**1\_Hello**

1. Truffle compile
2. 改truffle-config.js裡的port
3. 跑truffle console
4. 輸入指令

Helloworld.deployed().then((f)=>{return f.SayHello()}).then((v)=>console.log(v))



1. 輸入指令

Helloworld.deployed().then((f)=>{f.SetMessage("Eugene")}).then((v)=>console.log(v))

在helloworld一次得到



**2\_Coin**

1. Transfer: 因為msg.sender和txOwner不一樣，msg.sender在這裡其實是test.sol，所以裡面沒有錢。
2. Allowance: 一開始allowance一定都是0。
3. Approve: approve可以隨便設都沒錯。
4. transferFrom: 因為allowance是0，所以只能transferFrom 0元。

**3\_TodoApp**