# 第1章 应用题参考答案

- 1. 有一台计算机,具有 1MB 内存,操作系统占用 200KB,每个用户进程各占 200KB。如果用户进程等待 I/O 的时间为 80%,若增加 1MB 内存,则 CPU 的利用率提高了多少?
- 答: 设每个进程等待 I/O 的百分比为 P,则 n 个进程同时等待 I/O 的概率是 P<sup>n</sup>,当 n 个进程同时等待 I/O 期间 CPU 是空闲的,故 CPU 的利用率为 1-P<sup>n</sup>。由题意可知,除去操作系统,内存还能容纳 4 个用户进程,由于每个用户进程等待 I/O 的时间为 80%,故:

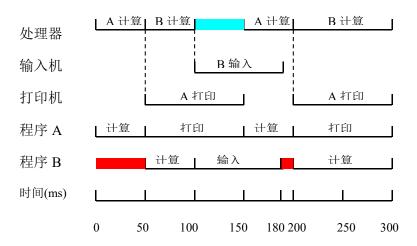
若再增加 1MB 内存,系统中可同时运行 9 个用户进程,此时:

CPU 利用率=1-(80%)9 =0.87

故增加 1MB 内存使 CPU 的利用率提高了 47%, 即:

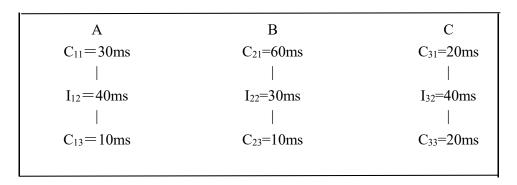
87%÷59%=147% 147%-100%=47%

- 2. 在某个计算机系统,有一台输入机和一台打印机,现有两道程序投入运行,且程序A 先开始做,程序B 后开始运行。程序A 的运行轨迹为: 计算 50ms、打印 100ms、再计算 50ms、打印 100ms,结束。程序B 的运行轨迹为: 计算 50ms、输入 80ms、再计算 100ms,结束。试说明:
  - (1)两道程序运行时, CPU 有无空闲等待?若有,在哪段时间内等待?为什么会等待?
    - (2)程序 A、B 有无等待 CPU 的情况?若有,指出发生等待的时刻。
- 答: 画出两道程序并发执行图如下:



- (1) 两道程序运行期间, CPU 存在空闲等待,时间为 100 至 150ms 之间(见图中兰色部分)。
- (2) 程序A无等待现象,但程序B有等待。程序B有等待时间段为0ms至50ms, 180ms至200ms间(见图中红色部分)。

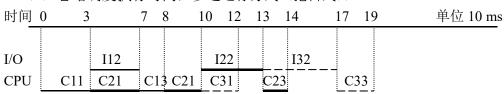
3. 设有三道程序,按 A、B、C 优先次序运行,其内部计算和 I/O 操作时间由表给出。



试画出按多道运行的时间关系图(忽略调度执行时间)。完成三道程序共花多少时间?比单道运行节省了多少时间?若处理器调度程序每次进行程序转换化时 1ms,试画出各程序状态转换的时间关系图。

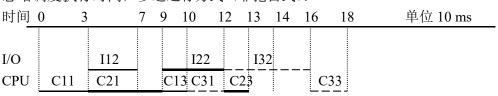
## 答:

(1) 忽略调度执行时间,多道运行方式(抢占式):



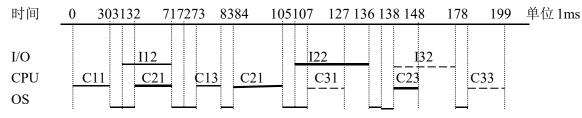
抢占式共用去 190ms, 单道完成需要 260ms, 节省 70ms。

忽略调度执行时间,多道运行方式(非抢占式):

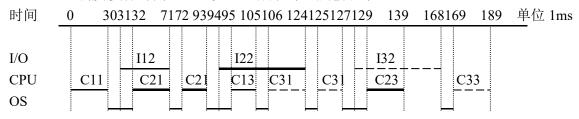


非抢占式共用去 180ms, 单道完成需要 260ms, 节省 80ms。

(2) 调度执行时间 1ms,多道运行方式(抢占式):



(3) 调度执行时间 1ms, 多道运行方式(非抢占式):



4. 在单 CPU 和两台 I/O(I1,I2)设备的多道程序设计环境下,同时投入三个作业运行。它们的执行轨迹如下:

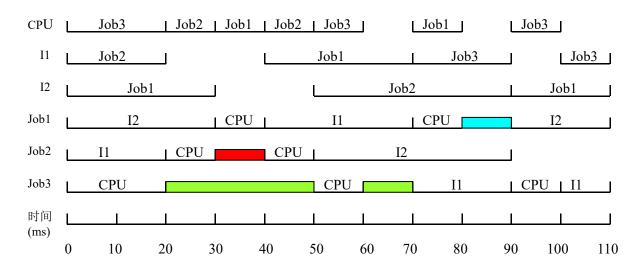
Job1: I2(30ms), CPU(10ms), I1(30ms), CPU(10ms), I2(20ms)

Job2: I1(20ms), CPU(20ms), I2(40ms)

Job3: CPU(30ms), I1(20ms), CPU(10ms), I1(10ms)

如果 CPU、I1 和 I2 都能并行工作,优先级从高到低为 Job1、Job2 和 Job3,优先级高的作业可以抢占优先级低的作业的 CPU,但不抢占 I1 和 I2。试求:

- (1)每个作业从投入到完成分别所需的时间。
- (2)从投入到完成 CPU 的利用率。
- (3)I/O 设备利用率。
- 答: 画出三个作业并行工作图如下(图中着色部分为作业等待时间):



- (1) Job1 从投入到运行完成需 110ms, Job2 从投入到运行完成需 90ms, Job3 从投入到运行完成需 110ms。
- (2) CPU 空闲时间段为: 60ms 至 70ms, 80ms 至 90ms, 100ms 至 110ms。所以 CPU 利用率为(110-30)/110=72.7%。
- (3) 设备 I1 空闲时间段为: 20ms 至 40ms, 90ms 至 100ms, 故 I1 的利用率为 (110-30)/110=72.7%。设备 I2 空闲时间段为: 30ms 至 50ms, 故 I2 的利用率为 (110-20)/110=81.8%。
- 5. 在单 CPU 和两台 I/O(I1,I2)设备的多道程序设计环境下,同时投入三个作业运行。它们的执行轨迹如下:

Job1: I2(30ms), CPU(10ms), I1(30ms), CPU(10ms)

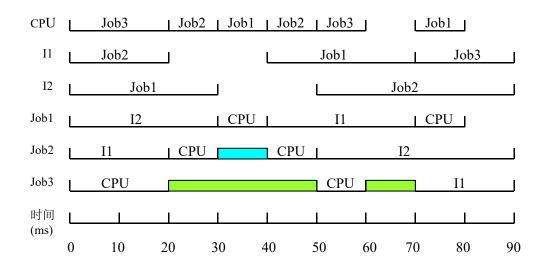
Job2: I1(20ms), CPU(20ms), I2(40ms)

Job3: CPU(30ms), I1(20ms)

如果 CPU、I1 和 I2 都能并行工作,优先级从高到低为 Job1、Job2 和 Job3,优先级高的作业可以抢占优先级低的作业的 CPU。试求:

- (1)每个作业从投入到完成分别所需的时间。
- (2) 每个作业投入到完成 CPU 的利用率。
- (3)I/O 设备利用率。

## 答: 画出三个作业并行工作图如下(图中着色部分为作业等待时间):



- (1) Job1 从投入到运行完成需 80ms, Job2 从投入到运行完成需 90ms, Job3 从投入到运行完成需 90ms。
- (2) CPU 空闲时间段为: 60ms 至 70ms, 80ms 至 90ms。所以 CPU 利用率为 (90-20)/90=77.78%。
- (3) 设备 I1 空闲时间段为: 20ms 至 40ms, 故 I1 的利用率为(90-20)/90=77.78%。设备 I2 空闲时间段为: 30ms 至 50ms, 故 I2 的利用率为(90-20)/90=77.78%。
- 6. 同第5题的条件,每个作业的处理顺序和使用设备的时间如下:

Job1: I2(20ms), CPU(10ms), I1(30ms), CPU(10ms)

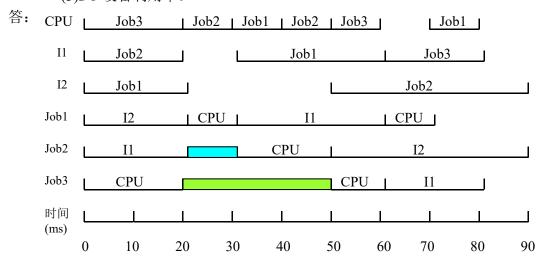
Job2: I1(20ms), CPU(20ms), I2(40ms)

Job3: CPU(30ms), I1(20ms)

试求: (1)每个作业从投入到完成分别所需的时间。

(2)每个作业投入到完成 CPU 的利用率。

(3)I/O设备利用率。



- (1) Job1 从投入到运行完成需 70ms, Job2 从投入到运行完成需 90ms, Job3 从投入到运行完成需 80ms。
- (2) CPU 空闲时间段为: 60ms 至 70ms, 80ms 至 90ms。所以 CPU 利用率为 (90-20)/90=77.78%。
- (3) 设备 I1 空闲时间段为: 20ms 至 30ms, 80ms 至 90ms 故 I1 的利用率为 (90-20)/90=77.78%。设备 I2 空闲时间段为: 20ms 至 50ms, 故 I2 的利用率为 (90-30)/90=66.67%。
- 7. 若内存中有 3 道程序 A、B、C,它们按 A、B、C 优先次序运行。各程序的计算轨 迹为:

A: 计算(20)、I/O(30)、计算(10)

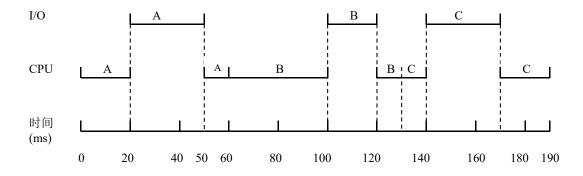
B: 计算(40)、I/O(20)、计算(10)

C: 计算(10)、I/O(30)、计算(20)

如果三道程序都使用相同设备进行 I/O(即程序用串行方式使用设备,调度开销忽略不计)。试分别画出单道和多道运行的时间关系图。两种情况下,CPU 的平均利用率各为多少?

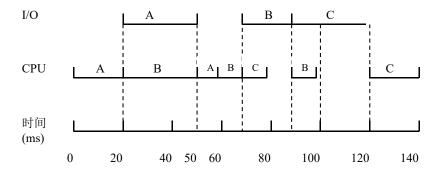
#### 答:分别画出单道和多道运行的时间图

### (1) 单道运行时间关系图



单道总运行时间为 190ms。CPU 利用率为(190-80)/190=57.9%

#### (2) 多道运行时间关系图



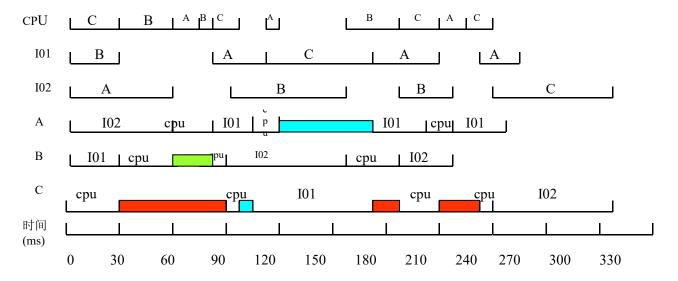
多道总运行时间为 140ms。CPU 利用率为(140-30)/140=78.6%

8. 若内存中有 3 道程序 A、B、C,优先级从高到低为 A、B 和 C,它们单独运行时的 CPU 和 I/O 占用时间由表给出:

程序	运行情况(单位 ms)								
程序 A	60	20	30	10	40	20	20		
	I/O <sub>2</sub>	CPU	I/O <sub>1</sub>	CPU	I/O <sub>1</sub>	CPU	I/O <sub>1</sub>		
程序 B	30	40	70	30	30				
	I/O <sub>1</sub>	CPU	I/O <sub>2</sub>	CPU	I/O <sub>2</sub>				
程序 C	40	60	30	70					
	CPU	I/O <sub>1</sub>	CPU	I/O <sub>2</sub>					

若 3 道程序并发执行,调度开销忽略不计,但优先级高的程序可中断优先级低的程序,优先级与 I/O 设备无关。试画出多道运行的时间关系图,并问最早与最迟结束的程序是哪个?每道程序执行到结束分别用了多少时间?计算 3 个程序全部运算结束时的 CPU 利用率?

答: 画出三个作业并发执行的时间图 (有色处为空等时间):



- (1) 最早结束的程序为 B, 最后结束的程序为 C。
- (2) 程序 A 为 250ms。程序 B 为 220ms。程序 C 为 310ms。
- (3) CPU 利用率为(310-120)/310=61.3%

9. 在单机系统中,有同时到达的 A, B 两个程序,若每个程序单独执行,则需使用 CPU, DEV<sub>1</sub> (设备 1), DEV<sub>2</sub> (设备 2) 的顺序和时间如表所示:

٠.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·									
	程序	运行情况(单位 ms)								
	A	CPU	DEV <sub>1</sub>	CPU	DEV <sub>2</sub>	CPU	DEV <sub>1</sub>	CPU		
		25	39	20	20	20	30	20		
	В	CPU	DEV <sub>1</sub>	CPU	DEV <sub>2</sub>	CPU	DEV <sub>1</sub>	CPU		
		20	50	20	20	10	20	45		

给定下列条件:

- (1) DEV<sub>1</sub>和 DEV<sub>2</sub>为不同的 I/O 设备,它们能够同时工作。
- (2)程序 B 的优先级高于 A。但是,当程序 A 占用 CPU 时,即使程序 B 需要使用 CPU,也不能打断程序 A 的执行而应等待。
- (3) 当使用 CPU 之后控制转向 I/O 设备,或者使用设备之后控制转向 CPU,由控制程序执行中断处理,但这段处理时间忽略不计。试解答下列问题:
- (1) 哪个程序先结束?
- (2) 程序全部执行结束需要多少时间?
- (3)程序全部执行完毕时, CPU 的利用率为多少?
- (4) 程序 A 等待 CPU 的累计时间为多少?
- (5) 程序 B 等待 CPU 的累计时间为多少?

#### 答:见运行图。

oms B优先运行,占用 CPU 20 ms,其间 A 等待;

20ms B运行结束,并开始占用 DEV1,A 开始占用 CPU 25ms;

45 ms A 占用 CPU 25ms 结束, B 继续占用 DEV1;

70 ms B 第二次占用 CPU, A 开始占用 DEV1;

90 ms B 第二次占用 CPU 20ms 结束, B 第一次占用 DEV2;

109 ms A第一次占用 DEV1 结束, A第二次占用 CPU, B继续占用 DEV2;

110ms B第一次占用 DEV2 结束, B开始空等, A继续占用 CPU;

129 ms B 空等 CPU 19ms 结束,开始第三次占用 CPU, A 第二次占用 CPU 结束, A 第 一次开始占用 DEV2;

139 ms B 第三次占用 CPU l0ms 结束, B 第二次占用 DEV1 开始,此时 A 第一次继续占用 DEV2;

149 ms A 第一次继续占用 DEV2 结束,并开始第三次占用 CPU, B 继续占用 DEV1;

159 ms B 第二次占用 DEV1 结束,开始空等 CPU,此时 A 继续第三次占用 CPU;

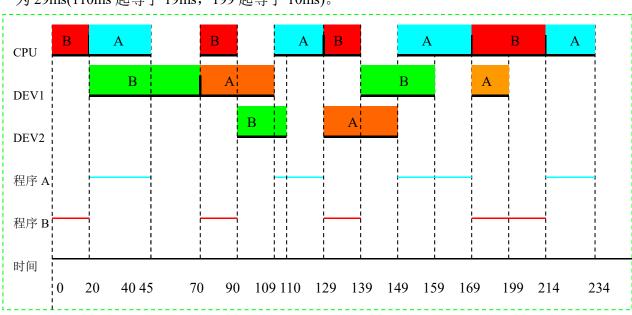
169 ms A 第三次占用 CPU 结束, 并开始第二次占用 DEV1, B 空等 CPU l0ms 结束, 开始第四次占用 CPU;

199 ms A 第二次占用 DEV1 结束,时间为 30ms,并开始空等 CPU,此时 B 正占用 CPU;

214 ms B 第四次占用 CPU 结束,至此 B 全部结束。而 A 开始第四次占用 CPU,时间为 20ms;

234 ms A 占用 CPU 结束, 至此 A 全部结束。

根据以上分析可知,程序 B 先结束。全部程序运行结束需要 234ms。CPU 的利用率为: (20+20+10+45+25+20+20+20)/234=77.35%。程序 A 等待 CPU 的累计时间为 35 ms(0ms 起等了 20ms,199ms 起等了 15ms);程序 B 等待 CPU 的累计时间为 29ms(110ms 起等了 19ms,199 起等了 10ms)。



秒、(CPU)10 秒。B 程序按顺序使用: (设备甲)10 秒、(CPU)10 秒、(设备乙)5 秒、(CPU)5 秒、(设备乙)10 秒。在顺序环境下先执行 A,再执行 B,求出总的 CPU 利用率为多少?

答:程序 A 执行了 40 秒,其中 CPU 用了 25 秒。程序 B 执行了 40 秒,其中 CPU 用了 15 秒。两个程序共用了 80 秒,CPU 化了 40 秒。故 CPU 利用率为 40/80=50%。

11. 在某计算机系统中,时钟中断处理程序每次执行的时间为 2ms(包括进程切换 开销)。若时钟中断频率为 60HZ,试问 CPU 用于时钟中断处理的时间比率为多少?

答: 因时钟中断频率为 60HZ, 所以, 时钟周期为: 1/60s=50/3ms。在每个时钟周期中, CPU 花 2ms 执行中断任务。所以, CPU 用于时钟中断处理的时间比率为: 2/(50/3)=6/50=12%。

- 12. 下列例子中,区分"时分复用共享"与"空分复用共享",并做简单解释。
  - a) 住宅区的土地
  - b) 个人计算机
  - c) 教室里的黑板
  - d) 公共汽车上的椅子
  - e) UNIX中的单用户文件
  - f) 分时系统中的打印机
  - g) C/C++运行时系统的堆栈
  - h) 商品公寓房
  - i) 某公共小汽车停车场
  - j) 城市里的出租车
  - k) 宾馆住房

答:

时分复用共享—b) c)e) f) i) j)

空分复用共享—a) d) g) i) h)

i—使用空分复用来选一个停车位置,使用时分复用来共用单个停车位置。

k—使用空分复用来选一个房间,使用时分复用来共用单个房间。