

1. 箭头操作符，主要是用来定义function。

```
//ES5中
function animal(name){
  console.log(name)
}
//ES6中
let animal = (name) => {console.log(name)}
```

即：在ES6中，通常是 输入=>输出，
左边括号是参数，右边大括号是内容

再举个栗子，forEach函数

```
var arr = [1,2,3,4,5]
//在ES5中，
arr.forEach(function(obj,index){
  console.log(obj)
})
//在ES6中，
arr.forEach((obj,index) => {
  console.log(obj)
})
```

2. 字符串模板

ES6中允许使用``来定义字符串，在该字符串中，可以包含\${变量}，具体使用如下：

```
//在ES5中，
var num = Math.random();
console.log('该随机数是'+num)
//在ES6中，
var num = Math.random();
console.log(`该随机数是${num}`)
```

在举个栗子，在ES5中，字符串过长换行的时候要用+号，而ES6中只需要反引号``即可。

3. 默认参数的定义

```
//在ES5中，
function aaa(name){
  var name = name || 'zxw'
  console.log(name)
}
//在ES6中，
let aaa = (name='zxw') => {
  console.log(name)
}
```