

一、填空题

1. 空串与空格串的区别在于____空串是不含任何字符的串, 长度为 0; 空格串是由一个或多个空格字符组成的串, 长度大于等于 1____。
2. 两个字符串相等的充要条件是“两个串长度相等且_每个对应位置上的字符都要相等_____”。
3. 设 $S = \text{"I_am_a_student"}$, 其长度为____14____。
4. 设有一个 10 阶的对称矩阵 A, 如果采用下三角压缩存储, $A[0][0]$ 为第一个元素, 其存储地址为 100, 每个元素的长度是一个字节, 则元素 $A[8][5]$ 的存储地址为 (141)。
5. 广义表 $LS = ((a), ((b), c), (d))$, 其长度是 (3), 深度是 (4), 表头是 (a), 表尾是 ($((b), c), (d)$)。(防止括号看不清, 我的答案标红了)
6. 广义表 $LS = (a, (b, c, d), e)$, 如果采用函数 $Head()$ 和 $Tail()$ 取出 LS 中的原子 b, 则运算是 ($Head(Head(Tail(LS)))$)。
7. 对于一棵左子树为空的二叉树进行线索化后 (不加入表头结点), 其中序线索树有 2 个空指针, 前序线索树有 2 个空指针, 后序线索树有 1 或者 2 (根节点有右子树的时候为 1) 个空指针。
8. 高度为 h ($h \geq 0$) 的满二叉树上, 共有 $2^h - 1$ 个结点, 其中叶子结点为 $\lfloor 2^{(h-1)} \rfloor$ (加了下取整函数使得答案可以包含 h 等于的空树的特殊情况) ($h = 0$ 时为 0, h 不等于 0 时候为 $2^{(h-1)}$) 个。
9. 高度为 h ($h \geq 0$) 的完全二叉树至少有____(若 $h=0$, 答案为 0; 若 $h=1$, 答案为 1; 若 $h \geq 2$, 答案为 $2^{(h-2)}$)____个叶子结点。

二、选择题

1. 设有两个串 p 和 q, 求 p 在 q 中首次出现的位置的运算称作 (B)。
(A) 连接
(B) 模式匹配
(C) 求子串
(D) 求串长
2. 串是一种特殊的线性表, 其特殊性体现在 (B)。
(A) 可以顺序存储
(B) 数据元素是一个字符
(C) 可以链式存储
(D) 数据元素可以是多个字符
3. 在顺序串中, 根据空间分配方式的不同, 可以分为 (B)。
(A) 直接分配和间接分配
(B) 静态分配和动态分配
(C) 顺序分配和链式分配
(D) 随机分配和固定分配

4. 下列关于串的叙述中，正确的是（ A ）。
- (A) 一个串的字符个数即该串的长度
 - (B) 一个串的长度至少是 1
 - (C) 空串是由一个或多个空格字符组成的串
 - (D) 如果两个串 S1 和 S2 的长度相同，则这两个串相等
5. 串下面关于串的叙述中，（ B ）是不正确的？
- A . 串是字符的有限序列 B . 空串是由空格构成的串
C . 模式匹配是串的一种重要运算 D . 串既可以采用顺序存储，也可以采用链式存储
6. 设串 S1="ABCDEFGH", S2="PQRST",
通过连接操作 StrConcat(&T, S1, S2) 返回 S1 和 S2 连接而成的新串 T,
通过求子串操作 SubString(&Sub, S, i, j) 返回 S 从第 i 个(i>=1)字符起长度为 j 的子串 Sub,
通过求长度操作 StrLength(S) 返回 S 的长度;
那么执行操作 StrConcat(T, SubString(Sub1, S1, 2, StrLength(S2)), SubString(Sub2, S1,
StrLength(S2), 2))后, T 是（ D ）。
- (A) BCDEF
 - (B) BCDEFG
 - (C) BCPQRST
 - (D) BCDEFEF
7. 将数组称为随机存储结构是因为（ B ）。
- (A) 数组元素是随机的
 - (B) 对数组任意元素存取时间相等
 - (C) 随时可以对数组进行访问
 - (D) 数组的存储结构是不定的
8. 二维数组 A 的每个元素是 8 个字节组成的双精度实数，行下标的范围是[0,7]，列下标的范围是[0,9]，则存放 A 至少需要（ D ）个字节。
- (A) 80
 - (B) 144
 - (C) 504
 - (D) 640
9. 对特殊矩阵采用压缩存储的目的主要是为了（ D ）。
- (A) 表达变得简单
 - (B) 对矩阵元素的存取变得简单
 - (C) 去掉矩阵中的多余元素
 - (D) 减少不必要的存储空间
10. 如果广义表 LS 满足 GetHead (LS) =GetTail (LS)，则 LS 为（ B ）。
- (A) ()
 - (B) (())
 - (C) ((), ())
 - (D) ((), (), ())

【解答题】 以下程序结果是什么:

```
#include <string.h>
int main(void){
    char name[ ] = "ALEX";
    char *ptr;
    ptr = name + strlen(name);
    while(--ptr >= name)
        puts(ptr);
    return 0;
}
```

答案:

X

EX

LEX

ALEX

【画图】

画出下面广义表的链表存储的示意图:

1) F = (a, e, ((b, c, d), f))

2) L = (((b, c), d), (a), ((a), ((b, c), d)), e, ())

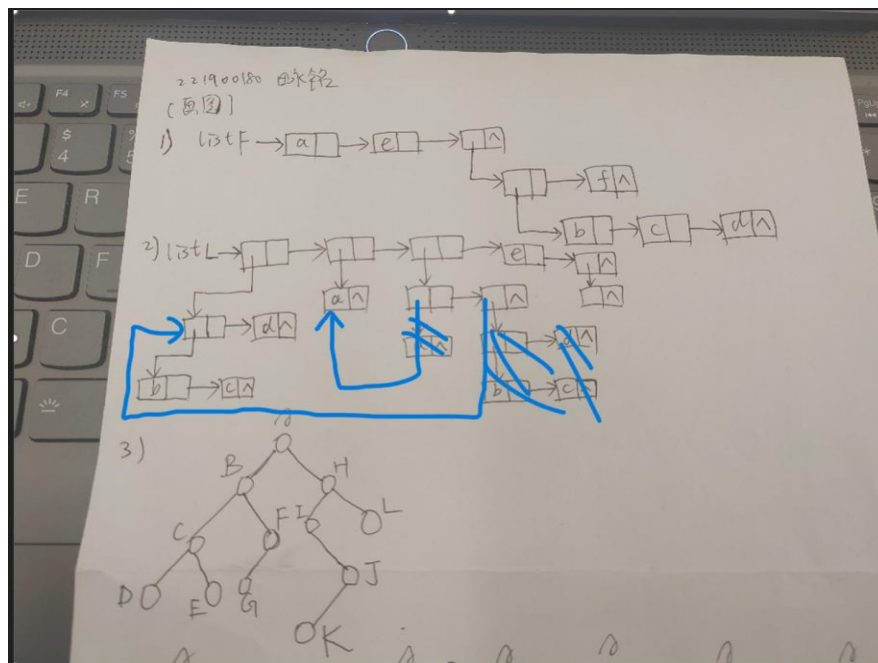
3) 已知一棵二叉树的先序、中序序列如下，画出该二叉树。

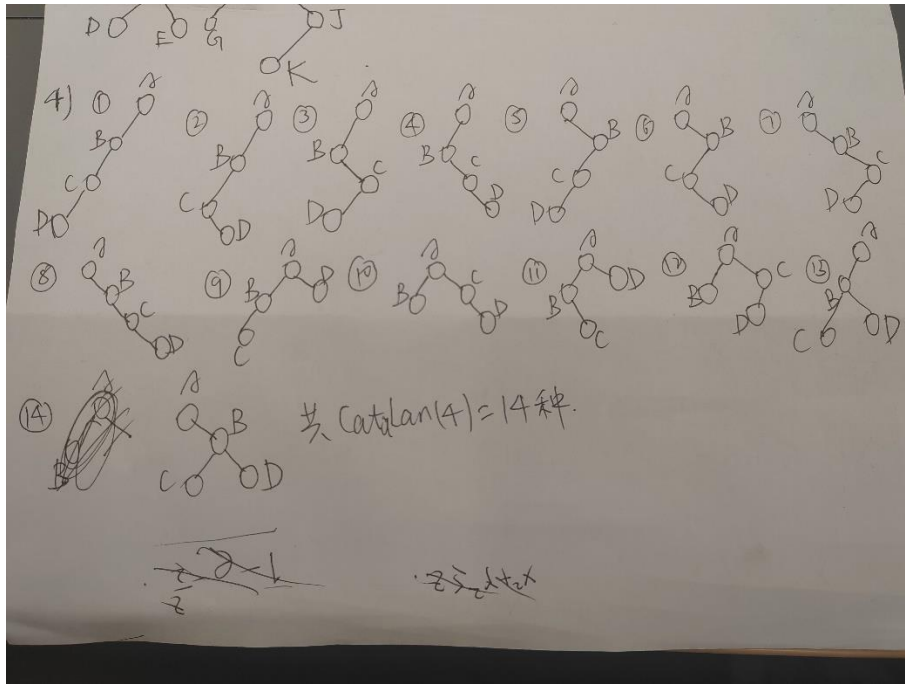
先序: A B C D E F G H I J K L

中序: D C E B G F A I K J H L

4) 已知二叉树的前序遍历结果是 ABCD，请画出所有可能的二叉树的形态。

答:





【写结果】

二叉树按完全二叉树的对应形式存储于数组 A 中，其中 "@" 表示空结点。写出该二叉树的中序遍历的结果。

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
A	B	C	D	E	F	G	@	@	H	@	I	J	K	L

答案：DBHEAIFJCKGL

【算法题】

写出二叉树左右子树的交换(每个分支结点下的子树都交换)的递归算法。

二叉树的结点定义如下：

```
struct BinTreeNode {
    char data;           // 树结点元素
    BinTreeNode* left;   // 左子树指针
    BinTreeNode* right;  // 右子树指针
}
```

答:

```
BinTreeNode* BinTreeChange(BinTreeNode* root){
    if(root == nullptr) return root;
    BinTreeNode *tmp = root->left;
    root->left = BinTreeChange(root->right);
    root->right = BinTreeChange(tmp);
    return root;
}
```

【算法填空】

以下非递归算法实现了二叉树左右子树的交换（栈实现），请补充完整：
栈的相关函数分别是：

```
template <class Type> class Stack {
    void Push (Type x);           //进栈
    int Pop (Type& x);            //出栈
    int GetTop (Type& x);         //取栈顶
    bool IsEmpty( );             //判断栈是否为空
}
BinTreeNode* BinTreeChangeStack(BinTreeNode* root)
// 实现二叉树左右子树的交换（栈实现）
// 参数： 二叉树根节点 root
// 返回： 二叉树
{
    stack<BinTreeNode*>s;
    BinTreeNode *temp=NULL , *node=root;
    int t=0;
    if( 1) root==NULL )return NULL;
    2) s.Push(root) ;
    while(3) !s.IsEmpty() ){
        temp=node->left;
        4) node->left = node->right ;
        node->right=temp;
        if(node->right!=NULL){
            5) s.Push(node->right) ;
        }
        if(6) node->left != NULL ){
            7) node = node->left ;
        }
        else{
            t= 8) s.Pop(node) ;
            if (!t) break;
        }
    }
    return node;
}
```

