4年電子制御工学科専門店「次元拡張」

3D~°>

目的 → 次元を拡張して立体空間に3Dの絵を描きた

現状 - 絵を描く方法は...





タブレット端末など

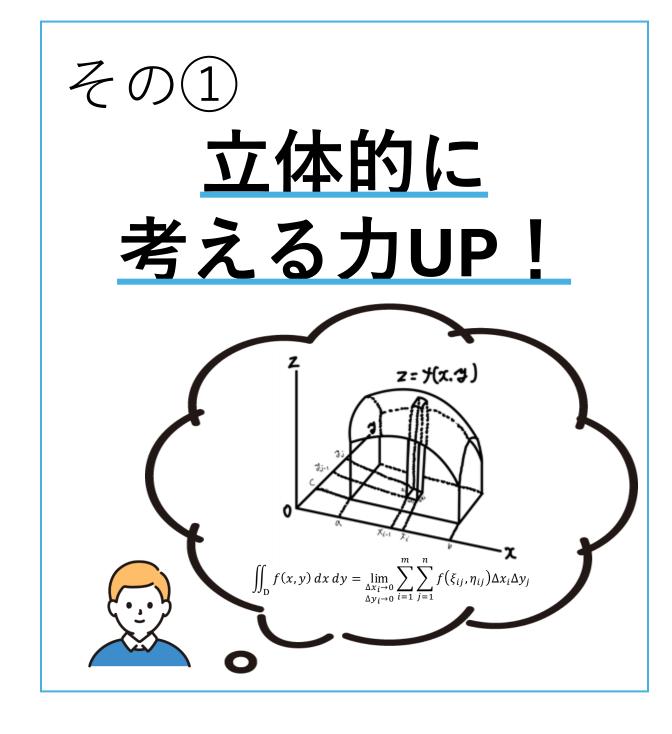


2次元で絵を描くことがほとんど...

そこで!

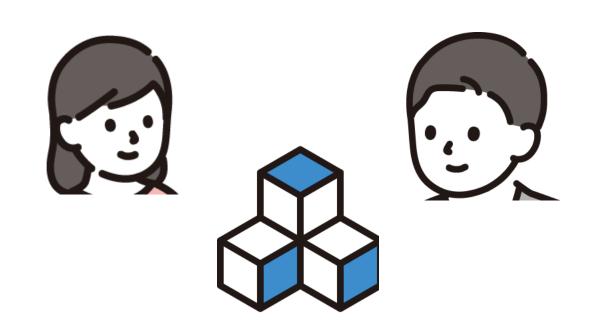
3Dペンで立体空間に絵を描きたい!

アピールポイント



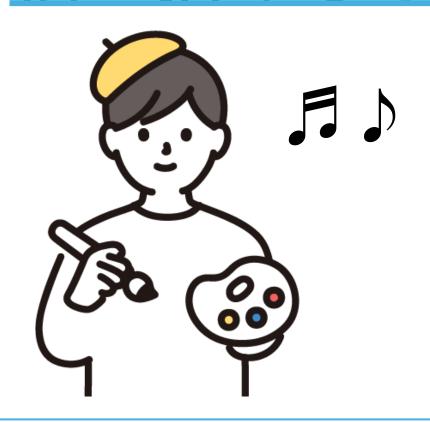
その2

いろんな視点 から楽しめる!



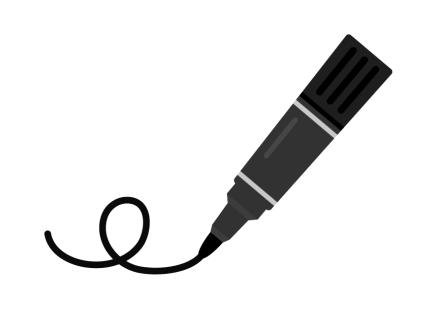
その(3)

もっと自由に絵が描ける!

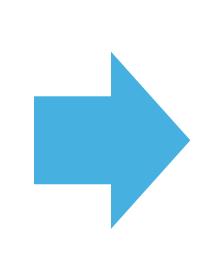


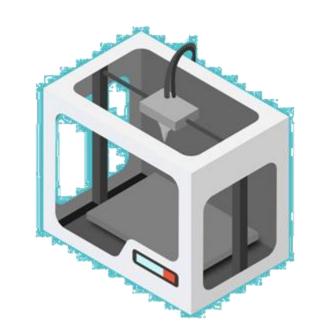
さらに進化させるなら

O3Dプリンターと連携して実現化



3Dペンでデザイン





3Dプリンターで作成

制作者

平田雄也 竹內紀彰 宮里孝希 藤井尚輝 井道匠太 糸井柑人 高木梨聖 土方真生 長谷川大起

