

os选择题总结

1.计算机操作系统概述+处理器管理

1 单选 (2分) 操作系统是对_____进行管理的软件。

得分/总分

- ☒ A. 计算机资源;
- ☐ B. 软件;
- ☐ C. 硬件;
- ☐ D. 应用程序;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

2 单选 (2分) 配置了操作系统的机器是一台比原来的物理机器功能更强的计算机, 这样的计算机只是一台逻辑上的计算机, 称为_____计算机。

得分/总分

- ☒ A. 虚拟;
- ☐ B. 并行;
- ☐ C. 真实;
- ☐ D. 共享;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

3 单选 (2分) _____不是一个操作系统环境。

得分/总分

- ☐ A. Windows CE;
- ☐ B. Solaris;
- ☒ C. Celeron;
- ☐ D. Linux;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

4 单选 (2分) _____该操作系统的系统响应时间的重要性超过协同资源的利用率, 它被广泛地应用于卫星控制、导弹发射、工业控制、飞机订票业务灯领域。

得分/总分

- ☒ A. 实时操作系统;
- ☐ B. 批处理操作系统;
- ☐ C. 分时操作系统;
- ☐ D. 多用户操作系统;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

5 单选 (2分) 允许在一台主机上同时连接多个终端, 各个用户可以通过各自的终端交互使用计算机, 这样的操作系统是_____。 得分/总分

- ☐ A. 网络操作系统;
- ☒ B. 分时操作系统;
- ☐ C. 分布式操作系统;
- ☐ D. 批处理操作系统;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

6 单选 (2分) 如果分时系统的时间片一定, 那么_____, 则响应时间越长。 得分/总分

- ☐ A. 内存越多;
- ☒ B. 用户数越多;
- ☐ C. 内存越少;
- ☐ D. 用户数越少;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

7 单选 (2分) 系统调用是_____。 得分/总分

- ☐ A. 高级语言中的库程序;
- ☐ B. 用户编写的一个子程序;
- ☒ C. 操作系统向用户程序提供的接口;
- ☐ D. 操作系统中的一条命令;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

8 单选 (2分) 实时操作系统必须在____内处理来自外部的事件。 得分/总分

- ☒ A. 规定时间;
- ☐ B. 周转时间;
- ☐ C. 调度时间;
- ☐ D. 响应时间;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

9 单选 (2分) 实时系统_____。

得分/总分

- ☐ A. 是依赖人为干预的监督和控制系统;
- ☒ B. 必须既要及时响应、快速处理, 又要有高可靠性和安全性;
- ☐ C. 强调系统资源的利用率;
- ☐ D. 实质上是批处理系统和分时系统的结合;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

10 单选 (2分) 用户程序的输入和输出操作实际上由_____完成。

得分/总分

- ☐ A. 程序设计语言;
- ☐ B. 标准库程序;
- ☒ C. 操作系统;
- ☐ D. 编译系统;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

11 单选 (2分) 在操作系统中, 并发性是指_____。

得分/总分

- ☐ A. 若干个事件在同一时刻发生;
- ☒ B. 若干个事件在同一时间间隔内发生;
- ☐ C. 若干个时间在不同时刻发生;
- ☐ D. 若干个时间在不同的时间间隔内发生;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

12 单选 (2分) 若把操作系统看成计算机系统资源的管理者, 下面的_____不属于操作系统所管理的资源。

得分/总分

- ☐ A. 主存;
- ☐ B. CPU;
- ☒ C. 中断;
- ☐ D. 程序;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

13 单选 (2分) 多道程序设计是指_____。

得分/总分

- ☒ A. 在一台处理机上并发运行多个程序;
- ☐ B. 在分布系统中同一时刻运行多个程序;
- ☐ C. 在实时系统中并发运行多个程序 ;
- ☐ D. 在一台处理机上同一时刻运行多个程序;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

14 单选 (2分) 提高处理器资源利用率的关键技术是_____。

得分/总分

- ☐ A. 虚拟技术;
- ☒ B. 多道程序设计技术;
- ☐ C. SPOOLing技术;
- ☐ D. 交换技术;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

15 单选 (2分) 操作系统中采用多道程序设计提高CPU和外部设备的_____。

得分/总分

- ☒ A. 利用率;
- ☐ B. 可靠性;
- ☐ C. 稳定性;
- ☐ D. 兼容性;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

16 单选 (2分) 引入多道程序设计技术的前提条件之一是系统具有_____。

得分/总分

- ☐ A. 分时功能 ;
- ☐ B. 多个CPU;
- ☒ C. 中断功能;
- ☐ D. 多个终端;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

17 单选 (2分) 当计算机提供了管态和目态时, ____必须在管态下执行。

得分/总分

- ☒ A. 输入/输出指令;
- ☐ B. 从内存取数的指令;
- ☐ C. 算术运算指令;
- ☐ D. 把运算结果送入内存的指令;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

18 单选 (2分) 当CPU执行操作系统代码时, 称处理机处于_____。

得分/总分

- ☒ A. 管态;
- ☐ B. 自由态;
- ☐ C. 目态;
- ☐ D. 就绪态;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

19 单选 (2分) 特权指令是指_____。

得分/总分

- ☒ A. 其执行可能有损系统的安全性;
- ☐ B. 机器指令;
- ☐ C. 系统管理员可用的指令;
- ☐ D. 控制指令;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

20 单选 (2分) 计算机系统中判断是否有中断事件发生应该在_____。

得分/总分

- ☐ A. 进程切换时;
- ☐ B. 由用户态转入核心态时;
- ☐ C. 执行P操作后;
- ☒ D. 执行完一条指令后;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

2.处理器管理

1 单选 (2分) ____ 优先权是在创建进程时确定的，确定之后在整个进程运行期间不再改变。 得分/总分

- ☐ A. 动态；
- ☒ B. 静态；
- ☐ C. 短作业；
- ☐ D. 先来先服务；

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

2 单选 (2分) 下列进程状态变化中，____变化是不可能发生的。 得分/总分

- ☐ A. 运行—>等待；
- ☐ B. 等待—>就绪；
- ☒ C. 等待—>运行；
- ☐ D. 运行—>就绪；

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

3 单选 (2分) 当____时，进程从运行状态变为就绪状态。 得分/总分

- ☐ A. 等待某一事件；
- ☐ B. 等待的事件发生；
- ☐ C. 进程被调度程序选中；
- ☒ D. 时间片到；

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

4 单选 (2分) 进程管理中，当____，进程从阻塞态变成就绪态。 得分/总分

- ☐ A. 时间片用完；
- ☒ B. 等待的事件发生；
- ☐ C. 进程被进程调度程序选中；
- ☐ D. 等待一个事件；

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

5 单选 (2分) 下面对进程的描述中, 错误的是_____。

得分/总分

- ☐ A. 进程执行需要处理机;
- ☒ B. 进程是指令的集合;
- ☐ C. 进程是有生命周期的;
- ☐ D. 进程是动态的概念;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

6 单选 (2分) 下面所述步骤中, _____不是创建进程所必需的。

得分/总分

- ☐ A. 将进程控制块链入就绪队列;
- ☐ B. 建立一个进程控制块;
- ☐ C. 为进程分配内存;
- ☒ D. 由调度程序为进程分配CPU;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

7 单选 (2分) 多道程序环境下, 操作系统分配资源以_____为基本单位。

得分/总分

- ☐ A. 程序;
- ☒ B. 进程;
- ☐ C. 指令;
- ☐ D. 线程;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

8 单选 (2分) 下述哪一个选项体现了原语的主要特点_____。

得分/总分

- ☐ A. 并发性;
- ☐ B. 共享性;
- ☐ C. 异步性;
- ☒ D. 不可分割性;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

9 单选 (2分) 关于内核级线程，以下描述不正确的是_____。

得分/总分

- ☐ A. 可以将一个进程的多个线程分派到多个处理器，能够发挥多处理器并行工作的优势；
- ☐ B. 建立和维护线程的数据结构及保存每个线程的入口；
- ☒ C. 控制权从一个线程传送到另一个线程时不需要用户态-内核态-用户态的模式切换；
- ☐ D. 内核可以将处理器调度直接分配给某个内核级线程；

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

10 单选 (2分) 一个进程被唤醒意味着_____。

得分/总分

- ☐ A. 其PCB移至等待队列队首；
- ☐ B. 该进程重新占有了CPU；
- ☒ C. 进程变为就绪状态；
- ☐ D. 它的优先权变为最大；

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

11 单选 (2分) 在引入线程的操作系统中，资源分配的基本单位是_____。

得分/总分

- ☐ A. 程序；
- ☐ B. 线程；
- ☒ C. 进程；
- ☐ D. 作业；

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

12 单选 (2分) 在下述关于父进程和子进程的叙述中，正确的是_____。

得分/总分

- ☐ A. 撤销父进程时，应该同时撤销子进程；
- ☒ B. 父进程和子进程可以并发执行；
- ☐ C. 父进程创建了子进程，因此父进程执行完了，子进程才能运行；
- ☐ D. 撤销子进程时，应该同时撤销父进程；

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

13 单选 (2分) 对进程的管理和控制使用_____。

得分/总分

- ☐ A. 指令；
- ☐ B. 信号量；
- ☐ C. 信箱通信；
- ☒ D. 原语；

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

14 单选 (2分) 所谓“可重入”程序是指_____。

得分/总分

- ☐ A. 无限循环程序；
- ☐ B. 在执行过程中其代码自身会发生变化的程序；
- ☒ C. 能够被多个进程共享的程序；
- ☐ D. 不能够被多个程序同时调用的程序；

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

15 单选 (2分) 原语是_____。

得分/总分

- ☒ A. 不可中断的指令序列；
- ☐ B. 操作系统的内核；
- ☐ C. 可中断的指令序列；
- ☐ D. 运行在用户态下的过程；

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

16 单选 (2分) 在进程调度算法中，对短进程不利的是_____。

得分/总分

- ☐ A. 高响应比优先算法；
- ☒ B. 先来先服务算法；
- ☐ C. 短进程优先调度算法；
- ☐ D. 多级反馈队列调度算法；

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

17 单选 (2分) 一个可共享的程序在执行过程中是不能被修改的, 这样的程序代码应该是-
_____。

得分/总分

- ☐ A. 封闭的代码;
- ☐ B. 可再现代码;
- ☐ C. 可执行代码;
- ☒ D. 可重入代码;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

18 单选 (2分) 在进程管理中, 当_____时, 进程状态从运行态转换到就绪态。

得分/总分

- ☐ A. 等待某一事件发生;
- ☐ B. 等待的事件发生;
- ☒ C. 时间片用完;
- ☐ D. 进程被调度程序选中;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

19 单选 (2分) Solaris的多线程的实现方式为_____。

得分/总分

- ☒ A. 混合式;
- ☐ B. 纯内核级线程;
- ☐ C. 纯用户级多线程;
- ☐ D. 单线程结构进程;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

20 单选 (2分) 在UNIX系统中运行以下程序，最多可再产生出_____进程？

得分/总分

```
main( ){  
    fork( ); /*←pc(程序计数器)，进程A  
    fork( );  
    fork( );  
}
```

- ☐ A. 3;
- ☐ B. 5;
- ☒ C. 7;
- ☐ D. 9;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

3.存储管理

1 单选 (2分) 静态重定位的时机是_____。

得分/总分

- ☐ A. 程序运行时;
- ☐ B. 程序编译时;
- ☐ C. 程序链接时;
- ☒ D. 程序装入时;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

2 单选 (2分) 能够装入内存任何位置的代码程序必须是_____。

得分/总分

- ☐ A. 可定位的;
- ☐ B. 可静态链接的;
- ☐ C. 可重入的;
- ☒ D. 可动态链接的;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

3 单选 (2分) 在可变式分区管理中, 采用内存移动技术的目的是_____。

得分/总分

- ☒ A. 合并空闲区;
- ☐ B. 合并分配区;
- ☐ C. 增加主存容量;
- ☐ D. 便于地址转换;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

4 单选 (2分) 在存储管理中, 采用覆盖与交换技术的目的是_____。

得分/总分

- ☐ A. 提高CPU效率;
- ☒ B. 减少程序占用的主存空间;
- ☐ C. 物理上扩充主存容量;
- ☐ D. 代码在主存中共享;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

5 单选 (2分) 在分区存储管理中, 下面的_____最有可能使得高地址空间变成为大的空闲区。

得分/总分

- ☐ A. 循环首次适应法;
- ☐ B. 最佳适应法;
- ☒ C. 首次适应法;
- ☐ D. 最坏适应法;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

6 单选 (2分) 以下哪种_____存储管理能提供虚存。

得分/总分

- ☐ A. 分区方式;
- ☒ B. 页式;
- ☐ C. 覆盖;
- ☐ D. 可重定位分区管理;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

7 单选 (2分) 在分页式虚存中, 分页由_____实现。

得分/总分

- ☐ A. 编译器;
- ☐ B. 系统调用;
- ☐ C. 程序员;
- ☒ D. 操作系统;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

8 单选 (2分) 在虚拟页式存储管理方案中, 下面_____完成将页面调入内存的工作。

得分/总分

- ☐ A. 紧缩技术利用;
- ☒ B. 缺页中断处理;
- ☐ C. 页面淘汰过程;
- ☐ D. 工作集模型应用;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

9 单选 (2分) 采用_____不会产生内部碎片。

得分/总分

- ☐ A. 段页式;
- ☒ B. 分段式存储管理;
- ☐ C. 分页式存储管理;
- ☐ D. 固定分区式存储管理;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

10 单选 (2分) 采用_____存储管理不会产生外部碎片。

得分/总分

- ☐ A. 虚拟分段式;
- ☒ B. 分页式;
- ☐ C. 分段式;
- ☐ D. 可变分区;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

11 单选 (2分) 一台机器有48位虚地址和32位物理地址, 若页长为8KB, 如果设计一个反置页表, 则有_____个页表项。 得分/总分

- ☐ A. 2^{16} ;
- ☒ B. 2^{19} ;
- ☐ C. 2^{32} ;
- ☐ D. 2^{35} ;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

12 单选 (2分) 作业在执行中发生了缺页中断, 经操作系统处理后, 应该让其执行_____指令。 得分/总分

- ☒ A. 被中断的;
- ☐ B. 启动时的第一条;
- ☐ C. 被中断的后一条;
- ☐ D. 被中断的前一条;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

13 单选 (2分) 在请求分页存储管理中, 当访问的页面不在内存时, 便产生缺页中断, 缺页中断是属于_____。 得分/总分

- ☒ A. I/O中断;
- ☐ B. 外中断;
- ☐ C. 访管中断;
- ☐ D. 程序中断;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

14 单选 (2分) 通常所说的"存储保护"的基本含义是_____。 得分/总分

- ☒ A. 防止程序间相互越界访问;
- ☐ B. 防止存储器硬件受损;
- ☐ C. 防止程序被人偷看;
- ☐ D. 防止程序在内存丢失;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

15 单选 (2分) LRU置换算法所基于的思想是_____。

得分/总分

- ☐ A. 在最近的过去用得多的在最近的将来也用得多;
- ☐ B. 在最近的过去用得少的在最近的将来也用得少;
- ☒ C. 在最近的过去很久未使用的在最近的将来也不会使用;
- ☐ D. 在最近的过去很久未使用的在最近的将来会使用;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

16 单选 (2分) 在下面关于虚拟存储器的叙述中, 正确的是_____。

得分/总分

- ☐ A. 要求程序运行前必须全部装入内存但在运行过程中不必一直驻留在内存;
- ☒ B. 要求程序运行前不必全部装入内存且在运行过程中不必一直驻留在内存;
- ☐ C. 要求程序运行前必须全部装入内存且在运行过程中一直驻留在内存;
- ☐ D. 要求程序运行前不必全部装入内存但是在运行过程中必须一直驻留在内存;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

17 单选 (2分) 虚存的可行性基础是_____。

得分/总分

- ☐ A. 程序执行的并发性;
- ☐ B. 程序执行的离散性;
- ☐ C. 程序执行的顺序性;
- ☒ D. 程序执行的局部性;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

18 单选 (2分) 把逻辑地址转变为内存的物理地址的过程称作_____。

得分/总分

- ☒ A. 重定位或地址映射;
- ☐ B. 运行;
- ☐ C. 连接;
- ☐ D. 编译;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

19 单选 (2分) 在段页式存储管理系统中其虚拟地址空间是____的。

得分/总分

- ☐ A. 一维;
- ☐ B. 二维;
- ☐ C. 四维;
- ☒ D. 三维;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

20 单选 (2分) 页面替换算法____有可能产生Belady异常现象。

得分/总分

- ☒ A. FIFO;
- ☐ B. Clock;
- ☐ C. LRU;
- ☐ D. OPT;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

4.

1 单选 (2分) 按____分类可将设备分为块设备和字符设备。

得分/总分

- ☒ A. 信息交换单位;
- ☐ B. 操作特性;
- ☐ C. 从属关系;
- ☐ D. 共享属性;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

2 单选 (2分) CPU输出数据的速度远远高于打印机的打印速度,为了解决这一矛盾,可采用____。

得分/总分

- ☐ A. 虚存技术;
- ☒ B. 缓冲技术;
- ☐ C. 覆盖技术;
- ☐ D. 并行技术;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

3 单选 (2分) 通过硬件和软件的功能扩充,把原来独占的设备改造成能为若干用户共享的设备,这种设备称为____。 得分/总分

- ☐ A. 系统设备;
- ☐ B. 用户设备;
- ☒ C. 虚拟设备;
- ☐ D. 存储设备;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

4 单选 (2分) 通道又称I/O处理机,它用于实现____之间的信息传输。 得分/总分

- ☐ A. 内存与外存;
- ☒ B. 内存与外设;
- ☐ C. CPU与外设;
- ☐ D. CPU与外存;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

5 单选 (2分) 为了使多个进程能有效地同时处理输入和输出,最好使用____结构的缓冲技术。 得分/总分

- ☐ A. 单缓冲;
- ☐ B. 双缓冲;
- ☒ C. 缓冲池;
- ☐ D. 循环缓冲;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

6 单选 (2分) 如果I/O设备与存储设备进行数据交换不经过CPU来完成,这种数据交换方式是____。 得分/总分

- ☐ A. 无条件存取方式;
- ☐ B. 中断方式;
- ☒ C. DMA方式;
- ☐ D. 程序轮询;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

7 单选 (2分) 在中断处理中, 输入/输出中断可能是指____: ①设备出错, ②数据传输结束。 得分/总分

- ☐ A. 都不是;
- ☐ B. ②;
- ☐ C. ①;
- ☒ D. ①和②;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

8 单选 (2分) 在采用SPOOLing技术的系统中, 用户的打印结果首先被送到____。 得分/总分

- ☐ A. 打印机;
- ☐ B. 终端;
- ☐ C. 内存固定区域;
- ☒ D. 磁盘固定区域;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

9 单选 (2分) 大多数低速设备都属于____设备。 得分/总分

- ☐ A. 共享;
- ☒ B. 独享;
- ☐ C. 虚拟;
- ☐ D. SPOOLing;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

10 单选 (2分) ____是直接存取的存储设备。 得分/总分

- ☐ A. 键盘显示终端;
- ☐ B. 磁带;
- ☒ C. 磁盘;
- ☐ D. 打印机;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

11 单选 (2分) 操作系统中的SPOOLing技术, 实质是指____转化为共享设备的技术。

得分/总分

- ☐ A. 虚拟设备;
- ☐ B. 脱机设备;
- ☐ C. 块设备;
- ☒ D. 独占设备;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

12 单选 (2分) 在操作系统中, ____指的是一种硬件机制。

得分/总分

- ☐ A. 内存覆盖技术;
- ☐ B. 缓冲池;
- ☒ C. 通道技术;
- ☐ D. SPOOLing技术;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

13 单选 (2分) 在操作系统中, 用户程序申请使用I/O设备时, 通常采用____。

得分/总分

- ☐ A. 独占设备名;
- ☒ B. 逻辑设备名;
- ☐ C. 物理设备名;
- ☐ D. 虚拟设备名;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

14 单选 (2分) 采用假脱机技术, 将磁盘的一部分作为公共缓冲区以代替打印机, 用户对打印机的操作实际上是对磁盘的存储操作, 用以代替打印机的部分是____。

得分/总分

- ☐ A. 独占设备;
- ☒ B. 虚拟设备;
- ☐ C. 共享设备;
- ☐ D. 一般物理设备;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

15 单选 (2分) ____算法是设备分配常用的一种算法。

得分/总分

- ☐ A. 最佳适应;
- ☒ B. 先来先服务;
- ☐ C. 短作业优先;
- ☐ D. 首次适应;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

16 单选 (2分) 将系统中的每一台设备按某种原则进行统一的编号, 这些编号作为区分硬件和识别设备的代号, 该编号称为设备的____。

得分/总分

- ☒ A. 绝对号;
- ☐ B. 相对号;
- ☐ C. 符号名;
- ☐ D. 类型号;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

17 单选 (2分) 通道程序是____。

得分/总分

- ☐ A. 由一系列机器指令组成;
- ☐ B. 就是通道控制器;
- ☐ C. 可以由高级语言编写;
- ☒ D. 由一系列通道指令组成;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

18 单选 (2分) I/O软件的分层结构中, ____负责将把用户提交的逻辑I/O请求转化为物理I/O操作的启动和执行。

得分/总分

- ☐ A. 用户空间的I/O软件;
- ☐ B. I/O中断处理程序;
- ☐ C. 独立于设备的I/O软件;
- ☒ D. 设备驱动程序;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

19 单选 (2分) 使用SPOOLing系统的目的是为了提高_____的使用效率。

得分/总分

- ☐ A. CPU;
- ☐ B. 操作系统;
- ☒ C. I/O设备;
- ☐ D. 内存;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

20 单选 (2分) 下列算法中, 用于磁盘移臂调度的是_____。

得分/总分

- ☐ A. 优先级高者优先算法;
- ☒ B. 最短寻找时间优先算法;
- ☐ C. 时间片轮转法;
- ☐ D. LRU算法;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

5.文件管理

1 单选 (2分) Unix系统中, 文件的索引结构存放在_____中。

得分/总分

- ☒ A. inode节点;
- ☐ B. 目录项;
- ☐ C. 空闲块;
- ☐ D. 超级块;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

2 单选 (2分) 操作系统中对文件进行管理的部分叫做_____。

得分/总分

- ☒ A. 文件系统;
- ☐ B. 检索系统;
- ☐ C. 数据库系统;
- ☐ D. 数据存储系统;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

3 单选 (2分) 为了解决不同用户文件的“命名冲突”问题，通常在文件系统中采用_____。

得分/总分

- ☐ A. 路径;
- ☐ B. 索引;
- ☐ C. 约定的方法;
- ☒ D. 多级目录;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

4 单选 (2分) 无结构文件的含义是_____。

得分/总分

- ☐ A. 索引文件;
- ☒ B. 流式文件;
- ☐ C. 索引顺序文件;
- ☐ D. 变长记录的文件;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

5 单选 (2分) 下列文件中不属于物理文件的是_____。

得分/总分

- ☒ A. 记录式文件;
- ☐ B. 链接文件;
- ☐ C. 索引文件;
- ☐ D. 连续文件;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

6 单选 (2分) 文件系统的主要目的是_____。

得分/总分

- ☒ A. 实现对文件的按名存取;
- ☐ B. 用于存储系统文件;
- ☐ C. 实现虚拟存储;
- ☐ D. 提高外存的读写速度;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

7 单选 (2分) 下列文件中属于逻辑结构的文件是____文件。

得分/总分

- ☐ A. 连续文件;
- ☐ B. 系统文件
- ☒ C. 流式文件;
- ☐ D. 库文件

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

8 单选 (2分) 文件系统采用多级目录结构后, 对于不同用户的文件, 其文件名____。

得分/总分

- ☐ A. 受系统约束;
- ☐ B. 应该不同;
- ☐ C. 应该相同;
- ☒ D. 可以相同也可以不同;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

9 单选 (2分) 文件目录的主要作用是_____。

得分/总分

- ☐ A. 提高外存利用率;
- ☐ B. 节省空间;
- ☒ C. 按名存取;
- ☐ D. 提高速度;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

10 单选 (2分) 在文件系统中, 文件的不同物理结构有不同的优缺点。在下列文件的物理结构中, _____具有直接读写文件任意一个记录的能力, 又提高了文件存储空间利用率。

得分/总分

- ☐ A. Hash结构;
- ☐ B. 顺序结构;
- ☐ C. 链接结构;
- ☒ D. 索引结构;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

11 单选 (2分) 文件系统用____组织文件。

得分/总分

- ☐ A. 路径;
- ☐ B. 堆栈;
- ☒ C. 目录;
- ☐ D. 指针;

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

12 单选 (2分) 文件路径名是指____。

得分/总分

- ☐ A. 目录文件名和文件名的集合;
- ☒ B. 从根目录到文件所经历的路径中的各符号名的集合;
- ☐ C. 一系列的目录文件名和该文件的文件名;
- ☐ D. 文件名和文件扩展名;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

13 单选 (2分) 一个文件的相对路径名是从____开始, 逐步沿着各级子目录追溯, 最后到指定文件的整个通路上所有子目录名组成的一个字符串。

得分/总分

- ☐ A. 根目录;
- ☒ B. 当前目录;
- ☐ C. 多级目录;
- ☐ D. 二级目录;

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

14 单选 (2分) 对一个文件的访问, 常由____共同限制。

得分/总分

- ☐ A. 优先级和文件属性;
- ☐ B. 用户访问权限和用户优先级;
- ☐ C. 文件属性的口令;
- ☒ D. 用户访问权限和文件属性;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

15 单选 (2分) 存放在磁盘上的文件_____。

得分/总分

- ☒ A. 既可随机访问，又可顺序访问；
- ☐ B. 只能随机访问；
- ☐ C. 只能顺序访问；
- ☐ D. 不能随机访问；

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

16 单选 (2分) 在文件系统中，位示图可用于_____。

得分/总分

- ☐ A. 内存空间的共享；
- ☐ B. 实现文件的保护和保密；
- ☒ C. 磁盘空间的管理；
- ☐ D. 文件目录的查找；

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

17 单选 (2分) 常用的文件存取方法有两种：顺序存取和_____存取。

得分/总分

- ☐ A. 串联；
- ☒ B. 随机；
- ☐ C. 顺序；
- ☐ D. 流式；

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

18 单选 (2分) Unix系统中，通过_____实现文件系统的按名存取功能。

得分/总分

- ☐ A. inode节点；
- ☒ B. 目录项；
- ☐ C. 超级块；
- ☐ D. 空闲块；

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

19 单选 (2分) Unix文件系统中，打开文件的系统调用open输入参数包含_____。

得分/总分

- ☐ A. inode;
- ☐ B. 文件描述符;
- ☐ C. inode号;
- ☒ D. 文件名;

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

20 单选 (2分) Unix文件系统中，打开文件的系统调用open返回值是_____。

得分/总分

- ☒ A. 文件描述符 (字) ;
- ☐ B. 文件名;
- ☐ C. inode号;
- ☐ D. inode;

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

6.并发程序设计



第六章 并发程序设计

试题 1 / 20

1. 对于两个并发进程，设互斥信号量为mutex，若mutex=0,则_____。

1 分

- ☐ 表示没有进程进入临界区
- ☒ 表示有一个进程进入临界区
- ☐ 表示有一个进程进入临界区，另一个进程等待进入
- ☐ 表示有两个进程进入临界区

试题 2 / 20

2. 用V操作唤醒一个等待进程时，被唤醒进程的状态变为_____。

1 分

- ☐ 完成
- ☐ 运行
- ☒ 就绪
- ☐ 等待

试题 3 / 20

3. P操作、V操作是进程同步、互斥的_____。

1 分

☒ 原语

☐ 信箱通信

☐ C程序语言

☐ 信号量

试题 4 / 20

4. 若信号量S的初值为3，当前值为-2，则表示有_____个等待进程。

1 分

☐ 5

☐ 3

☒ 2

☐ 4

试题 5 / 20

5. 设有n个进程共用一个相同的程序段（临界区），如果每次最多允许m个进程(m小于等于n)同时进入临界区。则信号量的初值为_____。

1 分

☐ m-n

☐ n-m

☐ n

☒ m

试题 6 / 20

6. 在操作系统中，临界区指_____。

1 分

☒ 一段程序

☐ 同步机构

☐ 一个数据区

☐ 一个缓冲区

试题 7 / 20

7. 关于进程间通信, 信箱通信是一种____通信方式。

1 分

☐ 低级

☒ 间接

☐ 直接

☐ 信号量

试题 8 / 20

8. 在一段时间内, 只允许一个进程访问的资源称为____。

1 分

☐ 共享区

☐ 共享资源

☐ 独占资源

☒ 临界资源

试题 9 / 20

9. 一个进程在获得资源后, 只能在使用完资源后由自己释放, 这属于死锁必要条件的____。

1 分

☐ 环路等待条件

☐ 互斥条件

☐ 请求和保持条件

☒ 不可剥夺条件

试题 10 / 20

10. 系统出现死锁的原因是____。

1 分

☐ 资源数大大少于进程数, 或进程同时申请的资源数大大超过资源总数

☐ 进程进入临界区

☒ 若干个进程因竞争资源无休止地循环等待, 且都不释放已占有的资源

☐ 有多个封锁的进程同时存在

试题 11 / 20

11. 在系统提供的可共享的资源不足时, 会出现死锁, 不适当的____也可能产生死锁。

1 分

☐ 分配队列的优先权

☒ 进程的推进顺序

☐ 进程优先权

☐ 资源的线性分配

试题 12 / 20

12. 某系统中有3个并发进程，都需要同类资源4个，试问该系统不会发生死锁的最小资源数是___。

1 分

☐ 12

☐ 9

☒ 10

☐ 11

试题 13 / 20

13. 死锁定理是用于处理死锁的哪一种方法___。

1 分

☐ 解除死锁

☐ 预防死锁

☒ 检测死锁

☐ 避免死锁

试题 14 / 20

14. 死锁检测时检查的是___。

1 分

☐ 搜索树

☐ 安全图

☐ 前驱图

☒ 资源分配图

试题 15 / 20

15. 进程资源静态分配方式是指一个进程在建立时就分配了它需要的全部资源，只有该进程所要资源都得到满足的条件下，进程才开始运行。这样可以预防进程死锁。静态分配方式破坏死锁的___必要条件。

1 分

☐ 循环等待条件

☐ 互斥条件

☒ 占有且等待

☐ 非剥夺式等待条件

试题 16 / 20

16. 银行家算法通过破坏____来避免死锁。

1 分

☐ 部分分配条件

☐ 不可抢占条件

☐ 互斥条件

☒ 循环等待条件

试题 17 / 20

17. 某系统中有11台打印机，N个进程共享打印机资源，每个进程要求3台，当N不超过____时，系统不会死锁。

1 分

☐ 7

☐ 4

☒ 5

☐ 6

试题 18 / 20

18. 若有4个进程共享同一程序段，每次允许3个进程进入该程序段，用P、V操作作为同步机制，则信号量S的取值范围是____。

1 分

☐ 4,3,2,1,0

☐ 1,0,-1,-2,-3

☐ 2,1,0,-1,-2

☒ 3,2,1,0,-1

试题 19 / 20

19. 采用资源剥夺法可以解除死锁，还可以采用____方法解除死锁。

1 分

☐ 修改信号量

☒ 撤销进程

☐ 拒绝分配新资源

☐ 执行并行操作

试题 20 / 20

20. 资源的按序分配策略可以破坏____条件。

1 分

☒ 循环等待资源

☐ 占有且等待资源

☐ 非剥夺资源

☐ 互斥使用资源

