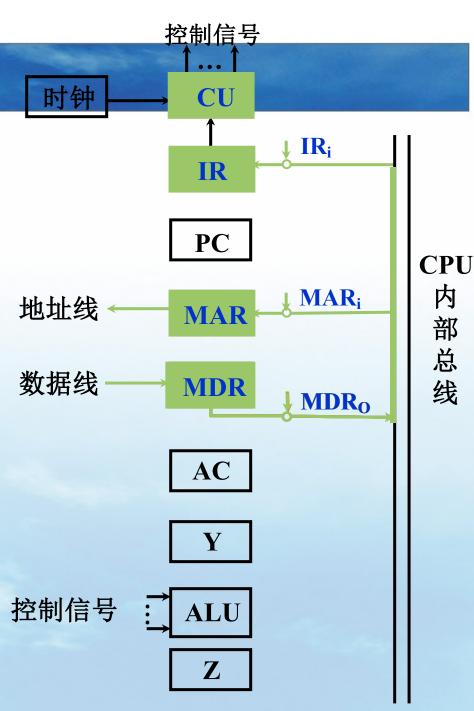
MDR → MAR→ 地址线
MDR₀ MAR_i

 $1 \longrightarrow R$

数据线 → MDR

 $\begin{array}{c}
MDR \longrightarrow IR \\
MDR_0 & IR_i
\end{array}$

有效地址 → Ad (IR)





(3) ADD @ X 执行周期

MDR → MAR → 地址线 MDR_0 MAR_i

1 **→**R

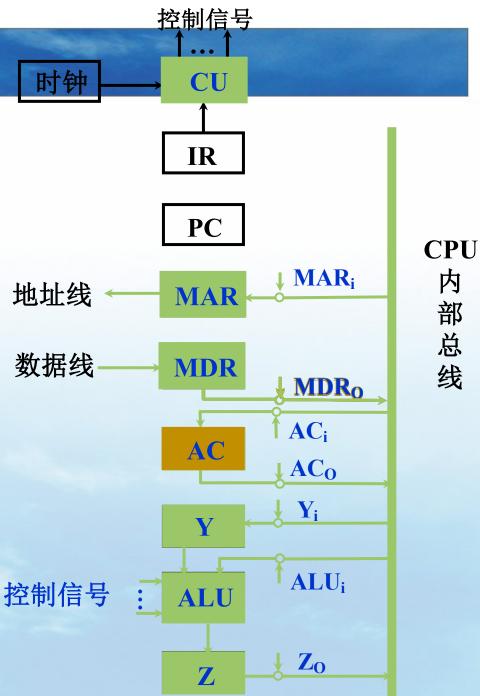
数据线 → MDR

 $MDR \longrightarrow Y \longrightarrow ALU$ MDR_0 Y_i

 $AC \longrightarrow ALU$ AC₀ ALU_i

 $(AC) + (Y) \longrightarrow Z$

 $Z \longrightarrow AC$ $\mathbf{Z}_{\mathbf{0}}$ **AC**_i



内

部总

线



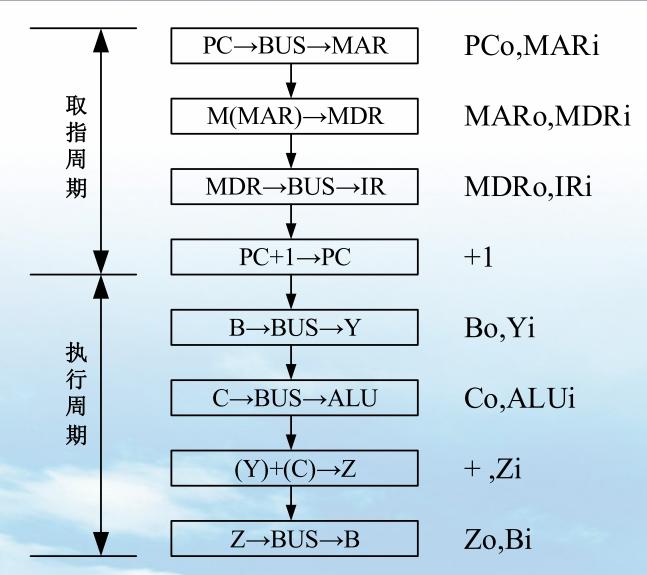
采用内总线结构的指令流程举例

例(课后习题9.11):设CPU内部结构如图9.4所示,此外还设有B、C、D、E、H、L六个寄存器,它们各自的输入和输出端都与内部总线相通,并分别受控制信号控制(如B_i为寄存器B的输入控制;B_o为B的输出控制)。要求从取指令开始,写出完成下列指令所需的全部微操作和控制信号。

- (1) ADD B, C; $((B)+(C)\rightarrow B)$
- (2) SUB A, H; $((AC)-(H) \rightarrow AC)$

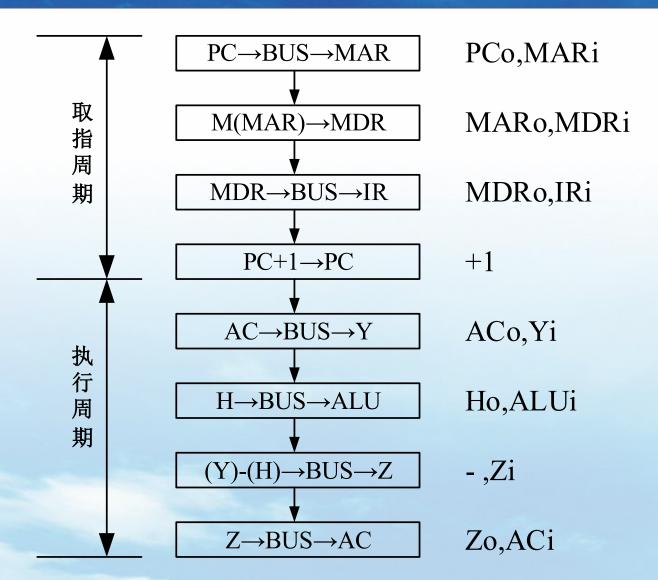


1) ADD B, C;





2) SUB A, H





三、多级时序系统

- 1. 机器周期
 - (1) 机器周期的概念 所有指令执行过程中的一个基准时间
 - (2) 确定机器周期需考虑的因素 每条指令的执行 步骤 每一步骤 所需的 时间
 - (3) 基准时间的确定
 - 以完成 最复杂 指令功能的时间 为准
 - 以访问一次存储器的时间为基准

若指令字长 = 存储字长 取指周期 = 机器周期



2. 时钟周期(节拍、状态)

一个机器周期内可完成若干个微操作

每个微操作需一定的时间

将一个机器周期分成若干个时间相等的时间段(节拍、状态、时钟周期)

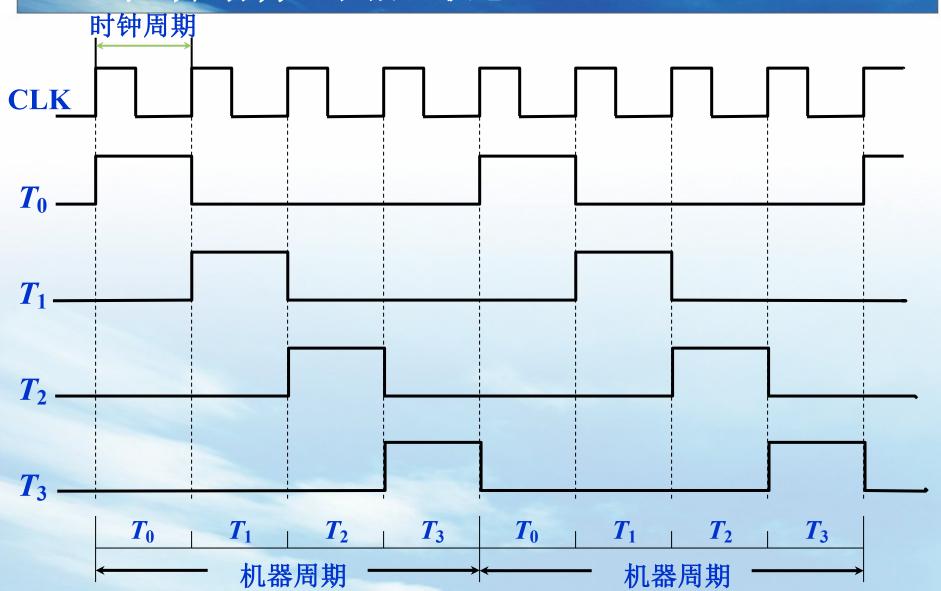
时钟周期是控制计算机操作的最小单位时间

用时钟周期控制产生一个或几个微操作命令



2. 时钟周期(节拍、状态)

9.2

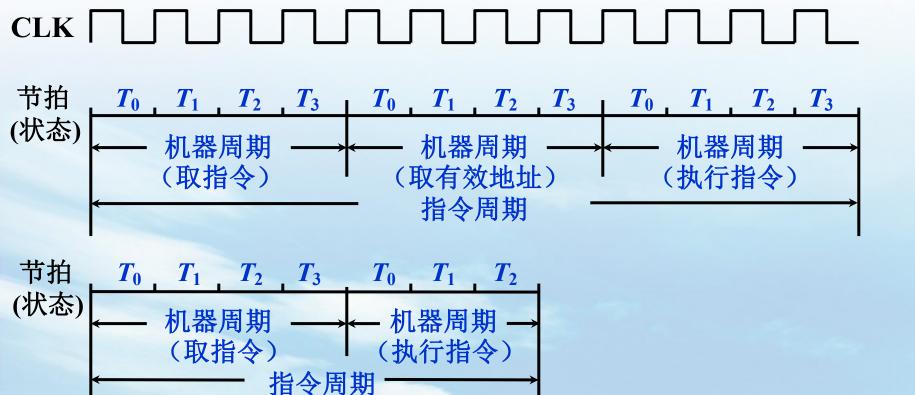


3. 多级时序系统

9.2

机器周期、节拍(状态)组成多级时序系统

- 一个指令周期包含若干个机器周期
- 一个机器周期包含若干个时钟周期



4. 机器速度与机器主频的关系

9.2

机器的 主频 ƒ 越快 机器的 速度也越快在机器周期所含时钟周期数 相同 的前提下,两机 平均指令执行速度之比 等于 两机主频之比

$$\frac{\text{MIPS}_1}{\text{MIPS}_2} = \frac{f_1}{f_2}$$

机器速度不仅与主频有关,还与机器周期中所含时钟周期(主频的倒数)数以及指令周期中所含的机器周期数有关



4. 机 有时会改由CPI技术指标说明,需要了解CPI定义,一条指令所需的时钟周期。

例题9.3. 设某机主频为8MHz,每个机器周期平均含2个时钟周期,每条指令平均有2.5个机器周期,试问该机的平均指令执行速度为多少MIPS?若机器主频不变,但每个机器周期平均含4个时钟周期,每条指令平均有5个机器周期,则该机的平均指令执行速度又是多少MIPS?由此可得出什么结论?

解:先通过主频求出时钟周期,再求出机器周期和平均指令周期,最后通过平均指令周期的倒数求出平均指令执行速度。计算如下:

时钟周期=1/8MHz=0.125×10⁻⁶s

机器周期=0.125×10⁻⁶s×2=0.25×10⁻⁶s

平均指令周期=0.25×10⁻⁶s×2.5=0.625 × 10⁻⁶s

平均指令执行速度=1/ (0.625 × 10-6s) =1.6MIPS

当参数改变后: 机器周期= 0.125×10-6s×4=0.5×10-6s

平均指令周期=0.5×10-6s×5=2.5×10-6s

平均指令执行速度=1/ (2.5×10⁻⁶s) =0.4MIPS

结论: 两个主频相同的机器, 执行速度不一定一样。



例:程序P在计算机上的执行时间是30秒,编译优化后,程序P执行的指令数减少到原来的70%,而CPI增加到原来的1.2倍。请问程序P在计算机上的执行时间是多少?

答:设指令数为X,执行的时间为t

原来CPI=30/X

现在CPI=t/(0.7X)

t/(0.7X)=1.5(30/X)

解得: t=1.2*30*0.7=25.2s

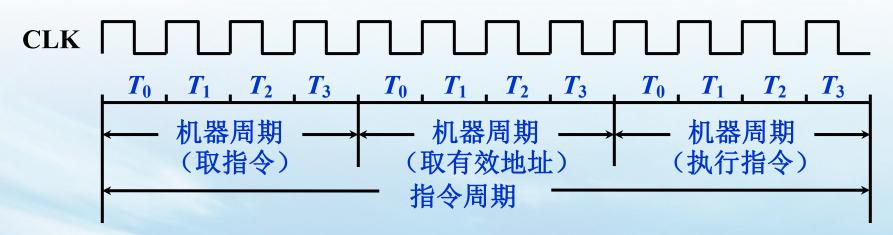


四、控制方式

产生不同微操作命令序列所用的时序控制方式

1. 同步控制方式

任一微操作均由 统一基准时标 的时序信号控制



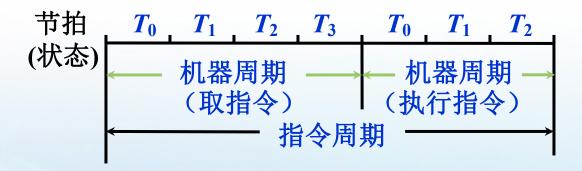
(1) 采用 定长 的机器周期

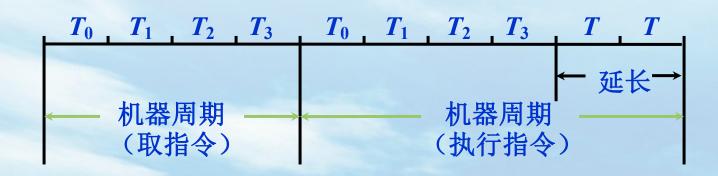
以最长的微操作序列和最繁的微操作作为标准机器周期内节拍数相同



(2) 采用不定长的机器周期

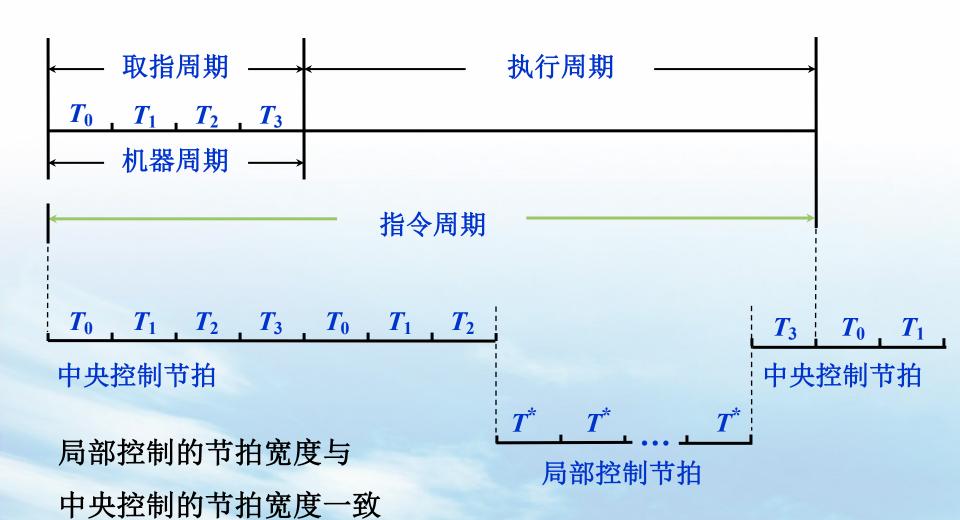
机器周期内 节拍数不等







(3) 采用中央控制和局部控制相结合的方法



2. 异步控制方式

9.2

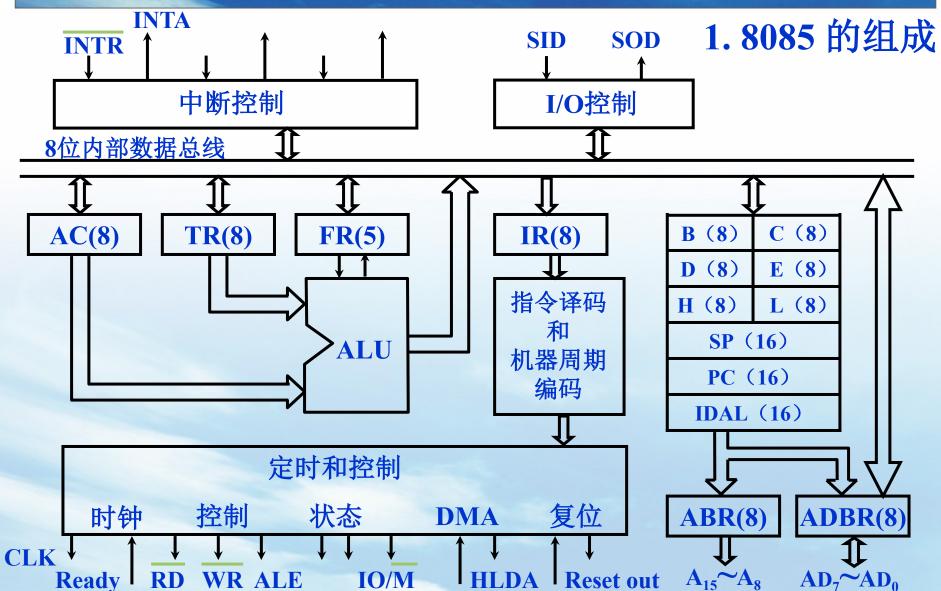
无基准时标信号

无固定的周期节拍和严格的时钟同步 采用 应答方式

- 3. 联合控制方式 同步与异步相结合
- 4. 人工控制方式
 - (1) Reset
 - (2) 连续 和 单条 指令执行转换开关
 - (3) 符合停机开关

五、多级时序系统实例分析







2.8085 的外部引脚

(1) 地址和数据信号

$$A_{15}\sim A_8$$
 $AD_7\sim AD_0$

SOD SID

(2) 定时和控制信号

$$\lambda X_1 X_2$$

出 CLK **ALE** S_0 S_1 WR IO/M RD

(3) 存储器和 I/O 初始化



 $V_{\rm SS}$

 $\mathbf{A_9}$

 $\mathbf{A_8}$

21

Nanjing University of Posts and Telecommunications	

(4)	与中断有关的信息	号
------------	----------	---

INTR

INTA

Trap 重新启动中断

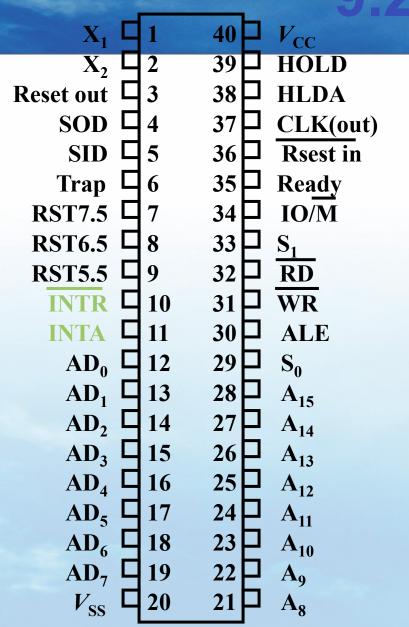
(5) CPU 初始化

Reset in

Reset out

(6) 电源和地

$$V_{\rm CC}$$
 +5 V



Port



3. 机器周期和节拍(状态)与控制信号的关系 M_2 M_3 T_4 T_1 T_2 T_3 T_1 T_2 T_3 T_1 T_2 T_3 $3MH_Z$ **CLK** PC_H IO PORT PC_H A₁₅~A₈ IO PORT AD₇~AD₀ ACC PC_L **PC**_I Instr byte **ALE** RD

WR

IO/M

PC out

PC+1 |Ins→IR

X

PC out

PC+1

 $By \rightarrow Z$

Z out



小结

以一条输出指令(I/O写)为例

机器周期 M₁ 取指令操作码

机器周期 M2 取设备地址

机器周期 M₃ 执行 ACC 的内容写入设备

每个控制信号在指定机器周期的指定节拍 T 时刻发出